

Wolfgang K. Seiler

# Zahlentheorie

Vorlesung an der Universität Mannheim  
im Frühjahrssemester 2014

Dieses Skriptum entsteh  
geringer Verzögerung er  
nen Fall mit einem Leh  
bei dieser Entstehensw  
handelt es sich wohl le  
sondern auch um Fehler  
Teile aus anderen Skript  
übernommen sind, ist  
mogen.

Das Skriptum sollte d  
trauen gegen seinen In  
teilen Sie mir dies bitte  
mannheim.de) mit. Auc  
finden, bin ich für entsp

Falls genügend viele H  
Listen mit Berichtigung  
der online Version werd

Biographische Angaber  
den entsprechenden A  
*ics archive* ([www-histc](http://www-history.umd.edu)  
auch die meisten abge  
Mathematikern bezog i  
ternetauftritt.



KAPITEL I: GANZE ZAHLEN UND IHRE PRIMZERLEGUNG .....	1
§1: Rationale und irrationale Zahlen .....	1
§2: Der EUKLIDISCHE Algorithmus .....	5
§3: Der erweiterte EUKLIDISCHE Algorithmus .....	8
§4: Der Aufwand des EUKLIDISCHEN Algorithmus .....	13
§5: Die multiplikative Struktur der ganzen Zahlen .....	18
§6: Kongruenzenrechnung .....	20
§7: Der chinesische Restesatz .....	23
§8: Prime Restklassen .....	29
 KAPITEL II: ANWENDUNGEN IN DER KRYPTOLOGIE .....	 35
§1: New directions in cryptography .....	35
§2: Das RSA-Verfahren .....	41
§3: Weitere Anwendungen des RSA-Verfahrens .....	44
a) Identitätsnachweis .....	44
b) Elektronische Unterschriften .....	45
c) SSL und TLS .....	47
d) Blinde Unterschriften und elektronisches Bargeld .....	48
e) Bankkarten mit Chip .....	51
§4: Wie groß sollten die Primzahlen sein? .....	53
§5: Praktische Gesichtspunkte .....	55
§6: Verfahren mit diskreten Logarithmen .....	58
§6: DSA .....	61
§7: Ausblick .....	62
 KAPITEL III: PRIMZAHLEN .....	 65
§1: Die Verteilung der Primzahlen .....	65
§2: Das Sieb des ERATOSTHENES .....	80

§3: FERMAT-Test und FERMAT-Za
§4: Der Test von MILLER und RA
§5: Der Test von AGRAWAL, KAY

KAPITEL IV: FAKTORISIERUNGSV
§1: Die ersten Schritte .....
a) Test auf Primzahl .....
b) Abdividieren kleiner Primteil
§2: Die Verfahren von POLLARD
a) Die Monte-Carlo-Methode .
b) Die $(p - 1)$ -Methode .....
c) Varianten .....
§3: Das Verfahren von FERMAT u

KAPITEL V: KETTENBRÜCHE ...
§1: Der Kettenbruchalgorithmus
§2: Geometrische Formulierung
§3: Optimale Approximation ...
§4: Kettenbrüche und Kalender .
§5: Eine kryptographische Anwe
§6: Die Kettenbruchentwicklung

KAPITEL VI: QUADRATISCHE ZAH
§1: Grundbegriffe der Ringtheori
§2: Die Elemente quadratischer Z
§3: Die Hauptordnung eines Zahl
§4: Normen und Spuren in quadra
§5: EUKLIDISCHE Ringe .....
§6: Einheiten in quadratischen Z
§7: Quaternionen .....

KAPITEL VII: QUADRATISCHE FORMEN .....	195
§1: Summen zweier Quadrate .....	195
§2: Anwendung auf die Berechnung von $\pi$ .....	201
§3: Der Satz von LAGRANGE .....	207
§4: Quadratische Formen und Matrizen .....	210
§5: Kettenbruchentwicklung quadratischer Irrationalitäten .....	215
§6: Die PELLsche Gleichung .....	220
 KAPITEL VIII: QUADRATISCHE RESTE .....	 225
§1: Das LEGENDRE-Symbol .....	225
§2: Das quadratische Reziprozitätsgesetz .....	227
§3: Das JACOBI-Symbol .....	231
§4: Berechnung der modularen Quadratwurzel .....	235
§5: Anwendungen quadratischer Reste .....	241
a) Quadratische Formen und quadratische Reste .....	241
b) Münzwurf per Telephone .....	243
c) Akustik von Konzerthallen .....	245
 KAPITEL IX: DIE FERMAT-VERMUTUNG FÜR ZAHLEN UND FÜR POLYNOME .....	 251
§1: Zahlen und Funktionen .....	251
§2: Pythagoräische Tripel .....	253
§3: Der Satz von MASON .....	256
§4: Die abc-Vermutung .....	259
§5: Die FREY-Kurve .....	263

## Kapitel 1

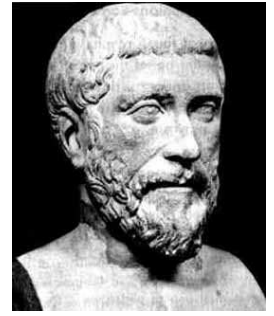
### Ganze Zahlen und ihre Primzerlegung

#### §1: Rationale und irrationale Zahlen

Die Zahlentheorie beschäftigt sich, wie schon ihr Name sagt, mit Zahlen. Nun würde allerdings eine Umfrage wohl ergeben, daß sich nach Ansicht eines Großteils der Bevölkerung die gesamte Mathematik mit Zahlen beschäftigt – auch wenn beispielsweise im neunbändigen Analysislehrbuch von JEAN DIEUDONNÉ abgesehen von den dreiteiligen Abschnittsnummern praktisch keine Zahlen außer 0, 1 und 2 vorkommen.

Die Zahlentheorie unterscheidet sich dadurch von anderen Teilen der Mathematik, daß es dort vor allem um *ganze* Zahlen geht, oft sogar einfach um die natürlichen Zahlen  $1, 2, 3, \dots$ . Die frühe griechische Philosophie der Pythagoräer beispielsweise stand unter dem Motto *Alles ist Zahl*. Sie konnten die musikalischen Harmonien auf einfache Verhältnisse natürlicher Zahlen zurückführen und waren überzeugt, daß dies auch für alle anderen Proportionen galt.

Umso größer war der Schock, als um 450 v.Chr. einer von ihnen, wahrscheinlich HIPASSOS VON METAPONT, herausfand, daß es in der Geometrie Längenverhältnisse gibt, die sich *nicht* so beschreiben lassen. Schlimmer noch: Ein Beispiel dafür bietet ausgerechnet das Wahrzeichen der Pythagoräer, das Pentagramm. HIPASSOS VON METAPONT nahm deshalb auch ein schlimmes Ende: Nach einigen Überlieferungen wurde er von den erzürnten Pythagoräern ertränkt, nach anderen ließen ihn die Götter als Strafe für seine Schandtät bei einem Schiffsuntergang ertrinken.



PYTHAGORAS  
Als ung...  
und gin...  
über M...  
von Dio...  
bildung...  
persisch...  
schaft u...  
er, um o...  
frei und...  
weiter r...  
und phi...

Wir wollen uns hier mit einem ein... beschäftigen, dem Verhältnis zw... nes Quadrats. In einem Quadrat... aufgefaßt werden als Hypotenuse... gen Dreiecks mit Katheten der L... des PYTHAGORAS (der tatsächlic... PYTHAGORAS sein dürfte) die Län... ist  $\sqrt{2}$ .

Wäre  $\sqrt{2}$  als Verhältnis  $a/b$  zw... könnten wir ohne Beschränkung o... destens eine der beiden Zahlen  $a$  u... wir einfach so lange durch zwei k...

Quadrieren wir beide Seiten der... die neue Gleichung  $a^2/b^2 = 2$ ;  $a$ ... Zahl sein. Damit müßte aber auc... ungerade, so auch  $a^2 = 2 \cdot (2c^2 + ...$  ist, ist  $a^2 = 2b^2$  durch vier teilba... gerade, ein Widerspruch. Somit i...

Auch das Verhältnis zwischen U... ses, für das wir heute die Bezeich... allerdings erfordert der Beweis o... ihn trotzdem hier vorstellen, denn... retische Aussagen teilweise nur a... Mathematik bewiesen werden k...

dieser Umweg über die reelle Analysis:

Wir gehen zunächst aus von einem beliebigen Polynom  $P(x)$  mit reellen Koeffizienten von einem geraden Grad  $2n$ . Dazu definieren wir das Polynom

$$Q(x) \stackrel{\text{def}}{=} P(x) - P''(x) + P^{(4)}(x) - \dots + (-1)^n P^{(2n)}(x)$$

als die alternierende Summe der Ableitungen gerader Ordnung von  $P$ . Weiter betrachten wir die Funktion  $S(x) = Q'(x) \sin x - Q(x) \cos x$ ; ihre Ableitung ist

$$\begin{aligned} S'(x) &= Q''(x) \sin x + Q'(x) \cos x - Q'(x) \cos x + Q(x) \sin x \\ &= (Q''(x) + Q(x)) \sin x. \end{aligned}$$

In  $Q''(x) = P''(x) - P^{(4)}(x) + \dots + (-1)^{n-1} P^{(2n)}(x)$  kommen bis auf  $P(x)$  genau dieselben Terme vor wie in  $Q(x)$ , allerdings mit dem jeweils anderen Vorzeichen. Daher ist  $Q''(x) + Q(x) = P(x)$  und  $S(x) = Q'(x) \sin x - Q(x) \cos x$  ist eine Stammfunktion von  $P(x) \sin x$ . Damit folgt die

**Formel von Hermite:**

$$\int_0^\pi P(x) \sin x \, dx = S(\pi) - S(0) = Q(\pi) + Q(0),$$

denn  $\sin 0 = \sin \pi = 0$ ,  $\cos 0 = 1$  und  $\cos \pi = -1$ .

Wir nehmen nun an,  $\pi = a/b$  sei eine rationale Zahl, und wenden die gerade bewiesene Formel an auf das spezielle Polynom

$$P_n(x) \stackrel{\text{def}}{=} \frac{x^n(a-bx)^n}{n!};$$

wir erhalten

$$I_n \stackrel{\text{def}}{=} \int_0^\pi P_n(x) \sin x \, dx = Q_n(\pi) + Q_n(0)$$

mit  $Q_n(x) \stackrel{\text{def}}{=} P_n(x) - P_n''(x) + P_n^{(4)}(x) - \dots + (-1)^n P_n^{(2n)}(x)$ .

$P_n(x)$  ist im Intervall  $(0, \pi)$  genau ein Maximum, daher ist auch  $I_n > 0$ . Außerdem

$$P_n(\pi - x) = (\pi - x)^n (a - b(\pi - x))^n$$

Das Maximum von  $P_n$  in  $(0, \pi)$  ist also das der Funktion  $f(x) = x(a-bx)$ , es sich dabei um die Intervallmitte handelt, dort ist

$$P_n\left(\frac{a}{2b}\right) = \frac{1}{n!} \left(\frac{a}{2}\right)^n$$

Schätzen wir das Integral ab durch den Wert der Integranden, erhalten wir daher d

$$I_n \leq \pi \cdot P_n\left(\frac{a}{2b}\right)$$

und sehen, daß  $I_n$  für  $n \rightarrow \infty$  gegen 0 geht, als jede Potenz einer reellen Zahl  $< 1$ .

lim  
 $n \rightarrow \infty$

Andererseits ist aber  $I_n = Q_n(0) + Q_n(\pi)$  durch die Symmetrie von  $P_n$  einfach  $2Q_n(0)$ , daß alle  $Q_n(0)$  ganze Zahlen sind, die Ableitungen von  $P_n(x)$  an der Stelle  $x=0$ . Nach der binomischen Formel ist

$$P_n(x) = \frac{x^n(a-bx)^n}{n!} = \sum_{i=0}^n \binom{n}{i} \frac{a^{n-i}(-b)^i x^{2n-i}}{n!}$$

die  $k$ -te Ableitung verschwindet für  $k < 2n$ ,  $k = n+i \geq n$  ist

$$P_n^{(k)}(0) = \frac{1}{n!} \binom{n}{i} \frac{a^{n-i}(-b)^i (2n-i)!}{(2n-i-k)!}$$

ebenfalls eine ganze Zahl, da der Nenner  $(2n-i-k)!$  ansonsten nur ganze Zahlen dasteht.

Somit ist also  $I_n$  für jedes  $n \in \mathbb{N}$  eine ganze Zahl, eine Folge positiver ganzer Zahlen.

also führt die Annahme,  $\pi = a/b$  sei eine rationale Zahl, zu einem Widerspruch, der die Irrationalität von  $\pi$  zeigt.

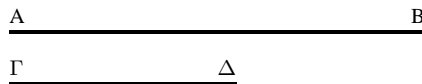
Wenn man schon dabei ist, kann man leicht auch noch viele andere wichtige Zahlen als irrational erkennen; auf dem ersten Übungsblatt ist ein Beweis für die Irrationalität der EULERSchen Zahl  $e$  skizziert, und mit nur wenig mehr Aufwand als im Fall der Quadratwurzel aus zwei läßt sich auch leicht zeigen, daß *jede* Quadratwurzel einer natürlichen Zahl entweder ganzzahlig oder irrational ist. Dasselbe gibt für höhere Wurzeln und sogar für Nullstellen aller Polynome mit ganzzahligen Koeffizienten und höchstem Koeffizient eins, allerdings brauchen wir zum Beweis einen Satz, den zwar fast jeder kennt, dessen Beweis man aber nur selten sieht: Die eindeutige Primzerlegung der natürlichen Zahlen. Der Beweis dieses Satzes wiederum verwendet eine Konstruktion, die wahrscheinlich bereits den Pythagoräern bekannt war und die wir heute als EUKLIDischen Algorithmus bezeichnen. Wie sich zeigen wird, ist er zusammen mit einer ganzen Reihe von Varianten ein nicht nur in der Zahlentheorie allgegenwärtiges Werkzeug; es lohnt sich also, ihn gleich jetzt zum Beginn der Vorlesung etwas ausführlicher zu betrachten.

### §2: Der Euklidische Algorithmus

Bei EUKLID, in Proposition 2 des siebten Buchs seiner *Elemente*, wird er (in der Übersetzung von CLEMENS THAER in Oswalds Klassikern der exakten Wissenschaft) so beschrieben:

*Zu zwei gegebenen Zahlen, die nicht prim gegeneinander sind, ihr größtes gemeinsames Maß zu finden.*

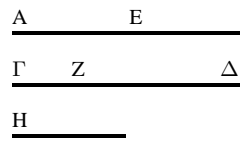
Die zwei gegebenen Zahlen, die nicht prim, gegeneinander sind, seien  $AB, \Gamma\Delta$ . Man soll das größte gemeinsame Maß von  $AB, \Gamma\Delta$  finden.



Wenn  $\Gamma\Delta$  hier  $AB$  mißt – sich selbst mißt es auch – dann ist  $\Gamma\Delta$  gemeinsames Maß von  $\Gamma\Delta, AB$ . Und es ist klar, daß es auch das größte ist, denn keine Zahl größer  $\Gamma\Delta$  kann  $\Gamma\Delta$  messen.

Wenn  $\Gamma\Delta$  aber  $AB$  nicht mißt, und man nimmt bei  $AB, \Gamma\Delta$  abwechselnd immer das kleinere vom größeren weg, dann muß (schließlich) eine Zahl

übrig bleiben, die die vorangehenden beiden messen; sonst müßten  $AB, \Gamma\Delta$  ein gemeinsames Maß haben, was die Voraussetzung ist. Also muß eine Zahl  $H$  übrig bleiben, die  $\Gamma\Delta$  mißt, indem es  $BE$  mißt,  $AE$  mißt, indem es  $\Delta Z$  mißt,  $ZI$ , kleiner als  $H$ .



Da  $\Gamma Z$   $AE$  mißt und  $AE$   $\Delta Z$ , muß  $\Gamma Z$  auch  $BE$  messen, also auch das Ganze  $AB$ . Und es mißt auch  $\Gamma\Delta$ ;  $\Gamma Z$  mißt also das gemeinsame Maß von  $AB, \Gamma\Delta$ . Ich behaupte, daß  $\Gamma Z$  nicht das größte gemeinsame Maß ist. Sei  $H$  die Zahl größer  $\Gamma Z$  die  $AB$  und  $\Gamma\Delta$  mißt. Da  $H$  dann  $\Gamma\Delta$  mißt und  $\Gamma\Delta$  auch das Ganze  $BA$  messen, müßte  $H$  auch  $\Delta Z$  messen, müßte also auch den Rest  $AE$  messen, dies ist unmöglich. Also kann keine Zahl größer  $\Gamma Z$  messen;  $\Gamma Z$  ist also das größte gemeinsame Maß.  $H$  beweisen sollen.

Aus heutiger Sicht erscheint hier die Rolle der GröÙen nicht teilerfremd sein dürfte. Die Sonderrolle einnahm und nicht abgehandelt. Beginn erst mit der Zwei. Dem Proposition 1 des siebten Buchs fast wärdig. den Fall von teilerfremden GröÙen. auch in Griechenland als Zahl an Unterscheidung ohnehin bedeutungsvoll. der ggT gleich eins sein soll, a

Das dem EUKLIDischen Algorithmus. Wechselwegnahme oder wechselseitigen. chischen Mathematik spätestens im 18ten Jahrhundert bereits wohlbe

sis (ἀντωναίρεσις) oder auch Anthyphairesis (ἀνθυφαίρεσις), und auch der Algorithmus selbst geht mit ziemlicher Sicherheit, wie so vieles in den Elementen, *nicht* erst auf EUKLID zurück: Seine *Elemente* waren das wohl mindestens vierte Buchprojekt dieses Namens, und alles spricht dafür, daß er vieles von seinen Vorgängern übernommen hat. Seine Elemente waren dann aber mit Abstand die erfolgreichsten, so daß die anderen in Vergessenheit gerieten und verloren gingen; EUKLID wurde schließlich als *der* Stoichist bekannt nach dem griechischen Titel στοιχειῶν der Elemente.



Es ist nicht ganz sicher, ob EUKLID (Εὐκλείδης) wirklich gelebt hat; es ist möglich, wenn auch sehr unwahrscheinlich, daß EUKLID nur ein Pseudonym für eine Autorengruppe ist. (Das nebenstehende Bild aus dem 18. Jahrhundert ist reine Phantasie.) EUKLID ist vor allem bekannt als Autor der *Elemente*, in denen er die Geometrie seiner Zeit systematisch darstellte und (in gewisser Weise) auf wenige Definitionen sowie die berühmten fünf Postulate zurückführte; sie entstanden um 300 v. Chr. EUKLID arbeitete wohl am Museion in Alexandrien; außer den Elementen schrieb er ein Buch über Optik und weitere, teilweise verschollene Bücher.

Wenn wir nicht mit Zirkel und Lineal arbeiten, sondern rechnen, können wir die mehrfache „Wegnahme“ einer Strecke von einer anderen einfacher beschreiben durch eine Division mit Rest: Sind  $a$  und  $b$  die (als natürliche Zahlen vorausgesetzten) Längen der beiden Strecken und ist  $a : b = q$  Rest  $r$ , so kann man  $q$  mal die Strecke  $b$  von  $a$  wegnehmen; was übrig bleibt ist eine Strecke der Länge  $r < b$ .

EUKLIDS Konstruktion wird dann zu folgendem Algorithmus für zwei natürliche Zahlen  $a, b$ :

**Schritt 0:** Setze  $r_0 = a$  und  $r_1 = b$ .

**Schritt  $i, i \geq 1$ :** Falls  $r_i$  verschwindet, endet der Algorithmus mit  $\text{ggT}(a, b) = r_{i-1}$ ; andernfalls sei  $r_{i+1}$  der Rest bei der Division von  $r_{i-1}$  durch  $r_i$ .

EUKLID behauptet, daß dieser Algorithmus stets endet und daß das Ergebnis der größte gemeinsame Teiler der Ausgangszahlen  $a, b$  ist, d.h. die größte natürliche Zahl, die sowohl  $a$  als auch  $b$  teilt.

Da der Divisionsrest  $r_{i+1}$  stets  $< r_i$  und eine Folge immer kleinerer natürlicher Zahlen notwendigweise nach endlich vielen Schritten bei 0 endet, ist der Algorithmus in der Tat stets endlich, ist ebenfalls leicht zu sehen.

$$r_{i-1} = q_i r_i + r_{i+1}$$

so daß jeder gemeinsame Teiler von  $r_{i-1}$  auch  $r_i$  teilt und umgekehrt jeder gemeinsame Teiler von  $r_i$  auch  $r_{i-1}$  teilt. Somit haben  $r_i$  und  $r_{i-1}$  denselben größten gemeinsamen Teiler. Durch Induktion folgt, daß in jedem Schritt  $r_i$  und  $r_{i-1}$  denselben größten gemeinsamen Teiler haben. Im letzten Schritt ist  $r_i = 0$ ;  $r_{i-1}$  ist dann  $r_{i-1} = \text{ggT}(r_i, r_{i-1})$ .

### §3: Der erweiterte Euklid

Mehr als zwei Tausend Jahre nach dem Euklidischen Algorithmus und dem BACHET DE MÉZIRIAC in der zweiten Auflage seiner *Arithmétique* *plaisants et délectables qui se font en arithmétique* folgende:

*Il y a 41 personnes en un banquet qui en tout dépensent 40 sous, mais chaque homme 4 sous, chaque femme 3 sous, chaque enfant 4 sous, combien de femmes, combien d'hommes, combien d'enfants?*

(Bei einem Bankett sind 41 Personen zusammen vierzig Sous ausgegeben. Ein Mann kostet vier Sous, eine Frau drei Sous und jedes Kind 4 Sous. Wie viele Frauen und wie viele Kinder waren anwesend?)

Sobald man weiß, daß zwölf Denare ein Pfund), kann man dies in ein Linearsystem überführen. Ist  $x$  die Zahl der Männer,  $y$  die Zahl der Frauen und  $z$  die Zahl der Kinder, muß gelten  $x + y + z = 41$  und  $4x + 3y + 4z = 40$ .



Im Gegensatz zum Fall der in Schule und Linearer Algebra betrachteten Gleichungssystemen kommen hier natürlich nur natürliche Zahlen als Lösungen in Frage.



CLAUDE GASPAR BACHET SIEUR DE MÉZIRIAC (1581-1638) verbrachte den größten Teil seines Lebens in seinem Geburtsort Bourg-en-Bresse. Er studierte bei den Jesuiten in Lyon und Milano und trat 1601 in den Orden ein, trat aber bereits 1602 wegen Krankheit wieder aus und kehrte nach Bourg zurück. Sein Buch erschien 1612; 1959 brachte der Verlag Blanchard eine vereinfachte Ausgabe heraus. Am bekanntesten ist BACHET für seine lateinische Übersetzung der *Arithmetika* von DIOPHANTOS. In einem Exemplar davon schrieb FERMAT seine Vermutung an den Rand. Auch Gedichte von BACHET sind erhalten. 1635 wurde er Mitglied der französischen Akademie der Wissenschaften.

Zur Lösung kann man zunächst die erste Gleichung nach  $z$  auflösen und in die zweite Gleichung einsetzen; dies führt auf die Gleichung

$$\frac{11}{3}x + \frac{8}{3}y = \frac{79}{3} \quad \text{oder} \quad 11x + 8y = 79.$$

Bei einer solchen Gleichung ist *a priori* nicht klar, ob es überhaupt Lösungen gibt: Die Gleichung  $10x + 8y = 79$  beispielsweise kann keine haben, denn für ganze Zahlen  $x, y$  ist  $10x + 8y$  stets gerade. Allgemein kann  $ax + by = c$  höchstens dann ganzzahlige Lösungen haben, wenn der ggT von  $a$  und  $b$  Teiler von  $c$  ist.

BACHET DE MÉZIRIAC hat bewiesen, daß sie in diesem Fall auch stets Lösungen hat; das Kernstück dazu ist seine Proposition XVIII, wo er zu zwei teilerfremden Zahlen  $a, b$  ganze Zahlen  $x, y$  konstruiert, für die  $ax - by = 1$  ist: *Deux nombres premiers entre eux estant donnéz, treuver le moindre multiple de chacun d'iceux, surpassant de l'unité un multiple de l'autre*. Die Methode ist eine einfache Erweiterung des EUKLIDischen Algorithmus, und genau wie letzterer nach EUKLID benannt ist, da ihn dieser rund 150 Jahre nach seiner Entdeckung in seinem Lehrbuch darstellte, heißt auch BACHETS Satz heute *Identität von BÉZOUT*, weil dieser ihn 142 Jahre später, im Jahre 1766, in seinem Lehrbuch beschrieb (und auf Polynome verallgemeinerte).



ETIENNE DE FERMAT (1601-1665) war ein französischer Mathematiker. Im Jahre 1637 veröffentlichte er in seinem Buch *Arithmetica* die Vermutung, daß für  $n > 2$  keine Potenzsumme  $x^n + y^n = z^n$  existiert. Diese Vermutung wurde erst 1995 durch Andrew Wiles bewiesen.

Zur Lösung von Problemen wie dem Problem der Darstellung einer Zahl als Summe von vier Quadraten kann man die Lösungsmengen dieser Zahlen darstellen. Dies geschieht durch den EUKLIDischen Algorithmus und seine Erweiterung auf den erweiterten EUKLIDischen Algorithmus.

Die Gleichung

$$r_{i-1} =$$

läßt sich umschreiben als

$$r_{i+1} =$$

so daß  $r_{i+1}$  eine ganzzahlige Linearkombination von  $a$  und  $b$  ist, entsprechend auch  $r_i$ . Induktiv läßt sich zeigen, daß der ggT von  $a$  und  $b$  als Linearkombination von  $a$  und  $b$  dargestellt werden kann.

Algorithmisch sieht dies folgendermaßen aus:

**Schritt 0:** Setze  $r_0 = a$ ,  $r_1 = b$ ,  $c = \text{ggT}(a, b)$ . Ist dann

$$r_{i-1} = \alpha_{i-1}a + \beta_{i-1}b$$

Im  $i$ -ten Schritt werden neue Zahlen  $r_i$  definiert, die auch für  $i + 1$  gelten:

**Schritt  $i$ ,  $i \geq 1$ :** Falls  $r_i$  verschwindet, dann

$$\text{ggT}(a, b) = r_i$$

Andernfalls dividiere man  $r_{i-1}$  durch  $r_i$ ; der Divisionsrest sei  $r_{i+1}$ . Dann ist

$$\begin{aligned} r_{i+1} &= r_{i-1} - q_i r_i = (\alpha_{i-1}a + \beta_{i-1}b) - q_i(\alpha_i a + \beta_i b) \\ &= (\alpha_{i-1} - q_i \alpha_i)a + (\beta_{i-1} - q_i \beta_i)b; \end{aligned}$$

die gewünschten Gleichungen gelten also für

$$\alpha_{i+1} = \alpha_{i-1} - q_i \alpha_i \quad \text{und} \quad \beta_{i+1} = \beta_{i-1} - q_i \beta_i.$$

Genau wie oben folgt, daß der Algorithmus für alle natürlichen Zahlen  $a$  und  $b$  endet und daß am Ende der richtige ggT berechnet wird; außerdem sind die  $\alpha_i$  und  $\beta_i$  so definiert, daß in jedem Schritt  $r_i = \alpha_i a + \beta_i b$  ist, insbesondere wird also im letzten Schritt der ggT als Linearkombination der Ausgangszahlen dargestellt.

Als Beispiel wollen wir den ggT von 200 und 148 als Linearkombination darstellen. Im nullten Schritt haben wir 200 und 148 als die trivialen Linearkombinationen

$$200 = 1 \cdot 200 + 0 \cdot 148 \quad \text{und} \quad 148 = 0 \cdot 200 + 1 \cdot 148.$$

Im ersten Schritt dividieren wir, da 148 nicht verschwindet, 200 mit Rest durch 148:

$$200 = 1 \cdot 148 + 52 \quad \text{und} \quad 52 = 1 \cdot 200 - 1 \cdot 148.$$

Da auch  $52 \neq 0$ , dividieren wir im zweiten Schritt 148 durch 52:

$$148 = 2 \cdot 52 + 44 \quad \text{und} \quad 44 = 148 - 2 \cdot (1 \cdot 200 - 1 \cdot 148) = 3 \cdot 148 - 2 \cdot 200.$$

Auch  $44 \neq 0$ ; wir machen also weiter:  $52 = 1 \cdot 44 + 8$  und

$$8 = 52 - 44 = (1 \cdot 200 - 1 \cdot 148) - (3 \cdot 148 - 2 \cdot 200) = 3 \cdot 200 - 4 \cdot 148.$$

Im nächsten Schritt erhalten wir  $44 = 5 \cdot 8 + 4$  und

$$4 = 44 - 5 \cdot 8 = (3 \cdot 148 - 2 \cdot 200) - 5 \cdot (3 \cdot 200 - 4 \cdot 148) = 23 \cdot 148 - 17 \cdot 200.$$

Bei der Division von acht durch vier schließlich ist der Divisionsrest null; damit ist  $4 = 23 \cdot 148 - 17 \cdot 200$  der ggT von 148 und 200.

Zur Lösung des Problems von BACHET müssen wir die Gleichung  $11x + 8y = 79$  betrachten. Dazu stellen wir zunächst den ggT von 11 und 8 als Linearkombination dieser Zahlen dar.

Elf durch acht ist eins Rest drei, also

Im nächsten Schritt dividieren wir acht durch drei, also ist  $2 = 1 \cdot 8 - 2 \cdot 3 =$

Im letzten Schritt wird daher dreizehn durch zwei, also ist erstens, daß der ggT gleich eins ist, zweitens, daß gilt  $1 = 3 - 2 = (1 \cdot 11 - 1 \cdot 8) - 2(1 \cdot 8 - 2 \cdot 3) =$

Damit haben wir auch eine Darstellung von elf und acht:

$$79 = 79 \cdot (3 \cdot 11 - 4 \cdot 8) =$$

Dies ist allerdings nicht die gesuchte Darstellung, da es sich nicht an 237 Männer, -316 Frauen

Nun ist aber die obige Gleichung die einzige Möglichkeit zur Darstellung der elf und acht als Linearkombination von elf und acht: Da  $8 \cdot 11 - 11 \cdot 8$  verschwindet, muß ein Vielfaches dieser Gleichung dazuaddiert werden. Lösung

$$(3 + 8k) \cdot 11 -$$

Entsprechend können wir auch eine Darstellung von 79 durch elf und acht zur Darstellung von 79 durch elf und acht

$$79 = (237 + 8k)$$

Wir müssen  $k$  so wählen, daß sowohl  $11(3 + 8k)$  als auch die Anzahl  $-(316 + 11k)$  nicht negativ wird, d.h.  $-\frac{237}{8} \leq k$ . Es kommt nur  $k = -29$  in Frage; es ist  $11(3 - 232) = -2585$  und dazu noch  $41 - 5 - 3 = 33$  Frauen. Es ergibt sich in der Tat auf  $5 \cdot 4 + 3 \cdot 3 + 3 \cdot 11 = 79$

Entsprechend kann der erweiterte Euklidische Algorithmus für andere diophantische Gleichungen verwendet werden. Wir betrachten also, bei denen nur ganzzahlige Lösungen gesucht werden, die Gleichung  $ax + by = c$ . Wir betrachten hier nur die lineare Gleichung mit zwei Unbekannte  $x, y \in \mathbb{Z}$ .

Der größte gemeinsame Teiler  $d = \text{ggT}(a, b)$  von  $a$  und  $b$  teilt offensichtlich jeden Ausdruck der Form  $ax + by$  mit  $x, y \in \mathbb{Z}$ ; falls  $d$  kein Teiler von  $c$  ist, kann es also keine ganzzahlige Lösung geben.

Ist aber  $c = rd$  ein Vielfaches von  $d$  und ist  $d = \alpha a + \beta b$  die lineare Darstellung des ggT nach dem erweiterten EUKLIDischen Algorithmus, so haben wir mit  $x = r\alpha$  und  $y = r\beta$  offensichtlich eine Lösung gefunden.

Ist  $(x', y')$  eine weitere Lösung, so ist

$$a(x - x') + b(y - y') = c - c = 0 \quad \text{oder} \quad a(x - x') = b(y' - y).$$

$v = a(x - x') = b(y' - y)$  ist also ein gemeinsames Vielfaches von  $a$  und  $b$  und damit auch ein Vielfaches des kleinsten gemeinsamen Vielfachen von  $a$  und  $b$ . Dieses kleinste gemeinsame Vielfache ist  $ab/d$ , es muß also eine ganze Zahl  $m$  geben mit

$$x - x' = m \cdot \frac{b}{d} \quad \text{und} \quad y' - y = m \cdot \frac{a}{d}.$$

Die allgemeine Lösung der obigen Gleichung ist somit

$$x = r\alpha - m \cdot \frac{b}{d} \quad \text{und} \quad y = r\beta + m \cdot \frac{a}{d} \quad \text{mit} \quad m \in \mathbb{Z}.$$

#### §4: Der Aufwand des Euklidischen Algorithmus

Im Beweis, daß der EUKLIDische Algorithmus stets nach endlich vielen Schritten abbricht, hatten wir argumentiert, daß der Divisionsrest stets kleiner ist als der Divisor, so daß er irgendwann einmal null werden muß; dann endet der Algorithmus.

Damit haben wir auch eine obere Schranke für den Rechenaufwand zur Berechnung von  $\text{ggT}(a, b)$ : Wir müssen höchstens  $b$  Divisionen durchführen.

Das erscheint zwar auf den ersten Blick als ein recht gutes Ergebnis; wenn man aber bedenkt, daß der EUKLIDische Algorithmus heute in der Kryptographie auf über 600-stellige Zahlen angewendet wird, verliert diese Schranke schnell ihre Nützlichkeit: Da unser Universum ein geschätztes Alter von zehn Milliarden Jahren, also ungefähr

$3 \cdot 10^{18}$  Sekunden hat, ist klar, daß ein Computer, der zu Beginn des Universums einen verschwindend kleinen Bruchteil der Rechenleistung hätte. Wäre  $10^{600}$  eine realistische Schranke an eine Anwendung des EUKLIDischen Algorithmus, dann könnten wir Zahlen nicht einmal denken.

Tatsächlich ist  $10^{600}$  aber natürlich eine riesige Zahl, die bislang noch nicht wissen, wie man sie darstellen, suchen wir die kleinsten natürlichen Zahlen, die diese Zahlen notwendig sind; dies wird uns im nächsten Kapitel des 13. Jahrhundert führen.

Im Falle  $n = 1$  sind offensichtlich die kleinsten natürlichen Zahlen; wenn  $a = b$  ist, kommt es zu einer Division aus.

Dies ist allerdings ein eher untypischer Fall, den wir rekursiv verallgemeinern läßt, daß der Rest bei dem EUKLIDischen Algorithmus ist der Rest bei der Division von  $a$  durch  $b$ . Ersterer ist schließlich der Rest bei der Division von  $a$  durch  $b$ , letzterer der Divisor. Die kleinsten natürlichen Zahlen, die diese Zahlen mit nur einer Division auskommt.

Als nächstes suchen wir die kleinsten natürlichen Zahlen, die diese Zahlen notwendig sind. Ist  $r$  der Rest bei der Division von  $a$  durch  $b$ , so ist  $r$  die zweite Division. Für diese muß  $r < b$  sein, wobei  $q$  der Quotient bei der ersten Division ist. Die kleinsten natürlichen Zahlen, die diese Zahlen mit nur einer Division auskommt.

$$r = 1, \quad b = 2$$

Allgemeiner seien  $a_n$  und  $b_n$  die kleinsten natürlichen Zahlen, die diese Zahlen notwendig sind, und  $r$  sei der Rest bei der Division von  $a_n$  durch  $b_n$ . Ist dann  $b_n \geq a_{n-1}$ , so sind die kleinsten natürlichen Zahlen, die diese Zahlen mit nur einer Division auskommt.

$$r = b_{n-1}, \quad b_n = a_{n-1} \quad \text{und} \quad a_n = b_{n-1} + b_n$$

Da wir  $a_1 = 2$  und  $b_1 = 1$  kennen, können wir  $a_2$  und  $b_2$  berechnen; was wir erhalten, sind

Sie sind durch folgende Rekursionsformel definiert:

$$F_0 = 0, \quad F_1 = 1 \quad \text{und} \quad F_n = F_{n-1} + F_{n-2} \quad \text{für } n \geq 2.$$

FIBONACCI führte sie ein, um die Vermehrung einer Karnickelpopulation durch ein einfaches Modell zu berechnen. In seinem 1202 erschienenen Buch *Liber abaci* schreibt er:

*Ein Mann bringt ein Paar Karnickel auf einen Platz, der von allen Seiten durch eine Mauer umgeben ist. Wie viele Paare können von diesem Paar innerhalb eines Jahres produziert werden, wenn man annimmt, daß jedes Paar jeden Monat ein neues Paar liefert, das vom zweiten Monat nach seiner Geburt an produktiv ist?*



LEONARDO PISANO (1170–1250) ist heute vor allem unter seinem Spitznamen FIBONACCI bekannt; gelegentlich nannte er sich auch BIGOLLO, auf Deutsch *Tunichtgut* oder *Reisender*. Er ging in Nordafrika zur Schule, kam aber 1202 zurück nach Pisa. Seine Bücher waren mit die ersten, die die indisch-arabischen Ziffern in Europa einführten. Er behandelt darin nicht nur Rechenaufgaben für Kaufleute, sondern auch zahlentheoretische Fragen, beispielsweise daß man die Quadratzahlen durch Aufaddieren der ungeraden Zahlen erhält. Auch betrachtet er nichtlineare Gleichungen, die er approximativ löst, und erinnert an viele in Vergessenheit geratene Ergebnisse der antiken Mathematik.

Wie wir gerade gesehen haben, kann man mit den FIBONACCI-Zahlen nicht nur Karnickelpopulationen beschreiben, sondern – wie GABRIEL LAMÉ 1844 entdeckte – auch eine Obergrenze für den Aufwand beim EUKLIDISCHEN Algorithmus angeben:

**Satz von Lamé (1844):** Die kleinsten natürlichen Zahlen  $a, b$ , für die beim EUKLIDISCHEN Algorithmus  $n \geq 2$  Divisionen benötigt werden, sind  $a = F_{n+2}$  und  $b = F_{n+1}$ . ■

(Für  $n = 1$  gilt der Satz nur, wenn wir zusätzlich voraussetzen, daß  $a \neq b$  ist; für  $n \geq 2$  ist dies automatisch erfüllt.)



GABRIEL LAMÉ (1817–1882) war ein französischer Mathematiker. Er war Professor an der École Polytechnique in Paris. Er ist bekannt für seine Arbeit an der Theorie der Zahlen und der Algebra. Er entdeckte die Lamé'sche Gleichung und die Lamé'schen Funktionen. Er war auch ein wichtiger Vertreter der Zahlentheorie.

Um die Zahlen  $F_n$  durch eine geschlossene Formel zu beschreiben (genau wie man es auch für die Binomialkoeffizienten tun würde) die Definitionsgleichung

$$\begin{pmatrix} F_{n+1} \\ F_n \end{pmatrix} = A \begin{pmatrix} F_n \\ F_{n-1} \end{pmatrix}$$

schreiben; dann ist

$$\begin{pmatrix} F_n \\ F_{n-1} \end{pmatrix} = A^{n-1} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Das charakteristische Polynom von  $A$  ist

$$\det(A - \lambda E) = (1 - \lambda^2)$$

die Eigenwerte von  $A$  sind daher  $\lambda_1 = 1$  und  $\lambda_2 = -1$ . Die zugehörigen Eigenvektoren sind  $\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$  und  $\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ . Die Matrix  $B$  ist

$$\text{also } A = B^{-1} \begin{pmatrix} \lambda_1 & 0 \\ 0 & \lambda_2 \end{pmatrix} B \text{ und}$$

$$\begin{pmatrix} F_n \\ F_{n-1} \end{pmatrix} = A^{n-1} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = B^{-1} \begin{pmatrix} \lambda_1^{n-1} & 0 \\ 0 & \lambda_2^{n-1} \end{pmatrix} B \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Auch ohne die Matrix  $B$  zu berechnen, kann man  $F_n$  in der Form  $F_n = a\lambda_1^{n-1} + b\lambda_2^{n-1}$  schreiben, wenn man  $a$  und  $b$  durch  $\lambda_2$  dividiert, erhält  $F_n = a\lambda_1^n + b\lambda_2^n$ , deren Koeffizienten  $a$  und  $b$  durch  $F_0 = 0$  und  $F_1 = 1$  bestimmen können:

$$F_0 = 0 = a\lambda_1^0 + b\lambda_2^0 = a + b$$

Damit ist  $b = 1 - a$ , und die zweite Gleichung wird zu

$$a(\lambda_1 - \lambda_2) + \lambda_2 = a\sqrt{5} + \lambda_2 = 1 \implies a = \frac{1 - \lambda_2}{\sqrt{5}} = \frac{\lambda_1}{\sqrt{5}}.$$

Also ist  $b = 1 - a = -\frac{\lambda_2}{\sqrt{5}}$  und  $F_n = \frac{\lambda_1^n - \lambda_2^n}{\sqrt{5}}$ .

Numerisch ist

$$\lambda_1 = \frac{1 + \sqrt{5}}{2} \approx 1,618034, \quad \lambda_2 = 1 - \lambda_1 = \frac{1 - \sqrt{5}}{2} \approx -0,618034$$

und  $\sqrt{5} \approx 2,236068$ ; der Quotient  $\lambda_2^n/\sqrt{5}$  ist also für jedes  $n$  kleiner als  $1/2$ . Daher können wir  $F_n$  auch einfacher berechnen als nächste ganze Zahl zu  $\lambda_1^n/\sqrt{5}$ . Insbesondere folgt, daß  $F_n$  exponentiell mit  $n$  wächst.

Die Gleichung  $\lambda^2 - \lambda - 1 = 0$  läßt sich umschreiben als  $\lambda(\lambda - 1) = 1$  oder  $\lambda : 1 = 1 : (\lambda - 1)$ . Diese Gleichung charakterisiert den *goldenen Schnitt*: Stehen zwei Strecken  $a$  und  $b$  in diesem Verhältnis, so auch die beiden Strecken  $b$  und  $a - b$ . Die positive Lösung  $\lambda_1$  wird traditionell mit dem Buchstaben  $\phi$  bezeichnet;  $F_n$  ist also der zur nächsten ganzen Zahl gerundete Wert von  $\phi^n/\sqrt{5}$ .

Die beiden kleinsten Zahlen, für die wir  $n$  Divisionen brauchen, sind nach LAMÉ  $a = F_{n+2}$  und  $b = F_{n+1}$ . Aus der geschlossenen Formel für die FIBONACCI-Zahlen folgt

$$\begin{aligned} n &\approx \log_\phi \sqrt{5} b - 1 = \log_\phi b + \log_\phi \sqrt{5} - 1 = \frac{\ln b}{\ln \phi} + \frac{\ln \sqrt{5}}{\ln \phi} - 1 \\ &\approx 2,078 \ln b + 0,672. \end{aligned}$$

Für beliebige Zahlen  $a > b$  können nicht mehr Divisionen notwendig sein als für die auf  $b$  folgenden nächstgrößeren FIBONACCI-Zahlen, also gibt obige Formel für jedes  $b$  eine obere Grenze. Die Anzahl der Divisionen wächst daher nicht (wie oben bei der naiven Abschätzung) wie  $b$ , sondern höchstens wie  $\log b$ . Für sechshundertstellige Zahlen  $a, b$  müssen wir daher nicht mit  $10^{600}$  Divisionen rechnen, sondern mit weniger als drei Tausend, was auch mit weniger leistungsfähigen Computern problemlos und schnell möglich ist.

Tatsächlich gibt natürlich auch die Möglichkeit, den tatsächlichen Aufwand wieder zu schätzen, wenn man weniger auskommen. Im übrigen kann man den ggT auf andere Weise nicht berechnen, wenn man nicht können. Da wir aber für Zahlen Anwendungen interessieren, selbst im besten Fall ganz gut leben können, sind wir eingegangen. Interessenten finden die Details in 4.5.2+3 des Buchs DONALD E. KNUTH: The Art of Computer Programming, Addison-Wesley.

## §5: Die multiplikative Struktur

Eine Primzahl ist bekanntlich eine natürliche Zahl, die nur zwei Teiler hat, nämlich die Eins und sich selbst. Der Euklidischer Algorithmus liefert eine wichtige Eigenschaft.

**Lemma:** Wenn eine Primzahl  $p$  zwei natürliche Zahlen  $a$  und  $b$  teilt, teilt sie mindestens einen der beiden Zahlen  $a + b$  und  $a - b$ .

*Beweis:* Angenommen, die Primzahl  $p$  teilt  $a$  und  $b$ . Da der ggT von  $a$  und  $p$  Teiler von  $a$  ist, sind  $a$  und  $p$  Teiler von  $a$ . Analog sind  $b$  und  $p$  Teiler von  $b$ . Dann sind  $a + b$  und  $a - b$  Vielfache von  $p$ .

$$1 = \alpha a + \beta b$$

Dann ist  $b = \alpha ab + \beta pb$  durch  $p$  teilbar, also sind  $a$  und  $b$  Vielfache von  $p$ .

Daraus folgt induktiv

**Satz:** Jede natürliche Zahl läßt sich als Produkt von Primzahlpotenzen darstellen.

*Beweis:* Wir zeigen zunächst, daß jede natürliche Zahl als Produkt von Primzahlpotenzen dargestellt werden kann. Falls dies nicht der Fall wäre, gäbe es ein minimales

die Eins sein, denn die ist ja das leere Produkt, und es kann auch keine Primzahl sein, denn die ist ja das Produkt mit sich selbst als einzigem Faktor. Somit hat  $M$  einen echten Teiler  $N$ , d.h.  $1 < N < M$ . Da  $M$  das minimale Gegenbeispiel war, lassen sich  $N$  und  $\frac{M}{N}$  als Produkte von Primzahlpotenzen schreiben, also auch  $M = N \cdot \frac{M}{N}$ .

Bleibt noch zu zeigen, daß die Produktdarstellung bis auf die Reihenfolge der Faktoren eindeutig ist. Auch hier gäbe es andernfalls wieder ein minimales Gegenbeispiel  $M$ , das somit mindestens zwei verschiedene Darstellungen

$$M = \prod_{i=1}^r p_i^{e_i} = \prod_{j=1}^s q_j^{f_j}$$

hätte. Da die Eins durch kein Produkt dargestellt werden kann, in dem wirklich eine Primzahl vorkommt, ist  $M > 1$ , und somit steht in jedem der beiden Produkte mindestens eine Primzahl.

Da  $p_1$  Teiler von  $M$  ist, teilt es auch das rechtsstehende Produkt, also nach dem gerade bewiesenen Lemma mindestens einen der Faktoren, d.h. mindestens ein  $q_j$ . Da  $q_j$  eine Primzahl ist, muß dann  $p_1 = q_j$  sein. Da  $M$  als minimales Gegenbeispiel vorausgesetzt war, unterscheiden sich die beiden Produkte, aus denen dieser gemeinsame Faktor gestrichen wurde, höchstens durch die Reihenfolge der Faktoren, und damit gilt dasselbe für die beiden Darstellungen von  $M$ . ■

Als erste Anwendung dieses Satzes können wir zeigen

**Satz:** Die reelle Zahl  $x$  erfülle die Gleichung

$$x^n + a_{n-1}x^{n-1} + \cdots + a_1x + a_0 = 0 \quad \text{mit} \quad a_i \in \mathbb{Z}.$$

Dann ist  $x$  entweder ganzzahlig oder irrational.

*Beweis:* Jede rationale Zahl  $x$  kann als Quotient  $x = p/q$  zweier zueinander teilerfremder ganzer Zahlen  $p$  und  $q$  geschrieben werden. Multiplizieren wir die Gleichung

$$\left(\frac{p}{q}\right)^n + a_{n-1} \left(\frac{p}{q}\right)^{n-1} + \cdots + a_1 \left(\frac{p}{q}\right) + a_0 = 0$$

mit  $q^n$ , erhalten wir die nennerlose

$$p^n + a_{n-1}p^{n-1}q + \cdots + a_0q^n = 0$$

Auflösen nach  $p^n$  führt auf

$$\begin{aligned} p^n &= -a_{n-1}p^{n-1}q - \cdots - a_0q^n \\ &= q(-a_{n-1}p^{n-1} - \cdots - a_0q^{n-1}) \end{aligned}$$

d.h.  $q$  muß ein Teiler von  $p^n$  sein. Die Primfaktorzerlegung von  $p^n$  sowie von  $q$  zeigt, daß dies nur für  $q = \pm 1$  der Fall ist. Da  $q$  eine natürliche Zahl ist, wie behauptet.

## §6: Kongruenzenrechnung

Zwei ganze Zahlen lassen sich nicht beliebig dividieren. Trotzdem – oder gerade deswegen – spielt die Division in der Zahlentheorie eine große Rolle. Die Behandlung ist die Kongruenzenrechnung.

**Definition:** Wir sagen, zwei ganze Zahlen  $x$  und  $y$  sind kongruent modulo  $m$  für eine natürliche Zahl  $m > 0$ , wenn

$$x \equiv y \pmod{m}$$

wenn  $x - y$  durch  $m$  teilbar ist.

Die Kongruenz modulo  $m$  definiert eine Äquivalenzrelation auf  $\mathbb{Z}$ : Jede ganze Zahl ist kongruent zu sich selbst, und es gilt  $x \equiv y \pmod{m}$  und  $y \equiv z \pmod{m}$ , so sind  $x \equiv z \pmod{m}$ , so sind  $x - y$  und  $y - z$  Summe  $x - z$ , und damit ist auch  $x - z$  durch  $m$  teilbar.

Zwei Zahlen  $x, y \in \mathbb{Z}$  liegen genau dann in derselben Äquivalenzklasse, wenn sie bei der Division durch  $m$  denselben Rest geben. Es gibt somit  $m$  Äquivalenzklassen, die durch die Reste  $0, 1, \dots, m-1$  entsprechen.

**Lemma:** Ist  $x \equiv x' \pmod m$  und  $y \equiv y' \pmod m$ , so ist auch

$$x \pm y \equiv x' \pm y' \pmod m \quad \text{und} \quad x'y' \equiv xy \pmod m.$$

*Beweis:* Sind  $x - x'$  und  $y - y'$  durch  $m$  teilbar, so auch

$$(x \pm y) - (x' \pm y') = (x - x') \pm (y - y') \quad \text{und} \\ xy - x'y' = x(y - y') + y'(x - x') \quad \blacksquare$$

Im folgenden wollen wir das Symbol „mod“ nicht nur in Kongruenzen wie  $x \equiv y \pmod m$  benutzen, sondern auch – wie in vielen Programmiersprachen üblich – als Rechenoperation:

**Definition:** Für eine ganze Zahl  $x$  und eine natürliche Zahl  $m$  bezeichnet  $x \bmod m$  jene ganze Zahl  $0 \leq r < m$  mit  $x \equiv r \pmod m$ .

$x \bmod m$  ist also einfach der Divisionsrest bei der Division von  $x$  durch  $m$ .

Da nach dem gerade bewiesenen Lemma die Addition, Subtraktion und Multiplikation mit Kongruenzen vertauschbar sind, können wir auf der Menge aller Äquivalenzklassen Rechenoperationen einführen. Übersichtlicher wird das, wenn wir statt dessen die Menge

$$\mathbb{Z}/m \stackrel{\text{def}}{=} \{0, 1, \dots, m-1\}$$

betrachten. Wir definieren eine Addition durch

$$x \oplus y = (x + y) \bmod m = \begin{cases} x + y & \text{falls } x + y < m \\ x + y - m & \text{sonst} \end{cases}$$

und entsprechend eine Multiplikation gemäß

$$x \odot y = (xy) \bmod m.$$

Für  $m = 4$  haben wir also folgende Operationen:

$\oplus$	0	1	2	3		$\odot$	0	1	2	3
0	0	1	2	3	und	0	0	0	0	0
1	1	2	3	0		1	0	1	2	3
2	2	3	0	1		2	0	2	0	2
3	3	0	1	2		3	0	3	2	1

Um diese Tabellen zu interpretieren, greife aus der Algebra erinnern:

**Definition:** a) Eine Gruppe ist eine Menge  $G$  mit einer Verknüpfung  $\times: G \times G \rightarrow G$ , für

- 1.)  $(x \times y) \times z = x \times (y \times z)$  für alle  $x, y, z \in G$ .
- 2.) Es gibt ein Element  $e \in G$ , so dass  $e \times x = x \times e = x$  für alle  $x \in G$ .
- 3.) Zu jedem  $x \in G$  gibt es ein  $x^{-1} \in G$  mit  $x \times x^{-1} = x^{-1} \times x = e$ .

Die Gruppe heißt *kommutativ* oder *abelsch*, wenn

- 4.)  $x \times y = y \times x$  für alle  $x, y \in G$ .

b) Eine Abbildung  $\varphi: G \rightarrow H$  zwischen zwei Gruppen  $(G, \times)$  und  $(H, \otimes)$  heißt *Homomorphismus*, wenn für alle  $x, y \in G$  gilt:  $\varphi(x \times y) = \varphi(x) \otimes \varphi(y)$ . Wenn  $\varphi$  auch ein Isomorphismus ist, dann schreiben wir von einem *Isomorphismus*. Das bedeutet, dass  $G$  in Zeichen  $G \cong H$ , wenn es eine bijektive Abbildung  $\varphi: G \rightarrow H$  gibt, die ein Isomorphismus ist.

c) Ein Ring ist eine Menge  $R$  mit einer Addition  $+$  und einer Multiplikation  $\cdot: R \times R \rightarrow R$ , so daß gilt

- 1.) Bezüglich  $+$  ist  $R$  eine abelsche Gruppe.
- 2.)  $(x \cdot y) \cdot z = x \cdot (y \cdot z)$  für alle  $x, y, z \in R$ .
- 3.) Es gibt ein Element  $1 \in R$ , so dass  $x \cdot 1 = 1 \cdot x = x$  für alle  $x \in R$ .
- 4.)  $x \cdot (y + z) = x \cdot y + x \cdot z$  und  $(x + y) \cdot z = x \cdot z + y \cdot z$  für alle  $x, y, z \in R$ .
- 5.)  $x \cdot y = y \cdot x$  für alle  $x, y \in R$ .

d) Eine Abbildung  $\varphi: R \rightarrow S$  zwischen zwei Ringen  $(R, +, \cdot)$  und  $(S, +, \cdot)$  heißt *Ringhomomorphismus*, wenn für alle  $r, s \in R$  gilt:

$$\varphi(r + s) = \varphi(r) + \varphi(s) \quad \text{und} \quad \varphi(r \cdot s) = \varphi(r) \cdot \varphi(s)$$

wobei  $+$  und  $\cdot$  auf der linken Seite die Operationen in  $R$  bezeichnen und rechts die von  $S$ . Ein Ringhomomorphismus  $\varphi$  heißt *Isomorphismus*, wenn  $\varphi$  bijektiv ist, wenn es einen Isomorphismus  $\varphi: R \rightarrow S$  gibt.

**Lemma:** Für jedes  $m \in \mathbb{N}$  ist  $\mathbb{Z}/m$  mit den Operationen  $\oplus$  und  $\odot$  ein Ring.

*Beweis:* Wir betrachten die Abbildung

$$\varphi: \begin{cases} \mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{Z}/m \\ x \mapsto x \bmod m \end{cases}.$$

Nach dem obigen Lemma ist

$$\varphi(x + y) = \varphi(x) \oplus \varphi(y) \quad \text{und} \quad \varphi(xy) = \varphi(x) \odot \varphi(y).$$

Da  $\mathbb{Z}$  bezüglich  $+$  eine abelsche Gruppe ist, gilt somit dasselbe für  $\mathbb{Z}/m$  bezüglich  $\oplus$ : Wenn zwei ganze Zahlen gleich sind, sind schließlich auch ihre Divisionsreste modulo  $m$  gleich. Das Neutralelement ist  $\varphi(0) = 0$ , und das additive Inverse ist  $\varphi(-x) = m - \varphi(x)$ . Auch die Eigenschaften von  $\odot$  folgen sofort aus den entsprechenden Eigenschaften der Multiplikation ganzer Zahlen; das Neutralelement ist  $\varphi(1) = 1$ . ■

Man beachte, daß  $\mathbb{Z}/m$  im allgemeinen kein Körper ist: In  $\mathbb{Z}/4$  beispielsweise ist  $2 \odot 2 = 0$ , und in einem Körper kann ein Produkt nur verschwinden, wenn mindestens einer der beiden Faktoren verschwindet.

Im folgenden werden wir die Rechenoperationen in  $\mathbb{Z}/m$  einfach mit  $+$  und  $\cdot$  bezeichnen, wobei jedesmal aus dem Zusammenhang klar sein sollte, ob wir von der Addition und Multiplikation in  $\mathbb{Z}/m$  oder der in  $\mathbb{Z}$  reden. Der Malpunkt wird dabei, wie üblich, oft weggelassen.

## §7: Der chinesische Restesatz

Der Legende nach zählten chinesische Generäle ihre Truppen, indem sie diese mehrfach antreten ließen in Reihen verschiedener Breiten  $m_1, \dots, m_r$  und jedesmal nur die Anzahl  $a_r$  der Soldaten in der letzten Reihe zählten. Aus den  $r$  Relationen

$$x \equiv a_1 \pmod{m_1}, \quad \dots, \quad x \equiv a_r \pmod{m_r}$$

bestimmten sie dann die Gesamtzahl  $x$  der Soldaten.

Ob es im alten China wirklich so konnten, sei dahingestellt; Beispielsweise falls bereits 1247 in den chinesischen *in neun Bänden* von CH'IN CHIU-DORT nicht um Soldaten, sondern um

CH'IN CHIU-SHAO oder QIN JIUSHAO war eine wilde Jugend mit vielen Affären folgte ein Berufsleben in Armee, öffentlicher Verwaltung; er studierte an der Akademie von HANGZHOU unter dem unbekannteren Lehrer Mathematik bei. In seiner 1247 erschienenen *Neun Bücher der Rechenkunst* (anspruchsvollere *Mathematischen Abhandlungen*) sind er einen der bedeutendsten Mathematiker r. Der Restesatz schreibt er, daß er ihn von den Indiern nur rein mechanisch anwendeten ohne ihn in Meixian, wohin er nach einer seiner Vorfahren geschickt worden war.

Wir wollen uns zunächst überlegen, wie man ein solches Verfahren überhaupt funktioniert. Gegeben die obigen  $r$  Relationen eine natürliche Zahl  $x$ , denn ist  $x$  eine Lösung und  $M$  ist ein Vielfaches sämtlicher  $m_i$ , so ist  $x + M$  auch eine Lösung aller  $m_i$  kongruent zur Null.

Außerdem gibt es Relationen obigen Systems, die teilweise das System

$$x \equiv 2 \pmod{4}$$

dessen erste Gleichung nur gerade Zahlen erfüllt, ungerade hat. Das Problem hier besteht darin, ein Teiler von vier und sechs ist, so daß  $x$  etwas über  $x \bmod 2$  aussagt: Natürlich ist  $x$  im zweiten aber ungerade.

Dieses Problem können wir dadurch lösen, die paarweise teilerfremden  $m_i$  jedes gemeinsame Vielfache der  $m_i$  sein muß, so daß wir  $x$  modulo  $m_i$  bestimmen können.



**Chinesischer Restesatz:** Das System von Kongruenzen

$$x \equiv a_1 \pmod{m_1}, \quad \dots, \quad x \equiv a_r \pmod{m_r}$$

hat für paarweise teilerfremde Moduln  $m_i$  genau eine Lösung  $x$  mit  $0 \leq x < m_1 \cdots m_r$ . Jede andere Lösung  $y \in \mathbb{Z}$  läßt sich in der Form  $x + km_1 \cdots m_r$  schreiben mit  $k \in \mathbb{Z}$ .

Mit den Begriffen aus dem vorigen Paragraphen läßt sich dies auch anders formulieren: Die Zahl  $x \pmod{m_i}$  können wir auffassen als Element von  $\mathbb{Z}/m_i$ , das  $r$ -Tupel aus allen diesen Zahlen also als Element von  $\mathbb{Z}/m_1 \times \cdots \times \mathbb{Z}/m_r$ . Man überlegt sich leicht, daß das kartesische Produkt von zwei oder mehr Gruppen wieder eine Gruppe ist: Die Verknüpfung wird einfach komponentenweise definiert, und das Neutralelement ist dasjenige Tupel, dessen sämtliche Komponenten Neutralelemente der jeweiligen Faktoren sind. Genauso folgt, daß das kartesische Produkt von zwei oder mehr Ringen wieder ein Ring ist.

In algebraischer Formulierung haben wir dann die folgende Verschärfung des obigen Satzes:

**Chinesischer Restesatz (Algebraische Form):** Die Abbildung

$$\varphi: \begin{cases} \mathbb{Z}/m_1 \cdots m_r \rightarrow \mathbb{Z}/m_1 \times \cdots \times \mathbb{Z}/m_r \\ x \mapsto (x \pmod{m_1}, \dots, x \pmod{m_r}) \end{cases}$$

ist ein Isomorphismus von Ringen.

Wir beweisen den Satz in dieser algebraischen Form:

Zunächst ist

$$\psi: \begin{cases} \mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{Z}/m_1 \times \cdots \times \mathbb{Z}/m_r \\ x \mapsto (x \pmod{m_1}, \dots, x \pmod{m_r}) \end{cases}$$

ein Ringhomomorphismus, denn nach dem Lemma aus dem vorigen Paragraphen ist der Übergang zu den Restklassen modulo jeder der Zahlen  $m_i$  mit Addition und Multiplikation vertauschbar. Da  $\psi(x)$  nur von  $x \pmod{m_1 \cdots m_r}$  abhängt, folgt daraus, daß auch  $\varphi$  ein Ringhomomorphismus ist.

$\varphi$  ist injektiv, denn ist  $\varphi(x) = \varphi(y)$  für alle  $i$ ; da die  $m_i$  paarweise teilerfremd sind, ist das Produkt der  $m_i$  teilbar, was für  $x \equiv y \pmod{m_1 \cdots m_r}$  möglich ist.

Nun ist  $\varphi$  aber eine Abbildung  $\mathbb{Z}/m_1 \cdots m_r \rightarrow \mathbb{Z}/m_1 \times \cdots \times \mathbb{Z}/m_r$  aus je  $m_1 \cdots m_r$  Elementen bestehend, und das Ziel hat schon zwei gleichmächtigen endlichen Mengen, also ist  $\varphi$  surjektiv, also bijektiv, und somit ein Isomorphismus.

Aus Sicht der chinesischen Generalen: Angenommen, ein General weiß die Anzahl der Soldaten nicht, die ihm stehen. Er läßt sie in Zehnergruppen aufstellen. Bei Elfertausend stehen fünf Soldaten. Bei Elferertausend stehen sechs. Da  $10 \cdot 11 \cdot 13 = 1430$  dies die Anzahl eindeutig festlegt, die die Anzahl eindeutig festlegt, die Soldaten nun tatsächlich vor ihm stehen. Die Möglichkeit, einige Soldaten abzuschicken, um die Divisionenreste modulo 10, 11 und 13 auf das Tripel (5, 9, 6) stoßen, ist eine effizientere Methode finden.

Dazu verhilft uns der erweiterte Euklidische Algorithmus.

Wir beginnen mit dem Fall zweier teilerfremder Zahlen  $m$  und  $n$ .

$$x \equiv a \pmod{m}$$

mit zueinander teilerfremden Zahlen  $m$  und  $n$  nach dem erweiterten EUKLIDISCHEN Algorithmus schreiben. Somit ist

$$1 - \alpha m = \beta n \equiv \begin{cases} 1 & \pmod{m} \\ 0 & \pmod{n} \end{cases}$$

also löst

$$x = \beta n a + \alpha m$$

das Problem.

$x$  ist natürlich nicht die einzige Lösung; wenn wir ein gemeinsames Vielfaches von  $m$  und  $n$  addieren, ändert sich nichts an den Kongruenzen. Da wir von teilerfremden Zahlen ausgegangen sind, ist das Produkt das kleinste gemeinsame Vielfache; die allgemeine Lösung ist daher

$$x + (\beta n + \lambda b)a + (\alpha m - \lambda a)b.$$

Inbesondere ist die Lösung eindeutig modulo  $nm$ .

Als Beispiel betrachten wir die beiden Kongruenzen

$$x \equiv 1 \pmod{17} \quad \text{und} \quad x \equiv 5 \pmod{19}.$$

Wir müssen als erstes den erweiterten EUKLIDischen Algorithmus auf die beiden Moduln 17 und 19 anwenden:

$$19 : 17 = 1 \text{ Rest } 2 \implies 2 = 19 - 17$$

$$17 : 2 = 8 \text{ Rest } 1 \implies 1 = 17 - 8 \cdot 2 = 9 \cdot 17 - 8 \cdot 19$$

Also ist  $9 \cdot 17 = 153 \equiv 0 \pmod{17}$  und  $\equiv 1 \pmod{19}$ ; außerdem ist  $-8 \cdot 19 = -152$  durch 19 teilbar und  $\equiv 1 \pmod{17}$ . Die Zahl

$$x = -152 \cdot 1 + 153 \cdot 5 = 613$$

löst somit das Problem. Da 613 größer ist als  $17 \cdot 19 = 323$ , ist allerdings nicht 613 die kleinste positive Lösung, sondern  $613 - 323 = 290$ .

Bei mehr als zwei Kongruenzen gehen wir rekursiv vor: Wir lösen die ersten beiden Kongruenzen  $x \equiv a_1 \pmod{m_1}$  und  $x \equiv a_2 \pmod{m_2}$  wie gerade besprochen; das Ergebnis ist eindeutig modulo  $m_1 m_2$ . Ist  $c_2$  eine feste Lösung, so läßt sich die Lösung schreiben als Kongruenz

$$x \equiv c_2 \pmod{m_1 m_2},$$

und da die  $m_i$  paarweise teilerfremd sind, ist auch  $m_1 m_2$  teilerfremd zu  $m_3$ . Mit EUKLID können wir daher das System

$$x \equiv c_2 \pmod{m_1 m_2} \quad \text{und} \quad x \equiv a_3 \pmod{m_3}$$

lösen und die Lösung schreiben als

$$x \equiv c_3 \pmod{m_1 m_2 m_3}$$

und so weiter, bis wir schließlich  $x$  modulo dem Produkt aller  $m_i$  kennen und somit das Problem gelöst haben.

Im Beispiel des oben angesprochenen

$$x \equiv 5 \pmod{10}, \quad x \equiv 1 \pmod{11}$$

lösen wir also zunächst nur das System

$$x \equiv 5 \pmod{10}$$

Da  $1 = 11 - 10$ , ist  $11 \equiv 0 \pmod{10}$  und  $-10 \equiv 0 \pmod{10}$  und  $-10 \equiv 1 \pmod{11}$

$$x = 5 \cdot 11$$

eine Lösung; die allgemeine Lösung ist  $x = 55 + 110k$ . Die kleinste positive Lösung ist  $-35$ .

Unser Ausgangssystem ist somit äquivalent zu

$$x \equiv 75 \pmod{110}$$

Um es zu lösen, müssen wir zum Beispiel  $75$  als Summe von  $110$  und  $13$  darstellen. Hier benutzen wir den erweiterten EUKLID

$$110 : 13 = 8 \text{ Rest } 6$$

$$13 : 6 = 2 \text{ Rest } 1 \implies 1 = 13 - 2 \cdot 6$$

Also ist  $17 \cdot 13 = 221 \equiv 1 \pmod{110}$  und  $-2 \cdot 110 = -220 \equiv 1 \pmod{13}$  und  $-220 \equiv 1 \pmod{110}$ . Eine Lösung unseres Problems ist somit

$$75 \cdot 221 - 220 \cdot 110 = 16575 - 24200 = -7625$$

Die allgemeine Lösung ist

$$-7625 + k \cdot 110 \cdot 13 = 15255 + k \cdot 1430$$

Da  $15255 : 1430 = 10 \text{ Rest } 955$ , ist  $955$  eine Lösung vor sich stehen.

Alternativ läßt sich die Lösung ebenfalls in einer geschlossenen Form darstellen. Die Lösung ist  $n$ -maligen statt  $(n-1)$ -maligen den erweiterten EUKLID und größeren Zahlen schreiben

$$x \equiv a_i \pmod{m_i}$$

zu lösen, berechnen wir zunächst für jedes  $i$  das Produkt

$$\widehat{m}_i = \prod_{j \neq i} m_j$$

der sämtlichen übrigen  $m_j$  und bestimmen dazu ganze Zahlen  $\alpha_i, \beta_i$ , für die gilt  $\alpha_i m_i + \beta_i \widehat{m}_i = 1$ . Dann ist

$$x = \sum_{j=1}^n \beta_j \widehat{m}_j a_j \equiv \beta_i \widehat{m}_i a_i = (1 - \alpha_i m_i) a_i \equiv a_i \pmod{m_i}.$$

Natürlich wird  $x$  hier – wie auch bei der obigen Formel – oft größer sein als das Produkt der  $m_i$ ; um die kleinste Lösung zu finden, müssen wir also noch modulo diesem Produkt reduzieren.

Im obigen Beispiel wäre

$$\begin{aligned} m_1 = 10 & \quad \widehat{m}_1 = 11 \cdot 13 = 143 & \quad 1 = 43 \cdot 10 - 3 \cdot 143 \\ m_2 = 11 & \quad \widehat{m}_2 = 10 \cdot 13 = 130 & \quad 1 = -59 \cdot 11 + 5 \cdot 130 \\ m_3 = 13 & \quad \widehat{m}_3 = 10 \cdot 11 = 110 & \quad 1 = 17 \cdot 13 - 2 \cdot 110, \end{aligned}$$

also

$$x = -3 \cdot 143 \cdot 5 + 5 \cdot 130 \cdot 9 - 2 \cdot 110 \cdot 6 = -2145 + 5850 - 1320 = 2385.$$

Modulo  $10 \cdot 11 \cdot 13$  erhalten wir natürlich auch hier wieder 955.

Damit kennen wir nun auch zwei konstruktive Beweise des chinesischen Restesatzes und wissen, wie man Systeme von Kongruenzen mit Hilfe des erweiterten EUKLIDischen Algorithmus lösen kann.

## §8: Prime Restklassen

Wie wir gesehen haben, können wir auch in  $\mathbb{Z}/m$  im allgemeinen nicht dividieren. Allerdings ist Division doch sehr viel häufiger möglich als in den ganzen Zahlen. Dies wollen wir als nächstes genauer untersuchen:

**Lemma:** Zu zwei gegebenen natürlichen Zahlen  $a, m$  gibt es genau dann ein  $x \in \mathbb{N}$  mit  $ax \equiv 1 \pmod{m}$ , wenn  $\text{ggT}(a, m) = 1$  ist.

*Beweis:* Wenn es ein solches  $x$  gibt, dann ist  $ax = 1 + my$ , d.h.  $1 = ax - my$  von  $a$  und  $m$  Teiler der Eins sein.

Sind umgekehrt  $a$  und  $m$  teilerfremd, so kann man den EUKLIDischen Algorithmus (gegebenenfalls mehrfache Additionen) anwenden, um sich nötigenfalls erreichen, daß  $ax \equiv 1 \pmod{m}$ .

**Definition:** Ein Element  $a \in \mathbb{Z}/m$  heißt invertierbar, wenn  $\text{ggT}(a, m) = 1$  ist.

Nach dem gerade bewiesenen Lemma ist die Restklasse  $a$  ein  $x \in \mathbb{Z}/m$ , so daß  $ax \equiv 1 \pmod{m}$  ist. folgendes Lemma nicht verwunden.

**Lemma:** Die primen Restklassen bilden unter Multiplikation eine Gruppe.

*Beweis:* Wir müssen uns zunächst überlegen, daß die primen Restklassen wieder eine Gruppe bilden. Da  $a$  und  $m$  beide teilerfremd zu  $m$ , so auch  $a$  und  $b$ . Primteiler von  $ab$  und  $m$ , so daß  $ab$  und  $m$  teilerfremd sind, also gemeinsamer Teiler der Eins ist natürlich eine primen Restklasse. Inversen ist kein Problem: Nach dem Lemma gibt es ein  $x$  so daß  $ax \equiv 1 \pmod{m}$  ist, und die Restklasse  $x \pmod{m}$  eine primen Restklasse. Multiplikation gilt für alle Elemente der primen Restklassen.

**Definition:** Die Gruppe  $(\mathbb{Z}/m)^\times$  heißt Restklassengruppe, ihre Ordnung  $\varphi(m)$  heißt EULERSche  $\varphi$ -Funktion.



LEONHARD EULER (1707–1783) wurde in Basel geboren und ging auch dort zur Schule und, im Alter von 14 Jahren, zur Universität. Dort legte er zwei Jahre später die Magisterprüfung in Philosophie ab und begann mit dem Studium der Theologie; daneben hatte er sich seit Beginn seines Studium unter Anleitung von JOHANN BERNOULLI mit Mathematik beschäftigt. 1726 beendete er sein Studium in Basel und bekam eine Stelle an der Petersburger Akademie der Wissenschaften, die er 1727 antrat. Auf Einladung FRIEDRICHS DES GROSSEN wechselte er 1741 an die preußische Akademie der Wissenschaften; nachdem sich das Verhältnis zwischen den

beiden dramatisch verschlechtert hatte, kehrte er 1766 nach St. Petersburg zurück. Im gleichen Jahr erblindete er vollständig; trotzdem schrieb er rund die Hälfte seiner zahlreichen Arbeiten (Seine gesammelten Abhandlungen umfassen 73 Bände) danach. Sie enthalten bedeutende Beiträge zu zahlreichen Teilgebieten der Mathematik, Physik, Astronomie und Kartographie.

**Lemma:** *a)* Für zwei zueinander teilerfremde Zahlen  $n, m \in \mathbb{N}$  ist  $\varphi(nm) = \varphi(n)\varphi(m)$ .

*b)* Für  $m = \prod_{i=1}^r p_i^{e_i}$  ist  $\varphi(m) = \prod_{i=1}^r (p_i^{e_i-1}(p_i - 1))$ .

*Beweis:* *a)* Eine Zahl  $a$  ist genau dann teilerfremd zum Produkt  $nm$ , wenn  $a \bmod n$  teilerfremd zu  $n$  und  $a \bmod m$  teilerfremd zu  $m$  ist. Da nach dem chinesischen Restesatz  $\mathbb{Z}/nm \cong \mathbb{Z}/n \times \mathbb{Z}/m$  ist, ist daher auch  $(\mathbb{Z}/nm)^\times \cong (\mathbb{Z}/n)^\times \times (\mathbb{Z}/m)^\times$ .

*b)* Wegen *a)* genügt es, dies für Primzahlpotenzen  $p^e$  zu beweisen. Eine Zahl  $a$  ist genau dann teilerfremd zu  $p^e$ , wenn sie kein Vielfaches von  $p$  ist. Unter den Zahlen von 1 bis  $p^e$  gibt es genau  $p^{e-1}$  Vielfache von  $p$ , also ist  $\varphi(p^e) = p^e - p^{e-1} = p^{e-1}(p - 1)$ . ■

**Korollar:**  $\mathbb{Z}/m$  ist genau dann ein Körper, wenn  $m$  eine Primzahl ist.

*Beweis:* Das einzige, was  $\mathbb{Z}/m$  zu einem Körper eventuell fehlt, ist die Existenz von multiplikativen Inversen für alle von null verschiedenen Elemente. Dies ist offenbar äquivalent zur Formel  $\varphi(m) = m - 1$ , und die gilt nach dem Lemma genau dann, wenn  $m$  prim ist. ■

Der Körper  $\mathbb{Z}/p$  mit  $p$  Elementen die zugehörige prime Restklasse chend als  $\mathbb{F}_p^\times$ . Dabei steht das endliche Körper gelegentlich auch man hier auch die Abkürzung GF für Körper; das gelegentlich in In *loisfeld* ist also ein Übersetzungs

Wir wollen uns als nächstes über dieses Körpers aus den Potenzen brauchen wir zunächst noch ein I

**Definition:** Die Ordnung eines (schriebenen) Gruppe  $G$  ist die gleich dem Einselement ist. Falls  $a$  habe unendliche Ordnung.

**Lemma (LAGRANGE):** In einer e nes jeden Elements die Gruppeno

*Beweis:* Die Potenzen des Elem eine Untergruppe  $H$  von  $G$ , deren von  $H$  ist. Wir führen auf  $G$  e Vorschrift  $g \sim h$ , falls  $gh^{-1}$  in Äquivalenzklasse eines jeden El ten, nämlich  $g, ga, \dots, ga^{r-1}$ . D Klassen ist, muß die Gruppenordn



JOSEPH SEPPE I studiert von HA tik wec ein aus In eine diesem nung v EULERS zehn Ja EULERS

Akademie. 1787 wechselte er an die Pariser Académie des Sciences, wo er bis zu seinem Tod blieb und unter anderem an der Einführung des metrischen Systems beteiligt war. Seine Arbeiten umspannen weite Teile der Analysis, Algebra und Geometrie.

**Korollar:** Für zwei zueinander teilerfremde Zahlen  $a, m$  ist

$$a^{\varphi(m)} \equiv 1 \pmod{m}.$$

*Beweis:* Klar, denn  $\varphi(m)$  ist die Ordnung der primen Restklassengruppe modulo  $m$ . ■

Für eine Primzahl  $N = p$  bezeichnet man diese Aussage auch als den *kleinen Satz von FERMAT*:

**Satz (FERMAT):** Für jede nicht durch die Primzahl  $p$  teilbare ganze Zahl  $a$  ist  $a^{p-1} \equiv 1 \pmod{p}$ . Für alle  $a \in \mathbb{Z}$  ist  $a^p \equiv a \pmod{p}$ .

*Beweis:* Die erste Aussage ist klar, da  $\varphi(p) = p - 1$  ist. Für die zweite müssen wir nur noch beachten, daß für durch  $p$  teilbare Zahlen  $a$  sowohl  $a^p$  als auch  $a$  kongruent null modulo  $p$  sind. ■



Der französische Mathematiker PIERRE DE FERMAT (1601–1665) wurde in Beaumont-de-Lomagne im Département Tarn et Garonne geboren. Bekannt ist er heutzutage vor allem für seine 1637 von ANDREW WILES bewiesene Vermutung, wonach die Gleichung  $x^n + y^n = z^n$  für  $n \geq 3$  keine ganzzahlige Lösung mit  $xyz \neq 0$  hat. Dieser „große“ Satzes von FERMAT, von dem FERMAT lediglich in einer Randnotiz behauptete, daß er ihn beweisen könne, erklärt den Namen der obigen Aussage. Obwohl FERMAT sich sein Leben lang sehr mit Mathematik beschäftigte und wesentliche Beiträge zur Zahlentheorie, Wahrscheinlichkeitstheorie und Analysis lieferte, war er hauptberuflich Jurist.

**Satz:** Die multiplikative Gruppe eines endlichen Körpers ist zyklisch.

*Beweis:* Da die multiplikative Gruppe eines Körpers mit  $q$  Elementen aus allen Körperelementen außer der Null besteht, hat sie die Ordnung  $q - 1$ , d.h. nach LAGRANGE ist die Ordnung eines jeden Elements ein Teiler

von  $q - 1$ . Wir müssen zeigen, dessen Ordnung *genau*  $q - 1$  ist.

Für jeden Primteiler  $p_i$  von  $q - 1$

$$x^{(q-1)/p_i} \equiv 1$$

höchstens  $(q - 1)/p_i$  Lösungen in Körperelement  $a_i$  mit  $a_i^{(q-1)/p_i} \neq 1$ .

$q_i$  sei die größte Potenz von  $p_i$ ,  $(q - 1)/q_i$ -te Potenz von  $a_i$ . Dann

$$g_i^{q_i} = a_i^{q_i-1} = 1$$

$g_i$  hat also die Ordnung  $q_i$ . Da die  $q_i$  teilerfremd sind, hat dann  $g$  die Ordnung  $q - 1$ . Der Körper ist zyklisch.

**Definition:** Ein Element  $g$  eines Körpers  $K$  heißt *primitive Wurzel*, wenn es die zyklische Gruppe  $K^*$  erzeugt.

Selbst im Fall der Körper  $\mathbb{F}_p$  gibt es keine einfache Methode, eine solche primitive Wurzel explizit zu finden. Üblicherweise wählt man zufällig ein Element  $g$  der Ordnung  $p - 1$ . Die Wahrscheinlichkeit, daß  $g$  eine primitive Wurzel ist, ist  $\varphi(p - 1) / (p - 1)$ , was für die meisten Primzahlen  $p$  sehr klein ist. Der Test, ob die Ordnung gleich  $p - 1$  ist, ist nicht effizient durchzuführen, wenn die Primzahl  $p$  groß ist, denn dann kann man einfach testen, ob  $g^{(p-1)/p_i} \neq 1$  für alle Primteiler  $p_i$  von  $(p - 1)/p_i$  von eins verschiedene Primteiler  $p_i$  sind. In der Kryptographie benötigt man oft eine primitive Wurzel, so daß man hier im allgemeinen vorgehen kann, indem man  $r$  zufällig wählt und dann testet, ob  $r + 1$  prim ist. Immer wieder werden geeignete Tests kennenlernen.

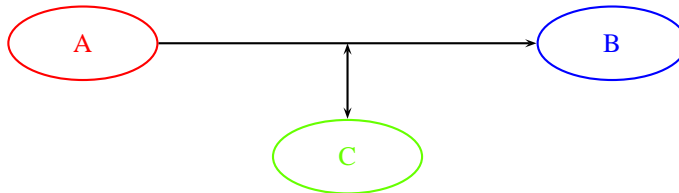
## Kapitel 2

### Anwendungen in der Kryptologie

#### §1: New directions in cryptography

Kryptologie ist zusammengesetzt aus den beiden griechischen Wörtern κρυπτός = verborgen, versteckt und λόγος = Rede, Darlegung, Vernunft; sie ist also die Wissenschaft vom Geheimen. Sie besteht aus der Kryptographie (von γραφή = Das Schreiben), die Geheimschriften entwickelt, und der Kryptanalyse (von ἀναλύειν = auflösen, zerlegen), die versucht, letztere zu analysieren mit dem Ziel, sie zu knacken.

Die Grundsituation ist also die folgende:



A möchte eine Nachricht  $x$  an B übermitteln, jedoch besteht die Gefahr, daß alles, was er an B schickt, auf dem Weg dorthin von C gelesen und vielleicht auch verändert wird; außerdem könnte C eventuell versuchen, sich gegenüber B als A ausgeben oder umgekehrt.

Die Kryptographie versucht, dies zu verhindern, indem A anstelle von  $x$  einen Chiffretext  $c$  schickt, aus der zwar B, nicht aber C die Nachricht  $x$  und gegebenenfalls weitere Informationen rekonstruieren kann. Natürlich bietet diese Verschlüsselung für sich allein

noch keinen Schutz, denn C könnte von A oder B angegriffen, umter oder nach der Entschlüsselung a schlüsselungsprogramm so manie ihn keine Hürde mehr ist, er kön Computer und/oder Monitor au ter. Die Enthüllungen über NSA nichts gibt, was ein hinreichend e Trotzdem macht es gute Kryptog schwierig oder sogar unmöglich,

In der klassischen Kryptographie genauso oder zumindest sehr ähnl dere kann jeder, der eine Nachricht sprechend verschlüsselte Nachricht diese Verfahren daher als *symmetrisch*

Der Nachteil eines solchen Verfab werk jeder Teilnehmer mit jedem muß. In militärischen Netzen wa das gesamte Netz denselben Schl für jeden Tag im voraus festgele beispielsweise einem Mobilfunk

1976 publizierten MARTIN HEL Stanford, und sein Forschungsar beit mit dem Titel *New direction* form. Theory **22**, 644–654), in d Verschlüsselung und den der *En trennen*: Es sei schließlich nicht schlüsselten Nachricht auch in de

Der Vorteil eines solchen *asymmetrischen* potentielle Empfänger nur einen noch sicher sein könnte, daß nur e Der Schlüssel müßte nicht einn (meistens) nichts schadet, wenn kann. In einem Netzwerk mit  $n$

$n$  Schlüssel, um es jedem Teilnehmer zu ermöglichen, mit jedem anderen sicher zu kommunizieren. Die Schlüssel könnten sogar in einem öffentlichen Verzeichnis stehen. Bei einem symmetrischen Kryptosystem wäre der gleiche Zweck nur erreichbar mit  $\frac{1}{2}n(n-1)$  Schlüsseln, die auf einem sicheren Weg wie etwa bei einem persönlichen Treffen oder durch vertrauenswürdige Boten ausgetauscht werden müßten.



BAILEY WHITFIELD DIFFIE wurde 1944 geboren. Erst im Alter von zehn Jahren lernte er lesen; im gleichen Jahr hielt eine Lehrerin an seiner New Yorker Grundschule einen Vortrag über Chiffren. Er ließ sich von seinem Vater alle verfügbare Literatur darüber besorgen, entschied sich dann 1961 aber doch für ein Mathematikstudium am MIT. Um einer Einberufung zu entgehen, arbeitete er nach seinem Bachelor bei Mitre; später, nachdem sein Interesse an der Kryptographie wieder erwacht war, kam er zu Martin Hellman nach Stanford, der ihn als Forschungsassistent einstellte. Ab 1991 arbeitete er als *chief security officer* bei Sun Microsystems, von 2010 bis 2012 war er bei ICANN für Sicherheit zuständig.



MARTIN HELLMAN wurde 1945 in New York geboren. Er studierte Elektrotechnik zunächst bis zum Bachelor an der dortigen Universität; für Master und Promotion studierte er in Stanford. Nach kurzen Zwischenaufenthalten am Watson Research Center der IBM und am MIT wurde er 1971 Professor an der Stanford University. Seit 1996 ist er emeritiert, gibt aber immer noch Kurse, mit denen er Schüler für mathematische Probleme interessieren will. Seine home page findet man unter <http://www-ee.stanford.edu/~hellman/>.

DIFFIE und HELLMAN machten nur sehr vage Andeutungen, wie so ein System mit öffentlichen Schlüsseln aussehen könnte. Es ist zunächst einmal klar, daß ein solches System keinerlei Sicherheit gegen einen Gegner mit unbeschränkter Rechenkraft (In der Kryptographie spricht man von einem BAYESSchen Gegner) bieten kann, denn die Verschlüsselungsfunktion ist eine bijektive Abbildung zwischen endlichen Mengen, und jeder, der die Funktion kennt, kann zumindest im Prinzip auch ihre Umkehrfunktion berechnen.

Wer im Gegensatz zum BAYESSchen Gegner verfügt, kann diese Berechnung mit realistischem Aufwand durchführen. Die Sicherheit eines Kryptosystems mit öffentlichen Schlüsseln, die immer leistungsfähiger werden und Algorithmen gefunden werden, sind nicht die Ewigkeit gedacht, sondern nur die Zukunft. Derzeit geht man in der Kryptographie von einer Sicherheit von  $2^{128}$  oder gar mehr Entschlüsselungen an und bezeichnet ein System dann als sicher, wenn eine Untersuchung kein Angriff beibringt und einer nicht vernachlässigbar kleinen Wahrscheinlichkeit liefert. Man spricht dann von 128-Bit-Sicherheit, natürlich nicht bewiesen ist.

Einige Stellen, darunter auch die deutsche Kryptographie, halten derzeitige Standards für ausreichend. Dieser Auffassung schließen sich auch derzeit in Deutschland üblichen Standards an. Die Geheimzahl mit dem sogenannten Chip und PIN-Sicherheit bei knapp 112 Bit liegt.

DIFFIE und HELLMAN bezeichnen die Funktion nicht mit vertretbarem Aufwand berechnen kann, als *Einwegfunktion* und wollen sie zur Verschlüsselung verwenden. Das allein führt zu einem unpraktischen Kryptosystem, denn bei einem Angriff auch für den legitimen Empfänger ist es nicht möglich, die Nachricht zu entschlüsseln. DIFFIE und HELLMAN haben die Funktion mit *Falltür* vor, wobei der legitime Empfänger den öffentlichen Schlüssel noch über den Kanal, dem er (und nur er) diese Falltür

Natürlich hängt alles davon ab, ob die Falltür wirklich gibt. DIFFIE und HELLMAN haben unter den Experten einige Skeptiker gefunden, die Funktionen zu finden.



Tatsächlich gab es wohl bereits damals Systeme, die auf solchen Funktionen beruhten, auch wenn sie nicht in der offenen Literatur dokumentiert waren: Die britische *Communications-Electronics Security Group* (CESG) hatte bereits Ende der sechziger Jahre damit begonnen, nach entsprechenden Verfahren zu suchen, um die Probleme des Militärs mit dem Schlüsselmanagement zu lösen, aufbauend auf (impraktikablen) Ansätzen von AT&T zur Sprachverschlüsselung während des zweiten Weltkriegs. Die CESG sprach nicht von Kryptographie mit öffentlichen Schlüsseln, sondern von *nichtgeheimer Verschlüsselung*, aber das Prinzip war das gleiche.

Erste Ideen dazu sind in einer auf Januar 1970 datierten Arbeit von JAMES H. ELLIS zu finden, ein praktikables System in einer auf den 20. November 1973 datierten Arbeit von CLIFF C. COCKS. Wie im Milieu üblich, gelangte nichts über diese Arbeiten an die Öffentlichkeit; erst 1997 veröffentlichten die *Government Communications Headquarters* (GCHQ), zu denen CESG gehört, einige Arbeiten aus der damaligen Zeit; eine Zeitlang waren sie auch auf dem Server <http://www.cesg.gov.uk/> zu finden, wo sie allerdings inzwischen anscheinend wieder verschwunden sind.

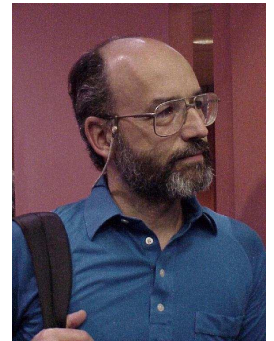
Im akademischen Bereich gab es ein Jahr nach Erscheinen der Arbeit von DIFFIE und HELLMAN das erste Kryptosystem mit öffentlichen Schlüsseln: Drei Wissenschaftler am Massachusetts Institute of Technology fanden nach rund vierzig erfolglosen Ansätzen 1977 schließlich jenes System, das heute nach ihren Anfangsbuchstaben mit RSA bezeichnet wird: RON RIVEST, ADI SHAMIR und LEN ADLEMAN.

RIVEST, SHAMIR und ADLEMAN gründeten eine Firma namens RSA Computer Security Inc., die 1983 das RSA-Verfahren patentieren ließ und auch nach Auslaufen dieses Patents im September 2000 weiterhin erfolgreich im Kryptobereich tätig ist. 2002 erhielten RIVEST, SHAMIR und ADLEMAN für die Entdeckung des RSA-Systems den TURING-Preis der *Association for Computing Machinery* ACM, ein jährlich vergebener Preis, der als eine der höchsten Auszeichnungen der Informatik gilt.

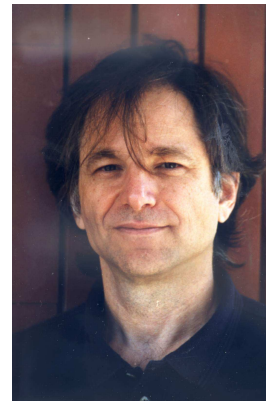
RSA ist übrigens identisch mit dem von COCKS vorgeschlagenen System, so daß einige Historiker auch Zweifel an den Behauptungen der



RONALD RIVEST ist im US-Militär tätig. Zunächst war er in der Informatik, später in der Kryptographie, wo er zusammen mit Adi Shamir und Len Adleman eine der wichtigsten Entdeckungen machte. Er ist Professor an der MIT.



ADI SHAMIR ist ein israelischer Informatiker, der zusammen mit Ron Rivest und Len Adleman das RSA-Verfahren entwickelte. Er ist Professor an der Technion in Haifa. Er ist auch ein erfolgreicher Kryptograph und hat einen großen Einfluss auf die Kryptographie.



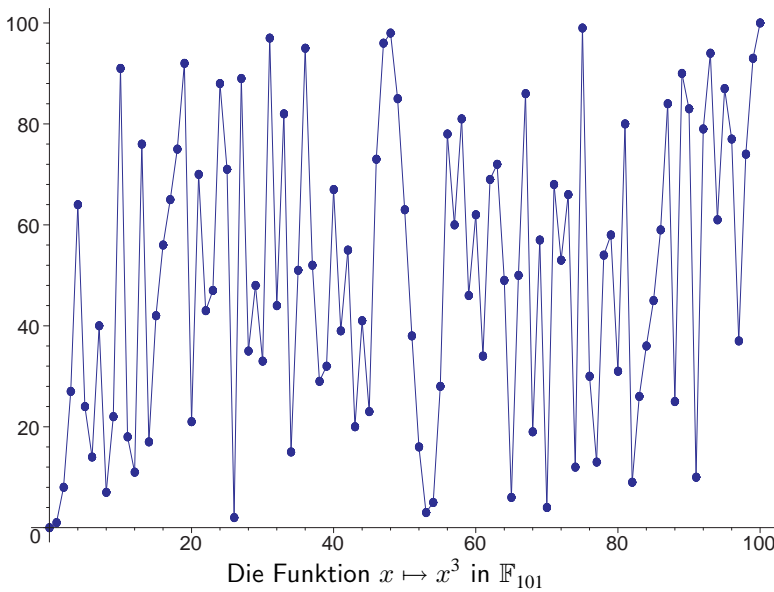
LEONARD ADLEMAN ist ein amerikanischer Informatiker, der zusammen mit Ron Rivest und Adi Shamir das RSA-Verfahren entwickelte. Er ist Professor an der MIT. Er ist auch ein erfolgreicher Kryptograph und hat einen großen Einfluss auf die Kryptographie.



GCHQ haben. Die Beschreibung durch RIVEST, SHAMIR und ADLEMAN erschien 1978 unter dem Titel *A method for obtaining digital signatures and public-key cryptosystems* in Comm. ACM **21**, 120–126.

### §2: Das RSA-Verfahren

Für eine natürliche Zahl  $e$  ist die reelle Funktion  $x \mapsto x^e$  für positive  $x$  monoton ansteigend und bijektiv; ihre Umkehrfunktion  $x \mapsto \sqrt[e]{x}$  läßt sich mit etwa demselben Aufwand berechnen wie die Funktion selbst. Betrachten wir  $x \mapsto x^e$  allerdings als Funktion von  $\mathbb{Z}/N \rightarrow \mathbb{Z}/N$ , so erhalten wir einen sehr chaotisch aussehenden Graphen und können uns daher Hoffnungen machen, daß diese Funktion vielleicht als Grundlage einer kryptographischen Verschlüsselung brauchbar sein könnte.



Dazu muß sie natürlich zunächst einmal injektiv sein. Da die Ordnung eines Elements von  $(\mathbb{Z}/N\mathbb{Z})^\times$  Teiler von  $\varphi(N)$  ist, muß insbesondere  $e$  teilerfremd zu  $\varphi(N)$  sein. Dann lassen sich mit dem erweiterten EUKLIDischen Algorithmus Zahlen  $d, k \in \mathbb{N}$  finden, so daß  $de - k\varphi(N) = 1$

ist, d.h. für jedes zu  $N$  teilerfremde

$$(x^e)^d = x^{ed} = x$$

Somit sind die Funktionen

$$\begin{cases} (\mathbb{Z}/N\mathbb{Z})^\times \rightarrow (\mathbb{Z}/N\mathbb{Z})^\times \\ x \mapsto x^e \end{cases}$$

zueinander invers.

Die Beschränkung auf prime Restmoduli ist für praktische Anwendungen ungünstig: Am einfacheren Länge kleiner ist als die der Primzahl  $p$  (wobei  $p$  schon 0 und  $N - 1$  auffassen, verschieben). Der Empfänger könnte dann die Zahl  $e$  und daraus die Nachricht rekonstruieren. Für quadratfreie Zahlen  $N$ , d.h.  $N$  nicht durch eine Primzahl teilbar sind, auch möglich:

**Satz:** Für eine quadratfreie natürliche Zahl  $N$  sind die Funktionen

$$\begin{cases} \mathbb{Z}/N\mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{Z}/N\mathbb{Z} \\ x \mapsto x^e \end{cases}$$

bijektiv und invers zueinander.

*Beweis:* Als quadratfreie Zahl ist  $N$  ein Produkt von Primzahlen  $p_i$ , und  $\varphi(N)$  ist das Produkt der  $\varphi(p_i)$ . Somit ist auch  $ed \equiv 1 \pmod{\varphi(p_i)}$ . Nach dem Restesatz genügt es, wenn wir die Funktion  $x \mapsto x^e$  in  $(\mathbb{Z}/p)^*$  zeigt, und sie wird von  $x \mapsto x^d$  abgebildet.

Jeder, der  $e$  und  $N$  kennt, kann  $d$  berechnen. Dazu als erstes  $\varphi(N)$  bestimmen. Dies ist das möglich, wenn er die Primfaktoren von  $N$  kennt. Es gibt auch andere alternative Verfahren sind, die die Faktorisierung von  $N$  vermeiden. Sie basieren auf Faktorisierungsalgorithmen.

mit heutigen Mitteln für ein Produkt zweier gut gewählter Primzahlen nicht mehr mit realistischem Aufwand möglich, wenn dieses Produkt mehr als etwa 250 Dezimalstellen hat. Natürlich wird diese Schranke im Laufe der Jahrzehnte ansteigen, und wahrscheinlich können einzelne Geheimdienste schon heute etwas mehr als der Rest der Welt. Es ist aber unwahrscheinlich, daß bei einem schon seit Jahrhunderten untersuchten Problem wie der Faktorisierung ganzer Zahlen ausgerechnet einem Geheimdienst ein Durchbruch gelingen sollte, von dem der Rest der Welt nichts bemerkt. Die Effekte einer leistungsfähigeren Hardware lassen sich durch großzügige Sicherheitszuschläge kompensieren.

Für eine Primzahl  $N = p$  kann natürlich jeder ganz einfach  $\varphi(p) = p - 1$  berechnen; ist  $N = pq$  dagegen das Produkt zweier Primzahlen, so ist die Bestimmung von

$$\varphi(N) = (p - 1)(q - 1) = N - (p + q) + 1$$

äquivalent zur Kenntnis der Faktorisierung: Kennt man nämlich das Produkt  $N = pq$  sowie die Summe  $N + 1 - \varphi(N) = p + q$  der beiden Primzahlen, so kann man sie einfach berechnen als Lösungen der quadratischen Gleichung

$$(x - p)(x - q) = x^2 - (N + 1 - \varphi(N))x + N = 0.$$

Auch bei Produkten von mehr als drei Primzahlen ist keine Methode zur Berechnung der EULERSchen  $\varphi$ -Funktion bekannt, die effizienter wäre als der Umweg über die Faktorisierung, allerdings wird die Faktorisierung bei konstanter Größenordnung von  $N$  tendenziell einfacher, wenn die Anzahl der Faktoren steigt, da wir es dann zumindest teilweise mit kleineren Faktoren zu tun haben.

Zur praktischen Durchführung des RSA-Verfahrens wählt sich daher jeder Teilnehmer zwei verschiedene Primzahlen  $p, q$ , die unbedingt geheim gehalten werden müssen, und eine natürliche Zahl  $e$ , die keinen gemeinsamen Teiler mit  $(p - 1)(q - 1)$  hat. Die Zahlen  $N = pq$  und  $e$  sind sein öffentlicher Schlüssel, der beispielsweise in einem Verzeichnis publiziert werden kann.

Des weiteren berechnet er ein gemeinsames Vielfaches  $\lambda$  von  $p - 1$  und  $q - 1$ , zum Beispiel das kleinste gemeinsame Vielfache oder aber einfach

$\lambda = \varphi(N) = (p - 1)(q - 1)$ , und dann einen Algorithmus natürliche Zahlen  $d$  zu finden, die  $\lambda d \equiv 1 \pmod{\lambda}$  kann erreicht werden, daß  $d < \lambda$  ist. Dies führt also im Allgemeinen auch zu einem öffentlichen Schlüssel. Die Zahl  $d$  ist sein geheimer Schlüssel.

$$(a^e)^d = a \cdot$$

ist für alle  $a$ , läßt sich die Entscheidung  $a \equiv b \pmod{N}$  durch Potenzieren mit  $d$ .

Jeder, der den öffentlichen Schlüssel kennt, kann Nachrichten verschlüsseln: Er bricht die Nachricht in Blöcke von ganzen Zahlen zwischen 0 und  $N - 1$  auf und verschlüsselt jedes Blocknet für jeden so dargestellten Block  $a$  mit  $a^e \pmod{N}$ . Er schickt diesen an den Inhaber des öffentlichen Schlüssels, der  $b^d \pmod{N} = a^{ed} \pmod{N} = a \pmod{N}$  erhält. Er braucht, kann dies niemand außer ihm.

### §3: Weitere Anwendungen

Im Gegensatz zu symmetrischen Verfahrenen ist das RSA-Verfahren nicht nur die Möglichkeit der Verschlüsselung, sondern erlaubt noch eine ganze Reihe von weiteren Anwendungen.

#### a) Identitätsnachweis

Hier geht es darum, in Zugangsdaten oder bei einer Bestellung im Internet die Identität des Benutzers zu beweisen: Mit RSA ist das beispielsweise möglich. Der Inhaber des geheimen Schlüssels  $d$  kann die Nachricht  $a$  berechnen, für die  $b^e \equiv a \pmod{N}$  gilt. Jeder kann dann überprüfen, der den öffentlichen Schlüssel  $e$  hat.

Falls also der jeweilige Gegenüber die richtige Antwort das zugehörige  $b$  verlangt, kann der Inhaber des Schlüsselverzeichnisses die Richtigkeit der Antwort durch die Identität seines Partners überprüfen. Dies ist eine wichtige Information oder Paßwörtern ist.

Abhören: Falls jedesmal ein neues zufälliges  $a$  erzeugt wird, nützt ein einmal abgehörtes  $b$  nichts.

Grundsätzlich bräuchte man hier kein Kryptosystem mit öffentlichen Schlüsseln; in der Tat funktionierten die ersten Freund-/Feinderkennungssysteme für Flugzeuge zur Zeit des zweiten Weltkriegs nach diesem Prinzip, aber damals natürlich mit einem klassischen symmetrischen Kryptosystem, wobei alle Teilnehmer mit demselben Schlüssel arbeiteten. Der Vorteil eines asymmetrischen Systems besteht darin, daß sich keiner der Teilnehmer für einen anderen ausgeben kann, was beispielsweise wichtig ist, wenn man sich gegenüber weniger vertrauenswürdigen Personen identifizieren muß.

Trotzdem ist das Verfahren in dieser Form nicht als Ersatz zur Übertragung von rechtlich bindender Information geeignet, da der Gegenüber anhand des öffentlichen Schlüssels jederzeit zu einer willkürlich gewählten Zahl  $b$  die Zahl  $a = b^e \bmod N$  erzeugen kann um dann zu behaupten, er habe  $b$  als Antwort darauf empfangen. Daher kann der Inhaber des geheimen Schlüssels zwar seine Identität beweisen, aber sein Gegenüber kann später nicht beispielsweise vor Gericht beweisen, daß er dies (zum Beispiel bei einer Geldabhebung oder Bestellung) getan hat. Falls dies eventuell nötig werden könnte, ist das hier vorgestellte Verfahren also ungeeignet; es funktioniert nur zwischen Personen, die einander vertrauen können.

Eine mögliche Modifikation bestünde darin, daß man beispielsweise noch zusätzlich verlangt, daß die Zahl  $a$  eine spezielle Form hat, etwa daß die vordere Hälfte der Ziffernfolge identisch mit der hinteren Hälfte ist. Ohne Kenntnis von  $d$  hat man praktisch keine Chancen eine Zahl  $b$  zu finden, für die  $b^e \bmod N$  eine solche Gestalt hat: Bei Zahlen mit  $2r$  Ziffern liegt die Wahrscheinlichkeit dafür bei  $10^{-r}$ .

### b) Elektronische Unterschriften

Praktische Bedeutung hat vor allem eine andere Variante: die elektronische Unterschrift. Hier geht es darum, daß der Empfänger erstens davon überzeugt wird, daß eine Nachricht tatsächlich vom behaupteten Absender stammt, und daß er dies zweitens auch einem Dritten

gegenüber beweisen kann. (In D. Unterschriften, sofern gewisse f rechtsverbindlich.)

Um einen Nachrichtenblock  $a$  n berechnet der Inhaber des öffentl geheimen Schlüssel  $d$  die Zahl

$$b = a^d$$

und sendet das Paar  $(a, b)$  an den

$$b^e \equiv$$

falls ja, akzeptiert er dies als unt Kenntnis des geheimen Schlüsse  $(a, b)$  zu erzeugen, kann er auch g der Absender selbst die Nachricht

Für kurze Nachrichten ist dieses praktikabel; in vielen Fällen kann verzichten, da  $b^e \bmod N$  für ein grenzender Wahrscheinlichkeit k

Falls die übermittelte Nachricht g und  $b$  natürlich noch vor der Über des Empfängers oder nach irgen schlüsselt werden.

Bei langen Nachrichten ist die Ver mehr akzeptabel, und selbst, w verzichten kann, ist das Untersc aufwendig. Deshalb unterschreib sondern einen daraus extrahierten erstens von der gesamten Nachric den Empfänger (praktisch) unmö gen, die zum gleichen Hashwert sogenannten *Geburtstagsparadox* te der Länge  $2n$  erforderlich sin Hashalgorithmen, die 160 Bit lie

von etwa 80 Bit, was heute nicht mehr als wirklich sicher gelten kann. Die heute gebräuchlichen Hashalgorithmen liefern Werte mit 224 oder 256 Bit, was einer 112- oder 128-Bit Sicherheit entspricht. Die Algorithmen funktionieren ähnlich wie symmetrische Kryptoverfahren; sie versuchen durch Konfusion und Diffusion ein Ergebnis zu berechnen, dessen sämtliche Bits in einer nicht offensichtlichen Weise von jedem einzelnen Nachrichtenbit abhängen.

### c) SSL und TLS

Eine wichtige Anwendung elektronischer Unterschriften ist die Veröffentlichung von RSA-Schlüsseln: Falls es einem Angreifer gelingt, einem Teilnehmer  $A$  einen falschen öffentlichen Schlüssel von Teilnehmer  $B$  unterzuschieben, kann (nur) der Angreifer die Nachrichten von  $A$  an  $B$  lesen, und er kann sich gegenüber  $A$  mittels elektronischer Unterschrift als  $B$  ausgeben. Daher sind öffentliche Schlüssel meist unterschrieben von einer Zertifizierungsstelle. Auch deren Unterschrift muß natürlich gegen Manipulationen gesichert sein, beispielsweise indem sie von der nächsthöheren Zertifizierungsstelle unterschrieben ist. An der Spitze der Zertifizierungshierarchie stehen Stellen, deren elektronische Unterschrift jeder Teilnehmer kennen sollte, weil es sich entweder um staatliche Stellen handelt, deren elektronische Unterschriften auf leicht zugänglichen Webseiten verifiziert werden können, oder aber – in der Praxis häufiger – weil die Unterschriften dieser Stellen in Mail- und Browserprogramme eingebaut sind. Letzteres bietet selbstverständlich keine Sicherheit gegen manipulierte Browserprogramme aus dubiosen Quellen, die möglicherweise auch die Mafia als Zertifizierungsstelle anerkennen.

Zertifizierte Unterschriften werden insbesondere angewandt bei den Standards SSL und TLS für sichere Internetverbindungen.

SSL steht für *secure socket layer*, TLS für *transport layer security*; Zweck ist jeweils der Aufbau einer sicheren Internetverbindung. Wie im Internet üblich, können dazu die verschiedensten Verfahren benutzt werden; die auf Grundlage von RSA zählen derzeit zu den populärsten.

Natürlich ist RSA zu aufwendig, um damit eine längere Kommunikation wie beispielsweise eine *secure shell* Sitzung zu verschlüsseln;

tatsächlich dient RSA daher nur ein konventionelles Kryptoverfahren auf das sich die Beteiligten unter

Am einfachsten wäre es, wenn d ches Verfahren wählt und dann Servers verschlüsselt an diesen so RSA-Schlüssel. Letzteres ist im a zunächst der Server dem Client so

Da der Client nicht sicher sein kan zu sein, schickt der Server diesen Zertifikat, das sowohl seine Ide enthält und von einer Zertifizieru

Die öffentlichen Schlüssel der gä bereits erwähnt, in die Browserp kannten Zertifizierungsstellen wie sität Mannheim fragt der Browser erkennen will oder nicht. Bei *secu* typischerweise keinerlei Zertifika beim ersten Verbindungsaufbau anerkannt werden soll und speich davon; dieser wird bei späteren V benutzt.

### d) Blinde Unterschriften und

Einer der erfolgversprechendster tosystems besteht darin, sich auf verlassen.

So sollte es durch gutes Zureder monstrationszwecken zum Unters bewegen: Eine Folge von Nullen tion hat schließlich keine rechtlic

Nun muß eine sinnlose Nachricht sein: Sie kann sorgfältig präparier

die ein Zahlungsversprechen enthält,  $(N, e)$  der öffentliche Schlüssel des Opfers und  $r$  eine Zufallszahl zwischen 2 und  $N - 2$ . Dann wird

$$x = m \cdot r^e \bmod N$$

wie eine Zufallsfolge aussehen, für die man eine Unterschrift

$$u = x^d \bmod N = (mr^e)^d \bmod N = m^d r \bmod N$$

bekommt. Multiplikation mit  $r^{-1}$  macht daraus eine Unterschrift unter die Zahlungsverpflichtung  $m$ .

Das angegebene Verfahren kann nicht nur von Trickbetrügern benutzt werden; blinde Unterschriften sind auch die Grundlage von *digitalem Bargeld*.

Zahlungen im Internet erfolgen meist über Kreditkarten; die Kreditkartengesellschaften haben also einen recht guten Überblick über die Ausgaben ihrer Kunden und machen teilweise auch recht gute Geschäfte mit Kundenprofilen.

Digitales Bargeld will die Anonymität von Geldscheinen mit elektronischer Übertragbarkeit kombinieren und so ein anonymes Zahlungssystem z.B. für das Internet bieten.

Es wird ausgegeben von einer Bank, die für jede angebotene Stückelung einen öffentlichen Schlüssel  $(N, e)$  bekanntgibt. Eine Banknote ist eine mit dem zugehörigen geheimen Schlüssel unterschriebene Seriennummer.

Die Seriennummer kann natürlich nicht einfach *jede* Zahl sein; sonst wäre jede Zahl kleiner  $N$  eine Banknote. Andererseits dürfen die Seriennummern aber auch nicht von der Bank vergeben werden, denn sonst wüßte diese, welcher Kunde Scheine mit welchen Seriennummern hat. Als Ausweg wählt man Seriennummern einer sehr speziellen Form: Ist  $N > 10^{150}$ , kann man etwa als Seriennummer eine 150-stellige Zahl wählen, deren Ziffern spiegelsymmetrisch zur Mitte sind, d.h. ab der 76. Ziffer werden die vorherigen Ziffern rückwärts wiederholt. Die Wahrscheinlichkeit, daß eine zufällige Zahl  $x$  nach Anwendung des öffentlichen Exponenten auf so eine Zahl führt, ist  $10^{-75}$  und damit vernachlässigbar.

Seriennummern werden von den die Seriennummer  $m$  erzeugt die  $mr^e \bmod N$  an die Bank und eine Unterschrift  $u$  für diese Nachricht daraus durch Multiplikation mit für die Seriennummer  $N$ , und mi

Der Zahlungsempfänger berechnen gültigen Seriennummer hat, kann unterschriebenen Geldschein vor nicht sicher sein, daß dieser Geld wurde.

Deshalb muß er die Seriennummern Datenbank bereits ausbezahlter darin noch nicht vorkommt, wird bekommt sein Geld; andernfalls

Bei  $10^{75}$  möglichen Nummern li zwei Kunden, die eine (wirklich) mer erzeugen, bei etwa  $10^{-37,5}$  einem Spielschein fünf Wochen

Lotto zu haben, liegt dagegen bei Faktor sechzig höher. Zwei gleich auszuschließen, wenn auch theor

Falls wirklich einmal zufälliger erzeugt worden sein sollten, kann der zweite Geldschein mit dersel wird, so daß der zweite Kunde zusätzliche Gebühr gesehen werden. Wahrscheinlichkeit nie fällig wird werden kann.

Da digitales Bargeld nur in kleinen scheine im Millionenwert wären lich anonym und würden wegen zur Geldwäsche auch in keinem s wäre der theoretisch mögliche Ve

Digitales Bargeld der gerade beschriebenen Form wurde 1982 von DAVID CHAUM vorgestellt; 1990 gründete er eine Firma namens Digi-Cash, die es kommerziell vermarkten sollte. Zu deren Kunden gehörte beispielsweise auch die Deutsche Bank, die allerdings nur 27 Kunden fand, die Zahlungen damit akzeptierten. DigiCash wurde 1998 zahlungsunfähig; derzeit gibt es meines Wissens keine ähnlichen Zahlungssysteme.

### e) Bankkarten mit Chip

Bankkarten speichern ihre Information sowohl in einem Chip, als auch, unabhängig davon, auf einem einen Magnetstreifen. Dort stehen Informationen wie Kontenname und -nummer, Bankleitzahl, Gültigkeitsdauer *usw.*; dazu kommt verschlüsselte Information, die unter anderem die Geheimzahl enthält, die aber auch von den obengenannten Daten abhängt. Zur Verschlüsselung verwendet man hier ein konventionelles, d.h. symmetrisches Kryptoverfahren; derzeit noch meist Triple-DES.

Der Schlüssel, mit dem dieses arbeitet, muß natürlich streng geheimgehalten werden: Wer ihn kennt, kann problemlos die Geheimzahlen fremder Karten ermitteln und eigene Karten zu beliebigen Konten erzeugen.

Um eine Karte nur anhand der Magnetstreifeninformation zu überprüfen, muß daher eine Verbindung zu einem Zentralrechner aufgebaut werden, an den sowohl der Inhalt des Magnetstreifens als auch die vom Kunden eingetippte Zahl übertragen werden; dieser wendet Triple-DES mit dem Systemschlüssel an und meldet dann, wie die Prüfung ausgefallen ist.

Der Chip enthält ebenfalls die Kontendaten; zusätzlich ist dort auch noch in einem auslesesicheren Register Information über die Geheimzahl gespeichert. Daher muß die eingegebene PIN nicht an einen Zentralrechner übertragen werden, sondern wird vom Lesegerät an den Chip weitergegeben, der dann entscheidet, ob die Eingabe akzeptiert wird oder nicht.

Da frei programmierbare Chipkarten relativ billig sind, muß dafür Sorge getragen werden, daß ein solches System nicht durch einen *Yes-Chip* unterlaufen werden kann, der ebenfalls die Konteninformationen enthält,

ansonsten aber ein Programm, das das Terminal muß also, bevor es zunächst einmal den Chip authentifiziert, daß es sich um einen vom Banker genehmigten handelt.

Aus diesem Grund sind die Konventionen des öffentlichen RSA-Schlüssels des Konsumenten, die den öffentlichen Schlüssel kennen den öffentlichen Schlüssel überprüfen.

Solche Chipkarten wurden hier in den Handel ausgegeben; Einzelheiten über die technische Implementierung wurden geheimgehalten. Trotzdem machte sich namens SERGE HUMPICH daran, verschaffte sich dazu ein (im freien Markt) untersuchte sowohl die Kommunikation als auch die Vorgänge innerhalb des Terminals zu entschlüsseln und übersetzen. Durch dessen Analyse wurde die Prüflogik entschlüsselt, daß hier mit RSA gearbeitet wurde.

Blieb noch das Problem, den Modul zu faktorisieren; sich ein japanisches Programm dafür für kleinere Zahlen gedacht war, natürlich auch für jemanden, der es nicht versteht, kein Problem. Nach dem Modul faktorisiert:

$$\begin{aligned} & 2135987035920910082395 \\ & 641740644252416500858 \\ & = 111395432514882798792 \\ & \times 191748170252450443937 \end{aligned}$$

Als er seine Ergebnisse über einen Artikel teilte, zeigte sich, was dieses sich

Es erreichte, daß HUMPICH wegen des Eindringens in ein DV-System zu zehn Monaten Haft auf Bewährung sowie einem Franc Schadenersatz plus Zinsen verurteilt wurde; dazu kamen 12 000 F Geldstrafe. Einzelheiten findet man in seinem Buch

SERGE HUMPICH: *Le cerveau bleu*, Xo, 2001

Ab November 1999 hatten neu ausgegebene Bankkarten noch ein zusätzliches Feld mit einer Unterschrift, die im Gegensatz zum obigen 320-Bit-Modul einen 768-Bit-Modul verwendet. Natürlich können damit erzeugte Unterschriften nur von neueren Terminals überprüft werden, so daß viele Transaktionen weiterhin nur über den 320-Bit-Modul mit inzwischen wohlbekannter Faktorisierung „geschützt“ waren. Die heutigen Standards behandelt der nächste Paragraph.

#### §4: Wie groß sollten die Primzahlen sein?

Das Beispiel der ersten französischen Bankkarten zeigt, daß RSA höchstens dann sicher ist, wenn die Primzahlen  $p$  und  $q$  deutlich größer sind als man im ersten Augenblick denkt. Wir müssen uns daher die Frage stellen, wie groß die Primzahlen nach heutigen Standards sein müssen, um einen Angriff mit hinreichender Sicherheit auszuschließen.

Ein treu sorgender Staat läßt seine Bürgern bei einer derart wichtigen Frage natürlich nicht allein: Zwar gibt es noch keine oberste Bundesbehörde für Primzahlen, aber das Bundesamt für Sicherheit in der Informationstechnik (BSI) und die Bundesnetzagentur für Elektrizität, Gas, Telekommunikation, Post und Eisenbahnen publizieren jedes Jahr ein Dokument mit dem Titel *Geeignete Kryptoalgorithmen zur Erfüllung der Anforderungen nach §17 Abs. 1 bis 3 SigG vom 22. Mai 2001 in Verbindung mit Anlage 1 Abschnitt I Nr. 2 SigV vom 22. November 2001*.

SigV steht für die aufgrund des Signaturgesetzes SigG erlassene Signaturverordnung; beide gemeinsam legen fest, daß elektronische Unterschriften in Deutschland grundsätzlich zulässig und rechtsgültig sind, sofern sie gewisse Bedingungen erfüllen. Zu diesen Bedingungen gehört unter anderem, daß das Verfahren und die Schlüssellänge gemeinsam

einen „geeigneten Kryptoalgorithmus“ verwenden. Die Veröffentlichung der Bundesnetzagentur

Da Rechner immer schneller und die Implementierungen auf der mathematisch-algorithmischen Seite immer größere Fortschritte zu verzeichnen, sind die Empfehlungen nur für etwa sechs Jahre gültig; die Empfehlungen relativ stabil; daher sind die Empfehlungen für etwa sieben Jahre gültig. Die Empfehlungen sein sollen, sind elektronische Unterschriften

Die neuesten Richtlinien stammen von der Bundesnetzagentur am 20. Februar 2014 im Bundesgesetzblatt. Die Empfehlungen 2048 Bit, aber wirklich verbindlich. Der Unterschied hängt mit Implementierungen des Betriebssystems SECCOS zusammen.

Die beiden Primfaktoren  $p, q$  sollten hinreichend groß sein, die erzeugt werden und aus einer

$$\varepsilon_1 < |\log_2 p|$$

gilt. Als *Anhaltspunkte* werden die folgenden Werte vorgeschlagen; ist  $p$  die kleinste Primzahl, so gilt  $2^{-10}p < q < 2^{30}p \approx 10^9 p$  gilt, somit zwar ungefähr dieselbe Größenordnung, aber weit voneinander liegen. Der Grund dafür ist die Faktorisierungsverfahren auf Grund der Schwierigkeit. Falls für eine Zahl  $N$  und eine natürliche Zahl  $x$  eine Quadratzahl  $x^2$  ist, ist  $N = x^2$  die Faktoren gefunden sind. Probiert man dies systematisch durch, führt dieses Verfahren zum Erfolg, je näher die beiden Faktoren beieinander liegen werden uns in Kapitel über Faktorisierung

Nachdem die Primzahlen gefunden sind, wird ein Exponent  $e$  gewählt werden, wobei  $e$  relativ prim zu  $(p-1)(q-1)$  sein sollte. Tatsächlich dürfte noch oft  $e = 3$  gewählt werden, private Exponent  $d$  so gewählt, daß

Auch wenn das Verfahren primär für Unterschriften verwendet werden soll, darf man also nicht vom privaten Exponenten ausgehen, denn wie wir im Kapitel über Kettenbrüche sehen werden, läßt sich ein kleiner privater Exponent aus  $e$  und  $N = pq$  mit recht geringem Aufwand bestimmen.

### §5: Praktische Gesichtspunkte

Wenn  $N = pq$  um die zwei Tausend Bit hat, wird im allgemeinen auch das kgV von  $p - 1$  und  $q - 1$  nicht viel kleiner sein, und bei der obigen Vorgehensweise können wir erwarten, daß dann auch zumindest der private Exponent  $d$  ebenfalls in dieser Größenordnung ist. Damit ist klar, daß zumindest  $x^d \bmod N$  nicht einfach durch sukzessive Multiplikation mit  $x$  berechnet werden kann: Unser Sicherheitsstandard beruht schließlich auf der Annahme, daß niemand  $2^{128}$  oder gar noch mehr Rechenoperationen ausführen kann. Hinzu kommt, daß  $x^d$  so groß ist, daß kein heutiger Computer diese Zahl speichern könnte. Um die Länge der Zwischenergebnisse in Grenzen zu halten, muß nach jeder Multiplikation sofort modulo  $N$  reduziert werden.

Auch das Problem der vielen Multiplikationen läßt sich in den Griff bekommen: Um beispielsweise  $x^{32}$  zu berechnen brauchen wir keine 31 Multiplikationen, sondern erhalten das Ergebnis über die Formel

$$x^{32} = \left( \left( \left( \left( (x^2)^2 \right)^2 \right)^2 \right)^2 \right)^2$$

mit nur fünf Multiplikationen (genauer: Quadrierungen).

Entsprechend können wir für jede gerade Zahl  $n = 2m$  die Potenz  $x^n$  als Quadrat von  $x^m$  berechnen. Für einen ungeraden Exponenten  $e$  ist  $e - 1$  gerade, wenn wir also  $x^e$  als Produkt von  $x$  und  $x^{e-1}$  berechnen, können wir zumindest im nächsten Schritt wieder die Formel für gerade Exponenten verwenden. Somit reichen pro Binärziffer des Exponenten ein bis zwei Multiplikationen; der Aufwand wächst also nur proportional zur Stellenzahl von  $e$ . Für den ebenfalls recht populären Verschlüsselungsexponenten  $e = 2^{16} + 1 = 65537$  beispielsweise braucht man nur 17 Multiplikationen, nicht 65536.

Hinreichend große Primzahlen  $p$  und  $q$  sind die Sicherheit des RSA-Verfahrens, vor dem eine Nachricht gesendet wird, in der Wahl seiner Mittel und Methoden zur Faktorisierungsversuch angreifen. So groß  $N$  ist, muß man sich daher auch dafür sorgen, daß  $p$  und  $q$  hinreichend groß sind.

In der bislang dargestellten sogenannten öffentlichen oder privaten Schlüsselverfahren gibt es eine ganze Reihe alternativer Ansätze, die in kleinen öffentlichen oder privaten Schlüsseln funktionieren.

Da der Aufwand einer Exponentenberechnung mit dem Exponenten wächst, bevorzugen wir kleine Exponenten, insbesondere wird in der Praxis so oft der Exponent  $e = 3$  verwendet (was natürlich nur für kleine Primzahlen kongruent zwei ist). Die Verschlüsselung recht schnell, die Entschlüsselung mit dem privaten Exponenten  $d$  sehr einfach, besonders für kleine Zahlen  $d < \lambda = \text{kgV}(p-1, q-1)$ . Im Falle  $e = 3$  kommen nur  $k = 1, 2$  vor, man muß nur testen, welche der beiden Zahlen  $x^3$  oder  $x^6$  ganzzahlig ist.

Bei so vielen Vorteilen muß es natürlich auch Nachteile geben, ganz offensichtlich: Ist nämlich  $x^3$  ganzzahlig, so ist  $x^3 < N$ , die Kubikwurzel aus dieser ganzen Zahl kann berechnet werden.

Kurze Nachrichten sind allerdings ein Problem. Ein Grund liegt darin, daß die Multiplikation verträglich ist:

Nehmen wir an, unsere Nachricht  $x$  ist kleiner als  $2^{2^\ell}$ . Dann gibt es eine Zahl  $y$  mit  $x = yz$  als Produkt zweier Zahlen  $y, z$  kleiner als  $2^\ell$  (oder als eine etwas größere Zahl  $y$  für alle Zahlen  $y$  von null bis  $2^\ell - 1$  berechnen und die Ergebnisse in



Chiffretext  $c = x^e \bmod N$  auf  $x$  zurückzuschließen, berechnen wir für jedes dieser Ergebnisse in  $\mathbb{Z}/N$  den Quotienten  $c/y^e$ . (Falls sich dieser Quotient nicht bilden läßt, ist  $y^e$  nicht teilerfremd zu  $N = pq$ , und wir erhalten sogar eine Faktorisierung von  $N$ ; das ist aber für gut gewählte, große  $N$  extrem unwahrscheinlich.) Falls einer dieser Quotienten als Eintrag  $z^e \bmod N$  in unserer Tabelle auftaucht, haben wir eine Relation der Form  $c \equiv y^e \cdot z^e = (yz)^e \bmod N$  gefunden, und damit kennen wir  $x = yz$ .

Um diese Attacke zu verhindern, muß bei 128-Bit-Sicherheit  $\ell \geq 128$  sein, die übermittelten Nachrichten müssen also mindestens 256 Bit lang sein. Auch dann sind wir allerdings noch nicht unbedingt auf der sicheren Seite, denn wenn nur wenige Nachrichten in Frage kommen, kann ein Gegner die einfach alle mit dem öffentlichen Schlüssel chiffrieren und schauen, wann das Ergebnis mit dem Chiffretext übereinstimmt. Beim praktischen Einsatz von RSA werden daher nie einfach die zu übermittelnden Nachrichten übertragen, sondern Blöcke eines vorher festgelegten Formats. Diese Formate sehen vor, daß alle unbenutzten Positionen mit Zufallsbits gefüllt werden und daß jeder Block mindestens 128 Zufallsbits enthält. Auf dem Niveau der 128-Bit-Sicherheit ist dann jede Entschlüsselung durch systematisches Probieren ausgeschlossen, denn Nachrichtenlängen größer 256 Bit sind bei den heute üblichen Parameterwerten ohnehin selbstverständlich.

Falls eine Nachricht an mehrere Empfänger geschickt wird, müssen – vor allem bei kleinen Verschlüsselungsexponenten wie  $e = 3$  – die Zufallsbits für jeden Empfänger neu erzeugt werden, denn wenn jedes Mal derselbe Block  $x$  verschlüsselt wird und dabei – wie dies häufig in der Praxis der Fall ist – stets mit drei potenziert wird, kennt ein Gegner anschließend  $x^3 \bmod N_i$  für die Moduln  $N_i$  der sämtlichen Empfänger, kann also nach dem chinesischen Restesatz  $x^3$  modulo dem Produkt der  $N_i$  berechnen, und da dieses Produkt bei mindestens drei Empfängern größer ist als  $x^3$ , kennt er  $x^3$  und damit auch  $x$ .

Bei der Wahl der Schlüsseldaten geht man stets aus vom öffentlichen Exponenten  $e$  und berechnet dann dazu nach dem EUKLIDISCHEN Algorithmus den privaten Exponenten  $d$ . Dadurch ist praktisch sichergestellt, daß dieser in der Größenordnung von  $N$  liegen wird, und das muß auch

so sein: Im Kapitel über Kettenbrüche wird gezeigt, daß  $d$  faktorisiert werden kann, wenn  $d$

## §6: Verfahren mit diskreten Logarithmen

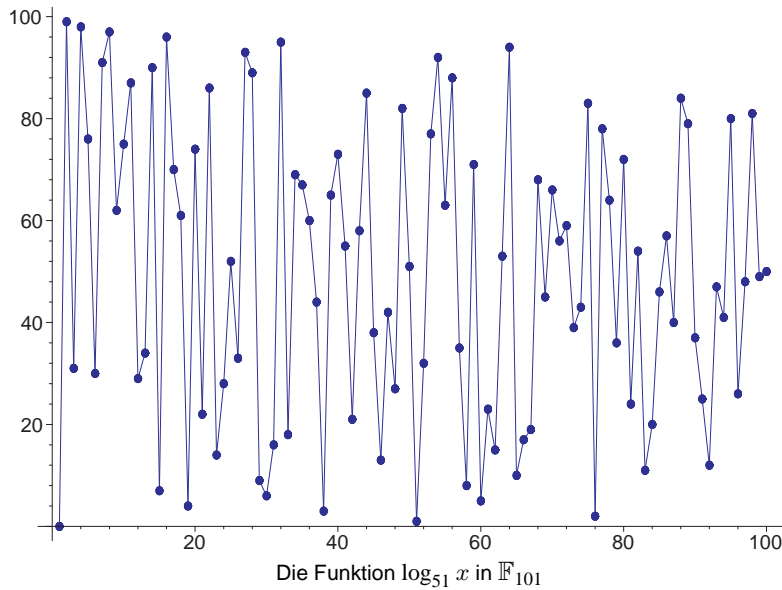
Kurz nach der Veröffentlichung des Verfahrens von DIFFIE und HELLMAN ein Verfahren zur sicheren Kommunikation ganz ohne vorvereinbarte Schlüssel. Die Idee ist, die Nachrichten zu übertragen über eine unsichere Leitung, die nur sie kennen.

Ausgangspunkt ist wieder das Problem der Berechnung von  $a^x \bmod m$ , wir aber die Exponentialfunktion  $a^x$  und die Umkehrfunktion bezeichnet  $\log_a x$  *diskret* zur Basis  $a$ :

$$y = a^x \bmod m$$

Trotz dieser formalen Übereinstimmung gibt es erhebliche Unterschiede zwischen reellen Logarithmen und diskreten Logarithmen in endlichen Körpern: Während reelle Logarithmen Funktionen sind, die man leicht mit Hilfe von Tabellen berechnen kann, sieht der diskrete Logarithmus  $\log_a x$  der Abbildung zu sehen ist. Auch die Berechnung der Basis  $a > 1$  für jede positive Zahl  $x$  ist viel schwerer zu entscheiden, obwohl  $a^x \bmod m$  Modulo sieben etwa sind 2, 4 und 8,  $a^3 \bmod m$  3, 5 und 6 keine Zweierlogarithmen sind. Wie wir in Teil I gesehen haben, ist aber die Berechnung von  $a^x$  zyklisch, so daß es stets Elemente  $x$  gibt, die Null annimmt, die sogenannten *Nullpotenzen* etwa drei und fünf.

Die Berechnung der Potenzfunktion  $a^x$  ist auch in endlichen Körpern eine schlechtere Verfahren. Die derzeit besten Verfahren von diskreten Logarithmen in Körpern  $\mathbb{Z}/m$  erfordern denselben Aufwand wie die Berechnung von  $a^x$ .



Größenordnung  $N$ . Diese Diskrepanz zwischen Potenzfunktion und Logarithmen kann kryptologisch ausgenutzt werden.

Als Körper verwendet man entweder Körper von Zweipotenzordnung, die wir in dieser Vorlesung nicht betrachten werden, oder Körper von Primzahlordnung. Da es für viele interessante Körper von Zweipotenzordnung bereits Chips gibt, die dort diskrete Logarithmen berechnen, dürften Körper von Primzahlordnung bei ungefähr gleicher Elementanzahl wohl etwas sicherer sein: Es gibt einfach viel mehr Primzahlen als Zweierpotenzen, und jeder Fall erfordert einen neuen Hardwareentwurf. Falls man die Primzahlen hinreichend häufig wechselt, dürfte sich dieser Aufwand für kaum einen Gegner lohnen. Außerdem ist das Rechnen modulo einer Primzahl einfacher als das Rechnen in einem Körper von Zweipotenzordnung.

Beim DIFFIE-HELLMAN-Verfahren, dem ältesten auf der Grundlage diskreter Logarithmen, geht es wie gesagt darum, daß zwei Teilnehmer, die weder über gemeinsame Schlüsselinformation noch über eine sichere

Leitung verfügen, einen Schlüssel

Dazu einigen sie sich zunächst auf eine Primzahl  $p$  und eine natürliche Zahl  $a$ . Jeder Teilnehmer  $X$  wählt eine natürliche Zahl  $x$  und berechnet  $a^x \bmod p$ .  $x \mapsto a^x$  möglichst viele Werte annehmen.

Als nächstes wählt Teilnehmer A eine natürliche Zahl  $y$  und berechnet  $a^y \bmod p$ . A sendet  $a^y \bmod p$  an B. B wählt eine natürliche Zahl  $z$  und berechnet  $a^z \bmod p$ . B sendet  $a^z \bmod p$  an A. A berechnet  $(a^z \bmod p)^y \bmod p$ . B berechnet  $(a^y \bmod p)^z \bmod p$ .

Sodann berechnet A die Zahl  $v^x \bmod p$  und B entsprechend  $u^y \bmod p$ . Die Teilnehmer A und B haben also auf verschiedene Weise einen gemeinsamen Schlüssel  $uv \bmod p$  als Schlüssel in einem klassischen Verschlüsselungsverfahren, wobei sie sich wohl meist auf ein zufälliges Element  $uv \bmod p$  da solche Schlüssel typischerweise sicherer sind als  $a^x \bmod p$  haben, während die Primzahl  $p$  ein

Ein Gegner, der den Datenaustausch  $a^y \bmod p$  und  $a^z \bmod p$  mitbekommt, kann  $uv \bmod p$  nicht berechnen, da er  $a^x \bmod p$  und  $a^y \bmod p$  nicht kennt.

Mit den besten heute bekannten Algorithmen kann man  $a^x \bmod p$  für eine Primzahl  $p$  von bis zu etwa  $2^{65}$  berechnen. Auch in diesem Fall ist die Berechnung selbst bei massiver Parallelisierung

Natürlich gibt es keine Garantie, daß diese Verfahren als den bislang bekannten Verfahren überlegen sind. Die Berechnungen auch in weitaus größerer Dimensionen bräuchte er allerdings einen Durchbruch in der Zahlentheorie oder auf der technischen Seite der Grundlagentheorie zu sehen ist.

Trotzdem gibt es einen verhältnismäßig einfachen Schlüsselalgorithmus nach DIFFIE-HELLMAN, der *in the middle attack*. Dabei unterbreitet ein Angreifer  $C$  Nachrichten zwischen A und B und gibt sich gegenseitig als Teilnehmer. So kann er mit beiden Teilnehmern einen gemeinsamen Schlüssel  $uv \bmod p$  berechnen, die damit verschlüsselte Kommunikation

und gegebenenfalls manipuliert werden. In der vorgestellten Form funktioniert das Verfahren also nur, wenn man sicher sein weiß, mit wem man kommuniziert.

## §6: DSA

DSA steht für *Digital Signature Algorithm*, ein Algorithmus der im *Digital Signature Standard* DSS der USA festgelegt ist und neben RSA auch zu den von der Bundesnetzagentur empfohlenen „Geeigneten Algorithmen“ zählt. Seine Sicherheit beruht auf diskreten Logarithmen, allerdings wird das klassische Verfahren dadurch modifiziert, daß die Sicherheit zwar auf dem diskreten Logarithmenproblem in einem großen Körper beruht, die Rechenoperationen bei der Anwendung des Algorithmus aber nur eine deutlich kleinere Untergruppe verwenden.

Für diese kleine Untergruppe wählt man eine Primzahl  $q$  mit einer Länge von mindestens 224 Bit. (Das entspricht der Länge der Hashwerte, die in der Praxis anstelle des Texts unterzeichnet werden.) Zu dieser Primzahl  $q$  sucht man eine Primzahl  $p \equiv 1 \pmod{q}$ , für deren Länge die Bundesnetzagentur mindestens 2048 Bit vorschreibt.

Daß die mit der empfohlenen RSA-Modullänge übereinstimmt, ist kein Zufall: Auch wenn kein direkter Zusammenhang zwischen Faktorisierung und der Berechnung diskreter Logarithmen bekannt ist, hat bislang doch jede neue Idee für einen Faktorisierungsalgorithmus auch zu einem Algorithmus zur Berechnung diskreter Logarithmen geführt, und auch die Laufzeiten dieser Algorithmen sind bei gleicher Zahlenlänge ungefähr gleich.

Als nächstes muß ein Element  $g$  gefunden werden, dessen Potenzen im Körper  $\mathbb{F}_p$  eine Gruppe der Ordnung  $q$  bilden. Das ist einfach: Man starte mit irgendeinem Element  $g_0 \in \mathbb{F}_p \setminus \{0\}$  und berechne seine  $(p-1)/q$ -te Potenz. Falls diese ungleich eins ist, muß sie wegen  $g_0^{p-1} = 1$  die Ordnung  $q$  haben; andernfalls muß ein neues  $g_0$  betrachtet werden.

Die so bestimmten Zahlen  $q$ ,  $p$  und  $g$  werden veröffentlicht und können auch in einem ganzen Netzwerk global eingesetzt werden. Geheimer

Schlüssel jedes Teilnehmers ist  $x$ , der zugehörige öffentliche Schlüssel

Unterschreiben lassen sich mit  $g^m$  mit  $0 \leq m < q$ , insbesondere also man für jede Nachricht eine Zufallszahl

$$r = (g^k)^{1/q}$$

Da  $q$  eine Primzahl ist, hat  $k$  ein multiplikatives Inverse modulo  $q$ , kann also durch  $k$  dividiert werden und

$$sk \equiv m \pmod{q}$$

ist; die Unterschrift unter die Nachricht  $m$  sind die Zahlen  $r$  und  $s$  modulo  $q$ . Sie kann durch  $x$  verifiziert werden, der den geheimen Schlüssel  $x$  kennt.

Überprüfen kann die Unterschrift  $(r, s)$  die Inverse zu  $s$  modulo  $q$ , so ist  $k \equiv sr^{-1} \pmod{q}$  die Ordnung  $q$  hat,

$$r \equiv g^k \equiv g^{tm} g^x \pmod{q}$$

In dieser Gleichung sind die linken Terme öffentlich bekannt, die Gleichung  $r \equiv g^{tm} g^x \pmod{q}$  Die Unterschrift wird anerkannt, wenn  $r \equiv g^{tm} g^x \pmod{q}$  sind. Ein Angreifer müßte sich das diskrete Logarithmenproblem machen.

## §7: Ausblick

Dieses kurze Kapitel konnte selbstverständlich nicht über die Kryptographie oder die Zahlentheorie geben: Auch das RSA-Verfahren kann angegriffen werden als der direkte Angriff auf diese Methoden werden wir im nächsten Kapitel sehen, und auch sonst werden im weiteren Verlauf gelegentlich Themen aus der Kryptographie

Mit Ausnahme von Verfahren wie dem sogenannten *one time pad* gibt es für keines der heute benutzten Kryptoverfahren einen Sicherheitsbeweis, nicht einmal in dem Sinn, daß man den Aufwand eines Gegners zum Knacken des Verfahrens in irgendeiner realistischen Weise nach unten abschätzen könnte. Seriöse Kryptographie außerhalb des Höchstsicherheitsbereichs muß sich daher damit begnügen, daß die Verantwortlichen für den Einsatz eines Verfahrens und der Wahl seiner Parameter (wie den Primzahlen bei RSA) darauf achten, auf dem neuesten Stand der Forschung zu bleiben und ihre Wahl so treffen, daß nicht nur die bekannten Angriffsmethoden versagen, sondern daß auch noch ein recht beträchtlicher Sicherheitszuschlag für künftige Entwicklungen und für nicht publizierte Entwicklungen bleibt.

Auf ewige Sicherheit kann man mit Verfahren wie RSA ohnehin nicht hoffen: Als RSA 1977 von MARTIN GARDNER im *Scientific American* vorgestellt wurde, bekam er von RIVEST, SHAMIR und ADLEMAN die 129-stellige Zahl

11438162575788886766923577997614661201021829672124236256256184293 \\  
5706935245733897830597123563958705058989075147599290026879543541

(seither bekannt als RSA-129) und eine damit verschlüsselte Nachricht, für deren Entschlüsselung die drei einen Preis von hundert Dollar ausgesetzt hatten. Sie schätzten, daß eine solche Entschlüsselung etwa vierzig Quadrillionen ( $4 \cdot 10^{25}$ ) Jahre dauern würde. (Heute sagt RIVEST, daß dies auf einem Rechenfehler beruhte.) Tatsächlich wurde der Modul 1994 faktorisiert in einer gemeinsamen Anstrengung von 600 Freiwilligen, deren Computer immer dann, wenn sie nichts besseres zu tun hatten, daran arbeiteten. Nach acht Monaten war die Faktorisierung gefunden: Die obige Zahl ist gleich

490529510847650949147849619903898133417764638493387843990820577  
× 32769132993266709549961988190834461413177642967992942539798288533 .

Mit dem Schema  $A = 01$  bis  $Z = 26$  und Zwischenraum gleich 00 ergab sich die Nachricht *The Magic Words are Squeamish Ossifrage*.

Auch bei den heute als sicher geltenden symmetrischen Kryptoverfahren rechnet niemand ernsthaft damit, daß sie noch in hundert Jahren sicher sind: Diese Verfahren werden üblicherweise so gewählt, daß man auf

eine Sicherheit für etwa dreißig J  
aber auch das niemand.

Falls sich sogenannte *Quanten*  
alle heute bekannten Verfahren  
Schlüsseln, egal ob mit diskreter  
Kurven, unsicher sein. Bislang kö  
Bit rechnen, und nicht alle Expert  
che geben wird, die mit mehreren

Wer mehr über Kryptographie wis  
beispielsweise bei

BUCHMANN: Einführung in die K  
oder natürlich auch im Skriptum  
Kryptologie-Vorlesung.

Mehr über die Geschichte der Kry  
ist (mathematikfrei) zu finden in

STEVEN LEVY: **crypto**: how the  
privacy in the digital age, *Penguin*

## Kapitel 3 Primzahlen

Wie wir aus dem ersten Kapitel wissen, sind Primzahlen die Grundbausteine für die multiplikative Struktur der ganzen Zahlen, und aus Kapitel zwei wissen wir, daß sie auch wichtige Anwendungen außerhalb der Zahlentheorie haben. Es lohnt sich also auf jeden Fall, sie etwas genauer zu untersuchen.

### §1: Die Verteilung der Primzahlen

Als erstes stellt sich die Frage, wie viele Primzahlen es gibt. Die Antwort finden wir schon in EUKLIDS Elementen; der dort gegebene Beweis dürfte immer noch der einfachste sein: Es gibt unendlich viele Primzahlen, denn gäbe es nur endlich viele Primzahlen  $p_1, \dots, p_n$ , so könnten wir deren Produkt  $P$  bilden und die Primzerlegung von  $P+1$  betrachten. Da  $P$  durch alle  $p_i$  teilbar ist, ist  $P+1$  durch kein  $p_i$  teilbar, im Widerspruch zur Existenz der Primfaktorzerlegung. Somit muß es noch weitere, also unendlich viele Primzahlen geben.

Um nicht ganz auf dem Stand von vor rund zweieinhalb Jahrtausenden stehen zu bleiben, wollen wir uns noch einen zweiten, auf EULER zurückgehenden Beweis ansehen.

Dazu betrachten wir für eine reelle Zahl  $s > 1$  die unendliche Reihe

$$\zeta(s) = \sum_{n=1}^{\infty} \frac{1}{n^s}.$$

Als erstes müssen wir uns überlegen, daß diese Reihe konvergiert. Da alle Summanden positiv sind, müssen wir dafür nur zeigen, daß es eine

gemeinsame obere Schranke für  $a_n$  gibt. Die Funktion  $x \mapsto 1/x^s$  für  $x > 0$  monoton fallend, die Abschätzung  $1/n^s \leq 1/x^s$ , die

$$\sum_{n=1}^N \frac{1}{n^s} = 1 + \sum_{n=2}^N \frac{1}{n^s} < 1 + \int_1^{\infty} \frac{dx}{x^s} =$$

Somit ist  $\zeta(s)$  für alle  $s > 1$  wohldefiniert.

Einen Zusammenhang mit Primzahlen erhält man durch

**Satz:** a) Für  $s > 1$  ist  $\zeta(s) = \prod_{p \text{ prim}} \left(1 + \frac{1}{p^s} + \frac{1}{p^{2s}} + \dots\right)$

b) Für alle  $N \in \mathbb{N}$  und alle reellen  $s > 1$  gilt

*Beweis:* Wir beginnen mit b). Für  $s > 1$  ist  $1/n^s < 1/n$ ; sei also  $N \geq 2$ , und seien  $p_1, \dots, p_k$  alle Primzahlen kleiner oder gleich  $N$ . Nach der Primfaktorzerlegung ist die Reihe

$$\frac{1}{1 - \frac{1}{p_k^s}}$$

und das Produkt der rechtsstehenden Faktoren  $\prod_{k=1}^k \left(1 + \frac{1}{p_k^s} + \frac{1}{p_k^{2s}} + \dots\right)$  die  $n$  keinen Primteiler größer  $N$  enthalten. Für  $n \leq N$ , womit b) bewiesen wäre.

Die Differenz zwischen  $\zeta(s)$  und dem Produkt der Reihe von b) ist gleich der Summe über  $1/n^s$  für alle Primteiler größer  $N$  haben. Diese Summe ist kleiner als die Summe aller  $1/n^s$  mit  $n > N$ , die gegen null für  $N \rightarrow \infty$  konvergiert.

Auch daraus folgt, daß es unendlich viele Primzahlen gibt: Gäbe es nämlich nur endlich viele, so stünde auf der rechten Seite von  $b)$  für jedes hinreichend große  $N$  das Produkt über die *sämtlichen* Primzahlen. Da es nur endlich viele Faktoren hat, wäre es auch für  $s = 1$  endlich, und damit müßte

$$\sum_{n=1}^{\infty} \frac{1}{n}$$

kleiner oder gleich dieser Zahl sein, im Widerspruch zur Divergenz der harmonischen Reihe.

Verglichen mit dem Beweis aus EUKLIDS Elementen ist EULERS Methode erheblich komplizierter. Um trotzdem ihre Existenzberechtigung zu haben, sollte sie uns daher auch mehr Informationen liefern. In welchem Maße sie dies tatsächlich leistet, geht wahrscheinlich sogar noch deutlich über alles hinaus, was EULER seinerzeit träumen konnte.

Zunächst einmal können wir Teil  $b)$  für  $s = 1$  zu einer quantitativen Abschätzung bezüglich der Anzahl  $\pi(N)$  der Primzahlen kleiner oder gleich  $N$  umformulieren: Wie oben im Konvergenzbeweis für  $\zeta(s)$  können wir aus der Monotonie der Funktion  $x \mapsto 1/x$  folgern, daß für alle  $N \in \mathbb{N}$  gilt

$$\log(N+1) = \int_1^{N+1} \frac{dx}{x} < \sum_{n=1}^N \frac{1}{n} < 1 + \int_1^N \frac{dx}{x} = 1 + \log N.$$

Zur Abschätzung der linken Seite beachten wir einfach, daß der Faktoren  $1/(1 - 1/p)$  für  $p = 2$  gleich zwei ist, ansonsten aber kleiner. Somit ist

$$\log(N+1) < \sum_{n=1}^N \frac{1}{n} \leq \prod_{\substack{p \leq N \\ p \text{ prim}}} \frac{1}{1 - \frac{1}{p}} \leq 2^{\pi(N)}$$

und damit

$$\pi(N) \geq \frac{\log \log(N+1)}{\log 2}.$$

Wie wir bald sehen werden, ist das allerdings eine sehr schwache Abschätzung.

EULERS Methode erlaubt uns auch, die Dichte beispielsweise  $\zeta(2)$  zu berechnen. Wie wir oben gesehen haben, konvergiert  $\zeta(s)$  für  $s > 1$ . Wir können also mit seiner Methode zeigen, daß  $\zeta(2)$  konvergiert, so daß die Primzahlen dichter liegen als die Quadratzahlen und für  $x > 1$  Exponenten  $x > 1$ .

Zum Beweis fehlt uns nur noch zu zeigen, daß  $\zeta(2)$  konvergiert. Wir wollen uns überlegen, daß für alle  $x > 1$  die Funktion  $f(x) = 1/x^2$  den Intervallenden stimmen bei  $x=1$  eine lineare Funktion. Es reicht zu zeigen, daß  $f(x)$  eine konvexe Funktion ist, daß also ihr Graph positiv ist. Das ist aber klar, denn  $f''(x) = 2/x^3 > 0$ . Die Primzahl  $p$  ist daher

$$1 - \frac{1}{p} \geq 4^{-1/p}$$

Zusammen mit der vorigen Abschätzung

$$\log(N+1) < \prod_{\substack{p \leq N \\ p \text{ prim}}} \frac{1}{1 - \frac{1}{p}}$$

wobei die Summe im Exponenten  $\pi(N)$  ist. Da  $\log(N+1)$  für  $N \rightarrow \infty$  gegen  $\infty$  geht, ist die Summe der inversen Primzahlen

Mit diesen Bemerkungen fängt also die Theorie der  $\zeta(s)$  für das Verständnis der Funktion  $\zeta(s)$  an. Erst nach EULER erkannte RIEMANN die Nützlichkeit für das Studium von  $\zeta(s)$  für komplexe Argumente  $s$  betrachten. Die Funktionen einer komplexen Veränderlichen  $\zeta(s)$  auch für komplexe Zahlen  $s$  mit Imaginärteil des Exponenten führen wir im nächsten Betrag ein.

RIEMANNS wesentliches Erkenntnis war, daß sich  $\zeta(s)$  fortsetzen läßt zu einer analytischen Funktion auf der gesamten Menge der komplexen Zahlen mit Ausnahme der Eins (wo die  $\zeta$ -Funktion wegen der Divergenz der harmonischen Reihe keinen endlichen Wert haben kann).



GEORG FRIEDRICH BERNHARD RIEMANN (1826-1866) war Sohn eines lutherischen Pastors und schrieb sich 1846 auf Anraten seines Vaters an der Universität Göttingen für das Studium der Theologie ein. Schon bald wechselte an die Philosophische Fakultät, um dort unter anderem bei GAUSS Mathematikvorlesungen zu hören. Nach Promotion 1851 und Habilitation 1854 erhielt er dort 1857 einen Lehrstuhl. Trotz seines frühen Todes initiierte er grundlegende auch noch heute fundamentale Entwicklungen in der Geometrie, der Zahlentheorie und über abelsche Funktionen. Wie sein Nachlaß zeigte, stützte er seine 1859 aufgestellte Vermutung über die Nullstellen der  $\zeta$ -Funktion auf umfangreiche Rechnungen.

Für Leser, die nicht mit dem Konzept der analytischen Fortsetzung vertraut sind, möchte ich ausdrücklich darauf hinweisen, daß dies selbstverständlich nicht bedeutet, daß die definierende Summe der  $\zeta$ -Funktion für reelle Zahlen kleiner eins oder komplexe Zahlen mit Realteil kleiner oder gleich eins konvergiert: Analytische Fortsetzung besteht darin, daß eine differenzierbare Funktion (die im Komplexen automatisch beliebig oft differenzierbar ist und um jeden Punkt in eine TAYLOR-Reihe entwickelt werden kann) via TAYLOR-Reihen über ihren eigentlichen Definitionsbereich hinweg ausgedehnt wird. Man kann beispielsweise zeigen, daß  $\zeta(-1) = -\frac{1}{12}$  ist. Setzt man  $s = -1$  in die für  $s > 1$  gültige Reihe ein, erhält man die Summe aller natürlicher Zahlen, die selbstverständlich nicht gleich  $-\frac{1}{12}$  ist, sondern divergiert. Entsprechend hat  $\zeta(s)$  Nullstellen bei allen geraden negativen Zahlen, obwohl auch hier die entsprechenden Reihen divergieren. Diese Nullstellen bezeichnet man als die sogenannten *trivialen* Nullstellen der  $\zeta$ -Funktion, da sie sich sofort aus einer bei der Konstruktion der analytischen Fortsetzung zu beweisenden Funktionalgleichung ablesen lassen. Für die Primzahlverteilung spielen vor allem die übrigen, die sogenannten nicht-trivialen Nullstellen, eine große Rolle.

Wie wir gerade gesehen haben, einem gewissen Sinne dichter als auf das Problem der Primzahlverteilung (deutlich einfacheren) Verteilung

Die Folge der Abstände zwischen Zahlen ist einfach die Folge der u

$$(n+1)^2$$

Zwei aufeinanderfolgende Quadratzahlen  $Q' - Q = 2\sqrt{Q} + 1$ .

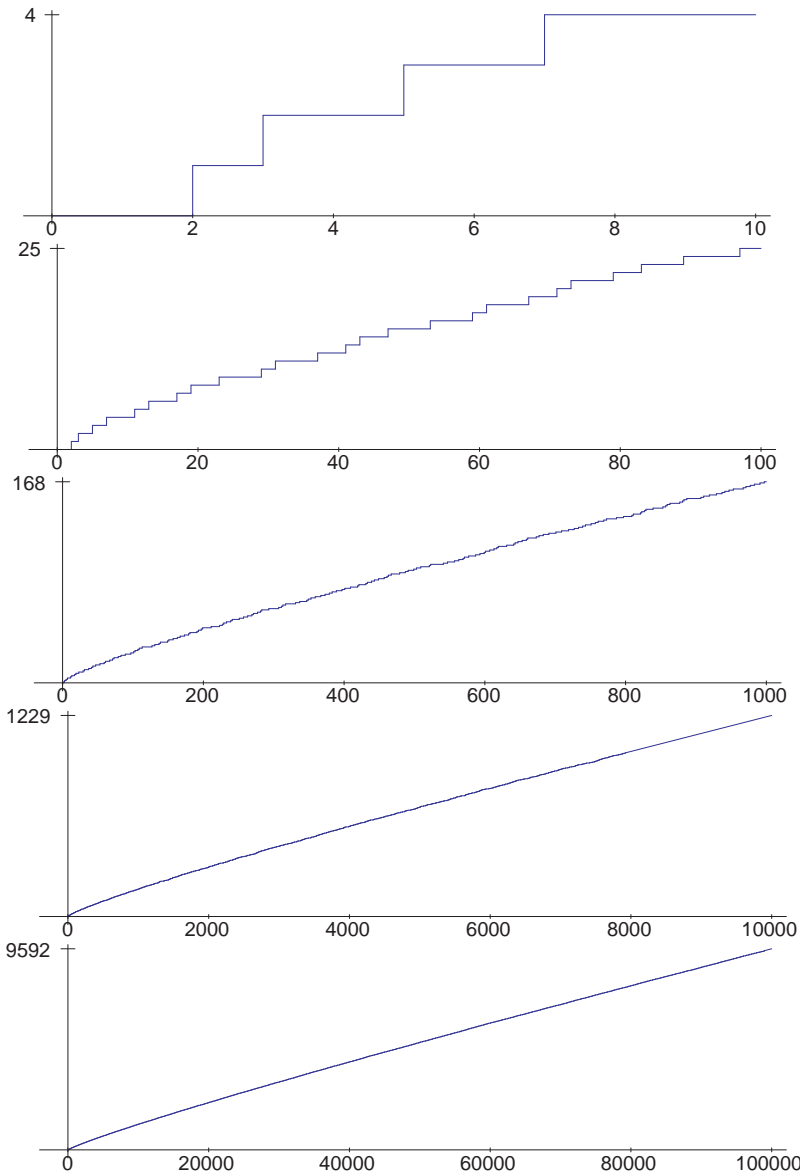
Bei den Primzahlen ist die Situation anders. EULER meinte sogar, die Verteilung der Primzahlen ist das, was der menschliche Verstand nicht fassen kann. Der Abstand zwischen zwei verschiedenen Primzahlen  $p_i$  und  $p_{i+1}$  ist  $p_{i+1} - p_i$ , der Abstand zwischen zwei verschiedenen Primzahlen  $p_i$  und  $p_{i+2}$  ist  $p_{i+2} - p_i$ , ein Abstand zwischen zwei verschiedenen Primzahlen  $p_i$  und  $p_{i+3}$  ist  $p_{i+3} - p_i$ , denn außer der Primzahl  $p_i$  gibt es immer noch ungerade

Der Abstand zwischen zwei Primzahlen ist schon deutlich größer als der Abstand zwischen drei und fünf Primzahlen  $10^{100} + 35737$  und  $10^{100} + 35737 + 2$ , daß es unendlich viele solcher Primzahlen gibt. Untersuchungen deuten sogar darauf hin, daß die Primzahlen in der Größenordnung  $n$  bei ungefähr  $\frac{1}{n}$  liegen. Man konnte noch niemand auch nur be

Eine obere Grenze für den Abstand zwischen Primzahlen gibt es genauso wenig. Für  $2 \leq i \leq n$ , so ist die Zahl  $p_i$  eine Primzahl. Der Abstand zwischen  $p_i$  und  $p_{i+1}$  ist gleich  $n! + 1$  und ihrem Nachfolger

Um einen ersten Eindruck von der Verteilung der Primzahlen zu bekommen, betrachten wir den Graphen

$$\pi: \begin{cases} \mathbb{R}_{>0} \rightarrow \mathbb{N}_0 \\ x \mapsto \text{Anzahl} \end{cases}$$



Die Abbildungen auf der vorigen Seite zeigen die Funktion  $\pi(x)$  für  $x$  von null bis  $10^i$  für  $i = 1, \dots, 5$ . Wie man sieht, ist  $\pi(x)$  eine glatte Funktion, und bei den beiden letzten Abbildungen sieht man sich um den Graphen einer differenzierbaren Funktion  $f(x)$  – wie bis jetzt  $f(x) = x/\log x$  –

Auf den ersten Blick sieht diese Funktion  $f(x)$  wie eine gute Approximation von  $\pi(x)$  aus. In Wirklichkeit wächst  $\pi(x)$  etwas langsamer als  $f(x)$ . Die Funktion  $f(x) = x/\log x$  ist eine deutlich bessere Approximation als auch mit unseren sehr elementaren Mitteln bewiesen werden kann:

**Satz:** Es gibt Konstanten  $c_1, c_2 > 0$  mit

$$c_1 \frac{x}{\log x} < \pi(x) < c_2 \frac{x}{\log x}$$

*Beweis:* Wir betrachten die neue Funktion

$$\vartheta(x) = \sum_{p \leq x} \log p$$

wobei ein Summationsindex  $p$  hier für Primzahlen steht. Wir sollen, daß wir über alle Primzahlen  $p \leq x$   $\log p$  summieren.

Dann ist einerseits

$$\pi(x) = \sum_{p \leq x} \frac{\log p}{\log p}$$

andererseits ist

$$\begin{aligned} \vartheta(x) &= \sum_{p \leq x} \log p \geq \sum_{\sqrt{x} < p \leq x} \log p \\ &= \frac{1}{2} \log(x) (\pi(x) - \pi(\sqrt{x})) \end{aligned}$$

und damit auch  $\pi(x) < \frac{2\vartheta(x)}{\log x} + \pi(\sqrt{x})$  zeigen können



1. Es gibt Konstanten  $c_1, c_3 > 0$ , so daß  $c_1 x < \vartheta(x) < c_3 x$
2.  $\sum_{p \leq x} \frac{\log p}{p} = \log x + O(1)$ ,

dann folgt die Behauptung des Satzes.

Zum Beweis der ersten Aussage betrachten wir die Primzerlegung

$$n! = \prod_{p \leq n} p^{e_p}$$

von  $n!$ . Unter den natürlichen Zahlen bis  $n$  sind  $\left[\frac{n}{p}\right]$  durch  $p$  teilbar,  $\left[\frac{n}{p^2}\right]$  durch  $p^2$ , usw.; daher ist

$$e_p = \sum_{k \geq 1} \left[\frac{n}{p^k}\right] \quad \text{und} \quad \log n! = \sum_{p \leq n} e_p \log p = \sum_{p \leq n} \sum_{k \geq 1} \left[\frac{n}{p^k}\right] \log p.$$

Die Summanden mit  $k > 1$  liefern dabei nur einen kleinen Beitrag:

$$\sum_{p \leq n} \sum_{k \geq 2} \left[\frac{n}{p^k}\right] \log p \leq \sum_{p \leq n} \left( \log p \cdot \sum_{k \geq 2} \frac{n}{p^k} \right) = n \sum_{p \leq n} \frac{\log p}{p(p-1)}$$

nach der Summenformel für die geometrische Reihe:

$$\sum_{k \geq 2} \frac{1}{p^k} = \frac{1}{p^2} \cdot \frac{1}{1 - \frac{1}{p}} = \frac{1}{p^2 - p} = \frac{1}{p(p-1)}.$$

Zur weiteren Abschätzung ersetzen wir die Summe über alle Primzahlen kleiner oder gleich  $n$  durch die Summe über alle Zahlen bis  $n$  und beachten, daß für reellen  $x \geq 2$  gilt  $\log x < \sqrt{x}$ , also

$$\frac{\log x}{x(x-1)} < \frac{\sqrt{x}}{x^2} = \frac{1}{x^{3/2}};$$

$$\sum_{p \leq n} \frac{\log p}{p(p-1)} \leq \sum_{i=2}^n \frac{\log i}{i(i-1)} \leq \sum_{i=2}^n \frac{1}{i^{3/2}}.$$

Da  $\sum_{i=1}^{\infty} \frac{1}{i^s}$  für alle  $s > 1$  konvergiert, konvergiert die rechts stehende Summe für  $n \rightarrow \infty$  gegen einen endlichen Wert (ungefähr 1,612375), ist also  $O(1)$ , und damit ist  $\sum_{k \geq 2} \frac{1}{p^k} = O(n)$ . Setzen wir dies in die

Formel für  $\log n!$  ein, erhalten wir Abschätzungen, daß

$$\log n! = \sum_{p \leq n} \log p + O(n)$$

Dies können wir vergleichen mit

$$\log n! = n \log n - n + O(\log n)$$

deren Beweis für Leser, die ihn noch nicht gesehen haben, in den Paragraphen skizziert ist. Kombiniert man diese beiden Formeln, ist also

$$\sum_{p \leq n} \left[\frac{n}{p}\right] \log p = n \log n - n + O(\log n)$$

Damit ist

$$\sum_{p \leq 2n} \left( \left[\frac{2n}{p}\right] - 2 \left[\frac{n}{p}\right] \right) \log p = O(\log n)$$

Hier ist  $\left[\frac{2n}{p}\right] - 2 \left[\frac{n}{p}\right]$  stets entweder 0 oder  $\pm 1$  für Primzahlen  $p$  mit  $n < p < 2n$  ist

$$\vartheta(2n) - \vartheta(n) = \sum_{n < p < 2n} \log p = O(\log n)$$

Die Formel  $\vartheta(2n) - \vartheta(n) = O(\log n)$  für eine reelle Zahl  $x$  ersetzen; somit ist

$$\vartheta(x) = \sum_{i=0}^{\infty} \left( \vartheta\left(\frac{x}{2^i}\right) - \vartheta\left(\frac{x}{2^{i+1}}\right) \right)$$

womit die obere Schranke für  $\vartheta(x)$  ist

Bevor wir uns der unteren Schranke zuwenden, betrachten wir die zweite Aussage. Natürlich ist

$$\sum_{p \leq n} \frac{n}{p} \log p = \sum_{p \leq n} \left[\frac{n}{p}\right] \log p + O(\log n)$$

$$= n \log n + O(n)$$

denn wie wir gerade gesehen haben ist  $\vartheta(n) = O(n)$ . Kürzen wir die obige Formel durch  $n$ , erhalten wir die gewünschte Aussage

$$\sum_{p \leq n} \frac{\log p}{p} = \log n + O(1),$$

die natürlich auch dann gilt, wenn wir  $n$  durch eine reelle Zahl  $x$  ersetzen: Der Term  $O(1)$  schluckt alle dabei auftretenden zusätzlichen Fehler.

Für  $0 < \alpha < 1$  ist daher

$$\sum_{\alpha x < p \leq x} \frac{\log p}{p} = \log x - \log \alpha x + O(1) = \log \frac{1}{\alpha} + O(1),$$

wobei der Fehlerterm  $O(1)$  nicht von  $\alpha$  abhängt.

Da  $\log \frac{1}{\alpha}$  für  $\alpha \rightarrow 0$  gegen  $\infty$  geht, ist für hinreichend kleine Werte von  $\alpha$  und  $x > c/\alpha$  für irgendein  $c > 2$  beispielsweise

$$\sum_{\alpha x < p \leq x} \frac{\log p}{p} > 10,$$

und für solche Werte von  $\alpha$  und  $c$  ist dann

$$10 < \sum_{\alpha x < p \leq x} \frac{\log p}{p} < \frac{1}{\alpha x} \sum_{\alpha x < p \leq x} \log p \leq \frac{\vartheta(x)}{\alpha x}.$$

Somit ist  $10\alpha x < \vartheta(x)$ , womit auch die untere Schranke aus der ersten Behauptung bewiesen wäre und damit der gesamte Satz. ■

Der bewiesene Satz ist nur ein schwacher Abglanz dessen, was über die Funktion  $\pi(x)$  bekannt ist. Zum Abschluß des Kapitels seien kurz einige der wichtigsten bekannten und vermuteten Eigenschaften von  $\pi(x)$  zusammengestellt. Diese knappe Übersicht folgt im wesentlichen dem Artikel *Primzahlsatz* aus

DAVID WELLS: Prime Numbers – The Most Mysterious Figures in Math, Wiley, 2005,

einer Zusammenstellung im Lexikonformat von interessanten Tatsachen und auch bloßen Kuriosa aus dem Umkreis der Primzahlen.

GAUSS kam 1792, im Alter von 15 zur Vermutung, daß  $\pi(x)$  ungefähr *arithmus* von  $x$  sein sollte:

$$\pi(x) \approx \text{Li}$$

Auch LEGENDRE versuchte,  $\pi(x)$  zu approximieren. Er stellte dazu eine Liste aller Primzahlen  $p \leq 10^6$  auf, das sind immerhin 33 860 Stück, und zeichnete Graphen von  $\pi$  möglichst gut an. Er veröffentlichte sein Buch *Essai sur la théorie des nombres*.

$$\pi(x) \approx \frac{x}{\log x}$$

Über ein halbes Jahrhundert später gelang es dem russischen Mathematiker PAFNUTIJ L'VOVIČ ČEBYŠEV, zu zeigen, daß für hinreichend große  $x$  die Abschätzung bekannt in der Schreibweise Tsch

$$\lim_{x \rightarrow \infty} \frac{\pi(x) \log x}{x} = 1$$

existiert, dann muß er den Wert 1 annähern.

Im Jahr 1852 bewies er dann ein deutlich stärkeres Resultat: Für hinreichend große Werte von  $x$  ist

$$c_1 \cdot \frac{x}{\log x} < \pi(x) < c_2 \cdot \frac{x}{\log x}$$

1896 schließlich zeigten der französische Mathematiker JACQUES LOMON HADAMARD (1865–1963) und der belgische Mathematiker JEAN GUSTAVE NICOLAS BARON DE LAURENTIE, daß die Abschätzung unabhängig voneinander die Ausformulierung von Legendre bekannt ist:

$$\pi(x) \sim \frac{x}{\log x}$$

Dies bedeutet nun freilich nicht, daß die Abschätzung von LEGENDRE überflüssig wäre.

Funktionen asymptotisch gleich eins ist, erlaubt schließlich immer noch beträchtliche Unterschiede zwischen den beiden Funktionen: Nur der *relative Fehler* muß gegen null gehen.

Offensichtlich ist für jedes  $a \in \mathbb{R}$

$$\lim_{x \rightarrow \infty} \frac{x/\log x}{x/(\log x - a)} = \lim_{x \rightarrow \infty} \frac{\log x - a}{\log x} = 1 - \lim_{x \rightarrow \infty} \frac{a}{\log x} = 1,$$

und es ist auch nicht schwer zu zeigen, daß

$$\lim_{x \rightarrow \infty} \frac{x/\log x}{\text{Li}(x)} = 1$$

ist. Nach dem Primzahlsatz ist daher auch für jedes  $a \in \mathbb{R}$

$$\pi(x) \sim \frac{x}{\log x - a} \quad \text{und} \quad \pi(x) \sim \text{Li}(x).$$

Wie DE LA VALLÉE POUSSIN zeigte, liefert der Wert  $a = 1$  unter allen reellen Zahlen  $a$  die beste Approximation an  $\pi(x)$ , aber  $\text{Li}(x)$  liefert eine noch bessere Approximation. Für kleine Werte von  $x$  sieht man das auch in der folgenden Tabelle, in der alle reellen Zahlen zur nächsten ganzen Zahl gerundet sind. Wie kaum anders zu erwarten, liefert LEGENDRES Formel für  $10^4$  und  $10^5$  die besten Werte:

$n$	$\pi(n)$	$\frac{n}{\log n}$	$\frac{n}{\log n - 1}$	$\frac{n}{\log n - 1,08366}$	$\text{Li}(n)$
$10^3$	168	145	169	172	178
$10^4$	1 229	1 086	1 218	1 231	1 246
$10^5$	9 592	8 686	9 512	9 588	9 630
$10^6$	78 489	72 382	78 030	78 534	78 628
$10^7$	664 579	620 420	661 459	665 138	664 918
$10^8$	5 761 455	5 428 681	5 740 304	5 769 341	5 762 209
$10^9$	50 847 478	48 254 942	50 701 542	50 917 519	50 849 235

Wenn wir genaue Aussagen über  $\pi(x)$  machen wollen, sollten wir also etwas über die Differenz  $\text{Li}(x) - \pi(x)$  wissen. Hier kommen wir in das Reich der offenen Fragen, und nach derzeitigem Verständnis hängt alles ab von der oben erwähnten RIEMANNschen Zetafunktion. Nach einer berühmten Vermutung von RIEMANN haben alle nichttrivialen Nullstellen von  $\zeta(s)$  den Realteil ein halb. Falls dies stimmt, ist

$$\pi(x) = \text{Li}(x) + O(\sqrt{x} \log x).$$

Die RIEMANNsche Vermutung ist ein zentrales Problem der heutigen Mathematik; die Vermutung ist auch eines der sieben Millennium-Probleme und ist auch eines der sieben Clay Mathematics Institute-Probleme. Der Preis für die Lösung des Problems ist jeweils eine Million Dollar. Siehe <http://www.claymath.org>.

**Anhang: Die Eulersche Summenformel**

Die EULERSche Summenformel erlaubt es, ein Integral zurückzuführen und dadurch handhabbar zu machen. Wir betrachten eine Funktion  $f$ , deren Definitionsbereich  $D$  ein Intervall  $[a, b]$  ist.

Für eine reelle Zahl  $x$  bezeichnen wir  $\{x\}$  die *Bruchteile* von  $x$ , d.h. die Zahl kleiner oder gleich  $x$ ; außerdem ist  $\{x\} = x - [x]$  ein für den gebrochenen Teil von  $x$ . Die Zahl  $k$  ist somit  $\{x\} = x - k$  für ein gewisses  $k \in \mathbb{Z}$ .

Partielle Integration führt auf die

$$\int_k^{k+1} (\{x\} - \frac{1}{2}) f'(x) dx = (x - \frac{1}{2}) f(x) \Big|_k^{k+1} - \int_k^{k+1} f(x) dx = f(k + \frac{1}{2}) - \int_k^{k+1} f(x) dx$$

Addition aller solcher Gleichungen für  $k = 0, 1, \dots, n-1$  ergibt

$$\int_0^n (\{x\} - \frac{1}{2}) f'(x) dx = \frac{f(1) - f(n)}{2} - \int_0^n f(x) dx$$

womit man die Summe der  $f(k)$  erhält.

**Satz** (EULERSche Summenformel) Sei  $f: D \rightarrow \mathbb{R}$ , deren Definitionsbereich  $D$  ein Intervall  $[a, b]$  ist, und sei  $f$  in  $D$  zweimal differenzierbar. Dann gilt

ist

$$\sum_{k=1}^n f(k) = \int_1^n f(x) dx + \frac{f(1)+f(n)}{2} + \int_1^n \left(\{x\} - \frac{1}{2}\right) f'(x) dx. \quad \blacksquare$$

Für die Abschätzung von  $n!$  interessiert uns speziell der Fall, daß  $f(x) = \log x$  der natürliche Logarithmus ist; hier wird die EULERSche Summenformel zu

$$\begin{aligned} \log n! &= \int_1^n \log x dx + \frac{\log n}{2} + \int_1^n \frac{\{x\} - \frac{1}{2}}{x} dx \\ &= x(\log x - 1) \Big|_1^n + \frac{\log n}{2} + \int_1^n \frac{\{x\} - \frac{1}{2}}{x} dx \\ &= n(\log n - 1) + 1 + \frac{\log n}{2} + \int_1^n \frac{\{x\} - \frac{1}{2}}{x} dx. \end{aligned}$$

In dieser Formel stört noch das rechte Integral; dieses können wir wie folgt abschätzen: Für eine natürliche Zahl  $k$  ist

$$\begin{aligned} \int_k^{k+1} \frac{\{x\} - \frac{1}{2}}{x} dx &= \int_{-\frac{1}{2}}^{\frac{1}{2}} \frac{x}{k + \frac{1}{2} + x} dx \\ &= \int_0^{\frac{1}{2}} \left( \frac{x}{k + \frac{1}{2} + x} - \frac{x}{k + \frac{1}{2} - x} \right) dx = \int_0^{\frac{1}{2}} \frac{-2x^2}{(k + \frac{1}{2})^2 - x^2} dx. \end{aligned}$$

Im Intervall von 0 bis  $\frac{1}{2}$  ist der Integrand monoton fallend, d.h.

$$0 \geq \frac{-2x^2}{(k + \frac{1}{2})^2 - x^2} \geq \frac{-\frac{1}{2}}{(k + \frac{1}{2})^2 - \frac{1}{4}} = \frac{-2}{(2k + 1)^2 - 1} \geq -\frac{1}{2k^2},$$

und damit ist

$$0 \geq \int_k^{k+1} \frac{\{x\} - \frac{1}{2}}{x} dx = \int_0^{\frac{1}{2}} \frac{\{x\} - \frac{1}{2}}{x} dx =$$

denn wir können das Integral auf die Länge des Integrationsintervalls  $\frac{1}{2}$  normieren. Die Summation von  $k = 1$  bis  $n - 1$  liefert

$$0 \geq \int_1^n \frac{\{x\} - \frac{1}{2}}{x} dx \geq$$

für das störende Integral aus der Formel (1) konvergiert, konvergiert auch das Integral gegen den Grenzwert  $I$ . Somit ist

$$\log n! = n(\log n - 1) + \frac{\log n}{2} + I + o(1)$$

also folgt insbesondere die Abschätzung

$$\log n! = n \log n - n + O(\log n)$$

die wir im Beweis des Satzes über die Primzahlverteilung

## §2: Das Sieb des Eratosthenes

Das klassische Verfahren zur Bestimmung der Primzahlen unter einer bestimmten Schranke geht auf den griechischen Mathematiker Eratosthenes (vorchristliches Jahrhundert) zurück. Es funktioniert wie folgt:

Um alle Primzahlen kleiner oder gleich  $n$  zu finden, streicht man zunächst die Zahlen von ein bis  $n$ , die durch 2 teilbar sind.

Die Zahl 1 ist nach Definition keine Primzahl. Die Zahl 2 ist die kleinste Primzahl. Wie EUKLID war die Eins nicht eine Primzahl, sondern wurde durch die Zwei ersetzt. Die Zahlen 4, 6, 8, 10, 12, 14, 16, 18, 20, 22, 24, 26, 28, 30, 32, 34, 36, 38, 40, 42, 44, 46, 48, 50, 52, 54, 56, 58, 60, 62, 64, 66, 68, 70, 72, 74, 76, 78, 80, 82, 84, 86, 88, 90, 92, 94, 96, 98, 100 sind keine Primzahlen, werden also durch die Zwei ersetzt. Die Zahlen 11, 13, 17, 19, 23, 29, 31, 37, 41, 43, 47, 53, 59, 61, 67, 71, 73, 79, 83, 89, 97 sind Primzahlen.

Die erste nichtdurchgestrichene Zahl der Liste ist dann die Drei. Sie muß eine Primzahl sein, denn hätte sie einen von eins verschiedenen kleineren Teiler, könnte das nur die Zwei sein, und alle Vielfachen von zwei (außer der Zwei selbst) sind bereits durchgestrichen.

Auch die echten Vielfachen der Drei sind keine Primzahlen, werden also durchgestrichen. Auch dazu streichen wir wieder einfach jede dritte Zahl aus der Liste durch, unabhängig davon, ob sie bereits durchgestrichen ist oder nicht. (Alle durch sechs teilbaren Zahlen sind offensichtlich schon durchgestrichen.)

Genauso geht es weiter mit der Fünf usw.; nach jedem Durchgang durch die Liste muß offenbar die erste noch nicht durchgestrichene Zahl eine Primzahl sein, denn alle Vielfache von kleineren Primzahlen sind bereits durchgestrichen, und wenn eine Zahl überhaupt einen echten Teiler hat, dann ist sie natürlich auch durch eine echt kleinere Primzahl teilbar.

Wie lange müssen wir dieses Verfahren durchführen? Wenn eine Zahl  $x$  Produkt zweier echt kleinerer Faktoren  $u, v$  ist, können  $u$  und  $v$  nicht beide größer sein als  $\sqrt{x}$ : Sonst wäre schließlich  $x = uv$  größer als  $x$ . Also ist einer der beiden Teiler  $u, v$  kleiner oder gleich  $\sqrt{x}$ , so daß  $x$  mindestens einen Teiler hat, dessen Quadrat kleiner oder gleich  $x$  ist. Damit ist eine zusammengesetzte Zahl  $x$  durch mindestens eine Primzahl  $p$  teilbar mit  $p^2 \leq x$ .



ERATOSTHENES (Ερατοσθένης) wurde 276 v.Chr. in Cyrene im heutigen Libyen geboren, wo er zunächst von Schülern des Stoikers ZENO ausgebildet wurde. Danach studierte er noch einige Jahre in Athen, bis ihn 245 der Pharao PTOLEMAIOS III als Tutor seines Sohns nach Alexandrien holte. 240 wurde er dort Bibliothekar der berühmten Bibliothek im Museion.

Heute ist er außer durch sein Sieb vor allem durch seine Bestimmung des Erdumfangs bekannt. Er berechnete aber auch die Abstände der Erde von Sonne und Mond und entwickelte einen Kalender, der Schaltjahre enthielt. 194 starb er in Alexandrien, nach einigen Überlieferungen, indem er sich, nachdem er blind geworden war, zu Tode hungerte.

Für das Sieb des ERATOSTHENES, angewandt auf die Zahlen von eins

bis  $N$  heißt das, daß wir auf die durchgestrichene Zahl  $p$  ein Quadrat sicher sein, daß jede zusammenfassend kleineren Primteiler als  $p$  hat und noch nicht durchgestrichenen Zahlen

Damit lassen sich leicht von Hand bis etwas Fleiß auch die bis Tausend, Zahlen

Trotzdem kann uns ERATOSTHENES wissen Zahlen nicht prim sind: Wir  $[a, b]$  suchen, d.h. also Primzahlen

$a \leq$

so können wir ERATOSTHENES au den wie gerade eben auf das Inter

Wir gehen aus von einer Liste  $p_i$  wählen wir  $r$  so, daß die Chancen Intervall  $[a, b]$  noch einigermaßen einer Primzahl  $p_r$ , die ungefähr in  $b - a$  liegt.

Nun können wir mit jeder der Pri Fall; wir müssen nur wissen, wo

Dazu berechnen wir für jedes  $p_i$   $a - r_i$  durch  $p_i$  teilbar, liegt a erste Zahl, die wir streichen müß an streichen wir einfach, ohne ne gehabt jede  $p_i$ -te Zahl durch.

Was nach  $r$  Durchgängen noch aus  $[a, b]$ , die durch keine der P zwar noch größere Primteiler hab malem Aufwand für den Großteil daß sie keine Primzahlen sind. F fahren, aber die sind allesamt erhe so daß sich diese erste Reduktion

### §3: Fermat-Test und Fermat-Zahlen

Nach dem kleinen Satz von FERMAT gilt für jede Primzahl  $p$  und jede nicht durch  $p$  teilbare Zahl  $a$  die Formel  $a^{p-1} \equiv 1 \pmod{p}$ . Im Umkehrschluß folgt sofort:

*Falls für eine natürliche Zahl  $1 \leq a \leq p-1$  gilt  $a^{p-1} \not\equiv 1 \pmod{p}$ , kann  $p$  keine Primzahl sein.*

Beispiel: Ist  $p = 129$  eine Primzahl? Falls ja, ist nach dem kleinen Satz von FERMAT  $2^{128} \equiv 1 \pmod{129}$ . Tatsächlich ist aber

$$2^7 = 128 \equiv -1 \pmod{129},$$

also hat die Zwei in  $(\mathbb{Z}/129)^\times$  die Ordnung 14. Da 14 kein Teiler von 128 ist, kann  $2^{128} \pmod{129}$  nicht eins sein. (Wegen  $128 \equiv 2 \pmod{14}$  ist  $2^{128} \equiv 2^2 = 4 \pmod{129}$ .) Somit ist 129 keine Primzahl.

Dieses Ergebnis hätten wir natürlich auch durch Probedivisionen leicht gefunden: Da 129 die Quersumme 12 hat, ist die Zahl durch drei teilbar; ihre Primzerlegung ist  $129 = 3 \cdot 43$ .

Keine Kopfrechenaufgabe ist die Frage, ob  $F_{20} = 2^{2^{20}} + 1$  eine Primzahl ist. Falls ja, wäre nach dem kleinen Satz von FERMAT insbesondere

$$3^{F_{20}-1} \equiv 1 \pmod{F_{20}}, \quad \text{also} \quad 3^{(F_{20}-1)/2} \equiv \pm 1 \pmod{F_{20}}.$$

Nachrechnen zeigt, daß dies nicht der Fall ist, allerdings ist das „Nachrechnen“ bei dieser 315 653-stelligen Zahl natürlich keine Übungsaufgabe für Taschenrechner: 1988 brauchte eine Cray X-MP dazu 82 Stunden, der damals schnellste Supercomputer Cray-2 immerhin noch zehn; siehe

JEFF YOUNG, DUNCAN A. BUELL: The Twentieth Fermat Number is Composite, *Math. Comp.* **50** (1988), 261–263.

Damit war gezeigt, daß  $F_{20}$  keine Primzahl ist. (Die anscheinend etwas weltabgewandt lebenden Autoren meinten, dies sei die aufwendigste bis dahin produzierte 1-Bit-Information.)

Umgekehrt können wir leider nicht folgern, daß  $p$  eine Primzahl ist, wenn für ein  $a \in \mathbb{N}$  mit  $1 < a < p-1$  gilt  $a^{p-1} \equiv 1 \pmod{p}$ . So ist

beispielsweise  $18^{322} \equiv 1 \pmod{322}$  setzt. Immerhin gibt es nicht viel einzigen Möglichkeiten sind  $a =$

Es kann nicht vorkommen, daß für alle  $1 \leq a \leq n$  gilt  $a^{n-1} \equiv 1 \pmod{n}$ , so ist für jedes Vielfache  $a$  von  $p$  kann also nicht kongruent eins sein. Zumindest für die  $a$  mit  $\text{ggT}(a, n) = 1$  erfüllt sein.

Bei großen Zahlen  $n$  mit nur wenigen solchen  $a$  zu erwischen, recht kompliziert. Beispiele sind, wird uns der FERMAT führen.

**Definition:** Eine natürliche Zahl  $n$  ist eine Fermat-Zahl, wenn sie keine Primzahl ist, aber trotzdem  $\text{ggT}(a, n) = 1$  gilt:  $a^{n-1} \equiv 1 \pmod{n}$ .

ROBERT DANIEL CARMICHAEL (1879–1921) unter anderem Bücher über die Relativitätstheorie über Gruppentheorie veröffentlichte. Ab 1910 zeigte 1910, daß 561 die gerade definierte Fermat-Zahl ist, noch eine Reihe von Arbeiten über solche

**Satz:** Eine natürliche Zahl  $n$  ist eine Fermat-Zahl, wenn sie das Produkt von mindestens zwei ungeraden Primzahlen ist, wobei  $n-1$  ein Teiler von  $n-1$  ist.

*Beweis:* Sei zunächst  $n = \prod p_i$  eine natürliche Zahl, für die  $p_i - 1$  Teiler von  $n-1$  sind. Der Restesatz ist dann  $(\mathbb{Z}/N)^\times \cong \prod (\mathbb{Z}/p_i)^\times$  die Ordnung eines jeden Elementes  $a$  ist  $n-1$ ; also ist auch in  $(\mathbb{Z}/n)^\times$  die Ordnung von  $a$  ein Teiler von  $n-1$ . Damit gilt für jedes  $a$  mit  $\text{ggT}(a, n) = 1$   $a^{n-1} \equiv 1 \pmod{n}$ , d.h.  $n$  ist eine Fermat-Zahl.

Umgekehrt sei  $n$  eine CARMICHAEL-Zahl. Dann ist  $n$  ungerade, denn für gerade Zahlen  $n$  ist  $(n-1)^{n-1} \equiv (-1)^{n-1} = -1 \pmod n$ .

Als nächstes wollen wir uns überlegen, daß  $n$  Produkt verschiedener Primzahlen sein muß: Angenommen, in der Primzerlegung von  $n$  tritt eine Primzahl  $p$  mehrfach auf, d.h.  $n = p^e q$  mit einer zu  $p$  teilerfremden Zahl  $q$ . Nach dem binomischen Lehrsatz gilt

$$(p+1)^{p^{e-1}} = \sum_{k=0}^{p^{e-1}} \binom{p^{e-1}}{k} p^k,$$

und für alle  $k \neq 0$  ist

$$\begin{aligned} \binom{p^{e-1}}{k} p^k &= \frac{p^{e-1}(p^{e-1}-1) \cdots (p^{e-1}-k+1)}{k!} p^k \\ &= p^{e-1} \cdot \frac{p^{e-1}}{1} \cdot \frac{p^{e-1}-2}{2} \cdots \frac{p^{e-1}-(k-1)}{k-1} \cdot \frac{p^k}{k}. \end{aligned}$$

In jedem der Brüche  $(p^{e-1}-\ell)/\ell$  kommt  $p$  in Zähler und Nenner mit der gleichen Potenz vor, denn  $\ell < p^{e-1}$  und  $p^{e-1}-\ell \equiv -\ell \pmod{p^{e-1}}$ . Im letzten Bruch  $p^k/k$  steht  $p$  im Zähler offensichtlich mit einer höheren Potenz als im Nenner; insgesamt ist der Ausdruck also mindestens durch  $p^e$  teilbar. Somit ist  $(1+p)^{p^{e-1}} \equiv 1 \pmod{p^e}$ ; in  $(\mathbb{Z}/p^e)^\times$  gibt es daher Elemente, deren Ordnung ein Vielfaches von  $p$  ist. Da nach dem chinesischen Restesatz  $(\mathbb{Z}/n)^\times \cong (\mathbb{Z}/p^e)^\times \times (\mathbb{Z}/q)^\times$  ist, gibt es dann auch in  $(\mathbb{Z}/n)^\times$  ein solches Element  $a$ . Da  $n-1$  nicht durch  $p$  teilbar ist, ist  $n$  kein Vielfaches dieser Ordnung, so daß  $a^{n-1} \pmod n$  nicht eins sein kann. Damit ist  $n$  keine CARMICHAEL-Zahl; eine CARMICHAEL-Zahl muß also Produkt verschiedener Primzahlen sein.

Für jeden Primteiler  $p$  von  $n$  muß  $p-1$  ein Teiler von  $n-1$  sein, denn nach dem chinesischen Restesatz ist  $(\mathbb{Z}/n)^\times$  das Produkt der Gruppen  $(\mathbb{Z}/p)^\times$ , es gibt also in  $(\mathbb{Z}/n)^\times$  eine primitive Wurzel  $a$  modulo  $p$ . Da  $a^{n-1} \equiv 1 \pmod n$  und damit insbesondere modulo  $p$  ist, muß  $n-1$  ein Vielfaches der Ordnung  $p-1$  von  $a$  modulo  $p$  sein.

Schließlich müssen wir uns noch überlegen, daß  $n$  ein Produkt von mindestens drei Primzahlen ist: Da  $n$  nach Definition keine Primzahl

ist, wäre  $n = pq$  sonst das Produkt zweier Primzahlen gesehen haben, müßte

$$n-1 = pq-1 = (p-1)q,$$

sowohl durch  $p-1$  als auch durch  $q$  teilbar sein. Da  $p-1$  und  $q-1$  durcheinander teilerfremd sind, sind  $p-1$  und  $q-1$  ausgeschlossen haben.

Als Beispiel können wir ein Produkt von drei primen Faktoren betrachten,

$$1729 = 7 \times 13 \times 19 \quad \text{für } t = 3$$

für  $t = 6$ . Hier ist  $n-1 = 1296t^3$  offensichtlich durch  $6t$ ,  $12t$  und  $18t$  teilbar. Zahl.

Natürlich muß nicht jede CARMICHAEL-Zahl die kleinste CARMICHAEL-Zahl sein; es gibt Zahlen, die keinen einzigen Primfaktor kongruent zu 1 modulo  $n$  haben.

Eine größte CARMICHAEL-Zahl gibt es nicht.

W.R. ALFORD, ANDREW GRANVILLE, 1986: There are infinitely many Carmichael numbers.

gibt es unendlich viele. Konkret gibt es CARMICHAEL-Zahlen kleiner oder gleich  $x^{2/7}$ . Die tatsächliche Schranke ist größer sein, ist aber immer noch sehr klein.

Für große Zahlen  $p$  wird es zunehmend schwieriger, nur für ein  $a$  den FERMAT-Test bestanden zu lassen.

SU HEE KIM, CARL POMERANCE, 1986:

Probable Prime is Composite, 1986:

geben folgende obere Schranke für die Anzahl von zufällig gewählte Zahl  $p$  der angegebene FERMAT-Test mit einem vorgegebenen  $a$  bestanden ist:

$p \approx 10^{60}$	$10^{70}$	$10^{80}$	$10^{90}$	$10^{100}$
$\varepsilon \leq 7,16 \cdot 10^{-2}$	$2,87 \cdot 10^{-3}$	$8,46 \cdot 10^{-5}$	$1,70 \cdot 10^{-6}$	$2,77 \cdot 10^{-8}$
$p \approx 10^{120}$	$10^{140}$	$10^{160}$	$10^{180}$	$10^{200}$
$\varepsilon \leq 5,28 \cdot 10^{-12}$	$1,08 \cdot 10^{-15}$	$1,81 \cdot 10^{-19}$	$2,76 \cdot 10^{-23}$	$3,85 \cdot 10^{-27}$
$p \approx 10^{300}$	$10^{400}$	$10^{500}$	$10^{600}$	$10^{700}$
$\varepsilon \leq 5,8 \cdot 10^{-29}$	$5,7 \cdot 10^{-42}$	$2,3 \cdot 10^{-55}$	$1,7 \cdot 10^{-68}$	$1,8 \cdot 10^{-82}$
$p \approx 10^{800}$	$10^{900}$	$10^{1000}$	$10^{2000}$	$10^{3000}$
$\varepsilon \leq 5,4 \cdot 10^{-96}$	$1,0 \cdot 10^{-109}$	$1,2 \cdot 10^{-123}$	$8,6 \cdot 10^{-262}$	$3,8 \cdot 10^{-397}$

(Sie geben natürlich auch eine allgemeine Formel an, jedoch ist diese zu grausam zum Abtippen.)

Wenn wir RSA-Moduln von 2048 Bit konstruieren wollen, brauchen wir etwa dreihundertstellige Primzahlen; hier liegt die Irrtumswahrscheinlichkeit bei einem einzigen FERMAT-Test also bei höchstens  $5,8 \cdot 10^{-29}$ . Wenn das zu hoch ist, kann man mit mehreren zufällig gewählten Basen testen und dadurch die Fehlerwahrscheinlichkeit deutlich verringern – auch wenn es wohl gewagt wäre, zwei solche Tests als unabhängig anzunehmen.

Die Bundesnetzagentur empfiehlt, bei probabilistischen Primzahltests für die Erzeugung von RSA-Moduln eine Irrtumswahrscheinlichkeit von höchstens  $2^{-100} \approx 7,89 \cdot 10^{-31}$  zuzulassen. Da die Wahrscheinlichkeiten in obiger Tabelle obere Schranken sind, könnte das vielleicht schon mit einem Test erreicht sein; besser sind auf jeden Fall mehrere oder, noch besser, ein Test, der wirklich *beweisen* kann, daß eine Zahl prim ist.

Einige Leute reden bei Zahlen, die einen FERMAT-Test bestanden haben, von „wahrscheinlichen Primzahlen“. Das ist natürlich Unsinn: Eine Zahl ist entweder *sicher* prim oder *sicher* zusammengesetzt; für Wahrscheinlichkeiten gibt es hier keinen Spielraum. Besser ist der ebenfalls gelegentlich zu hörende Ausdruck „industrial grade primes“, also „Industrieprimzahlen“, der ausdrücken soll, daß wir zwar nicht *bewiesen* haben, daß die Zahl wirklich prim ist, daß sie aber für (manche) „industrielle Anwendungen“ gut genug ist.

Zumindest grundsätzlich läßt sich der FERMAT-Test auch ausbauen zu

einem echten Primzahltest; die schwache Version eines Satzes von

**Satz:** Ist für zwei natürliche Zahlen  $a, b$  für jeden Primteiler  $q$  von  $p - 1$   $a^b \equiv b^a \pmod{q}$  eine Primzahl.

*Beweis:* Offensichtlich muß dann  $a^b \equiv b^a \pmod{p-1}$  sein. Wie wir aus Kapitel 2 wissen, ist die Funktion  $\varphi(p)$ , und für jede zusammengesetzte Zahl  $n$  die angegebene Formel leicht, daß  $a^{\varphi(n)} \equiv 1 \pmod{n}$  sein.

HENRY CABOURN POCKLINGTON (1870–1942) studierte an dem College, aus 1904 die Universität London, studierte dort auf Examen in London vorberuflich sowohl in Experimentalphysik als auch in Mathematik. Er erhielt Stipendien des St. John's College in Cambridge. 1896 erhielt er den Doktorgrad der Philosophie, wurde er Physiklehrer an einer Schule. 1926 wurde er pensioniert, obwohl er mehrfach für die Pensionierung sogar *fellow* der *Royal Society* wurde. Zwischen 1910 und 1926 arbeitete er an verschiedenen Arbeiten, zunächst hauptsächlich aus der Physik, aber vor allem aus der Mathematik,

Der Nachteil des gerade bewiesenen Tests ist, daß man von  $p - 1$  kennen müssen; wenn man die letzten Dezimalstellen suchen, ist das mühsam. Für Zahlen spezieller Bauart kann man jedoch einen Test verwenden. Wenn wir von einer Zahl  $n$  mit  $n \equiv 1 \pmod{4}$  ausgehen, läßt sich so testen, ob  $n$  prim ist.

Die einfachsten Kandidaten für Primzahlen sind die ungerade Primzahl  $p$  ist alle ungeraden Primzahlen. Auf den Fall  $p = 2$  werden wir später zurückkommen.

Bei kleinen geraden Zahlen  $b$  mit  $b \equiv 1 \pmod{4}$  gibt es gelegentlich Chancen, daß  $b^r + 1$  eine Primzahl ist, das nur selten vor. Ein Beispiel w

$$p = 24^4 + 1$$



Hier hat  $p - 1 = 24^4$  nur 2 und 3 als Primteiler, wir müssen also eine Zahl  $a$  finden, so daß

$$a^{p-1} \equiv 1 \pmod{p}, \quad a^{(p-1)/2} \not\equiv 1 \pmod{p} \quad \text{und} \quad a^{(p-1)/3} \not\equiv 1 \pmod{p}$$

ist. Dazu berechnen wir am besten zunächst  $x = a^{(p-1)/6} \pmod{p}$ , sodann  $y = a^{(p-1)/3} \pmod{p} = x^2 \pmod{p}$  und  $z = a^{(p-1)/2} \pmod{p} = x^3 \pmod{p}$ . Wenn  $p$  eine Primzahl ist, muß offensichtlich  $z \equiv -1 \pmod{p}$  sein, und wenn dies gilt, ist auch  $a^{(p-1)} \equiv 1 \pmod{p}$ .

Für  $a = 2$  erhalten wir  $x = 92553$ ,  $y = 239223$  und  $z = 1$ ; das beweist nichts. Für  $a = 3$  ist sogar bereits  $x = 1$ , aber für  $a = 5$  wird  $x = 92554$ ,  $y = 92553$  und  $z = 331776 \equiv -1 \pmod{p}$ . Dies *beweist*, daß  $p$  eine Primzahl ist.

Als nächstes wollen wir uns überlegen, wann  $n = 2^r + 1$  prim sein kann. Für ungerade  $r$  ist  $n$  durch drei teilbar, denn  $2^r \equiv (-1)^r \equiv -1 \pmod{3}$ ; für  $r > 1$  kann  $n$  dann also nicht prim sein. Auch wenn  $r$  nur durch eine ungerade Zahl  $u > 1$  teilbar ist, kann  $2^r + 1$  nicht prim sein, denn ist  $r = uv$ , so ist  $2^r = (2^v)^u \equiv (-1)^u \equiv -1 \pmod{2^v + 1}$  so daß  $2^v + 1$  ein nichttrivialer Teiler ist. Die einzigen Kandidaten für Primzahlen sind daher die Zahlen

$$F_n = 2^{2^n} + 1,$$

bei denen der Exponent  $r$  eine Zweierpotenz ist. Sie heißen FERMAT-Zahlen, weil FERMAT zwischen 1630 und 1640 in mehreren Briefen, unter anderem an PASCAL und an MERSENNE, die Vermutung äußerte, diese Zahlen seien allesamt prim.

Für  $F_0 = 3, F_1 = 5, F_2 = 17$  sieht man das mit bloßem Auge und mit auch  $F_3 = 257$  gibt es keine nennenswerten Schwierigkeiten. Für größere Werte von  $n$  können wir den obigen Test anwenden; da 2 der einzige Primteiler von  $F_n - 1$  ist, wird er hier einfach einfach zur folgenden Aussage:

**Lemma:**  $F_n$  ist genau dann eine Primzahl, wenn es ein  $a$  gibt mit

$$a^{(F_n-1)/2} \equiv -1 \pmod{F_n}.$$

■

Für  $F_4 = 2^{16} + 1 = 65\,537$  ist ein  $a$  finden, so daß  $a^{2^{15}} \equiv -1 \pmod{F_4}$  nach 15 Quadrierungen das gewünschte  $-1$ . Damit ist  $F_4$  als Primzahl bewiesen.

Für  $F_5 = 2^{32} + 1 = 429\,496\,729$  brauchen also schon 31 Quadrierungen, um ein nutzloses  $1$  zu erhalten, für  $a = 3$  aber das ist auch modulo  $F_5$  deutlich von  $-1$  verschieden. Die Primzahl und FERMATs obige Vermutung sind die einzigen seiner vielen Vermutungen.

Der erste, der erkannte, daß  $F_5$  nicht prim ist, war LEIBNIZ in Sankt Petersburg gemacht hatte. Nachdem EULER ihn im Jahr 1732 schließlich die Faktoren  $67$  und  $71$  fand, fand er dies durch systematisches Ausprobieren aller Primzahlen  $p < \sqrt{F_5}$ : dafür hätte er im schlimmsten Fall alle Zahlen dividieren müssen!

Stattdessen benutzte EULER den kleinen Primteiler  $67$  und prüfte die Aussagen über mögliche Teiler von  $F_5/67$  und fand

**Lemma:** Jeder Primteiler  $p$  von  $F_n$  ist

*Beweis:* Ist  $2^{2^n} \equiv -1 \pmod{F_n}$ , so ist  $2^{2^{n+1}} \equiv 1 \pmod{F_n}$ . Die Ordnung von  $2$  modulo  $F_n$  ist also eine Zweierpotenz  $2^k$ , ein Teiler von  $2^n$ , so daß  $2^{2^k} \equiv 1 \pmod{F_n}$  die genaue Ordnung. Diese muß auch ein Teiler der Gruppenordnung sein, was  $F_n$  beweist.

Somit wußte EULER, daß jeder Primteiler  $p$  von  $F_n$  die Form  $p = k \cdot 2^n + 1$  haben muß; Primzahlen dieser Form sind

was das Problem schon viel handhabbarer erscheinen läßt. Dazu kam, daß er Glück hatte: Schon für  $k = 10$  bekam er einen Teiler. Nach 193, 257, 449 und 577 ist 641 bereits die fünfte Primzahl dieser Form!

Tatsächlich aber machte er sich trotzdem zuviel Arbeit, denn wie der französische Mathematiker EDOUARD LUCAS (1842–1891) fand, gilt sogar

**Lemma:** Für  $n \geq 3$  ist jeder Primteiler  $p$  von  $F_n$  kongruent eins modulo  $2^{n+2}$ .

*Beweis:* Wir gehen genauso vor wie EULER, suchen aber ein Element von  $\mathbb{F}_p^\times$ , dessen Ordnung  $2^{n+2}$  ist. Ein solches Element haben wir gefunden, wenn wir in  $\mathbb{F}_p^\times$  ein  $x$  finden mit  $x^2 = 2$ . Wegen der Beziehung

$$(2^{2^{n-1}} + 1)^2 = 2^{2^n} + 1 + 2^{2^{n-1}+1} \equiv 2^{2^{n-1}+1} \pmod{F_n}$$

haben wir zunächst eine Zahl  $y$  gefunden mit  $y^2 \equiv 2^u \pmod{F_n}$ , wobei  $u = 2^{n-1} + 1$  eine ungerade Zahl ist. Mit dem erweiterten EUKLIDISCHEN Algorithmus können wir daher ganze Zahlen  $v, w$  finden mit  $wv + 2w = 1$ . Damit ist auch

$$2 = 2^{wv+2w} = (2^u)^v \cdot (2^w)^2 = y^{2v} \cdot 2^{2w} = (y^v \cdot 2^w)^2$$

ein Quadrat in  $\mathbb{F}_p^\times$ . ■

Mit dieser Verschärfung seines Lemmas hätte sich EULER auf Primzahlen der Form  $128k + 1$  beschränken können und hätte bereits im zweiten Anlauf (nach einem vergeblichen Versuch mit 257) seinen Faktor gefunden.

Auch wenn er nie etwas darüber publiziert hat, hätte er auch beweisen können und bewies vielleicht auch, daß sein Kofaktor  $q = 6\,700\,417$  ebenfalls eine Primzahl ist: Da jeder Primteiler  $p$  von  $q$  insbesondere auch  $F_5$  teilt, muß  $p \equiv 1 \pmod{128}$  sein, und wenn es einen echten Teiler gibt, gibt es auch einen der kleiner ist als  $\sqrt{q} \approx 2588,5$ . Es gibt nur zwanzig Zahlen der Form  $128k + 1$  unterhalb von  $\sqrt{q}$ , und nur fünf davon sind prim: Neben den bereits bekannten Kandidaten 257 und 641 sind das noch 769, 1153 und 1409. Fünf einfache Divisionen mit Rest

zeigen, daß  $q$  durch keine dieser Zahlen teilbar ist, und damit ist bewiesen, daß auch  $q$  prim sein muß.

Die Suche nach FERMAT-Primzahlen beschäftigt auch heute noch viele Mathematiker im Kern; die jeweils neuesten Ergebnisse sind auf [www.fermatsearch.org](http://www.fermatsearch.org) zu finden. Bekannt ist, daß  $F_n$  für  $5 \leq n \leq 32$  sowie für  $n = 35, 37, 39$  prim ist; oft sind auch zumindest für  $n \leq 32$  Primzahlen mit  $n > 4$  wurden gefunden, die aber auch noch nicht bewiesen, daß es sich um Primzahlen handelt, die *keine* Primzahlen sind.

Der oben angegebene Beweis von EULER ist für  $n = 4$  nicht optimal, wie wir beim Primzahltest für  $F_4$  merken: Da 2 modulo  $F_4$  ein Quadrat ist, ist  $(F_4 - 1)/2$  gleich eins, der Exponent ist eine Potenz der Wurzel aus 2. Aus dieser Idee hat man für  $F_{20}$  nicht mit  $a = 2$  gearbeitet, sondern mit  $a = 3$ , was effizienter gewesen wäre. Wie wir sehen werden, konnten sich die Mathematiker nicht leicht davon überzeugen, daß der Aufwand für die Entscheidung, ob  $F_n$  prim ist, erfordert einen Aufwand, der mit  $n$  wächst. Der EUKLIDISCHEN Algorithmus auf  $a = 2$  ist nicht viel mehr als die Berechnung von  $(-1)^{2^{20}} + 1 = 2$  berechnen kann.

Kehren wir zurück zu Primzahltests für  $F_n$  mit  $n - 1$  zumindest teilweise faktorisierten  $n$ . Folgende Satz:

**Satz:** Angenommen  $n = uv$  mit  $u > 1$  und  $v > 1$  Zahlen  $u < v$ , und wir kennen einen Primteiler  $q_i$  von  $u$ . Falls es ein  $a \in \mathbb{N}$  gibt, so daß  $a^n \equiv 1 \pmod{q_i}$

$$\text{ggT}(a^{(n-1)/q_i} - 1, n) = 1$$

ist  $n$  eine Primzahl.

*Beweis:* Angenommen,  $p$  sei ein echter Primteiler von  $n$ , und  $a$  erfülle die angegebenen Bedingungen. Die Ordnung der Restklasse von  $a$  in  $(\mathbb{Z}/p)^\times$  sei  $r$ ; sie ist natürlich ein Teiler von  $p - 1$ .

Da  $a^{n-1} \equiv 1 \pmod n$  und damit erst recht modulo des Teilers  $p$ , ist  $r$  auch Teiler von  $n - 1$ ; da  $a^{(n-1)/q_i} - 1$  aber teilerfremd zu  $n$  ist, ist  $a^{(n-1)/q_i}$  nicht kongruent eins modulo  $p$ ; die Ordnung  $r$  teilt also keine der Zahlen  $(n - 1)/q_i$ . Somit teilt  $r$  zwar das volle Produkt  $u \prod q_i^{e_i}$ , nicht aber das Produkt, in dem auch nur ein Exponent  $e_i$  erniedrigt wurde. Somit ist  $r$  für jedes  $i$  ein Vielfaches von  $q_i^{e_i}$  und damit auch ein Vielfaches von  $v$ . Da  $r$  ein Teiler von  $p - 1$  ist, folgt insbesondere daß  $v < p$  sein muß. Nun ist aber  $n = uv$  und  $u < v$ , d.h.  $v > \sqrt{n}$ . Damit haben wir gezeigt, daß jeder echte Primteiler von  $n$  größer als  $\sqrt{n}$  sein muß. Da dies unmöglich ist, gibt es keine echten Primteiler, d.h.  $n$  ist eine Primzahl. ■

#### §4: Der Test von Miller und Rabin

Der Test von MILLER und RABIN ist eine etwas strengere Version des Tests von FERMAT: Um zu testen, ob  $p$  eine Primzahl sein kann, schreiben wir  $p - 1$  zunächst als Produkt  $2^n u$  einer Zweierpotenz und einer ungeraden Zahl; sodann berechnen wir  $a^u \pmod p$ . Falls wir das Ergebnis eins erhalten, ist erst recht  $a^{p-1} \equiv 1 \pmod p$ , und wir können nicht folgern, daß  $p$  zusammengesetzt ist.

Andernfalls quadrieren wir das Ergebnis bis zu  $n$ -mal modulo  $p$ . Falls dabei nie eine Eins erscheint, folgt nach FERMAT, daß  $p$  zusammengesetzt ist. Falls vor der ersten Eins eine von  $-1$  (bzw.  $p - 1$ ) verschiedene Zahl erscheint, folgt das auch, denn im Körper  $\mathbb{F}_p$  hat die Eins nur die beiden Quadratwurzeln  $\pm 1$ . In allen anderen Fällen erfahren wir nicht mehr als bei FERMAT.

Algorithmisch funktioniert der Test also folgendermaßen:

**Schritt 0:** Wähle ein zufälliges  $a$ , schreibe  $p - 1 = 2^n u$  mit einer ungeraden Zahl  $u$  und berechne  $b = a^u \pmod p$ . Falls dies gleich Eins ist, endet der Algorithmus und wir konnten nicht zeigen, daß  $p$  eine zusammengesetzte Zahl ist; sie kann prim sein.

**Schritt  $i$ ,  $1 \leq i \leq n$ :** Falls  $b = \pm 1$  und wir können nicht ausschließen, daß  $p$  prim ist, frühstens im zweiten Schritt der Quadrierung  $b = \pm 1$  und der Algorithmus endet. Andernfalls geht es weiter mit Schritt  $i + 1$ .

**Schritt  $n + 1$ :** Der Algorithmus endet, wenn  $b \neq \pm 1$  zusammengesetzt ist.

*Beispiel:* Ist 247 eine Primzahl? Da  $247 = 13 \cdot 19$  ist, können wir mit FERMAT nicht zeigen, daß  $247$  prim ist. Da aber  $77^{123} \pmod{247} = 77$  ist, und RABIN im zweiten Schritt, weiß man, daß die Zahl zusammengesetzt ist.

Hätten wir allerdings mit  $a = 87$  gearbeitet, so hätte  $87^{123} \equiv 1 \pmod{247}$  berechnet und man hätte  $247$  als zusammengesetzt erkannt.



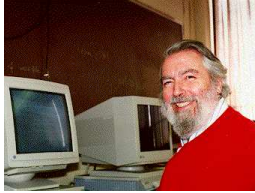
GARY MILLER ist ein amerikanischer Mathematiker. Er ist Professor für Mathematik an der Stanford University und hat sich insbesondere mit der Theorie der Primzahlen und der Komplexitätstheorie beschäftigt.



MICHAEL RABIN ist ein israelischer Mathematiker. Er ist Professor für Mathematik an der Technion und hat sich insbesondere mit der Theorie der Primzahlen und der Komplexitätstheorie beschäftigt.

Preis erhielt, beschäftigen sich mit der Komplexität mathematischer Operationen und der Sicherheit von Informationssystemen. Seine home page in Harvard ist zu finden unter [www.seas.harvard.edu/directory/Rabin](http://www.seas.harvard.edu/directory/Rabin).

Anscheinend wurde der Test von MILLER und RABIN bereits 1974, also vor MILLERS Veröffentlichung, von SELFRIDGE verwendet; daher sieht man gelegentlich auch die korrektere Bezeichnung *Test von MILLER, RABIN und SELFRIDGE*.



Der amerikanische Mathematiker JOHN L. SELFRIDGE promovierte 1958 an der University of California in Los Angeles. Bis zu seiner Emeritierung lehrte er an der Northern Illinois University. Seine Arbeiten befassen sich vor allem mit der analytischen sowie der konstruktiven Zahlentheorie. Vierzehn davon schrieb er mit PAUL ERDŐS. [math.niu.edu/faculty/index.php?cmd=detail&id=91](http://math.niu.edu/faculty/index.php?cmd=detail&id=91)

## §5: Der Test von Agrawal, Kayal und Saxena

Im August 2002 stellten MANINDRA AGRAWAL, NEERAJ KAYAL und NITIN SAXENA, zwei Bachelor-Studenten am Indian Institute of Technology in Kanpur und ihr Professor, einen Primzahltest vor, der ebenfalls auf dem kleinen Satz von FERMAT beruht, aber (natürlich auf Kosten eines erheblich größeren Aufwands) immer die richtige Antwort liefert; er ist inzwischen erschienen in

MANINDRA AGRAWAL, NEERAJ KAYAL, NITIN SAXENA: PRIMES is in  $P$ , *Annals of Mathematics* **160** (2004), 781-793.

Selbstverständlich war dies nicht der erste Primzahltest, der deutlich schneller als Probedivisionen zeigt, ob eine gegebene Zahl prim ist oder nicht; es ist auch bei weitem nicht der schnellste solche Test. Er hat aber gegenüber anderen solchen Tests zwei Besonderheiten:

1. Zu seinem Verständnis ist – nach einigen in der letzten Zeit gefundenen Vereinfachungen – nur elementare Zahlentheorie notwendig.
2. Es ist der bislang einzige Test, von dem man beweisen kann, daß seine Laufzeit für  $n$ -stellige Zahlen durch ein Polynom in  $n$  begrenzt werden kann.



MANINDRA AGRAWAL  
1991 sein  
Technol  
fenthalt  
seither  
hauptsä  
von Alg  
ENA erl  
den GÖ  
veröff  
formati

NEERAJ KAYAL  
seinen  
AGRAWAL  
pur. Ne  
mit der  
chen Ri  
nomgle  
kurzen  
inzwisc

<http://people>

NITIN SAXENA  
nen Bac  
MANINDRA  
ogy in  
tation ü  
auf Frag  
ein Jahr  
danach  
*tum Co*  
Centrum  
2006-2  
CENTER  
fessur a  
Sein Int  
bra und  
theorie.

<http://>

Für uns ist vor allem der erste Punkt wichtig; der zweite ist zwar ein für Komplexitätstheoretiker sehr interessantes Ergebnis, hat aber keinerlei praktische Bedeutung: Im Buch

VICTOR SHOUP: A computational Introduction to Number Theory and Algebra, *Cambridge University Press*, 2008 (Volltext unter <http://shoup.net/ntb/>),

dem dieser Paragraph im wesentlichen folgt, argumentiert SHOUP, daß alternative Algorithmen, so man sich auf Zahlen von weniger als  $2^{256}$  Bit beschränkt, durch eine vergleichbare Schranke abgeschätzt werden können, und natürlich sind die Zahlen, mit denen wir es üblicherweise zu tun haben, deutlich kleiner. In der Praxis sind die alternativen Algorithmen deutlich schneller.

( $2^{256}$  liegt knapp über  $10^{77}$ ; derzeitige Schätzungen für die Anzahl der Nukleonen im Universum liegen bei etwa  $10^{80}$ . Damit ist klar, daß kein Computer, der mit irgendeiner Art von heute bekannter Technologie arbeitet, je eine solche Zahl speichern kann, geschweige denn damit rechnen.)

Im folgenden wird es daher nur um eine mathematische Betrachtung des Algorithmus von AGRAWAL, KAYAL und SAXENA gehen; für einen (kurzen und elementaren) Beweis der Komplexitätsaussage sei beispielsweise auf das zitierte Buch von SHOUP verwiesen.

Die Grundidee des Algorithmus steckt im folgenden

**Satz:**  $n > 1$  sei eine natürliche Zahl und  $a \in \mathbb{N}$  sei dazu teilerfremd.  $n$  ist genau dann prim, wenn im Polynomring über  $\mathbb{Z}/N$  gilt:

$$(X + a)^n = X^n + a.$$

*Beweis:* Nach dem binomischen Lehrsatz ist

$$(X + a)^n = X^n + a^n + \sum_{i=1}^{n-1} \binom{n}{i} a^i X^{n-i}.$$

Für eine Primzahl  $n$  gilt nach dem Binomischen Lehrsatz die Gleichung  $a^n = a$ . Außerdem ist  $\binom{n}{i}$  für  $1 \leq i < n$  durch  $n$  teilbar, da  $n$  Faktor des Zähler ist. Somit verschwinden in  $\mathbb{Z}/n$  alle Binomialkoeffizienten. Die Gleichung aus dem Satz ist bewiesen.

$$\binom{n}{i} = \frac{n(n-1)\dots(n-i+1)}{i!}$$

Umgekehrt sei  $n$  eine zusammengesetzte Zahl. Dann ist  $n = p^e m$  mit  $p$  Primzahl und  $m > 1$ . Dann ist der Zähler von  $\binom{n}{p}$  genau  $(n-1)\dots(n-p+1)$  und ist genau durch  $p$  teilbar. Somit ist  $\binom{n}{p}$  nicht durch  $p^e$  teilbar. Somit verschwinden in  $\mathbb{Z}/n$  die Binomialkoeffizienten  $\binom{n}{i}$  für  $1 \leq i < n$  nicht, und damit kann die Gleichung aus dem Satz nicht erfüllt sein.

In dieser Form führt der Satz auf den Primzahltest: Das Ausmultiplizieren von  $(X + a)^n$  auf  $n + 1$  Summanden, der Aufwand ist  $O(n^2)$ . Damit ist damit vergleichbar damit, daß wir  $n$  durch  $a$  nachprüfen, ob  $n$  ohne Rest durch  $a$  teilbar ist. Die Idee von AGRAWAL, KAYAL und SAXENA ist es bereits reicht, Gleichungen des Typs  $(X + a)^n = X^n + a$  in einem geeigneten Polynomring  $\mathbb{Z}/N$  zu betrachten und nachzuprüfen.

Konkret geht ihr Algorithmus folgendermaßen vor: Sei  $n$  die zu testende natürliche Zahl und  $a$  eine Zahl, die teilerfremd zu  $n$  ist. Dann wird  $(X + a)^n$  im Polynomring  $\mathbb{Z}/N$  berechnet, wobei  $N$  eine große Primzahl ist. Die Binärziffern von  $(X + a)^n$  werden mit den Binärziffern von  $X^n + a$  verglichen. Wenn sie übereinstimmen, ist  $n$  prim, ansonsten nicht.

1. Schritt: Stelle sicher, daß  $n$  keine Potenz einer kleineren Zahl ist.

Das läßt sich beispielsweise durch Probieren der Quadratwurzel, Kubikwurzel usw.

erkennt, daß es sich um keine natürliche Zahl handelt. Der ungünstigste Fall ist offenbar der, daß  $n$  eine Zweierpotenz sein könnte; man muß also bis zur  $\lceil \log_2 n \rceil$ -ten Wurzel gehen.

2. *Schritt:* Finde die kleinste natürliche Zahl  $r > 1$  mit der Eigenschaft, daß entweder  $\text{ggT}(n, r) > 1$  ist oder aber  $\text{ggT}(n, r) = 1$  ist und  $n \bmod r$  in  $(\mathbb{Z}/r)^\times$  eine größere Ordnung als  $4\ell(n)^2$  hat.

Dies geschieht einfach dadurch, daß man die Zahlen  $r = 2, 3, \dots$  alle- samt durchprobiert, bis zum ersten mal eine der beiden Bedingungen erfüllt ist. Die Bedingung über die Ordnung der Restklasse von  $n$  in  $(\mathbb{Z}/r)^\times$  prüft man nach, indem man nacheinander ihre Potenzen ausrechnet, bis man entweder eine Eins gefunden hat oder aber der Exponent größer als  $4\ell(n)^2$  ist.

3. *Schritt:* Falls  $r = n$ , ist  $n$  prim und der Algorithmus endet.

In der Tat: Dann haben wir für alle  $r < n$  überprüft, daß  $\text{ggT}(n, r) = 1$  ist. Wenn der Algorithmus etwas taugt, darf er natürlich höchstens für sehr kleine Werte von  $n$  mit diesem Schritt enden.

4. *Schritt:* Falls im zweiten Schritt ein  $r$  gefunden wurde, für das der  $\text{ggT}$  von  $n$  und  $r$  größer als eins ist, muß  $n$  zusammengesetzt sein und der Algorithmus endet.

Denn dann haben wir einen Teiler von  $n$  gefunden.

Andernfalls kennen wir nun eine zu  $n$  teilerfremde Zahl  $r$ , für die  $n \bmod r$  in  $(\mathbb{Z}/r)^\times$  eine größere Ordnung als  $4\ell(n)^2$  hat.

5. *Schritt:* Teste für  $j = 1, \dots, \ell = \underset{\text{def}}{2\ell(n)\lceil\sqrt{r}\rceil + 1}$ , ob über  $\mathbb{Z}/n$

$$(X + j)^n \equiv X^n + j \pmod{(X^r - 1)}.$$

Sobald ein  $j$  gefunden wird, für das dies nicht erfüllt ist, endet der Algorithmus mit dem Ergebnis  $n$  ist zusammengesetzt.

Falls nämlich  $n$  eine Primzahl ist, stimmen  $(X + j)^n$  und  $X^n + j$  als Polynome mit Koeffizienten aus  $\mathbb{Z}/n$  nach obigem Satz überein, sind also erst recht auch gleich modulo  $(X^r - 1)$ .

6. *Schritt:* Wenn alle Tests im fünften Schritt bestanden sind, ist  $n$  eine Primzahl.

Dies zu beweisen ist die Hauptar

Nach den Kommentaren zu den Algorithmus für eine Primzahl  $n$  müssen zeigen, daß er auch zusam

Sei also  $n$  eine zusammengesetz natürlichen Zahl ist, wird dies im werden im folgenden daher anneh

Das  $r$  aus dem zweiten Schritt denn als zusammengesetzte Zahl Der Algorithmus kann daher nicht „ $n$  ist prim“ enden. Falls er im vi Schritt einen Teiler von  $n$ , und w zusammengesetzt“.

Für den Rest des Paragraphen k zweite Schritt auf ein  $r$  führte, f zeigen, daß einer der Tests im fün natürlichen Zahl  $j$  gibt mit

$$1 \leq j \leq \ell \quad \text{und} \quad (X + j)^n \not\equiv X^n + j$$

Wir nehmen an, das sei nicht der von  $n$ . Dieser muß größer als  $r$  s bereits mit dem vierten Schritt sp

Jede Kongruenz modulo  $n$  ist ers können daher davon ausgehen, da

$$(X + j)^n \equiv X^n + j$$

Wenn wir zum Faktoring  $R = \mathbb{F}_p[X]$

$$(X + j)^n = X^n + j$$

Um diese seltsame Relation gena jede zu  $r$  teilerfremde natürliche

$$\hat{\sigma}_k: \begin{cases} \mathbb{F}_p[X] \rightarrow \mathbb{F}_p[X] \\ g \mapsto g \end{cases}$$

die in jedem Polynom  $g$  die Varia

**Lemma:**  $\widehat{\sigma}_k$  ist surjektiv und sein Kern besteht genau aus den Vielfachen des Polynoms  $X^r - 1$ .

*Beweis:* Wir betrachten  $\widehat{\sigma}_k$  nur für Indizes  $k$ , die zu  $r$  teilerfremd sind. Zu jedem solchen Index gibt es daher ein  $k'$ , so daß  $kk' \equiv 1 \pmod r$  ist, und modulo  $X^r - 1$  ist damit  $X^{kk'} \equiv X$ . Für ein beliebiges Polynom  $g \in \mathbb{F}_p[X]$  und  $h(X) = g(X^{k'})$  ist daher in  $R$

$$\widehat{\sigma}_k(h) = h(X^k) = g(X^{kk'}) = g(X) = g,$$

die Abbildung ist also surjektiv.

Was ihren Kern betrifft, so enthält er auf jeden Fall  $X^r - 1$  und alle seine Vielfachen, denn

$$\widehat{\sigma}_k(X^r - 1) = (X^{kr} - 1) \bmod (X^r - 1) = 1^k - 1 = 0,$$

da  $X^r \equiv 1 \pmod (X^r - 1)$ .

Umgekehrt sei  $g$  irgendein Polynom aus dem Kern von  $\widehat{\sigma}_k$ . Dann ist das Polynom  $h(X) = g(X^k)$  modulo  $X^r - 1$  gleich dem Nullpolynom, ist also ein Vielfaches von  $X^r - 1$ . Konkret sei  $h = (X^r - 1)f$ . Im Faktoring  $R$  ist dann

$$g(X) = g(X^{kk'}) = h(X^{k'}) = (X^{k'r} - 1)f(X^{k'}) = 0,$$

denn wegen  $X^r = 1$  in  $R$  ist dort  $X^{k'r} - 1 = 0$ .

In  $\mathbb{F}_p[X]$  muß  $g(X)$  daher ein Vielfaches von  $X^r - 1$  sein, und genau das war die Behauptung über den Kern von  $\widehat{\sigma}_k$ . ■

Da alle Vielfachen von  $X^r - 1$  im Kern von  $\widehat{\sigma}_k$  liegen, definiert  $\widehat{\sigma}_k$  eine Abbildung  $\sigma_k$  von  $R$  nach  $R$ , die jedem Polynom  $g \bmod (X^r - 1)$  aus  $R$  das Element  $\widehat{\sigma}_k(g)$  zuordnet; nach dem gerade bewiesenen Lemma hängt dieses wirklich nur von der Restklasse  $g \bmod (X^r - 1)$  ab. Außerdem zeigt das Lemma, daß  $\sigma_k$  sowohl surjektiv als auch injektiv ist, denn der Kern von  $\widehat{\sigma}_k$  ist gleich dem Kern der Restklassenabbildung von  $\mathbb{F}_p[X]$  nach  $R$ . Damit ist  $\sigma_k$  ein bijektiver Homomorphismus von  $R$  nach  $R$ , ein sogenannter *Automorphismus* von  $R$ . Wir haben damit für jede zu  $r$  teilerfremde natürliche Zahl  $k$  einen Automorphismus  $\sigma_k: R \rightarrow R$ , der jedem Polynom in  $X$  das entsprechende Polynom in  $X^k$  zuordnet. Da

wir in  $R$  rechnen, werden natürlich  $\sigma_k$  betrachtet.

Unmittelbar aus der Definition folgt, daß Automorphismen  $\sigma_k$  miteinander kommutieren:

$$\sigma_k \circ \sigma_{k'} = \sigma_{k'k} = \sigma_{kk'} = \sigma_{k'} \circ \sigma_k,$$

denn in allen drei Fällen wird immer  $X$  auf  $X^{k'k}$  abgebildet.

Speziell für das Element  $X + j$  aus  $R$  und  $j = 1, \dots, \ell$  ist andererseits

$$\sigma_n(X + j) = X + j,$$

denn für diese  $j$  wurde ja nach dem ersten Schritt bestanden.

Wir wollen genauer untersuchen, wie  $\sigma_k$  auf  $R$  ist. Dazu definieren zwei Arten von Elementen

$$C(f) = \{k \in (\mathbb{Z}/r)^\times \mid \sigma_k(f) = f\} \\ D(k) = \{f \in R \mid \sigma_k(f) = f\}$$

Beide Mengen enthalten mit zwei Elementen  $k, k' \in C(f)$  immer

$$\sigma_{kk'}(f) = \sigma_k(\sigma_{k'}(f)) = \sigma_k(f)$$

und für  $f, g \in D(k)$  ist

$$\sigma_k(fg) = \sigma_k(f)\sigma_k(g)$$

Der Rest des Beweises besteht darin, die Abbildung  $D(n)$  auf zwei verschiedene Arten zu beschreiben. Wir leiten hier den Widerspruch her, den man aus dem Algorithmus als Polynom erhalten kann. Zunächst zwei neue Zahlen:

- $s$  sei die Ordnung der Restklassenring  $R$ , d.h.  $p^s \equiv 1 \pmod r$ , denn  $p^s \equiv 1 \pmod r$

- $t$  sei die Ordnung der von den Restklassen von  $p$  und  $n$  erzeugten Untergruppe von  $(\mathbb{Z}/r)^\times$ , d.h. also die Ordnung der kleinsten Untergruppe, die beide Restklassen enthält. Da diese Untergruppe insbesondere die Restklasse von  $p$  und deren Potenzen enthält, ist  $t$  ein Vielfaches von  $s$ .

Als nächstes betrachten wir einen Körper  $K$  mit  $p^s$  Elementen. Einen solchen Körper kann man konstruieren, indem man den Vektorraum  $\mathbb{F}_p^s$  identifiziert mit dem Vektorraum aller Polynome vom Grad kleiner  $s$  mit Koeffizienten aus  $\mathbb{F}_p$  und dort eine Multiplikation einführt, die zwei Polynomen deren Produkt modulo einem festen irreduziblen Polynom vom Grad  $s$  über  $\mathbb{F}_p$  zuordnet. Man kann zeigen (siehe Algebra-Vorlesung oder entsprechendes Lehrbuch), daß es für jedes  $s$  ein solches Polynom gibt, und daß zwei verschiedene irreduzible Polynome vom Grad  $s$  zu isomorphen Körpern führen.

Aus Kapitel 1 wissen wir, daß die multiplikative Gruppe jedes endlichen Körpers zyklisch ist;  $K^\times$  ist also eine zyklische Gruppe der Ordnung  $p^s - 1$ . Diese Zahl ist, wie wir gerade gesehen haben, ein Vielfaches von  $r$ ; somit gibt es in  $K^\times$  (mindestens) ein Element  $\zeta$  der Ordnung  $r$ . Für irgendein solches Element definieren wir einen Homomorphismus

$$\hat{\tau}: \begin{cases} \mathbb{F}_p[X] \rightarrow K \\ g \mapsto g(\zeta) \end{cases}.$$

Da  $\hat{\tau}(X^r - 1) = \zeta^r - 1$  verschwindet, induziert  $\hat{\tau}$  einen Ringhomomorphismus  $\tau: R \rightarrow K$ . Die angekündigten Abschätzungen der „Größe“ von  $D(n)$  beziehen sich auf die Mächtigkeit der Menge  $S = \tau(D(n))$ :

**Lemma:**  $S = \tau(D(n))$  hat höchstens  $n^{2\lceil\sqrt{t}\rceil}$  Elemente.

*Beweis:* Wir gehen davon aus, daß  $n$  weder eine Primzahl noch eine Primzahlpotenz ist; daher gibt es außer dem Primteiler  $p$  noch mindestens einen weiteren Primteiler  $q$ . Wenn wir (in  $\mathbb{N}$ ) Potenzen der Form  $n^u p^v$  und  $n^{u'} p^{v'}$  mit  $u, u', v, v' \in \mathbb{N}_0$  betrachten, sind diese daher genau dann gleich, wenn  $(u, v) = (u', v')$  ist: Ist nämlich  $u \neq u'$ , so tritt  $g$  in der Primzerlegung der beiden Elemente mit verschiedenen Exponenten

auf, und ist  $u = u'$ , aber  $v \neq v'$ , so ist die Menge

$$I = \{n^u p^v \mid \dots\}$$

mindestens  $(\lceil\sqrt{t}\rceil + 1)^2$  Elemente, als  $t$ .

Nun war aber  $t$  definiert als die Ordnung der Untergruppe, die von den Restklassen von  $n$  und  $p$  erzeugt wird, mindestens zwei Elemente

$$k = n^u p^v \quad k' = n^{u'} p^{v'}$$

aus  $I$  geben, die dieselbe Restklasse modulo  $r$  bilden:  $k \equiv k' \pmod{r}$ . Da die Exponenten  $u, v, u', v'$  durch  $r$  beschränkt sind und  $p$  ein Teiler von  $n$  ist, können wir  $k$  und  $k'$  nehmen.

Nun sei  $f \in R$  ein Element von  $D(n)$ . Die Restklasse  $\sigma_k(f)$  von  $f$  modulo  $k$  ist dann auch  $n$  ein Element von  $D(n)$ . Die Restklasse  $\sigma_{k'}(f)$  von  $f$  modulo  $k'$  ist dann auch  $n$  ein Element von  $D(n)$ . Die Restklasse  $\sigma_k(f)$  ist stets die Eins und nach dem Lemma 3.10 ist  $\sigma_k(f)$  eine Primzahl  $p$ , denn Potenzieren mit  $p$  ist ein Automorphismus mit zwei Elementen stets auch der Restklassenring  $\mathbb{F}_p$ . Die Restklassen modulo  $r$  aller Elemente von  $S$  sind daher  $k$  und  $k'$  Elemente von  $D(n)$ .

$$\sigma_k(f) = f^k \quad \sigma_{k'}(f) = f^{k'}$$

Wegen  $k \equiv k' \pmod{r}$  ist aber  $\sigma_k(f) = \sigma_{k'}(f)$  für jedes  $f \in D(n)$ . So sind die Nullstellen des Polynoms  $X^k - X^{k'}$  von  $k$  und  $k'$ , und da  $\tau(f)$  im Körper  $K$  eine Nullstelle ist, sind  $k$  und  $k'$  Nullstellen, wie der Grad angibt. Die Restklasse  $\sigma_k(f)$  von  $f$  modulo  $k$  hat das Polynom daher höchstens  $k$  Nullstellen. Die Restklasse  $\sigma_{k'}(f)$  von  $f$  modulo  $k'$  hat das Polynom daher höchstens  $k'$  Nullstellen. Die Restklasse  $\sigma_k(f)$  von  $f$  modulo  $r$  kann auch  $S$  nicht mehr Elemente haben.

Als untere Grenze für die Elemente von  $S$  betrachten wir die Elemente



**Lemma:**  $S$  enthält mindestens  $2^{\min(t,\ell)} - 1$  Elemente.

*Beweis:* Wegen der bestandenen Tests in Schritt 5 liegt  $\tau(X+j)$  in  $D(n)$  für  $j = 1, \dots, \ell$ . Da  $p > r > t \geq m$  ist, sind die Zahlen von 1 bis  $m$  auch modulo  $p$  paarweise verschieden. Die Teilmenge

$$P = \left\{ \prod_{j=1}^m (X+j)^{e_j} \mid e_j \in \{0, 1\} \text{ und } \sum_{j=1}^m e_j < m \right\}$$

von  $\mathbb{F}_p[X]$  enthält daher  $2^m - 1$  Polynome.

Aus diesen Polynomen können wir Elemente von  $R$  bzw.  $K$  machen, indem wir für die Variable  $X$  die Restklasse  $\eta = X \bmod (X^r - 1)$  bzw. das oben gewählte Element  $\zeta$  der Ordnung  $r$  einsetzen; wir erhalten Teilmengen

$$P(\eta) = \{f(\eta) \mid f \in P\} \subseteq R \quad \text{und} \quad P(\zeta) = \{f(\zeta) \mid f \in P\} \subseteq K.$$

Da sowohl  $n$  als auch  $p$  in  $D(n)$  liegen und mit zwei Elementen auch deren Produkt, liegt  $P(\eta)$  in  $D(n)$  und damit  $\tau(P(\eta)) = P(\zeta)$  in  $S$ . Das Lemma ist daher bewiesen, sobald wir gezeigt haben, daß  $P(\zeta)$  mindestens  $2^m - 1$  Elemente enthält.

Falls dies nicht der Fall wäre, müßte es in  $P$  zwei verschiedene Polynome  $g$  und  $h$  geben, für die  $g(\zeta) = h(\zeta)$  wäre. Wir müssen also zeigen, daß  $g(\zeta) = h(\zeta)$  nur dann gelten kann, wenn  $g = h$  ist.

Wie im vorigen Lemma folgt, da  $1, p$  und  $n$  alle drei sowohl in  $C(g(\eta))$  als auch in  $C(h(\eta))$  liegen, daß alle natürlichen Zahlen  $k$  der Form  $k = n^u p^v$  in diesen beiden Mengen liegen.

Da  $g(\zeta) = h(\zeta)$ , gilt für jedes solche  $k$

$$\begin{aligned} 0 &= g(\zeta)^k - h(\zeta)^k = \tau(g(\eta))^k - \tau(h(\eta))^k = \tau(g(\eta)^k) - \tau(h(\eta)^k) \\ &= \tau(g(\eta^k)) - \tau(h(\eta^k)) = g(\zeta^k) - h(\zeta^k). \end{aligned}$$

Da  $\zeta$  in  $K$  die Ordnung  $r$  hat, hängt  $\zeta^k$  nur von  $k \bmod r$  ab; die Anzahl verschiedener Restklassen der Form  $n^u p^v$  modulo  $r$  hatten wir oben mit  $t$  bezeichnet. Somit hat die Differenz  $g - h$  mindestens  $t$  Nullstellen. Andererseits sind aber  $g$  und  $h$  und damit auch ihre Differenz Polynome

vom Grad höchstens  $t - 1$ , also mit  $g = h$ . Somit enthält  $S$  mindestens

Zum Abschluß des Beweises, da SAXENA stets die richtige Antwort zeigen, daß die Schranken aus dem Lemma unter der Voraussetzung bewiesen wurden, daß prim erkannt wird, einander widerstreitend, ist die untere Schranke größer ist als die obere:

**Lemma:**  $2^{\min(t,\ell)} - 1 > n^{2\lceil\sqrt{t}\rceil}$ .

*Beweis:* Da  $\ell(n) > \log_2 n$ , genügt

$$2^{\min(t,\ell)} - 1 > n^{2\lceil\sqrt{t}\rceil}$$

Da beide Exponenten natürliche Zahlen sind, ist es genügt, daß  $\min(t, \ell) > 2\ell(n)\lceil\sqrt{t}\rceil$  ist, was mindestens eins unterscheiden, ist es genügt, daß  $\min(t, \ell) > 2\ell(n)\sqrt{t}$  ist, was mindestens zwei. Wir müssen also zeigen, daß  $\min(t, \ell) > 2\ell(n)\sqrt{t}$  ist.

Für  $\ell = 2\ell(n)\lceil\sqrt{r}\rceil + 1$  ist das kleinste Element von  $(\mathbb{Z}/r)^\times$  bezeichnet und damit

Die Ungleichung  $t > 2\ell(n)\lceil\sqrt{t}\rceil$  ist äquivalent zu  $t > 2\ell(n)\sqrt{t}$  ist, und dies wieder  $t > 4\ell(n)^2$ . Nun ist aber  $t$  die Ordnung der Restklassen von  $n$  und  $p$  modulo  $r$ . In Schritt des Algorithmus sicheres, daß die Ordnung der Restklasse von  $n$  schon größer als  $t$  ist, für  $t$  trivial.

Damit ist die Korrektheit des Algorithmus bewiesen.

## Kapitel 4 Faktorisierungsverfahren

Die MERSENNE-Zahl  $M_{67} = 2^{67} - 1$  ist keine Primzahl, denn

$$13^{M_{67}-1} \equiv 81\,868\,480\,399\,682\,966\,751 \not\equiv 1 \pmod{M_{67}}.$$

Somit ist  $M_{67}$  ein Produkt von mindestens zwei nichttrivialen Faktoren. Welche sind das?

FRANK NELSON COLE gab das Ergebnis am 31. Oktober 1903 auf einer Sitzung der American Mathematical Society bekannt: Er schrieb die Zahl

$$2^{67} - 1 = 147\,573\,952\,589\,676\,412\,927$$

auf eine der beiden Tafeln und

$$193\,707\,721 \times 761\,838\,257\,287$$

auf die andere. Dieses Produkt rechnete er wortlos aus nach der üblichen Schulmethode zur schriftlichen Multiplikation, und als er dieselbe Zahl erhielt, die auf der anderen Tafel stand, schrieb er ein Gleichheitszeichen zwischen die beiden Zahlen und setzte sich wieder. Das Ergebnis, d.h. die Faktorisierung von  $M_{67}$ , findet ein Computeralgebrasystem heute in weniger als einer Sekunde; für die damalige Zeit war sie eine Sensation! COLE gab später zu, daß er drei Jahre lang jeden Sonntag nachmittag daran gearbeitet hatte. Er versuchte  $M_{67}$  in der Form  $x^2 - y^2$  darzustellen, wobei er mit Hilfe quadratischer Reste Kongruenzbedingungen für  $x$  modulo verschiedener relativ kleiner Primzahlen aufstellte und auch verwendete, daß jeder Teiler von  $M_{67}$  kongruent eins modulo 67 und kongruent  $\pm 1$  modulo acht sein muß. Dies führte zu einer ganzen Reihe von Kongruenzen für  $x$ , die er in

$$x \equiv 1\,160\,932\,384 \pmod{1\,323\,536\,760}$$

zusammenfassen konnte. Untersu

$$x_k = 1\,323\,536\,7$$

frühestens für  $k = 287$  in Frage k

$$M_{67} = 381\,015\,982$$

$$= 193\,707\,721$$

Für Einzelheiten siehe

F. N. COLE: On the factoring  
*Soc. 10* (1903), 134–137  
a  
bull/1903-10-03/S0002-990



FRANK  
sachuse  
Mathem  
te er da  
KLEIN i  
treuten  
er 1886  
sitionen  
Professi  
er bis z  
sich ha  
pentheo

Der Auftritt von COLE schlug se  
he Wellen, daß seine Faktorisier  
vorkommt in einer New Yorker (o  
mit dem Titel *The five hysterica*  
junger Mathematiker um, weil e  
 $2^{67} - 1$  ausgeht und die Tochter d  
an die Tafel schreibt. Einzelheiten  
unter <http://www.playscripts>  
lesen. (Die Show verschwand nac  
Versenkung; sie wurde seither nu  
aufgeführt.)

COLE konnte für seine Faktorisier  
über die Struktur von Faktoren

und auch bei den von ihm selbst gefundenen Eigenschaften potentieller Faktoren konnte er die spezielle Struktur von  $M_{67}$  ausnutzen. Ähnlich arbeiten auch heutige Mathematiker an der Faktorisierung spezieller Zahlen, beispielsweise im Rahmen des Cunningham-Projekts zur Faktorisierung von Zahlen der Form  $b^n \pm 1$  für kleine Basen  $b$ . Für die Faktorisierung von RSA-Moduln kann man natürlich nicht mit solchen Techniken arbeiten. In diesem Kapitel soll es um Verfahren gehen, mit denen man eine zufällig gegebene Zahl ohne spezielle Struktur faktorisieren kann.

Es gibt kein „bestes“ Faktorisierungsverfahren; für Zahlen verschiedener Größenordnungen haben jeweils andere Verfahren ihre Stärken. Auch Vorwissen über die zu faktorisierende Zahl kann bei der Wahl eines geeigneten Verfahrens helfen: Bei einem RSA-Modul, der das Produkt zweier Primzahlen ähnlicher Größenordnung ist, wird man anders vorgehen als bei einer Zahl der Form  $b^n \pm 1$ . Mehr noch als bei Primzahltests gilt, daß asymptotische Komplexitätsaussagen als Auswahlkriterium nutzlos sind: Das für die Faktorisierung 150-stelliger RSA-Moduln heute optimale Verfahren, das Zahlkörpersieb, wird beim Versuch eine sechsstellige Zahl zu faktorisieren, oft nicht in der Lage sein die Faktoren zu trennen, und selbst in den Fällen, in denen es erfolgreich ist, braucht es erheblich länger als einfache Probedivisionen. Auch liefern die meisten Faktorisierungsverfahren nur *irgendeinen* Faktor; der muß nicht prim sein, und sein Kofaktor schon gar nicht. Falls also ein Faktor  $m$  einer Zahl  $N$  gefunden ist, müssen anschließend  $m$  und  $N/m$  weiter untersucht werden, und da diese Zahlen kleiner sind als  $N$ , sind dazu möglicherweise andere Verfahren besser als das zuerst angewandte.

Im folgenden sollen einige der einfachsten gebräuchlichen Verfahren vorgestellt werden.

## § 1: Die ersten Schritte

### a) Test auf Primzahl

Der schlimmste Fall für praktisch jedes Faktorisierungsverfahren tritt dann ein, wenn die zu faktorisierende Zahl eine Primzahl ist: Gerade

bei den fortgeschrittenen Verfahren als das Auffinden eines I (bei ganz kleinen Zahlen) zu Be Primzahltest stehen. Da auch das läßt sich eventuell auch das noch Situation her (beispielsweise bei zu rechnen ist.

### b) Abdividieren kleiner Prim

Bei kleinen zusammengesetzter Art der Faktorisierung im allgemeinen nacheinander durchzuprobieren, i abdividiert, wie es geht. Sobald d der gerade betrachteten Primzahl, Primzahl ist und hat  $n$  vollständi

Die genaue Vorgehensweise ist Liste der Primzahlen bis zu einer gegebenenfalls muß diese zunächst den.

1. *Schritt:* Setze  $M$  gleich der zu

2. *Schritt:* Solange  $M$  durch  $p$  t notiere  $p$  als Faktor.

3. *Schritt:* Falls  $M = 1$ , sind alle mus endet. Falls  $M < p^2$ , ist  $M$  Faktoren hinzugefügt; danach em mus. In allen anderen Fällen wi und es geht zurück zum zweiten .

Als Beispiel wollen wir die Zahl

Im ersten Schritt werden  $M = 12$

Im zweiten Schritt ist nun  $p = 2$ . I durch  $p$  dividieren; wir notieren al durch  $M/2 = 617\,283\,945$ . Diese

zum dritten Schritt, wo offensichtlich keines der Abbruchkriterien erfüllt ist. Somit wird  $p = 3$  und es geht zurück zum zweiten Schritt.

Das neue  $M$  ist durch drei teilbar, genauso auch  $M/3 = 205\,761\,315$ . Also wird nochmals durch drei dividiert, und wir erhalten den nicht mehr durch drei teilbaren Quotienten  $68\,587\,105$ . Somit werden zwei Faktoren drei notiert und es geht weiter zum dritten Schritt. Dort wird  $p = 5$  gesetzt, und es geht wieder zurück zu Schritt 2.

Das aktuelle  $M = 68\,587\,105$  ist durch fünf teilbar;  $M/5 = 13\,717\,421$ . Dies wird das neue  $M$ ; und da es nicht durch fünf teilbar ist, notieren wir nur einen Faktor fünf.

Im dritten Schritt wird wieder  $p$  erhöht und es geht zurück zum zweiten Schritt. Dort passiert nun allerdings lange Zeit nichts, denn keine der Primzahlen zwischen sieben und  $3\,593$  teilt das aktuelle  $M$ . Erst wenn  $p$  im dritten Schritt auf  $3\,607$  gesetzt wird, finden wir wieder einen Faktor. Wir notieren ihn, ersetzen  $M$  durch  $M/3\,607 = 3803$ , was offensichtlich nicht durch  $3\,607$  teilbar ist, und gehen weiter zum dritten Schritt.

Dort ist nun offensichtlich  $M < p^2$ , also ist  $M$  eine Primzahl, und

$$1\,234\,567\,890 = 2 \cdot 3^2 \cdot 5 \cdot 3\,607 \cdot 3\,803$$

ist vollständig faktorisiert.

Es ist klar, daß wir schon eine zwanzigstellige Zahl nur mit viel Glück auf diese Weise mit vertretbarem Aufwand vollständig faktorisieren können. Trotzdem ist Abdividieren selbst für noch viel größere Zahlen ein sinnvoller erster Schritt, denn die auf größere Faktoren spezialisierten Verfahren schaffen es im allgemeinen nicht, auch kleine Primfaktoren voneinander zu trennen.

Um Abdividieren statt zur vollständigen Faktorisierung nur zur Identifikation „kleiner“ Primfaktoren zu verwenden, ist lediglich eine kleine Modifikation des dritten Schritts notwendig: Wir legen eine Suchgrenze  $S$  fest und brechen im dritten Schritt auch dann ab, wenn  $p > S$  ist. Im letzteren Fall können wir selbstverständlich nicht behaupten, daß das verbleibende  $M$  eine Primzahl ist;  $M$  muß dann mit anderen Verfahren weiter bearbeitet werden. Bei der Wahl einer geeigneten Schranke  $S$

sollte man die Kapazität des Anzeigers und die Geschwindigkeit des verwendeten Computers berücksichtigen. Für die Ausführung des Algorithmus auf allen Computern für den der Algorithmus auf alle Bruchteilen ausgeführt werden kann, ist die Wahl einer Schranke  $S$  auf besseren Computern läßt sich auf  $10^7$  erhöhen und bei derzeit aktuellen Schranken auf  $10^8$  oder etwa  $2^{30}$  in weniger als eine

## §2: Die Verfahren von Pollard

In den Jahren um 1975 entwickelten John M. POLLARD mehrere recht einfache Verfahren zur Faktorisierung ganzer Zahlen sowie zur Berechnung von Resten modulo  $n$ . Heute noch (teils in verbesserter Form) sind diese Verfahren in der algorithmischen Zahlentheorie gebräuchlich. In diesem Kapitel werden die beiden bekanntesten vorgestellten Verfahren zumindest kurz auf mathematisch abstrakte Weise beschrieben. Die hier behandelten Verfahren sind im nächsten Paragraphen detaillierter beschrieben. Die hier vorgestellten Verfahren führen, je kleiner die Suchgrenze  $S$  ist, allerdings sehr kleine Primfaktoren heraus. Die Wahl des Verfahrens der Wahl für die Weiterentwicklung der Verfahren erhaltenen „Reste“, von dem man erwarten kann, daß es die meisten Faktoren mehr hat.

JOHN M. POLLARD ist ein britischer Mathematiker, der an der University of Cambridge arbeitete. Er veröffentlichte zwischen 1970 und 1975 mehrere Arbeiten, größtenteils auf dem Gebiet der Zahlentheorie, aber auch für seine Beiträge zur Kryptographie. Seine bekanntesten Arbeiten sind die hier vorgestellten Faktorisierungsalgorithmen: der Pollard-Rho-Algorithmus, der Zahlkörpersieb, eine Variante des weitestgehend bekannten Weierstrass-Verfahrens sowie die schrittweise beschriebenen Weiterentwicklungen derzeit die schnellsten Verfahren zur Faktorisierung ganzer Zahlen sind. Seine home page, um die er sich verdient gemacht hat, ist [sites.google.com/site/jmptidcott2/](http://sites.google.com/site/jmptidcott2/).

Bei den in diesem und dem nächsten Paragraphen beschriebenen Verfahren besteht das Ziel immer darin, die Suchgrenze  $S$  so klein wie möglich zu machen, bis dies erreicht ist, bricht das Verfah-

sein Kofaktor werden für sich weiter untersucht – wobei natürlich immer an erster Stelle ein Primzahltest stehen sollte.

### a) Die Monte-Carlo-Methode

Monte Carlo ist ein Stadtteil von Monaco, der vor allem für seine Spielbank bekannt ist. An deren Spieltischen sollen Roulette-Schüsseln idealerweise rein zufällig für jedes Spiel von neuem eine Zahl zwischen 0 und 36 bestimmen.

Eine ähnliche Idee läßt sich auch für die Faktorisierung einer ganzen Zahl  $N$  verwenden: Ausgehend von einer Folge  $(x_i)_{i \in \mathbb{N}}$  zufällig gewählter Zahlen zwischen 1 und  $N$  (oder 0 und  $N - 1$ ) bildet man jeweils den ggT von  $x_i$  mit  $N$  in der Hoffnung, einen nichttrivialen Teiler zu finden.

Für einen Primteiler  $p$  von  $N$  können wir erwarten, daß im Mittel eine von  $p$  Zahlen  $x_i$  durch  $p$  teilbar ist. Dann ist auch  $\text{ggT}(x_i, N)$  durch  $p$  teilbar, kann aber möglicherweise größer als  $p$  sein.

Beim einfachen Abdividieren finden wir  $p$ , nachdem wir alle Primzahlen bis einschließlich  $p$  durchprobiert haben; wie wir im letzten Kapitel gesehen haben, sind dies etwa  $p / \log p$  Stück. Für jede davon brauchen wir eine Division, verglichen mit durchschnittlich  $p/2$  EUKLIDischen Algorithmen bei der obigen Methode, die nicht einmal eine Garantie dafür bietet, den Faktor zu finden. Von daher hat die neue Methode zumindest in der bislang betrachteten Form ausschließlich Nachteile und ist keine sinnvolle Alternative zum Abdividieren.

POLLARDS Idee zur Beschleunigung beruht auf dem im Anhang genauer erklärten Geburtstagsparadoxon: Die Wahrscheinlichkeit dafür, daß eine gegebene Zufallszahl durch  $p$  teilbar ist, liegt zwar nur bei  $1 : p$ , aber die Wahrscheinlichkeit, daß zwei der  $x_i$  modulo  $p$  gleich sind, steigt in der Nähe von etwa  $\sqrt{p}$  Folgengliedern ziemlich steil von nahe null zu nahe eins. Wenn wir also anstelle der größten gemeinsamen Teiler von  $N$  mit den  $x_i$  die mit den Differenzen  $x_i - x_j$  berechnen, haben wir bereits bei einer Folge der Länge um  $\sqrt{p}$  gute Chancen, einen nichttrivialen ggT zu finden.

Auch in dieser Form ist das Verfa ein neues  $x_i$  mit  $i \approx \sqrt{p}$  erzeugt ggT von  $x_i - x_j$  berechnen, was daß der Gesamtaufwand nicht pro

$$\int_0^{\sqrt{p}}$$

was keine Ersparnis ist. Dazu kor genglieder gespeichert werden m einen Platzbedarf in der Größen

Dieses Problem können wir umg zahlen verwenden, sondern algor dozufallszahlen erzeugen. Typis Rekursionsvorschrift der Form  $x$  ratischen Polynom  $Q$ . (Die bei zufallsgeneratoren nach der line Monte-Carlo-Methode zur Faktori man einfach Polynome der Form und  $c \neq -2$  sein sollte, denn ei diese Wahlen keine guten Pseudo Wahlen von  $c$  stets gute Genera aber die praktischen Erfahrungen

Wegen der speziellen Form der R modulo  $p$  nur ab von  $x_i \bmod p$ ; ins falls  $x_i \equiv x_j \pmod{p}$ , und entspre die Zahlen  $x_{i+r}$  und  $x_{j+r}$  modulo  $p$  periodisch mit einer Periode  $\pi$ , d

Das Problem, Periodizität in ein in der Zahlentheorie auf, sonder henanalyse und anderen Anwend seiner Lösung, auch als Hase u stammt von FLOYD (1967) und be

Wird eine Folge  $(y_i)$  irgendwann, daß  $y_k = y_{2k}$  ist.

In der Tat, ist  $y_{i+\pi} = y_i$  für alle  $i \geq r$ , so können wir für  $k$  jedes Vielfache  $\ell\pi$  der Periode nehmen, das mindestens gleich  $r$  ist.



ROBERT W. FLOYD (1936–2001) beendete seine Schulbildung bereits im Alter von 14 Jahren, um dann mit einem Stipendium an der Universität von Chicago zu studieren, wo er mit 17 einen Bachelor in *liberal arts* bekam. Danach finanzierte er sich durch Arbeit ein zweites Bachelorstudium in Physik, das er 1958 abschloß. Damit war seine akademische Ausbildung beendet; er arbeitete als Operator in einem Rechenzentrum, brachte sich selbst Programmieren bei und begann einige Jahre später mit der Publikation wissenschaftlicher Arbeiten auf dem Gebiet der Informatik. Mit 27 wurde er Assistenzprofessor in Carnegie Mellon, fünf Jahre später erhielt er einen Lehrstuhl in Stanford. Zu den vielen Entwicklungen, die er initiierte, gehört die semantische Verifikation von Programmen, Design und

Analyse von Algorithmen, Refactoring, dazu kommen Arbeiten über Graphentheorie und das FLOYD-STEINBERG dithering in der Computergraphik. 1978 erhielt er den TURING-Preis, die höchste Auszeichnung der Informatik. Stanfords Nachruf auf FLOYD ist zu finden unter [news-service.stanford.edu/news/2001/november7/floydobit-117.html](http://news-service.stanford.edu/news/2001/november7/floydobit-117.html).

Damit sieht der Grobablauf der Monte-Carlo-Faktorisierung einer natürlichen Zahl  $N$  folgendermaßen aus:

**Schritt 0:** Man wähle ein quadratisches Polynom  $Q$  und einen Startwert  $x_0$ . Setze  $x = y = x_0$ .

**Schritt  $i, i > 0$ :** Ersetze  $x$  durch  $Q(x) \bmod N$  und ersetze  $y$  durch  $Q(Q(y)) \bmod N$ ; berechne dann  $\text{ggT}(x - y, N)$ . Falls dieser weder eins noch  $N$  ist, wurde ein Faktor gefunden.

Man beachte, daß hier im  $i$ -ten Schritt  $x = x_i$  und  $y = x_{2^i}$  ist; wir erzeugen also die Folge der  $x_i$  (Schildkröte) und die der  $x_{2^i}$  (Hase) simultan, ohne Zwischenergebnisse zu speichern.

Das Teuerste an diesem Algorithmus sind die EUKLIDischen Algorithmen zur ggT-Berechnung; da wir (sofern wir kleine Primfaktoren zuvor ausgeschlossen haben) nicht wirklich erwarten, daß hier häufig ein nicht-triviales Ergebnis herauskommt, liegt es nahe, deren Anzahl möglichst zu reduzieren.

Eine Strategie dazu besteht darin, modulo  $N$  aufzumultiplizieren und mit  $N$  zu berechnen. Die „gewisse“ sonst besteht die Gefahr, daß das gleich durch mehrere Primteiler. Effizienzgründen auch nicht zu k bereits ausgeschlossen sind, zeigt fassung von etwa hundert Differ bereits bei den „kleinen“ Faktoren tet wurde, bieten sich auch höher

Praktisch bedeutet das, daß wir Anfangswert eins und dann im  $i$ - ersetzen. Nur falls  $i$  durch die , anschließend der ggT von  $N$  und weiter mit dem  $(i + 1)$ -ten Schritt

Die Monte-Carlo-Methode wird Folge der  $x_i \bmod p$  nicht von An aber, da es nur  $p$  Restklassen n werden, d.h. sie beginnt auf dem wann in den Kreis. Erfahrungsgem im Auffinden sechs- bis achtstel langsam, und kleine Faktoren kan

Als Beispiel wollen wir die sechs

$$F_6 = 2^{64} + 1 = 184$$

betrachten. Mit dem quadratische Startwert  $x_0 = 2$  und einem EU hundert Folgegliedern findet ein onen in Sekundenbruchteilen der wie sein Kofaktor 67 280 421 310 faktorisiert.

## Anhang: Das Geburtstagspa

Angenommen, in einem Raum be

Wahrscheinlichkeit dafür, daß zwei davon am gleichen Tag Geburtstag haben?

Um diese Frage wirklich beantworten zu können, müßte man die (recht inhomogene) Verteilung der Geburtstage über das Jahr kennen; wir beschränken uns stattdessen auf ein grob vereinfachtes Modell ohne Schaltjahre mit 365 gleich wahrscheinlichen Geburtstagen. Dann ist die Wahrscheinlichkeit dafür, daß von  $n$  Personen keine zwei am gleichen Tag Geburtstag haben,

$$\prod_{k=0}^{n-1} \left(1 - \frac{k}{365}\right),$$

denn für eine Person ist das überhaupt keine Bedingung, und jede weitere Person muß die Geburtstage der schon betrachteten Personen vermeiden. (Da der Faktor mit  $k = 365$  verschwindet, wird die Wahrscheinlichkeit für  $n > 365$  zu null, wie es nach dem DIRICHLETSchen Schubfachprinzip auch sein muß.)

Nachrechnen ergibt für  $n = 23$  ungefähr den Wert 0,4927; bei 23 Personen liegt also die Wahrscheinlichkeit für zwei gleiche Geburtstage bei 50,7%. Tatsächlich dürfte sie noch deutlich höher liegen, denn bei Geburtstagen ist die Annahme einer Gleichverteilung sicherlich falsch.

Bei einer guten Folge von Zufallszahlen sollten die Restklassen modulo  $p$  in sehr guter Näherung gleichverteilt sein; die Wahrscheinlichkeit dafür, daß unter  $n$  Zufallszahlen keine zwei in der gleichen Restklasse liegen, ist somit

$$P_n = \prod_{k=0}^{n-1} \left(1 - \frac{k}{p}\right).$$

Da wir uns für einigermaßen große Werte von  $p$  interessieren (die kleinen haben wir schon abdividiert), können wir davon ausgehen, daß

$$\left(1 - \frac{1}{p}\right)^p \approx e \quad \text{und} \quad \left(1 - \frac{1}{p}\right) \approx e^{-1/p}$$

ist; für nicht zu große Werte von  $k$  ist dann auch

$$\left(1 - \frac{k}{p}\right) \approx e^{-k/p},$$

und für nicht zu große Werte von

$$P_n = \prod_{k=0}^{n-1} \left(1 - \frac{k}{p}\right) \approx \prod_{k=0}^{n-1} e^{-k/p}$$

Für  $p = 365$  etwa ergibt dies den korrekten Wert 0,4927.

Wenn wir im Exponenten noch den Nenner  $p$  weglassen, können wir abschätzen, für welchen  $n$  einen vorgegebenen Wert erreichen

$$e^{-\frac{n^2}{2p}} = P \iff \frac{n^2}{2p} = -\ln P$$

Damit liegt  $P_n$  bei etwa 50%, für  $p = 365$  ergibt dies die immer noch

Für  $P = 1/1000$  ergibt sich  $n \approx 0,0447\sqrt{p}$ . Die Wahrscheinlichkeit, daß  $n$  Zufallszahlen zwei mit derselben Restklasse  $a$  modulo  $p$  haben, ist also bei der Größenordnung  $n \approx 0,0447\sqrt{p}$  wahrscheinlich.

## b) Die $(p-1)$ -Methode

POLLARDS zweite Methode beruht auf dem kleinen Fermat. Für einen Primteiler  $p$  von  $N$ ,  $a$  teilerfremd zu  $p$  teilerfremde natürliche Zahl  $a$  gilt  $a^{p-1} \equiv 1 \pmod{p}$  und  $N$  ist also durch  $a^{p-1} - 1$  teilbar.

Natürlich ist  $p-1$  nicht bekannt, man sucht nur durch vergleichsweise kleine  $a$  eine Schranke mit der Eigenschaft, daß  $a^{p-1} - 1$  größer  $B$  teilbar ist. Dann ist  $p-1$  ein Vielfaches von  $q^e$ , die höchstens gleich  $B$  sind, und  $p$  ist ein Vielfaches von  $q^e$ , wenn auch ein extrem großes, das man berechnen läßt. Für jedes konkrete  $a$  kann man nismäßig einfach berechnet werden. Für jede Primzahl  $q \leq B$  mo-

immer noch kleiner oder gleich  $B$  ist; mit dem Algorithmus zur modularen Exponentiation aus §5 des zweiten Kapitels geht das auch für sechs- bis siebenstellige Werte von  $B$  noch recht flott.

Insgesamt funktioniert POLLARDS  $(p - 1)$ -Methode zur Faktorisierung einer natürlichen Zahl  $N$  also folgendermaßen:

**Schritt 0:** Wähle eine Schranke  $B$  und eine Basis  $a$  zwischen 1 und  $N$ .

**Schritt 1:** Erstelle (z.B. nach ERATOSTHENES) eine Liste aller Primzahlen  $q \leq B$ .

**Schritt 2:** Berechne für jede dieser Primzahlen  $q$  den größten Exponenten  $e$  derart, daß auch noch  $q^e \leq B$  ist, d.h.  $e = \lfloor \log B / \log q \rfloor$ . Ersetze dann den aktuellen Wert von  $a$  durch  $a^{q^e} \bmod N$ .

**Schritt 3:** Berechne  $\text{ggT}(a - 1, N)$ . Falls ein Wert ungleich eins oder  $N$  gefunden wird, war das Verfahren erfolgreich, ansonsten nicht.

Es ist klar, daß der Erfolg dieses Verfahrens wesentlich davon abhängt, daß  $N$  einen Primteiler  $p$  hat mit der Eigenschaft, daß alle Primfaktoren von  $p - 1$  relativ klein sind. Ob dies der Fall ist, läßt sich im Voraus nicht sagen; die  $(p - 1)$ -Methode liefert daher gelegentlich ziemlich schnell sogar 20- oder 30-stellige Faktoren, während sie andererseits deutlich kleinere Faktoren oft nicht findet.

Als Beispiel betrachten wir noch einmal  $M_{67} = 2^{67} - 1$ . Wenn wir mit der Basis  $a = 17$  und der Schranke  $B = 3\,000$  arbeiten, wird  $a$  modulo  $M_{67}$  potenziert zum neuen

$$a = 111\,153\,665\,932\,902\,146\,348 \text{ mit } \text{ggT}(a - 1, M_{67}) = 193\,707\,721.$$

Damit ist (in Sekundenbruchteilen auf einem Standard-PC) eine nicht-triviale Faktorisierung gefunden, und ein Primzahltest zeigt, daß sowohl der gefundene Faktor als auch sein Komplement prim sind.

Warum die Methode Erfolg hatte, sehen wir an der Faktorisierung der um eins verminderten Faktoren:

$$193\,707\,720 = 2^3 \cdot 3^3 \cdot 5 \cdot 67 \cdot 2\,677 \quad \text{und}$$

$$761\,838\,257\,286 = 2 \cdot 3^2 \cdot 29 \cdot 67 \cdot 2\,551 \cdot 8\,539.$$

Für jede Schranke  $B \geq 2\,677$  ist also der erste Faktor ein Teiler des endgültigen  $a - 1$ , aber für  $B < 8\,539$  ist der zweite Faktor keiner.

### c) Varianten

Falls  $p - 1$  nicht nur relativ klein ist, sondern die  $(p - 1)$ -Methode nicht zum Erfolg führt, kann die Methode nicht zum Erfolg führen. In solchen Fällen ist es vielleicht  $p + 1$  oder irgendeine andere Zahl, die einen Primfaktor hat. Wir brauchen dann eine Methode, die bei den Zahlen  $p + 1$  oder anderen Zahlen in der Nähe von  $p$  auf die anderen Zahlen in der Nähe von  $p$  überträgt.

Um solche Varianten zu finden, gibt es verschiedene Methoden. Eine Methode etwas abstrakter unter der Bezeichnung  $(p - 1)$ -Methode zu betrachten.

Dort rechnen wir in der primen Gruppe  $(\mathbb{Z}/p)^\times$  implizit auch in  $(\mathbb{Z}/p)^\times$  für jedes Element  $a$  in  $(\mathbb{Z}/p)^\times$  ihn kennen, oder nicht. In  $(\mathbb{Z}/p)^\times$  ist die Potenz gleich dem Einselement; für die der Exponent  $r$  ein Vielfaches von  $p - 1$  ist. Die Methode wird ein  $r$  berechnet, das eine gewisse Schranke teilbar ist, aber keine Primzahlpotenz oberhalb von  $p - 1$ .

Allgemeiner können wir statt in der Gruppe  $(\mathbb{Z}/p)^\times$  in einer anderen Paar von Gruppen rechnen. Wir betrachten die Gruppe  $G_N$ , deren Elemente  $a$  über  $(\mathbb{Z}/N)$  auffassen lassen; auch die Gruppenmultiplikation für zwei Elemente  $a, b$  über  $\mathbb{Z}/N$  rechenarten über  $\mathbb{Z}/N$  zurückführen. Ein Element  $a$  in  $G_N$  so erhaltenen Tupel bildet eine Gruppe  $G_N$  in  $G_N$  implizit auch eine Rechnung.

Die Elementanzahl von  $G_p$  sei  $N$ .

Wir wählen irgendein Element  $a$  in  $G_N$  mit demselben Exponenten  $r$ , mit dem  $a$  modulo  $N$  potenziert haben. Falls  $a^r \neq 1$  ist, dann ist  $a$  ein Element  $b \in G_N$ , dessen



von  $G_p$  ist. Ist daher  $b_i$  die  $i$ -te Koordinate von  $b$  und  $e_i$  die von  $e$ , so muß die Differenz  $b_i - e_i$  durch  $p$  teilbar sein, und mit etwas Glück können wir  $p$  als ggT von  $n$  und  $b_i - e_i$  bestimmen.

Bleibt nur noch das Problem, geeignete Gruppen zu finden. Bei der  $(p-1)$ -Methode ist  $G_N = (\mathbb{Z}/N)^\times$  und  $N(p) = p-1$ .

Für die  $(p+1)$ -Methode benutzt POLLARD die Tatsache, daß es nicht nur zu jeder Primzahl  $p$ , sondern auch zu jeder Primzahlpotenz  $p^r$  einen Körper mit entsprechender Elementanzahl. Dieser Körper  $\mathbb{F}_{p^r}$  ist natürlich verschieden vom Ring  $\mathbb{Z}/p^r$ ; er ist ein  $r$ -dimensionaler Vektorraum über  $\mathbb{F}_p$  mit geeignet definierter Multiplikation.

Speziell für  $r=2$  hat der Körper  $\mathbb{F}_{p^2}$  eine multiplikative Gruppe  $\mathbb{F}_{p^2}^\times$  der Ordnung  $p^2 - 1 = (p+1)(p-1)$ . Sie hat  $\mathbb{F}_p^\times$  als Untergruppe und die Faktorgruppe  $G_p = \mathbb{F}_{p^2}^\times / \mathbb{F}_p^\times$  hat die Ordnung  $N(p) = p+1$ . Das Rechnen in dieser Gruppe mit Repräsentanten modulo  $N$  ist etwas trickreich und benutzt die hier nicht behandelten LUCAS-Sequenzen.

Derzeit am populärsten ist eine andere Wahl von  $G_N$  und  $G_p$ : Wir nehmen für  $G_N$  eine elliptische Kurve über  $\mathbb{Z}/N$ . Dabei handelt es sich um die Menge aller Punkte  $(x, y) \in (\mathbb{Z}/N)^2$ , die einer vorgegebenen Gleichung  $y^2 = x^3 - ax - b$  genügen, wobei  $a, b$  Elemente von  $\mathbb{Z}/N$  sind, für die  $\Delta = 4a^3 - 27b^2$  teilerfremd zu  $N$  ist; dazu kommt ein weiterer Punkt  $O$ , den wir formal als  $(0, \infty)$  schreiben.  $G_p$  ist dann die entsprechende Punktmenge in  $\mathbb{F}_p^2$  zusammen mit  $O$ . Nach einem Satz von HELMUT HASSE (1898–1979) ist

$$p+1 - 2\sqrt{p} < N(p) < p+1 + 2\sqrt{p},$$

und wie man inzwischen weiß, kann man auch für fast jeden Wert, der diese Ungleichung erfüllt, Parameterwerte  $a$  und  $b$  finden, so daß  $N(p)$  gleich diesem Wert ist. Wenn man mit hinreichend vielen verschiedenen Kurven arbeitet, ist daher die Chance recht groß, daß der Exponent  $r$  wenigstens für eine davon ein Vielfaches von  $N(p)$  ist.

Die Multiplikation ist folgendermaßen definiert: Durch zwei Punkte  $(x_1, y_1)$  und  $(x_2, y_2)$  auf der Kurve geht genau eine Gerade; setzt man deren Gleichung  $y = mx + c$  in die Kurvengleichung ein, erhält man

ein Polynom dritten Grades in  $x$ . Stellen  $x_1, x_2$ , und daneben noch den Schnittpunkt der Geraden mit der Kurve  $(x_3, y_3)$  dar. Die Summe der beiden Punkte definiert

$$(x_1, y_1) \oplus (x_2, y_2) = (x_3, y_3)$$

Man kann zeigen, daß dies die Multiplikation mit Neutralelement  $O$  macht, in der  $(p-1)$ -Methode bei der klassischen  $(p-1)$ -Methode

Unter den Faktorisierungsmethoden, die zur Findung des zu findenden Faktors abhängt von der Größe der Kurven, die für große Zahlen der Methode schon Faktoren mit bis zu 67 Stellen gefunden hat, sind die großen Primzahlen wie beispielsweise 17530942371, die durch diese Methoden allerdings der schlechtesten Methode gefunden wurden, deren Aufwand nur von der Größe der Primzahl abhängt, meist besser geeignet.

### §3: Das Verfahren von FERMAT

Die bisher betrachteten Verfahren sind für die Faktorisierung von  $N$  geeignet, wenn die zu faktorisierte Zahl  $N$  eine große Primzahlteiler hat. Das hier beschriebene Verfahren ist schnell ans Ziel, wenn sie sich als Produkt von zwei Faktoren schreiben läßt. In seiner einfachsten Form, der binomischen Formel  $x^2 - y^2 = (x+y)(x-y)$  für ungerade Primzahlen, so ist

$$N = (x+y)(x-y) \quad \text{mit } x > y$$

Ausmultiplizieren führt auf die Binomische Formel

FERMAT berechnet für  $y = 0, 1, 2, \dots$  die Quadrate  $x^2$  stößt, hat er zwei Faktoren gefunden, deren halben Differenz der beiden Faktoren  $x$  und  $y$  das Ziel, je näher die beiden Faktoren

Vorschrift der Bundesnetzagentur, daß die beiden Faktoren eines RSA-Moduls zwar ungefähr gleich groß sein sollten, daß sie aber doch einen gewissen Mindestabstand einhalten müssen.

Anstelle der Zahlen  $N + y^2$  kann man auch für ein festes  $k$  die Zahlen  $kN + y^2$  betrachten. Falls dies eine Quadratzahl  $x^2$  ist, gilt entsprechend

$$kN = x^2 - y^2 = (x + y)(x - y),$$

und wenn man Glück hat, sind  $\text{ggT}(x \pm y, N)$  echte Faktoren von  $N$ . Wenn man Pech hat, sind es freilich einfach die beiden Zahlen eins und  $N$ . Trotzdem lassen sich darauf sehr effiziente Faktorisierungsverfahren aufbauen, denn die obige Gleichung besagt ja auch, daß wir nur *irgendwie* zwei Zahlen  $x, y$  finden müssen mit  $x^2 \equiv y^2 \pmod{N}$  und dann eine Chance haben, daß  $\text{ggT}(x \pm y, N)$  uns zwei Faktoren von  $N$  liefert. Je mehr solche Paare  $(x, y)$  wir finden, desto größer sind die Erfolgchancen.

Der Grundalgorithmus zum Finden solcher Paare ist das sogenannte quadratische Sieb, mit dem wir uns als nächstes beschäftigen wollen.

In seiner einfachsten Variante wählen wir uns ein quadratisches Polynom, z.B. das Polynom

$$f(x) = \left(x + \left\lceil \sqrt{N} \right\rceil\right)^2 - N.$$

Für jedes  $x$  ist dann  $f(x) \equiv \left(x + \left\lceil \sqrt{N} \right\rceil\right)^2 \pmod{N}$ , wobei links und rechts verschiedene Zahlen stehen. Insbesondere steht links im allgemeinen keine Quadratzahl.

Falls wir allerdings Werte  $x_1, x_2, \dots, x_r$  finden können, für die das Produkt der  $f(x_i)$  eine Quadratzahl ist, dann ist

$$\prod_{i=1}^r f(x_i) \equiv \prod_{i=1}^r \left(x + \left\lceil \sqrt{N} \right\rceil\right)^2 \pmod{N}$$

eine Relation der gesuchten Art.

Diese Strategie erklärt die Wahl der Zahlen  $x + \left\lceil \sqrt{N} \right\rceil$  als auch

$$f(x) = \left(x + \left\lceil \sqrt{N} \right\rceil\right)^2 - N$$

Für  $x$ -Werte, die deutlich kleiner werden wir es im folgenden zu der Größenordnung  $\sqrt{N}$ ; bei der Quadrat minus  $N$  produzieren, wobei deren Funktionswert deutlich  $\left\lceil \sqrt{N} \right\rceil$  genauso gut eine andere Zahl det werden; es kommt nur darauf liegt.

Um geeignete  $x_i$  zu finden, betrachten wir Zahlen, die sogenannte Faktorbaue Faktoren sind. Die Faktorisierung einer etwa hundert Tausend Primzahlen, deren größte im einstelligen Millionenbereich

$n$	$n$ -te Primzahl
100 000	1 299 709
200 000	2 750 159
300 000	4 256 233
400 000	5 800 079
500 000	7 368 787

Beim quadratischen Sieb interessiert man sich für das Produkt von Primzahlen aus  $\mathcal{B}$ , das darstellbar ist. Ist  $f(x_i) = \prod_{p \in \mathcal{B}} p^{e_{ip}}$

$$\prod_{i=1}^r f(x_i)^{\varepsilon_i}$$

genau dann ein Quadrat, wenn  $\sum \varepsilon_i e_{ip}$  für alle  $p$  gerade ist. Dies hängt natürlich nur ab von den  $\varepsilon_i$  und  $e_{ip}$  daher als Element

auffassen und bekommen dann über  $\mathbb{F}_2$  die Bedingungen

$$\sum_{i=1}^r e_{ip} \varepsilon_i = 0 \quad \text{für alle } p \in \mathcal{B}.$$

Betrachten wir die  $\varepsilon_i$  als Variablen, ist dies ein homogenes lineares Gleichungssystem in  $r$  Variablen mit soviel Gleichungen, wie es Primzahlen in der Faktorbasis gibt. Dieses Gleichungssystem hat nichttriviale Lösungen, falls die Anzahl der Variablen die der Gleichungen übersteigt, falls es also mehr Zahlen  $x_i$  gibt, für die  $f(x_i)$  über der Faktorbasis faktorisiert werden kann, als Primzahlen in der Faktorbasis.

Für jede nichttriviale Lösung ist

$$\prod_{i=1}^r f(x_i)^{\varepsilon_i} = \prod_{i=1}^r \left(x + \left\lceil \sqrt{N} \right\rceil\right)^{2\varepsilon_i} \pmod{N}$$

eine Relation der Form  $x^2 \equiv y^2 \pmod{N}$ , die mit einer Wahrscheinlichkeit von etwa ein halb zu einer Faktorisierung von  $N$  führt. Falls wir zehn linear unabhängige Lösungen des Gleichungssystems betrachten, führt also mit einer Wahrscheinlichkeit von etwa 99,9% mindestens eine davon zu einer Faktorisierung.

Da  $\varepsilon_i$  nur die Werte 0 und 1 annimmt, stehen in obigem Produkt natürlich keine echten Potenzen: Man multipliziert einfach nur die Faktoren miteinander, für die  $\varepsilon_i = 1$  ist. Außerdem interessieren nicht die links- und rechtsstehenden Quadrate, sondern deren Quadratwurzeln; tatsächlich also berechnet man (hier natürlich in  $\mathbb{N}_0$ )

$$x = \prod_{p \in \mathcal{B}} p^{\frac{1}{2} \sum_{i=1}^r \varepsilon_i e_{ip}} \pmod{N} \quad \text{und} \quad y = \prod_{i=1}^r \left(x + \left\lceil \sqrt{N} \right\rceil\right)^{\varepsilon_i} \pmod{N}.$$

Zum besseren Verständnis des Grundprinzips wollen wir versuchen, damit die Zahl 15 zu faktorisieren. Dies ist zwar eine sehr untypische Anwendung, da das quadratische Sieb üblicherweise erst für mindestens etwa vierzigstellige Zahlen angewandt wird, aber zumindest das Prinzip sollte auch damit klarwerden.

Als Faktorbasis verwenden wir die Menge

$$\mathcal{B} = \{2, 3, 7, 11\};$$

die Primzahl fünf fehlt, da  $3 \cdot 5 = 15$  die sowohl drei als auch fünf enthaltende Zahl ist. Bei realistischen Anwendungen kann man keine Rücksicht nehmen, denn das quadratische Sieb ist höchstens siebenstellig und somit kann man nur bis zu 10 Faktoren nehmen.

Wir berechnen  $f(x)$  für  $x = 1, 3, 5, 6, 10, 54$ , haben, die über der Faktorbasis faktorisierten Werte sind in folgender Tabelle:

$x$	$x + \left\lceil \sqrt{N} \right\rceil$	$f(x)$	Faktor
1	4	1	
3	6	21	$3 \cdot 7$
5	8	49	$7^2$
6	9	66	$2 \cdot 3 \cdot 11$
10	13	154	$2 \cdot 7 \cdot 11$
54	57	3234	$2 \cdot 3 \cdot 7^2 \cdot 11$

Die erste und die dritte Zeile sind nutzlos, die zweite Art, nämlich

$$4^2 \equiv 1 \pmod{15}$$

Die zweite Relation ist nutzlos, die dritte dagegen führt zur Faktorisierung

$$\text{ggT}(4 + 1, 15) = 5$$

Da dies aber ein Zufall ist, der nie vorkommt, wollen wir das i für  $x = 3, 6, 10$  und  $51$  arbeiten:

$6^2 \equiv 3 \cdot 7$	$\pmod{15}$
$9^2 \equiv 2 \cdot 3 \cdot 11$	$\pmod{15}$
$13^2 \equiv 2 \cdot 7 \cdot 11$	$\pmod{15}$
$57^2 \equiv 2 \cdot 3 \cdot 7^2 \cdot 11$	$\pmod{15}$

Multipliziert man die ersten drei

$$(6 \cdot 9 \cdot 13)^2 \equiv (2 \cdot 3 \cdot 7 \cdot 11)^2 \pmod{15}$$

oder  $702^2 \equiv 462^2 \pmod{15}$ . Da

$$\text{ggT}(702 - 462, 15) = \text{ggT}(240, 15) = 15$$

ist, bringt das leider nichts.

Wir erhalten auch dann rechts ein Quadrat, wenn wir das Produkt der ersten, dritten und vierten Relation bilden; dies führt auf

$$(6 \cdot 13 \cdot 57)^2 \equiv (2 \cdot 3 \cdot 7^2 \cdot 11)^2 \pmod{15}$$

oder  $4446^2 \equiv 3234^2 \pmod{15}$ . Hier ist

$$\text{ggT}(4446 - 3234, 15) = \text{ggT}(1212, 15) = 3,$$

womit wir die Zahl 15 faktorisiert haben – wenn auch nicht unbedingt auf die einfachstmögliche Weise.

Bei realistischen Beispielen sind die Funktionswerte  $f(x)$  deutlich größer als die Primzahlen aus der Faktorbasis; außerdem liegen die vollständig faktorisierbaren Zahlen viel dünner als hier: Bei der Faktorisierung einer hundertstelligen Zahl etwa muß man davon ausgehen, daß nur etwa jeder  $10^9$ -te Funktionswert über der Faktorbasis zerfällt.

Daher ist es wichtig, ein Verfahren zu finden, mit dem diese wenigen Funktionswerte schnell und einfach bestimmt werden können. Das ist zum Glück möglich:

Der Funktionswert  $f(x)$  ist genau dann durch  $p$  teilbar, wenn

$$f(x) \equiv 0 \pmod{p}$$

ist. Für ein Polynom  $f$  mit ganzzahligen Koeffizienten ist offensichtlich  $f(x) \equiv f(y) \pmod{p}$ , falls  $x \equiv y \pmod{p}$  ist. Daher ist für ein  $x$  mit  $f(x) \equiv 0 \pmod{p}$  auch

$$f(x + kp) \equiv 0 \pmod{p} \quad \text{für alle } k \in \mathbb{Z}.$$

Es genügt daher, im Bereich  $0 \leq x < p - 1$  nach Werten zu suchen, für die  $f(x)$  durch  $p$  teilbar ist.

Dazu kann man  $f$  auch als Polynom über dem Körper mit  $p$  Elementen betrachten und nach Nullstellen in diesem Körper suchen. Für Polynome

großen Grades und große Werte  $N$  ist dies hier, bei einem quadratischen Polynom, eine quadratische Gleichung lösen, was auch gilt

$$f(x) = \left(x + \left[\sqrt{N}\right]\right)^2 - N$$

und diese Gleichung ist genau dann lösbar, wenn es ein Quadrat  $N$  gibt, wenn also ein

$$w^2 \equiv N \pmod{p}$$

ist. Für  $p > 2$  hat  $f(x) = 0$  in  $\mathbb{F}_p$  die Lösung

$$x = -\left[\sqrt{N}\right] + w$$

andernfalls gibt es keine Lösung.

Insbesondere kann also  $f(x)$  modulo  $p$  ein Quadrat ist; dies ist im allgemeinen Fall. Offensichtlich sind alle Lösungen  $x$  daher gar nicht erst in die Faktorbasis zu nehmen.

Im Kapitel über quadratische Residuen wird gezeigt, daß sich für solche Quadrate relativ leicht  $w$  modulo  $p$  berechnen lassen.

Das eigentliche Sieben zum Auffinden der zerlegbaren Funktionswerte  $f(x)$  ist also ein Siebintervall  $x = 0, \dots, p-1$  im Restfeld der Länge  $M + 1$  für jedes  $x$ .

Für jede Primzahl  $p$  aus der Faktorbasis  $B$  sind die Nullstellen  $x_{1/2}$  von  $f$  modulo  $p$  zu berechnen und von jedem Feldelement  $x_2 + kp$  eine Approximation von  $x_{1/2}$  zu finden.

Falls  $f(x)$  über der Faktorbasis  $B$  lösbar ist, dann am Ende der entsprechende Feld

null sein; um keine Fehler zu machen, untersucht man daher für alle Feldelemente, die betragsmäßig unterhalb einer gewissen Grenze liegen, durch Abdividieren, ob sie wirklich komplett faktorisieren, und man bestimmt auf diese Weise auch *wie* sie faktorisieren. Damit läßt sich dann das oben erwähnte Gleichungssystem über  $\mathbb{F}_2$  aufstellen und, falls genügend viele Relationen gefunden sind, nichttrivial so lösen, daß eine der daraus resultierenden Gleichungen  $x^2 \equiv y^2 \pmod p$  zu einer nichttrivialen Faktorisierung von  $N$  führt.

Als zwar immer noch untypisch kleines Beispiel, das besser und schneller durch Abdividieren faktorisiert werden könnte, betrachten wir die Zahl  $N = 5\,352\,499$ . Wir nehmen als Faktorbasis alle Primzahlen kleiner hundert modulo derer  $N$  ein Quadrat ist; Nachrechnen zeigt, daß

$$B = \{3, 5, 11, 13, 17, 19, 23, 31, 41, 43, 53, 59, 83, 89\}$$

dann 14 Elemente enthält. Für jedes davon müssen wir die quadratische Gleichung  $f(x) \equiv 0 \pmod p$  lösen, was hier natürlich selbst durch Ausprobieren recht schnell möglich wäre. Die Lösungsmengen sind

$p =$	3	5	11	13	17	19	23
<i>Lösungen</i>	{1, 2}	{0, 4}	{0, 5}	{4, 11}	{6, 9}	{2, 8}	{0, 20}
$p =$	31	41	43	53	59	83	89
<i>Lösungen</i>	{27, 28}	{3, 4}	{26, 35}	{39, 52}	{2, 33}	{35, 70}	{23, 68}

Wenn wir damit das Intervall der natürlichen Zahlen von 1 bis 20 000 sieben, erhalten wir 18 Zahlen, die über der Faktorbasis komplett zerfallen:

$i$	$x_i$	$f(x_i)$	<i>Faktorisierung</i>
1	23	104397	$3 \cdot 17 \cdot 23 \cdot 89$
2	121	571857	$3 \cdot 11 \cdot 13 \cdot 31 \cdot 43$
3	533	2747217	$3 \cdot 11 \cdot 17 \cdot 59 \cdot 83$
4	635	3338205	$3 \cdot 5 \cdot 13 \cdot 17 \cdot 19 \cdot 53$
5	741	3974417	$31 \cdot 41 \cdot 53 \cdot 59$
6	895	4938765	$3 \cdot 5 \cdot 13 \cdot 19 \cdot 31 \cdot 43$
7	2013	13361777	$11 \cdot 13 \cdot 41 \cdot 43 \cdot 53$
8	2185	14879505	$3 \cdot 5 \cdot 17 \cdot 23 \cdot 43 \cdot 59$
9	2477	17591601	$3 \cdot 31 \cdot 43 \cdot 53 \cdot 83$

10	2649	19268945
11	4163	36586077
12	4801	45256497
13	5497	55643601
14	6253	68023857
15	10991	171643917
16	11275	179281245
17	14575	279852045
18	18535	429286605

Ein Vektor  $\vec{e} \in \mathbb{F}_2^{18}$ , für den  $\prod f_i$  das lineare Gleichungssystem m

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Der GAUSS-Algorithmus führt a

$$(\sigma, \mu + \rho, \mu + \rho, \mu + \rho, \sigma, \nu + \mu + \lambda, \nu + \sigma + \mu + \tau)$$

mit sechs freien Parametern  $\lambda, \mu = \rho = \sigma = 1, \nu = \rho = \tau = 0, s$

$$\vec{e} = (1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1)$$

Sie führt auf die beiden Zahlen

$$x = \prod_{p \in \mathcal{B}} p^{\frac{1}{2} \sum_{i=1}^r \varepsilon_i e_{ip}} \pmod{N} = 854\,237 \quad \text{und}$$

$$y = \prod_{i=1}^r \left( x + \left[ \sqrt{N} \right] \right)^{\varepsilon_i} \pmod{N} = 3\,827\,016.$$

Leider ist die Differenz dieser beiden Zahlen teilerfremd zu  $N$ .

Setzen wir in einem zweiten Versuch  $\nu = 1$  statt  $\nu = 0$ , so erhalten wir die weitere Lösung

$$\vec{\varepsilon} = (1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0),$$

die uns die Zahlen

$$x = \prod_{p \in \mathcal{B}} p^{\frac{1}{2} \sum_{i=1}^r \varepsilon_i e_{ip}} \pmod{N} = 1\,020\,903 \quad \text{und}$$

$$y = \prod_{i=1}^r \left( x + \left[ \sqrt{N} \right] \right)^{\varepsilon_i} \pmod{N} = 4\,093\,611$$

liefert. Nun ist der ggT der Differenz mit  $N$  gleich 1 237, womit wir die Faktorisierung

$$5\,352\,499 = 1237 \times 4327$$

gefunden haben. In diesem Fall sind die beiden Faktoren sogar bereits Primzahlen; das wird natürlich im allgemeinen nicht der Fall sein – es sei denn, man startet wie hier mit dem Produkt zweier Primzahlen.

Natürlich hätte uns jede der bisher behandelten Methoden dieses Ergebnis mit erheblich geringerem Aufwand und auch erheblich schneller geliefert; das quadratische Sieb entwickelt seine Stärken erst bei erheblich größeren Zahlen, für die es dann oft tagelang rechnet.

Dabei verwendet man das quadratische Sieb meist nicht in der hier vorgestellten Einfachstversion, sondern mit verschiedenen Optimierungen.

Bei realistischen Anwendungen wird der überwiegende Teil der Rechenzeit für das Sieben gebraucht. Dies läßt sich relativ einfach parallelisieren, indem man das Sieben für verschiedene Teilintervalle auf verschiedene Computer verteilt. Auf diese Weise können mehrere Tausend

Computer jeweils ein Teilintervalle den Faktorisierungen an eine Zahl eingegangen sind, kann diese immer und dieses lösen.

Eine weitere Verbesserung, die zu auch kleineren Zahlen führt, besteht in dem Ansatz, mehrere Polynome zu verwenden, auf verschiedene Computer verteilt, die auch negative Werte annehmen können werden, indem man bei der Faktorisierung gebliebenen Zahlen auch noch die Faktorbasis aufnimmt.

Ab etwa 120 bis 130 Stellen wird es auch mit komplizierteren als nur einer Faktorisierung, das sogenannte Zahlkörpersieb, daß die dahinterstehende Theorie nicht so einfach ist; konkret gerechnet wird alle diese Zahlenkörper sind die o. g. Faktorisierung von Zahlen, die für die Faktorisierung von Zahlen, die für die Größenordnung sind; von diesem Ansatz für RSA aus. Der derzeitige Rekord ist die im Dezember 2009 gefundene Faktorisierung eines dreißigstelligen *challenge number* durch ein internationales Team; dazu wurde von verschiedenen Clustern von Computern genutzt. <http://eprint.iacr.org/2010/0>

## Kapitel 5 Kettenbrüche

### §1: Der Kettenbruchalgorithmus

Der EUKLIDISCHE Algorithmus läßt sich auch verwenden, um eine reelle Zahl durch Brüche zu approximieren. Beginnen wir der Einfachheit halber mit einer rationalen Zahl  $\alpha = \frac{n}{m}$  mit  $n, m \in \mathbb{N}$ . Der erste Schritt des EUKLIDISCHEN Algorithmus dividiert  $n$  durch  $m$ :

$$n : m = q_0 \text{ Rest } r_1 \implies \alpha = \frac{n}{m} = q_0 + \frac{r_1}{m}.$$

Falls  $r_1 \neq 0$  ist, wird im zweiten Schritt  $m$  durch  $r_1$  dividiert:

$$m : r_1 = q_1 \text{ Rest } r_2 \implies \frac{m}{r_1} = q_1 + \frac{r_2}{r_1} \implies \alpha = q_0 + \frac{1}{q_1 + \frac{r_2}{r_1}}.$$

Ist auch noch  $r_2$  von Null verschieden, wird sodann  $r_1$  durch  $r_2$  dividiert:

$$r_1 : r_2 = q_2 \text{ Rest } r_3 \implies \frac{r_1}{r_2} = q_2 + \frac{r_3}{r_2} \implies \alpha = q_0 + \frac{1}{q_1 + \frac{1}{q_2 + \frac{r_3}{r_2}}},$$

und so weiter. Die Konstruktion muß nach endlich vielen Schritten abbrechen, denn die Folge der Reste  $r_i$  beim EUKLIDISCHEN Algorithmus ist monoton fallend und muß daher schließlich Null erreichen. Damit ist  $\alpha$  dargestellt als ein sogenannter **Kettenbruch**.

Wir können die Konstruktion auch so formulieren, daß sie nur von der Zahl  $\alpha = \frac{n}{m}$  abhängt: Der Quotient bei der Division mit Rest von  $n$

durch  $m$  ist  $q_0 = [\alpha]$ , und der Rest  $r_1$  führt zu folgender Formulierung

Setze zur Initialisierung  $c_0 = [\alpha]$

$$\alpha = c_0 + \alpha_1$$

Im  $i$ -ten Schritt,  $i \geq 1$ , bricht der Algorithmus ab, andernfalls wird  $c_i$  definiert als  $q_i = \lfloor 1/\alpha_i \rfloor$  und  $\alpha_{i+1}$  so, daß gilt

$$\frac{1}{\alpha_i} = c_i + \alpha_{i+1}$$

Offensichtlich ist dann

$$\begin{aligned} \alpha &= c_0 + \alpha_0 = c_0 + \frac{1}{c_1 + \alpha_1} \\ &= \dots = c_0 + \frac{1}{c_1 + \frac{1}{c_2 + \alpha_2}} \end{aligned}$$

Da diese Darstellung sehr viel Platz benötigt, wird oft auch die kompaktere Schreibweise

$$\alpha = [c_0, c_1, c_2, \dots]$$

Falls der Algorithmus mit  $\alpha_r = 0$  abbricht, ist natürlich nur  $c_r$  im Nenner, und wir schreiben  $[c_0, c_1, \dots, c_r]$ .

So, wie der Algorithmus jetzt formuliert ist, kann er nur für rationale Zahlen  $\alpha$  anwenden. Dies ändert sich, wenn wir  $\alpha_r = 0$  setzen, dann entstehen für irrationale Zahlen  $\alpha$  Kettenbrüche, die nach dem  $r$ -ten Schritt abbrechen. Diese Kettenbrüche sind **Konvergente** Kettenbrüche.

Als Beispiel betrachten wir  $\alpha = \sqrt{2}$ . Hier ist  $c_0 = [\sqrt{2}] = 1$  und  $\alpha_1 = \sqrt{2} - 1$ . Also ist

$$\frac{1}{\alpha_1} = \frac{1}{\sqrt{2}-1} = \frac{\sqrt{2}+1}{(\sqrt{2}-1)(\sqrt{2}+1)} = \sqrt{2}+1,$$

d.h.  $c_1 = [1 + \sqrt{2}] = 2$  und  $\alpha_2 = 1 + \sqrt{2} - 2 = \sqrt{2} - 1 = \alpha_1$ . Damit wiederholt sich ab jetzt alles, d.h.

$$\sqrt{2} = 1 + \frac{1}{2 + \frac{1}{2 + \frac{1}{2 + \frac{1}{2 + \dots}}}}$$

In Analogie zu periodischen Dezimalbrüchen schreibt man dies auch kurz in der Form

$$\sqrt{2} = [1, 2, 2, 2, \dots] = [1, \bar{2}].$$

Die ersten Partialbrüche sind

$$P_0 = 1, \quad P_1 = 1 + \frac{1}{2} = 1,5, \quad P_2 = 1 + \frac{1}{2 + \frac{1}{2}} = \frac{7}{5} = 1,4,$$

$$P_3 = 1 + \frac{1}{2 + \frac{1}{2 + \frac{1}{2}}} = \frac{17}{12} = 1,41\bar{6} \quad \text{und} \quad P_4 = 1 + \frac{1}{2 + \frac{1}{2 + \frac{1}{2 + \frac{1}{2}}}} = \frac{41}{29},$$

was ungefähr gleich 1,4137931 ist. Die Fehler  $\sqrt{2} - P_n$  sind, gerundet auf sechs Nachkommastellen, die Zahlen

$$0,414214, \quad -0,085786, \quad 0,014214, \quad -0,002453 \quad \text{und} \quad 0,000420;$$

verglichen mit den kleinen Nennern 1, 2, 5, 12 und 29 haben wir also erstaunlich gute Übereinstimmungen, und im übrigen ist auch die Kettenbruchentwicklung erheblich regelmäßiger als die Dezimalbruchdarstellung von  $\sqrt{2}$ .

Als zweites Beispiel betrachten wir  $\alpha = \pi$ . Hier ist  $c_0 = 3$  und  $\alpha_1 = \pi - 3 \approx 0,141592653589793$ .

$$c_1 = \left[ \frac{1}{\pi - 3} \right] = 7$$

Im nächsten Schritt ist  $c_2 = \left[ \frac{1}{\alpha_2} \right] = 15$ , geht es mit  $c_3 = 1$ ,  $c_4 = 292$ ,  $c_5 = 1$ ,  $c_6 = 691$ . Das Muster ist weder erkennbar, noch

Die Kettenbruchentwicklung von

$$\pi = [3, 7, 15, 1, 292, 1, 691, \dots]$$

Die ersten Partialbrüche und ihre

$$3 \quad 3\frac{1}{7} \quad 3\frac{15}{106}$$

$$0,14 \quad -0,0013 \quad 8,3 \cdot 10^{-5}$$

Auch hier haben wir wieder, wie bei  $\sqrt{2}$ , exzellente Approximationseigenschaften.

## §2: Geometrische Formulierung

Wir wollen uns zunächst überlegen, wie man die Kettenbruchentwicklung einer irrationalen reellen Zahl  $\alpha$  der Größenordnung des Nenners  $q_n$  dieser Zahl liefern kann.

Dazu betrachten wir (im wesentlichen nach STARK in seinem Buch *An Introduction to the Theory of Numbers*, 1978) das Problem der rationalen Approximation einer reellen Zahl  $\alpha > 0$ . Wir betrachten die Gerade  $y = \alpha x$  im ersten Quadranten, und offensichtlich liegen die ganzzahligen Koordinaten  $(q, p) \in \mathbb{Z} \times \mathbb{Z}$  dieser Geraden außer dem Nullpunkt



(Die Reihenfolge der Koordinaten mag auf den ersten Blick verwundern; sie kommt daher, daß wir die Steigung  $\alpha$  der Geraden durch die Steigung des Ortsvektors zum Punkt  $(q, p)$  annähern wollen, und die ist  $p/q$ .)

Die folgende Konstruktion liefert Punkte  $P_n$  nahe der Geraden, die für gerade  $n$  stets unterhalb  $y = \alpha x$  liegen und für ungerade  $n$  darüber:

Wir starten mit  $P_{-2} = (1, 0)$  und  $P_{-1} = (0, 1)$ .

Zu zwei Punkten  $P = (q, p)$  und  $P' = (q', p')$ , die auf verschiedenen Seiten der Geraden liegen, gibt es stets eine nichtnegative ganze Zahl  $c \in \mathbb{N}_0$ , so daß  $P + cP'$  entweder auf der Geraden liegt oder aber auf derselben Seite wie  $P$ , während  $P + (c+1)P'$  auf der anderen Seite liegt.

Liegt nämlich beispielsweise  $P$  unterhalb der Geraden, so ist  $p/q < \alpha$ , also  $p - \alpha q < 0$ . Für den oberhalb der Geraden liegenden Punkt  $P'$  ist entsprechend  $p' - \alpha q' > 0$ . Damit ist klar, daß

$$c = \left\lfloor \frac{p - \alpha q}{p' - \alpha q'} \right\rfloor$$

das Verlangte leistet. Man überlegt sich leicht, daß diese Formel auch gilt, wenn  $P$  oberhalb und  $P'$  unterhalb der Geraden liegt.

Zähler und Nenner des obigen Bruchs lassen sich einfach geometrisch interpretieren:  $(q, \alpha q)$  hat dieselbe  $x$ -Koordinate wie  $P = (q, p)$  und liegt auf der Geraden  $y = \alpha x$ ; daher ist  $p - \alpha q$  der (gerichtete) vertikale Abstand von  $P$  zur Geraden und  $p' - \alpha q'$  entsprechend der von  $P'$ .

Ausgehend von  $P = P_{-2} = (1, 0)$  und  $P' = P_{-1} = (0, 1)$  definieren wir nun die Punkte  $P_n$  für  $n \geq 0$  mit dem wie oben definierten  $c = c_n$  aus ihren beiden Vorgängern rekursiv als

$$P_n = P_{n-2} + c_n P_{n-1}.$$

Dann liegt  $P_n$  auf derselben Seite der Geraden wie  $P_{n-2}$ , für gerades  $n$  also unterhalb und für ungerades oberhalb – es sei denn, irgendwann einmal liegt ein  $P_n$  auf der Geraden. In diesem Fall ist  $\alpha$  rational und wir brechen die Konstruktion ab. Für irrationales  $\alpha$  erhalten wir eine unendliche Folge von Punkten  $P_n$ .

Bezeichnen wir mit  $d_n = p_n - \alpha q_n$  den Abstand des Punktes  $P_n = (q_n, p_n)$  von der Geraden  $y = \alpha x$ . Die Formel

$$c_n = \left\lfloor \frac{d_{n-2}}{d_{n-1}} \right\rfloor$$

Daher verschwindet  $c_n$  genau dann, wenn  $d_{n-1} < d_{n-2}$ .

Ist dagegen  $|d_{n-1}| < |d_{n-2}|$ , so ist  $P_n$  näher an der Geraden als  $P_{n-1}$  auf derselben Seite der Geraden.

$$\begin{aligned} d_n &= d_{n-2} + c_n d_{n-1} \\ &= d_{n-1} \left( \left[ \frac{d_{n-2}}{d_{n-1}} \right] + \frac{d_{n-2}}{d_{n-1}} \right) \end{aligned}$$

betragsmäßig kleiner als  $d_{n-1}$ . (Die Klammern haben verschiedene Vorzeichen!) Falls  $d_{n-1} < 0$ , so ist  $P_{n-1}$  zur Geraden  $y = \alpha x$  kleiner als  $P_{n-2}$  auch für alle folgenden Indizes, u.

Die ersten beiden Abstände sind  $d_{-1} = 1$  und  $d_{-2} = -\alpha$ , ab, welche der beiden Zahlen der Betrag kleiner ist.

Der nächste Punkt ist  $P_0 = (1, c_0)$  und der Betrag davon ist kleiner als  $d_{-1}$ , falls der Koeffizient  $c_n$  von Null verschieden ist.

Aus den Beziehungen  $p_n = p_{n-2} + c_n p_{n-1}$  und  $q_n = q_{n-2} + c_n q_{n-1}$  sehen wir daher, daß die Folge der Abstände  $d_n$  monoton ansteigt, während die Folge der Punkte  $P_n$  strikt monoton fällt. Die Brüche  $p_n/q_n$  sind strikte Annäherungen an  $\alpha$ .

Wir können die obigen Rekursionen in Matrixform schreiben

$$\begin{pmatrix} p_n \\ q_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & c_n \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} p_{n-1} \\ q_{n-1} \end{pmatrix}$$

strikt monoton fällt. Die Brüche  $p_n/q_n$  sind strikte Annäherungen an  $\alpha$ .

Wir können die obigen Rekursionen in Matrixform schreiben

$$\begin{pmatrix} p_n & q_n \\ p_{n-1} & q_{n-1} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & c_n & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} p_{n-1} & q_{n-1} \\ p_{n-2} & q_{n-2} \\ p_{n-3} & q_{n-3} \end{pmatrix}$$

wenden wir darauf den Multiplikationssatz für Determinanten an, erhalten wir die Formel

$$p_n q_{n-1} - q_n p_{n-1} = -(p_{n-1} q_{n-2} - q_{n-1} p_{n-2}).$$

Für  $n = 0$  ist  $p_{-1} q_{-2} - q_{-1} p_{-2} = 0 \cdot 0 - 1 \cdot 1 = -1$ ; daraus folgt induktiv die Formel  $p_n q_{n-1} - q_n p_{n-1} = (-1)^{n-1}$ . Insbesondere sind die Zahlen  $p_n$  und  $q_n$  stets teilerfremd,  $p_n/q_n$  ist also ein gekürzter Bruch.

Als nächstes wollen wir uns überlegen, daß die Folge dieser Brüche gegen  $\alpha$  konvergiert. Da  $P_n$  und  $P_{n+1}$  auf verschiedenen Seiten der Geraden  $y = \alpha x$  liegen, ist für  $n \geq 0$

$$\begin{aligned} \left| \alpha - \frac{p_n}{q_n} \right| &\leq \left| \frac{p_{n+1}}{q_{n+1}} - \frac{p_n}{q_n} \right| = \left| \frac{p_{n+1} q_n - q_{n+1} p_n}{q_n q_{n+1}} \right| \\ &= \frac{1}{q_n q_{n+1}} = \frac{1}{q_n (q_{n-1} + c_{n+1} q_n)} \leq \frac{1}{q_n^2}. \end{aligned}$$

Da die Folge der  $q_n$  strikt monoton ansteigt, konvergiert die Folge der  $p_n/q_n$  somit gegen  $\alpha$ , und dies sogar extrem gut: Ist  $p/q$  eine rationale Approximation einer irrationalen Zahl  $\alpha$ , so kann der Fehler im allgemeinen bis zu  $1/2q$  betragen; hier ist er höchstens  $1/q^2$  und tatsächlich wohl, da wir recht grob abgeschätzt haben, meist noch kleiner. Wie wir gleich sehen werden, muß umgekehrt  $p/q$  eine Konvergente der Kettenbruchentwicklung von  $\alpha$  sein, wenn  $|\alpha - p/q| < 1/2q^2$  ist.

Zuvor müssen wir uns aber noch überlegen, daß die hier betrachteten Brüche  $p_n/q_n$  tatsächlich die Konvergenten der in §1 definierten Kettenbruchentwicklung sind und daß die hier betrachteten Zahlen  $c_i$  mit denen übereinstimmen, die der Kettenbruchalgorithmus liefert.

Dazu setzen wir

$$\alpha_n = \left| \frac{d_{n-1}}{d_{n-2}} \right| = -\frac{d_{n-1}}{d_{n-2}};$$

zumindest für  $n \geq 1$  ist dann  $\alpha_n < 1$ . Wegen  $c_n = \lceil |d_{n-2}/d_{n-1}| \rceil$  ist dann  $c_n = [1/\alpha_n]$ . Division der Beziehung  $d_n = d_{n-2} + c_n d_{n-1}$  durch  $d_{n-1}$  führt auf

$$\frac{d_n}{d_{n-1}} = \frac{d_{n-2}}{d_{n-1}} + c_n \quad \text{oder} \quad -\alpha_{n+1} = -\frac{1}{\alpha_n} + c_n,$$

was wir wiederum umformen können

$$\frac{1}{\alpha_n} =$$

Da  $c_n = [1/\alpha_n]$  ist  $\alpha = c_0 + \alpha_1$ ,  $\alpha_1 = c_1 + \alpha_2$ , ... und die  $\alpha_n$  sind die konvergenten Folgen der  $c_n$  und  $\alpha_n$ .

Insbesondere liefern unsere Rekurrenzen die  $p_n$  und  $q_n$  Zähler und Nenner der Konvergenten der Kettenbruchentwicklung von  $\alpha$ , was wir als Satz feststellen können.

**Satz:** Ist  $\alpha = [c_0, c_1, c_2, \dots]$  die Kettenbruchentwicklung einer irrationalen Zahl, so lassen sich die Konvergenten  $p_n/q_n$  berechnen:

$$p_0 = c_0, q_0 = 1, p_1 = c_1 + 1, q_1 = 1,$$

$$p_n = p_{n-2} + c_n p_{n-1} \quad \text{und} \quad q_n = q_{n-2} + c_n q_{n-1}$$

Die so berechneten Zahlen  $p_n/q_n$  sind die Konvergenten der Kettenbruchentwicklung von  $\alpha$ , d.h.  $p_n q_{n-1} - q_n p_{n-1} = (-1)^{n-1}$  für  $n \geq 1$ .

Zu beweisen gibt es hier nichts, denn die Formeln für  $p_n$  und  $q_n$  sind bereits bewiesen für die Koordinaten der Konvergenten der Kettenbruchentwicklung, die gerade gesehen haben, sind das sind die Konvergenten.

Für spätere Anwendungen wollen wir noch zeigen, daß sich  $\alpha$  aus  $\alpha_n$  sowie den Konvergenten  $p_n/q_n$  berechnen läßt: Nach Definition ist

$$\alpha_n = -\frac{d_{n-1}}{d_{n-2}}$$

Damit ist  $\alpha_n (\alpha q_{n-2} - p_{n-2}) = p_{n-2} - \alpha q_{n-2}$ , d.h. die  $\alpha_n$  sind die Konvergenten der Terme auf  $\alpha(\alpha_n q_{n-2} + \alpha q_{n-2})$ .

$$\alpha = \frac{\alpha_n}{\alpha_n}$$

### §3: Optimale Approximation

Nach den Vorbereitungen im letzten Paragraphen können wir nun beweisen, daß Kettenbrüche in der Tat bestmögliche Approximationen sind im folgenden Sinne: Ist  $r/s$  irgendein Bruch, dessen Nenner  $s$  zwischen den Nennern  $q_{n-1}$  und  $q_n$  zweier Konvergenten der Kettenbruchentwicklung liegt, so ist  $p_{n-1}/q_{n-1}$  eine bessere Approximation als  $r/s$ :

**Lemma:**  $p_n/q_n$  seien die Konvergenten der Kettenbruchentwicklung einer reellen Zahl  $\alpha$ . Falls  $\alpha$  irrational ist oder rational mit einem Nenner echt größer  $q_n$ ,  $n \geq 2$ , so ist für jede rationale Zahl  $r/s$  mit  $s \leq q_n$  und  $r/s \notin \{p_{n-1}/q_{n-1}, p_n/q_n\}$

$$\left| \alpha - \frac{r}{s} \right| > \left| \alpha - \frac{p_{n-1}}{q_{n-1}} \right|.$$

*Beweis:* Wir betrachten die Punkte  $P_{n-1} = (q_{n-1}, p_{n-1})$ ,  $P_n = (q_n, p_n)$  und  $R = (s, r)$ . Es genügt zu zeigen, daß der vertikale Abstand von  $P_{n-1}$  zur Geraden  $y = \alpha x$  einen kleineren Betrag hat als der von  $R$ .

Wir schreiben  $R$  als ganzzahlige Linearkombination  $R = kP_{n-1} + \ell P_n$  der Punkte  $P_{n-1}$  und  $P_n$ . Das ist möglich, denn die Determinante des linearen Gleichungssystems

$$\begin{pmatrix} p_{n-1} & p_n \\ q_{n-1} & q_n \end{pmatrix} \begin{pmatrix} k \\ \ell \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} r \\ s \end{pmatrix}$$

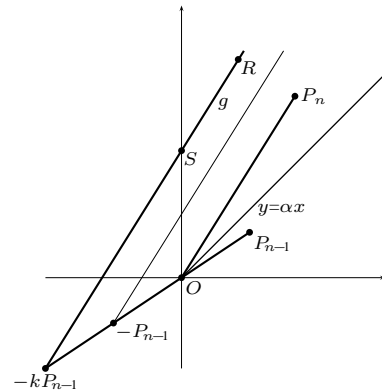
ist nach dem Satz am Ende des vorigen Paragraphen gleich

$$p_{n-1}q_n - p_nq_{n-1} = (-1)^{n-1}.$$

Die somit eindeutig bestimmte Lösung  $(k, \ell)$  des Gleichungssystems ist ganzzahlig, denn wenn wir sie nach der CRAMERSchen Regel ausdrücken, sind  $k$  und  $\ell$  Brüche mit dieser Determinante im Nenner und einer ganzzahligen Determinante im Zähler.

Für das Folgende wollen wir uns auf den Fall  $p_{n-1}/q_{n-1} < \alpha < p_n/q_n$  beschränken; der Fall  $p_{n-1}/q_{n-1} > \alpha > p_n/q_n$  geht völlig analog.

Wir betrachten die Gerade  $g$  durch  $P_{n-1}$  und  $P_n$ . Nach unserer Annahme ist ihre Steigung



indem wir  $k = -1$  setzen, denn in diesem Fall ist der vertikale Abstand von  $R$  zur Geraden  $y = \alpha x$  am kleinsten. In diesem Fall ist der vertikale Abstand von  $S$  größer als die von  $-P_{n-1}$  zur Geraden  $y = \alpha x$  als  $P_{n-1}$ . Im Fall  $k < -1$

Als nächstes betrachten wir den Fall  $k > 1$ , sonst wäre die  $x$ -Koordinate  $s = kq_{n-1} + \ell q_n$  des Punktes  $kP_{n-1}$  liegt unterhalb der  $x$ -Achse. In diesem Fall ist sich dieser mit steigender Abzisse  $s$  vergrößert, entweder dieselbe Abzisse wie  $P_{n-1}$  oder eine größere. Der vertikale Abstand somit höchstens gleich dem von  $P_{n-1}$  zur Geraden  $y = \alpha x$ , einfache des Abstands von  $P_{n-1}$  ist die gewünschte strikte Ungleichung. Wegen der Voraussetzung  $R \neq P_{n-1}$  ist  $k > 1$ .

Bleibt noch der Fall  $k = 0$ . Dann ist  $R = \ell P_n$ . Andererseits kann  $\ell$  auch nicht größer als 1 sein, sonst kommt dieser Fall gar nicht vor.

Als nächstes wollen wir uns auf den Fall  $p_{n-1}/q_{n-1} < \alpha < p_n/q_n$  beschränken; der Fall  $p_{n-1}/q_{n-1} > \alpha > p_n/q_n$  geht völlig analog.

bereits, daß für die Konvergenten gilt

$$\left| \alpha - \frac{p_n}{q_n} \right| < \frac{1}{q_n^2}.$$

Dies charakterisiert die Konvergenten allerdings noch nicht: Betrachten wir etwa die Kettenbruchentwicklung von  $\alpha = \sqrt{3}$ . Der Algorithmus liefert zunächst  $c_0 = [\sqrt{3}] = 1$  und  $\alpha_1 = \sqrt{3} - 1$ . Der Kehrwert davon ist

$$\frac{1}{\sqrt{3}-1} = \frac{\sqrt{3}+1}{2} \Rightarrow c_1 = 1 \quad \text{und} \quad \alpha_2 = \frac{\sqrt{3}-1}{2}.$$

Der Kehrwert davon ist

$$\frac{2}{\sqrt{3}-1} = \sqrt{3}+1 \Rightarrow c_2 = 2 \quad \text{und} \quad \alpha_3 = \sqrt{3}-1 = \alpha_1.$$

Ab hier wiederholt sich also alles periodisch, d.h.

$$\sqrt{3} = 1 + \frac{1}{1 + \frac{1}{2 + \frac{1}{1 + \frac{1}{2 + \dots}}}} = [1, \overline{1, 2}].$$

Die ersten Konvergenten der Kettenbruchentwicklung sind

$$1, \quad 2, \quad 1\frac{2}{3}, \quad 1\frac{3}{4}, \quad 1\frac{8}{11} \quad \text{und} \quad 1\frac{11}{15};$$

da die Folge der Nenner monoton steigt, gibt es also keine Konvergente mit Nenner sieben. Trotzdem ist

$$\left| \sqrt{3} - 1\frac{5}{7} \right| \approx 0,017765 < 0,2 = \frac{1}{50} < \frac{1}{49} = \frac{1}{7^2}.$$

Dafür gilt aber der folgende Satz, dessen zweite Hälfte bereits 1808 von ADRIEN-MARIE LEGENDRE (1752–1833) bewiesen wurde:

**Satz:** a) Eine irrationale Zahl  $\alpha$  erfüllt für jedes  $n \geq 2$  mindestens eine der beiden Ungleichungen

$$\left| \alpha - \frac{p_{n-1}}{q_{n-1}} \right| < \frac{1}{2q_{n-1}^2} \quad \text{oder} \quad \left| \alpha - \frac{p_n}{q_n} \right| < \frac{1}{2q_n^2}.$$

b) Erfüllen zwei ganze Zahlen  $p,$

ist  $\frac{p}{q}$  eine Konvergente der Kettenbruchentwicklung von  $\alpha$ .

*Beweis:* a) Angenommen, beide Ungleichungen sind falsch. Multiplikation mit  $q_{n-1}$  bzw.  $q_n$  habe

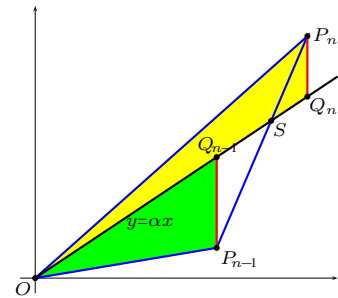
$$\left| q_{n-1}\alpha - p_{n-1} \right| \geq \frac{1}{2q_{n-1}}$$

Wir nehmen für den Beweis wieder an, dass  $\alpha > 0$  ist; der umgekehrte Fall geht völlig analog.

Nach unserer Annahme liegt der Punkt  $P_n = (q_n, p_n)$  oberhalb der Geraden  $y = \alpha x$ , und  $P_{n-1} = (q_{n-1}, p_{n-1})$  unterhalb.

Das Kreuzprodukt (siehe Anhang A.1) hat als Betrag die Fläche des Dreiecks mit Ecken  $O, P_{n-1}, P_n$ . Die Beziehung  $p_n q_{n-1} - q_n p_{n-1} = (-1)^{n-1}$  ist daher gleich  $1/2$ .

Als nächstes betrachten wir zu den Punkten  $Q_i = (q_i, \alpha q_i)$  in  $y$ -Richtung die Dreiecke  $\triangle OP_i Q_i$ . Nach Voraussetzung ist für  $i = n-1$  und  $i = n$  mindestens eine der Höhen  $q_i$ , also ist die Fläche jedes



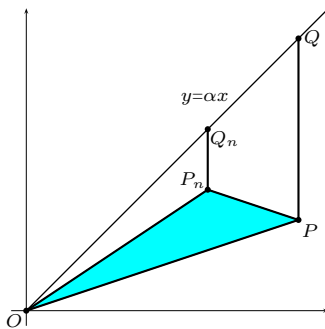
ist das zweite dieser Dreiecke das kleinere. Daher ist die Fläche des Dreiecks  $\triangle OP_{n-1}P_n$  größer als die Summe der Flächen der Dreiecke  $\triangle OP_{n-1}Q_{n-1}$  und  $\triangle OP_nQ_n$ , also größer als  $1/4 + 1/4 = 1/2$ . Dies ist ein Widerspruch zur obigen direkten Berechnung dieser Fläche.

b) Wir können natürlich voraussetzen, daß der Bruch  $p/q$  gekürzt ist, denn für jede nichtgekürzte Darstellung ist die Bedingung echt schärfer.

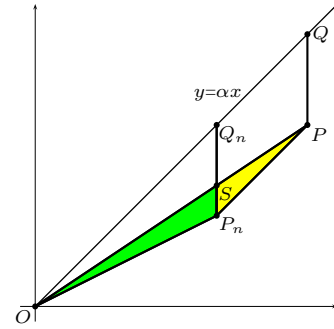
Da die Folge der Nenner  $q_n$  strikt monoton ansteigt, gibt es genau ein  $n$ , so daß  $q_n \leq q < q_{n+1}$  ist; wir müssen zeigen, daß  $p/q = p_n/q_n$  ist. Andernfalls ist  $pq_n - qp_n \neq 0$ , also – da dies eine ganze Zahl ist –  $|pq_n - qp_n| \geq 1$ . Setzen wir  $P = (q, p)$ , so ist also die Fläche des Dreiecks  $\triangle OPP_n$  mindestens gleich  $1/2$ .

Seien wieder  $Q = (q, \alpha q)$  und  $Q_n = (q_n, \alpha q_n)$  die Projektionen der betrachteten Punkte auf die Gerade  $y = \alpha x$ . Die Länge der Strecke  $\overline{PQ}$  ist  $|\alpha q - p|$ , was nach Voraussetzung kleiner als  $1/2q$  ist. Nach dem Lemma zu Beginn dieses Paragraphen ist die Strecke  $\overline{P_nQ_n}$  kürzer als  $\overline{PQ}$ , also ebenfalls kleiner als  $1/2q$  und damit erst recht kleiner als  $1/2q_n$ . Somit haben beide Dreiecke  $\triangle OPQ$  und  $\triangle OP_nQ_n$  Flächen, die kleiner sind als  $1/4$ .

Wir wollen uns überlegen, daß dann auch die Fläche des Dreiecks  $\triangle OPP_n$  kleiner als  $1/2$  sein muß, im Widerspruch zur obigen Rechnung. Die Geometrie hängt dabei stark davon ab, wie die Punkte  $P$  und  $P_n$  sowohl zueinander wie auch in Bezug auf die Gerade  $y = \alpha x$  liegen.



Betrachten wir als erstes den Fall, daß  $p_n/q_n$  zwischen  $\alpha$  und  $p/q$  liegt. Dann liegt der Punkt  $P_n$  im Innern des Dreiecks  $\triangle OPQ$ , also ist das gesamte Dreieck  $\triangle OPP_n$  im Dreieck  $\triangle OPQ$  enthalten. Da ersteres mindestens die Fläche  $1/2$  hat, letzteres aber weniger als  $1/4$ , kann dieser Fall offensichtlich nicht vorkommen.

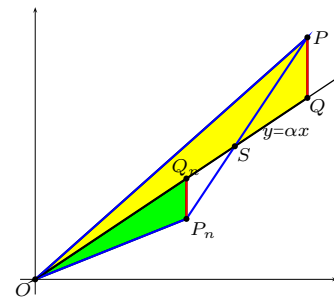


die verdoppelte Fläche des gesamt

$$|\overline{SP_n}| \cdot q_n + |\overline{SP_n}| \cdot (q - q_n) =$$

denn da  $q$  zwischen  $q_n$  und  $q_{n+1}$  keinen größeren Abstand von der Gerade hat, steht aber die verdoppelte Fläche  $\triangle OPP_n$  auf, wissen, daß sie höchstens gleich  $1/2$  auftreten kann.

Bleibt noch der Fall, daß  $\alpha$  zwischen  $p/q$  und  $p_n/q_n$  liegt, also auf verschiedenen Seiten der Gerade  $y = \alpha x$  schneidet ihre Verbindungsstrecke  $\overline{PP_n}$ . Damit sind wir in einer ähnlichen Situation. Das Dreieck  $\triangle OPP_n$  ist gleich  $1/2$  groß wie das Dreieck  $\triangle OPQ$  plus  $\triangle SP_nQ_n$ .



## Anhang: Das Kreuzprodukt zweier Vektoren

Im  $\mathbb{R}^3$  (und nur dort) gibt es eine bilineare Verknüpfung, die zwei Vektoren einen dritten zuordnet, das (vielleicht aus der Schule bekannte) Vektorprodukt oder Kreuzprodukt. Wie schon der Name sagt, ordnet es je zwei Vektoren  $v$  und  $w$  aus  $\mathbb{R}^3$  einen *Vektor* zu, und dieser wird mit  $v \times w \in \mathbb{R}^3$  bezeichnet. Er ist festgelegt durch folgende Eigenschaften:

- $v \times w$  hat die Länge  $|v \times w| = |v| |w| |\sin \angle(v, w)|$ .  
Insbesondere ist also  $v \times w = \vec{0}$ , wenn  $v$  und  $w$  auf einer Geraden liegen, denn dann bilden sie einen Winkel von null oder 180 Grad, so daß der Sinus verschwindet.
- $v \times w$  steht senkrecht sowohl auf  $v$  als auch auf  $w$ .  
Falls  $v \times w \neq \vec{0}$  ist, spannen  $v$  und  $w$  eine Ebene auf, auf der (da wir im  $\mathbb{R}^3$  sind) genau ein eindimensionaler Unterraum senkrecht steht. Darin gibt es allerdings für jede vorgegebene positive Länge zwei Vektoren, die sich durch ihr Vorzeichen unterscheiden. Um  $v \times w$  eindeutig festzulegen, brauchen wir daher noch eine weitere Bedingung:
- Die drei Vektoren  $v, w$  und  $v \times w$  bilden ein Rechtssystem, d.h. wenn sich die Finger der *rechten* Hand so ausrichten lassen, daß der Daumen in Richtung von  $v$  zeigt, der Zeigefinger in Richtung von  $w$  und der Mittelfinger in Richtung von  $v \times w$ .

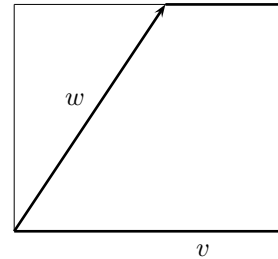
Alternativ kann man ein Rechtssystem auch so definieren, daß sich, ein von  $v$  nach  $w$  gedrehter Korkenzieher in Richtung  $v \times w$  in den Kork bohrt. Ähnlich geht es auch mit Schrauben; da es allerdings neben den (üblichen) Rechtsschrauben auch die (seltenen) Linksschrauben gibt, ist diese Definition eventuell zirkulär: Alles hängt davon ab, wie man Rechtsschrauben definiert.

Aus jeder dieser Regeln folgt sofort die *Antikommutativität* des Vektorprodukts:

$$v \times w = -w \times v.$$

Weitere Rechenregeln lassen sich leicht geometrisch ableiten: Da der Sinus eines Winkels gleich Gegenkathete durch Hypotenuse ist, ist in der von  $v$  und  $w$  aufgespannten Ebenen  $|w| |\sin \angle(v, w)|$  gleich der Länge

des auf die senkrecht auf  $v$  stehenden Rechtecks, das heißt also gleich der Höhe des Rechtecks. Die Länge des Vektors  $v \times w$  ist also gleich dem Inhalt dieses Rechtecks und damit gleich der Fläche des von  $v$  und  $w$  aufgespannten



Daraus folgt nun sofort das Distributivgesetz:

$$v \times (w + u)$$

ist gleich  $v \times w + v \times u$  für den zweiten Faktor, und wegen der Antikommutativität wiederum das für den ersten:

$$(u + v) \times w$$

Um das Vektorprodukt in Koordinaten zu berechnen, betrachten wir zunächst die Produkte der Basisvektoren  $e_i$ . Da sie allesamt die Länge eins haben und paarweise senkrecht stehen, ist klar, daß das Produkt zweier Basisvektoren bis aufs Vorzeichen gleich dem dritten Basisvektor ist. Ab von der Orientierung des Koordinatensystems ist das Produkt eines Vektors  $e_i$  mit sich selbst natürlich mit sich selbst, gleich dem Nullvektor, und das Produkt zweier gleich gerichteter Vektoren ist null Grad.

Für die folgende Rechnung wollen wir die Basisvektoren in dieser Reihenfolge ein Rechtssystem bilden. Im ersten Fall, wenn  $e_1$  nach rechts,  $e_2$  nach oben,  $e_3$  nach

Dann folgt sofort, daß

$$e_1 \times e_2 = e_3$$

ist, und nach einigen Fingerübungen auch findet man auch die Formeln

$$e_2 \times e_3 = e_1 \quad \text{und} \quad e_1 \times e_3 = -e_2.$$

Die Produkte mit vertauschten Faktoren sind natürlich gerade das negative davon, und  $e_i \times e_i = 0$ . Für

$$v = \begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \\ v_3 \end{pmatrix} \quad \text{und} \quad w = \begin{pmatrix} w_1 \\ w_2 \\ w_3 \end{pmatrix}$$

ist also

$$v \times w = (v_1e_1 + v_2e_2 + v_3e_3) \times (w_1e_1 + w_2e_2 + w_3e_3),$$

nach den obigen Rechenregeln gleich

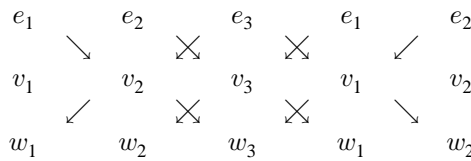
$$\sum_{i=1}^3 \sum_{j=1}^3 v_i w_j e_i \times e_j$$

$$= (v_2w_3 - v_3w_2)e_1 + (v_3w_1 - v_1w_3)e_2 + (v_1w_2 - v_2w_1)e_3,$$

d.h.

$$\begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \\ v_3 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} w_1 \\ w_2 \\ w_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} v_2w_3 - v_3w_2 \\ v_3w_1 - v_1w_3 \\ v_1w_2 - v_2w_1 \end{pmatrix}.$$

Dies läßt sich dadurch merken, daß man im Schema



von  $e_i$  ausgeht und als dessen Koeffizient das Zweierprodukt entlang der schrägen Linie nach rechts unten *positiv* und das entlang der schrägen Linie nach links unten *negativ* nimmt; man wendet also die SARRUSSche Regel an auf die „Determinante“

$$\begin{vmatrix} e_1 & e_2 & e_3 \\ v_1 & v_2 & v_3 \\ w_1 & w_2 & w_3 \end{vmatrix}.$$

## §4: Kettenbrüche und Ka

Schon in den ältesten bekannten K nach astronomischen Gesetzmäßig Sonne, dem Umlauf des Mondes Erde um sich selbst.

Der Tag als Zeiteinheit ist ein so bensrhythmus, daß er als Zeitei selbstverständlich war, daß als Ta der Erde um ihre Achse genor Minuten längere Zeitraum, bis zuwendet.

Als nächstgrößere Einheit führte Woche ein; ob sie sich dabei von Mondphasen leiten ließen, ist un sieben Tagen auch einfach desha Zahl galt.

Definitiv vom Mond abgeleitet bekanntlich um die Erde; die Ze trägt ungefähr 27,3 Tage. Diese allerdings für die Kalenderrechmung wurden seit Alters her die Mondphasen verwendet. Da der M Sonnenlicht reflektiert, hängen d Sonne und Mond; für den Kalen *synodische* Monat von 29,53 Ta stand wiederholt. (Der tatsächliche ist wegen der komplizierten Mo Mittel kommt man auf den synod

Da 29,53 keine ganze Zahl ist, las feste Anzahl von Tagen definier Kalender mal 29, mal 30 Tage ha

Einer der einfachsten und zugleich der islamische: Sobald mindesten

neuen Mond gesehen haben, beginnt ein neuer Monat, bei bewölktem Himmel unabhängig davon dreißig Tage nach dem letzten Monatsanfang. Alle zwölf Monate beginnt ein neues Jahr.

Es ist klar, daß bei einer solchen Festlegung die Länge der Monate sowohl innerhalb eines Jahres als auch von Jahr zu Jahr schwankt, außerdem sind die Jahre nicht synchron zum Umlauf der Erde um die Sonne. Da der Kalender auf der arabischen Halbinsel entstand, wo Jahreszeiten keine Rolle spielen und auch die Landwirtschaft das ganze Jahr über konstante Bedingungen vorfindet, ist letzteres dort kein Nachteil.

Für Regionen mit ausgeprägten Jahreszeiten oder jährlich wiederkehrenden Ereignissen ist die Synchronisation des Kalenders mit der Sonne wichtiger als die mit dem Mond. Das wohl älteste Beispiel eines reinen Sonnenjahrs bietet der ägyptische Kalender. Da die für die Landwirtschaft fundamentalen jährlichen Nilüberschwemmungen ungefähr mit der ersten Sichtung des Sterns Sirius übereinstimmen, wurde dieses Ereignis als Beginn des neuen Jahres genommen. Dies ist das sogenannte *siderische* Jahr mit einer Länge von 365,256 Tagen. Obwohl die Ägypter wußten, daß diese Länge ungefähr  $365\frac{1}{4}$  Tage beträgt, legten Sie doch fest, daß jedes Jahr genau 365 Tage haben sollte, verteilt auf zwölf Monate zu jeweils dreißig Tagen sowie fünf Zusatztage.

Ein Jahr, das wirklich synchron zu den Jahreszeiten ist, sollte allerdings nicht anhand des Fixsternhimmels definiert werden, sondern anhand jahreszeitlicher Phänomene wie beispielsweise der Tag- und Nachtgleiche oder dem Durchgang der Sonne durch den Frühlingspunkt. Das ist (im Mittel) das sogenannte *tropische* Jahr mit einer Länge von 365,2422 Tagen. Der Unterschied zum siderischen Jahr ist zwar gering, aber – wie wir gleich sehen werden – trotzdem relevant.

Viel bedeutender als dieser Unterschied war aber zunächst einmal die Tatsache, daß ein Jahr mit exakt 365 Tagen natürlich im Laufe der Jahrhunderte zu einem Verlust der Synchronisation des Kalenders mit den Jahreszeiten führt. Aus diesem Grund beauftragte GAIUS JULIUS CAESAR (100–44) den alexandrinischen Astronomen SOSIGENES mit einer Kalenderreform, die die damit verbundene Verschiebung des Jahresanfang (die sich in nur 120 Jahren auf einen Monat summiert) kompensieren sollte.

Das Ergebnis, der *Julianischer Kalender*, wurde am 1. Januar des Jahres 709 *ab urbe condita* in Rom. In unserer heutigen Zeitrechnung ist das Jahr 45 v.Chr. Die Monatsnamen sind die heute noch gebräuchlichen. Der klassische ägyptische Kalender hatte in jedem vierten Jahr ein Schalttag.

Dabei blieb es bis ins sechzehnte Jahrhundert astronomisch etwas zu lange Julianisch. Um dies zu korrigieren, setzte Gregor XIII. (PAGNI, 1502–1585, Papst ab 1572) seine Empfehlungen in den *Gregorianischen Kalender* trat in Kraft; er trat am 15. Oktober 1582 in Kraft; um den Unterschied des Julianischen Kalenders zu korrigieren, galt der Julianische Kalender in den meisten Ländern noch bis zum 14. Oktober 1582. Der Julianische schließlich (mit den verschiedenen Varianten) wurde durch den Gregorianischen ersetzt – zu

Um die Neuerung des Gregorianischen Kalenders zu verstehen, betrachten wir die Kettenbruchentwicklung

$$[365, 4, 7, 12, 19, 26, 33, 40, 47, 54, 61, 68, 75, 82, 89, 96, 103, 110, 117, 124, 131, 138, 145, 152, 159, 166, 173, 180, 187, 194, 201, 208, 215, 222, 229, 236, 243, 250, 257, 264, 271, 278, 285, 292, 299, 306, 313, 320, 327, 334, 341, 348, 355, 362, 369, 376, 383, 390, 397, 404, 411, 418, 425, 432, 439, 446, 453, 460, 467, 474, 481, 488, 495, 502, 509, 516, 523, 530, 537, 544, 551, 558, 565, 572, 579, 586, 593, 600, 607, 614, 621, 628, 635, 642, 649, 656, 663, 670, 677, 684, 691, 698, 705, 712, 719, 726, 733, 740, 747, 754, 761, 768, 775, 782, 789, 796, 803, 810, 817, 824, 831, 838, 845, 852, 859, 866, 873, 880, 887, 894, 901, 908, 915, 922, 929, 936, 943, 950, 957, 964, 971, 978, 985, 992, 999, 1000]$$

und hat die Konvergenten

$$365, \quad 365\frac{1}{4}, \quad 365\frac{7}{29}, \quad 365\frac{13}{12}, \quad 365\frac{20}{7}, \quad 365\frac{27}{4}, \quad 365\frac{34}{3}, \quad 365\frac{41}{2}, \quad 365\frac{48}{1}, \quad 365\frac{55}{1}, \quad 365\frac{62}{1}, \quad 365\frac{69}{1}, \quad 365\frac{76}{1}, \quad 365\frac{83}{1}, \quad 365\frac{90}{1}, \quad 365\frac{97}{1}, \quad 365\frac{104}{1}, \quad 365\frac{111}{1}, \quad 365\frac{118}{1}, \quad 365\frac{125}{1}, \quad 365\frac{132}{1}, \quad 365\frac{139}{1}, \quad 365\frac{146}{1}, \quad 365\frac{153}{1}, \quad 365\frac{160}{1}, \quad 365\frac{167}{1}, \quad 365\frac{174}{1}, \quad 365\frac{181}{1}, \quad 365\frac{188}{1}, \quad 365\frac{195}{1}, \quad 365\frac{202}{1}, \quad 365\frac{209}{1}, \quad 365\frac{216}{1}, \quad 365\frac{223}{1}, \quad 365\frac{230}{1}, \quad 365\frac{237}{1}, \quad 365\frac{244}{1}, \quad 365\frac{251}{1}, \quad 365\frac{258}{1}, \quad 365\frac{265}{1}, \quad 365\frac{272}{1}, \quad 365\frac{279}{1}, \quad 365\frac{286}{1}, \quad 365\frac{293}{1}, \quad 365\frac{300}{1}, \quad 365\frac{307}{1}, \quad 365\frac{314}{1}, \quad 365\frac{321}{1}, \quad 365\frac{328}{1}, \quad 365\frac{335}{1}, \quad 365\frac{342}{1}, \quad 365\frac{349}{1}, \quad 365\frac{356}{1}, \quad 365\frac{363}{1}, \quad 365\frac{370}{1}, \quad 365\frac{377}{1}, \quad 365\frac{384}{1}, \quad 365\frac{391}{1}, \quad 365\frac{398}{1}, \quad 365\frac{405}{1}, \quad 365\frac{412}{1}, \quad 365\frac{419}{1}, \quad 365\frac{426}{1}, \quad 365\frac{433}{1}, \quad 365\frac{440}{1}, \quad 365\frac{447}{1}, \quad 365\frac{454}{1}, \quad 365\frac{461}{1}, \quad 365\frac{468}{1}, \quad 365\frac{475}{1}, \quad 365\frac{482}{1}, \quad 365\frac{489}{1}, \quad 365\frac{496}{1}, \quad 365\frac{503}{1}, \quad 365\frac{510}{1}, \quad 365\frac{517}{1}, \quad 365\frac{524}{1}, \quad 365\frac{531}{1}, \quad 365\frac{538}{1}, \quad 365\frac{545}{1}, \quad 365\frac{552}{1}, \quad 365\frac{559}{1}, \quad 365\frac{566}{1}, \quad 365\frac{573}{1}, \quad 365\frac{580}{1}, \quad 365\frac{587}{1}, \quad 365\frac{594}{1}, \quad 365\frac{601}{1}, \quad 365\frac{608}{1}, \quad 365\frac{615}{1}, \quad 365\frac{622}{1}, \quad 365\frac{629}{1}, \quad 365\frac{636}{1}, \quad 365\frac{643}{1}, \quad 365\frac{650}{1}, \quad 365\frac{657}{1}, \quad 365\frac{664}{1}, \quad 365\frac{671}{1}, \quad 365\frac{678}{1}, \quad 365\frac{685}{1}, \quad 365\frac{692}{1}, \quad 365\frac{699}{1}, \quad 365\frac{706}{1}, \quad 365\frac{713}{1}, \quad 365\frac{720}{1}, \quad 365\frac{727}{1}, \quad 365\frac{734}{1}, \quad 365\frac{741}{1}, \quad 365\frac{748}{1}, \quad 365\frac{755}{1}, \quad 365\frac{762}{1}, \quad 365\frac{769}{1}, \quad 365\frac{776}{1}, \quad 365\frac{783}{1}, \quad 365\frac{790}{1}, \quad 365\frac{797}{1}, \quad 365\frac{804}{1}, \quad 365\frac{811}{1}, \quad 365\frac{818}{1}, \quad 365\frac{825}{1}, \quad 365\frac{832}{1}, \quad 365\frac{839}{1}, \quad 365\frac{846}{1}, \quad 365\frac{853}{1}, \quad 365\frac{860}{1}, \quad 365\frac{867}{1}, \quad 365\frac{874}{1}, \quad 365\frac{881}{1}, \quad 365\frac{888}{1}, \quad 365\frac{895}{1}, \quad 365\frac{902}{1}, \quad 365\frac{909}{1}, \quad 365\frac{916}{1}, \quad 365\frac{923}{1}, \quad 365\frac{930}{1}, \quad 365\frac{937}{1}, \quad 365\frac{944}{1}, \quad 365\frac{951}{1}, \quad 365\frac{958}{1}, \quad 365\frac{965}{1}, \quad 365\frac{972}{1}, \quad 365\frac{979}{1}, \quad 365\frac{986}{1}, \quad 365\frac{993}{1}, \quad 365\frac{1000}{1}$$

Der Julianische Kalender verwendet die Konvergente  $365\frac{1}{4}$ . Unter den folgenden Konvergenten ist diejenige mit dem kleinsten Nenner, die sich gut für die Berechnung eignet. Am ehesten kommt vielleicht die Konvergente  $365\frac{7}{29}$  in Frage. Sie ist ungefähr ein Drittel von hunderttausendstel. Die Approximation  $365\frac{8}{33}$ , so sollten unter



24 pro 99 Jahre. Nimmt man stattdessen 24 Schaltjahre pro Jahrhundert, was der Regel entspricht, daß durch hundert teilbaren Jahre *keine* Schaltjahre sind, so sorgt der Unterschied zwischen 99 und 100 dafür, daß nach jeweils 400 Jahren eine Vierjahresperiode fehlt. Auch diese hat Anspruch auf ein Schaltjahr, daher die Gregorianische Regel, daß durch hundert teilbare Jahre *keine* Schaltjahre sind, es sei denn, die Jahreszahl sei sogar durch vierhundert teilbar. Innerhalb einer jeden Periode von 400 Jahren gibt es also  $100 - 3 = 97$  Schaltjahre; das Gregorianische Jahr hat somit eine Länge von  $365 \frac{97}{400}$  Tagen, eine praktikable Zahl in der Nähe der Konvergente  $365 \frac{8}{33}$ .

Zum Einstieg in die Kalenderrechnung beginnen wir mit dem einfachsten Problem, den Wochentagen, und überlegen wir uns, auf welchen Wochentag der  $T$ -te Tag des  $M$ -ten Monats im Jahr  $J$  fällt.

Alle Wochen haben exakt sieben Tage und die Jahre haben nach einer recht klaren Regel 365 oder 366 Tage; es ist daher relativ einfach, den Wochentag für den  $i$ -ten Tag des Jahres zu berechnen, sofern man ihn für irgendeinen anderen Tag dieses Jahres kennt: Er hängt innerhalb eines Jahres schließlich nur ab von  $i \bmod 7$ .

Um auch die Abhängigkeit vom Jahr noch zu berücksichtigen, ist es am einfachsten, die Tage nicht vom 1. Januar des jeweils betrachteten Jahres aus zu zählen, sondern ab irgendeinem festen Datum. Historisch sinnvoll wäre hier beispielsweise das Datum der Einführung des Gregorianischen Kalenders; da hier aber Jahr, Monat und Tag „krumme“ Zahlen sind, würde dies zu unnötig komplizierten mathematischen Formeln mit zu vielen willkürlich erscheinenden Konstanten führen.

Für die Mathematik ist es unerheblich, ob zum fiktiven Anfangspunkt bereits der Gregorianische Kalender in Gebrauch war oder nicht; wir können daher beispielsweise ausgehen von einem 1. Januar eines fiktiven Jahres Null. (Die Zählung der Jahre ab Christi Geburt wurde im sechsten Jahrhundert initiiert von DIONYSIUS EXIGUUS, der allerdings ein falsches Geburtsjahr 1 berechnete, auf das wir uns heute noch beziehen. Jahre davor interessierten ihn nicht; der erste der auch Jahre zuvor in Bezug auf Christi Geburt datierte, war wohl der angelsächsische Theologe und Historiker BEDA VENERABILIS ( 673–735), der – da er keine Null

kannte – das Jahr vor dem Jahr ein bezeichnete.)

Wenn wir dem fiktiven 1. Januar Einfachheit halber davon ausgehen, können wir die Nummer des Tages  $i$  gengermaßen berechnen: Bis zum  $i$ -ten Tag sind jedes mindestens 365 Tage zusammen. Wir addieren  $365(J - 1)$  Tage zusammen. Wie im Julianischen Kalender hätte es auch im Gregorianischen sind aber die durch  $4$  teilbaren Jahre keine Schaltjahre, also müssen wir  $(J - 1)/4$  subtrahieren. Der  $i$ -te Tag des Jahres  $J$  hat die Nummer

$$365(J - 1) + [(J - 1)/4] - i$$

Um den zugehörigen Wochentag  $w$  zu berechnen, den Wochentag des Tags Nummer  $i$  zu berechnen, von irgendeinem bekannten Datum aus. Die Nummer 2014 ist der  $(31 + 28 + 31 + 10) = 100$  die Nummer

$$365 \cdot 2013 + 503 - i$$

Diese Zahl ist kongruent vier mod 7, also ein Montag. Geben wir den Wochentag  $w$  vor, vorsehen, von Montag ausgehend  $w$  den Tag mit Nummer  $i$  also auf  $i \bmod 7$  wobei die Null dem normgemäß

Tatsächlich hätten wir die obige Nummer  $i$  Da  $365 \equiv 1 \pmod{7}$  ist, reicht es,

$$(J - 1) + [(J - 1)/4] - [(J - 1)/4] - i$$

berechnen, im Beispiel also

$$2013 + 503 - 20 + 503 - i$$

Um den Wochentag zu einem  $w$  berechnen, können, müssen wir immer noch

der  $T$ -te Tag des  $M$ -ten Monats ist. Eine sehr einfache Methode besteht darin, daß wir zählen, wie viele Tage vor dem Ersten des jeweiligen Monats bereits vergangen sind. Dabei müssen wir natürlich zwischen Schaltjahren und gewöhnlichen Jahren unterscheiden: Für letztere seien dies  $t_M$  Tage, für erste  $s_M$ . Dann haben wir folgende Tabelle:

$M =$	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
$t_M =$	0	31	59	90	120	151	181	212	243	273	304	334
$s_M =$	0	31	60	91	121	152	182	213	244	274	305	335

Dann fällt der  $T$ -te Tag des  $M$ -ten Monats des Jahrs  $J$  auf den Wochentag mit der Nummer

$$(J - 1) + [(J - 1)/4] - [(J - 1)/100] + [(J - 1)/400] + t_M + T$$

modulo sieben, falls  $J$  kein Schaltjahr ist; andernfalls muß  $t_M$  durch  $s_M$  ersetzt werden. Es genügt natürlich, die Zahlen  $t_M$  oder  $s_M$  modulo 7 einzusetzen, also

$M =$	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
$t_M \bmod 7 =$	0	3	3	6	1	4	6	2	5	0	3	5
$s_M \bmod 7 =$	1	4	4	0	2	5	0	3	6	1	4	6

Da wohl niemand eine dieser beiden Tabellen auswendig lernen möchte, stellt sich die Frage, ob es vielleicht auch eine geschlossene Formel gibt. Dazu ignorieren wir zunächst einmal die historisch überkommenen Monatslängen und tun so, als könnte ein Mathematiker am grünen Tisch festlegen, wie er 365 Tage auf zwölf Monate verteilt.

Für ihn wäre die am wenigsten irreguläre Verteilung der Monatslängen wohl die, bei der Tag  $i$  eines Jahres mit  $N$  Tagen genau dann im  $k$ -ten Monat liegt, wenn gilt

$$\frac{(k-1)N}{12} < i \leq \frac{kN}{12} \quad \text{oder} \quad k-1 < \frac{12i}{N} \leq k,$$

d.h.  $k$  ist die kleinste ganze Zahl größer oder gleich  $12i/N$ . Für ein Jahr mit  $N = 365$  Tagen würde dies auf die Monatslängen

$$30, 30, 31, 30, 31, 30, 30, 31, 30, 31, 30, 31$$

führen, in einem Schaltjahr mit  $N = 366$  Tagen dreißig und alle geraden Monate mit 29 Tagen kann bei einer derartigen

Trotzdem läßt sich auch unser ch... solche Formel bringen: Nehmen... Tagen und zwölf Monaten. Dann... Monate der Längen

$$30, 31, 30, 31, 30, 31, 30, 31, 30, 31, 30, 31$$

wir haben also wie im wirkliche... derfolgende Monate mit 31 Tage... und Dezember/Januar, hier sind e... Wenn wir zyklisch um eine Posit... an der ersten Stelle steht, stimm... abgesehen vom Februar, der hier... Folge der Monatslängen.

(Kurioserweise gab es 1712 in Sc... und einem 30. Februar: 1699 w... gorianischen Kalender überzue... 1700 zu streichen. Danach wurd... wieder synchron zum Julianisch... einen 30. Februar als zweiten Sch... Kalender dann endgültig und abr...

Die Anzahl der Tage vor dem Erst... hypothetischen Kalender einfach... Verschiebung wird diese Formel... werden durch eine Verschiebung... zeigt, sind in einem Jahr mit 367... hat, vor dem Ersten des  $M$ -ten M... vergangen. Somit ist für unseren

$$t_M = \left\{ \left[ \frac{367M-362}{12} \right] \right\}$$

$$s_M = \left\{ \left[ \frac{367M-362}{12} \right] \right\}$$

Der Wochentag des  $T$ -ten Tags im  $M$ -ten Monat des Jahrs  $J$  ist somit

$$(J-1) + \left\lfloor \frac{J-1}{4} \right\rfloor - \left\lfloor \frac{J-1}{100} \right\rfloor + \left\lfloor \frac{J-1}{400} \right\rfloor + \left\lfloor \frac{367M-362}{12} \right\rfloor + \delta_M + T$$

modulo sieben mit

$$\delta_M = \begin{cases} 0 & \text{falls } M \leq 2 \\ -1 & \text{falls } M \geq 3 \text{ und } J \text{ Schaltjahr} \\ -2 & \text{falls } M \geq 3 \text{ und } J \text{ kein Schaltjahr} \end{cases}.$$

Diese Formel gilt selbstverständlich nur für Daten nach dem Gregorianischen Kalender; bei älteren Daten muß man zunächst wissen, auf welchem Kalender und welchem Jahresanfang sie beruhen.

Als beispielsweise der amerikanische Naturwissenschaftler, Philosoph und Politiker BENJAMIN FRANKLIN geboren wurde, zeigten die Kalender in seiner Heimatstadt Boston den 6. Januar 1705. Massachusetts war zu der Zeit noch britische Kolonie, und da Großbritannien den Gregorianischen Kalender erst 1752 einführte, ist das ein Julianisches Datum. Gregorianisch ist sein Geburtstag elf Tage später, d.h. am 17. Januar. Allerdings handelt es sich dabei nicht um den 17. Januar 1705, sondern um den des Jahres 1706: In Großbritannien begann das neue Jahr damals nämlich nicht am ersten Januar, sondern am 25. März. Auf den 31. Dezember 1705 folgte also der 1. Januar 1705 und auf den 24. März 1705 der 25. März 1706. Solche Besonderheiten bei der Interpretation alter Datumsangaben gibt es viele; hier ist also Vorsicht geboten.

Mindestens genauso wichtig wie eine verbesserte Schaltjahrregel war für Papst Gregor das Datum des Osterfests; auch darum sollte sich seine Kommission kümmern. Damit kam nun plötzlich auch der Mond in den Kalender, denn 325 beschloß das Konzil von Nicäa (bei Konstantinopel), daß Ostern stets am ersten Sonntag nach dem ersten Vollmond am oder nach der Frühlings-Tag-und-Nacht-Gleiche zu feiern sei. (Man beachte, daß das erste *nach* im Sinne eines  $>$ , das zweite im Sinne eines  $\geq$  definiert ist. Der Grund für das  $>$  lag darin, daß so Ostern nur sehr selten gleichzeitig mit dem jüdischen Pascha-Fest begangen wird.)

Der erste Vollmond am oder nach der Frühlings-Tag-und-Nacht-Gleiche kann nicht einfach nach einer ähnlichen Regel wie der Monatsanfang im islamischen Kalender bestimmt werden, also etwa dann, wenn ihn

mindestens zwei vertrauenswürdige österliche Festkreise beginnt berechnen mußte daher im Voraus berechnet werden. Der amerikanische Informatiker DONALD E. KNUTH sagt in *Art of Computer Programming: The important application of arithmetic was the calculation of the Easter date, historically significant*. So ordnete er bei seiner Neuordnung des Bildes der Diözese mindestens ein Geistliches Datum zuverlässig zu berechnen. Gregor das Osterdatum berechnen.

Wir brauchen Informationen über die Tag-Nacht-Gleiche und über die Tag-Nacht-Gleiche des Gregorianischen Kalenders das tropische Jahr recht lange konstant am 21. März. Die Berechnung des Osterdatums geht man nicht nur die Wochentage bestimmt, habe man noch das Problem mit den Monden.

Die mittlere Zeitspanne zwischen den Umlaufzeit des Mondes, beträgt 29,5306 Tage mit seinen 365,2422 Tagen bestehend.

$$365,2422 : 29,5306 = 12,3745$$

solchen Zykeln. Die Kettenbruchentwicklung

$$[12, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, \dots]$$

mit Konvergenten

$$12, \quad 12\frac{1}{3}, \quad 12\frac{3}{8}, \quad 12\frac{4}{11}, \quad \dots$$

Für einen Kalender, der sowohl mit dem Sonnenjahr synchronisiert ist, könnte man es kombinieren, wobei in erster Näherung die Sonnenjahre. Tatsächlich war man im fünften Jahrhundert erheblich weiter: Der um 440 v. Chr. wurde durch den Sonnenjahr ersetzt.

Astronomen METON verwendete die Konvergente mit Nenner 19. Ein Metonischer Zyklus besteht demnach aus 19 Jahren, darunter zwölf *Gemeinjahren* aus zwölf Monaten und sieben *Schaltjahren* aus 13 Monaten. Die Monate hatten teils 29, teils 30 Tage. Der darauf basierende Kalender wurde in Griechenland bis 46 v.Chr. verwendet. Die Synchronisation zwischen Sonnen- und Mondzyklen ist fast perfekt:

$$19 \cdot 365,2422 = 6939,6018 \quad \text{und} \quad 235 \cdot 29,5306 = 6939,691,$$

der Fehler pro Zyklus liegt also bei nur etwa zwei Stunden. Seit Einführung des Gregorianischen Kalenders sind etwas über 22 Metonische Zykeln vergangen; der akkumulierte Fehler liegt also noch unter zwei Tagen.

Der Gregorianische Kalender geht deshalb bei der Bestimmung des Osterdatums nicht von astronomischen Beobachtungen aus, sondern von Metonischen Zykeln, allerdings mit einer Korrektur für den akkumulierten Fehler. Ebenfalls unberücksichtigt bleiben die Irregularitäten der realen Mondbewegung; gerechnet wird mit einer Approximation der *mittleren* Mondbewegung. Auf den ersten Blick seltsam erscheinen mag auch die Tatsache, daß bei der Fehlerkorrektur mit der *Julianischen* Jahreslänge von  $365\frac{1}{4}$  Tagen gerechnet wird; der Grund lag wohl vor allem darin, daß Papst Gregor bisherige Praktiken nicht mehr als unbedingt notwendig ändern wollte.

Die wesentliche Größe, mit der die Mondphasen in unseren an der Sonne orientierten Kalender gebracht werden, ist der sogenannte *Epakt*. Mit diesem Wort bezeichneten die Griechen die Anzahl der Tage, die an Neujahr seit dem letzten Neumond des alten Jahres vergangen waren. Gemäß dem Metonischen Zyklus sollte diese Zahl sich alle 19 Jahre wiederholen; in der Kalenderrechnung wird daher die um eins vermehrte Restklasse modulo 19 der Jahreszahl als die „Goldene Zahl“ bezeichnet. (Die Addition der Eins kommt natürlich daher, daß zur Zeit ihrer Einführung die Null in der europäischen Mathematik noch nicht vorkam.)

Wenn jedes Jahr genau 365 Tage hätte, könnten wir einfach mit den  $12 \times 29,5 = 354$  Tagen eines Mondjahrs vergleichen und wüßten dann,

daß sich die Mondphase an einem Tag verschiebt. Als *Mondphase* bezeichnet man die seit dem letzten Neumond ver-

Eine der vielen Vereinfachungen liegt darin, daß man innerhalb eines Jahres wesentlichen von dieser Formel a-

Da die Schalttage Ende Februar eintreten, ist der Vollmond am oder nach dem 21. März, nicht mit dem klassischen Epakt, der Metonischen Zahl. Gäbe es schließlich algorithmische Regeln für die Schaltjahre. Aus Effizienzgründen wird ein *verschobener* Epakt zu rechen, um ein geeignetes Datum, das näher be-

Die Länge eines lunaren Zyklus ist nicht ganzzahlig, einfacheren Rechnen sollten wir uns nicht hingeben. In den Ostern fällt, auf den ganzzahligen Tag des Vollmonds nach dem 21. März ist der 19. April, und sein Abstand zum nächsten Neumond als Tag mit Mondphase 14 beträgt 19 Tage. Neumonds vor dem 5. April zu nehmen, ist dem 5. Aprils. Somit bietet sich an, alle 19 Jahre den Epakt des 5. Aprils zu nehmen. Gemäß dem Metonischen Zyklus sollte auch sie sich alle 19 Jahre wiederholen, innerhalb eines Metonischen Zyklus. Die Epakte verschieben.

Damit brauchen wir nur noch für jedes Jahr den tatsächlichen Wert der Mondphase zu berechnen. Den verschobenen Epakt allgemein  $E$  für den Gregorianischen Reform gebräuchlich ist, für ein Jahr  $J$  als

$$E = (14 + 11 \cdot (J - 1)) \bmod 19$$

Der erste Vollmond am oder nach dem 21. März ist dem 19. April, und Ostern war d-

wird Ostern noch heute in fast allen orthodoxen Kirchen berechnet; die einzige Ausnahme ist die finnische.

Der Gregorianische Kalender modifiziert diese Formel durch drei zusätzliche Terme: Zunächst berücksichtigt er, daß der Metonische Zyklus nicht wirklich exakt ist, insbesondere dann nicht, wenn man mit dem Julianischen Jahr arbeitet:

$$19 \cdot 365,25 = 6939,750 \quad \text{und} \quad 235 \cdot 29,5306 = 6939,691 ;$$

hier beträgt die Differenz also 0,059 Tage pro Zyklus und

$$0,059 \times \frac{100}{19} \approx 0,31$$

Tage pro Jahrhundert. Die Gregorianische Osterformel approximiert dies durch  $8/25 = 0,32$ , addiert allerdings im  $h$ -ten Jahrhundert nicht  $[8h/25]$ , sondern  $[(5 + 8h)/25]$ . Diese Modifikation soll in erster Linie dafür sorgen, daß Ostern möglichst selten mit dem jüdischen Paschafest zusammenfällt. Für das Jahrhundert wird dabei die gleiche Konvention benutzt wie für die Feier des Jahrtausendansangs am 1. Januar 2000: Das  $h$ -te Jahrhundert beginnt mit dem Jahr  $100(h - 1)$ , d.h.  $h = [J/100] + 1$ .

Da der Gregorianische Kalender bei der Korrektur der Metonischen Zyklen mit Julianischen Jahren arbeitet, am Ende aber ein Gregorianisches Datum braucht, müssen als nächstes die unterschiedlichen Anzahlen von Schalttagen berücksichtigt werden, d.h. die „ausfallenden“ Schalttage des Gregorianischen Kalenders müssen subtrahiert werden. Das sind drei Stück pro 400 Jahre, also wird  $[3h/4]$  subtrahiert. Dies ergäbe die neue Formel

$$E = \left( 14 + 11 \cdot (J \bmod 19) + \left[ \frac{5 + 8h}{25} \right] - \left[ \frac{3h}{4} \right] \right) \bmod 30 .$$

Tatsächlich gibt es noch eine weitere Modifikation, die dafür sorgen soll, daß die 19 Epakte eines Metonischen Zyklus alle verschieden sind und  $E = 0$  nicht auftritt: Falls  $E = 0$  ist oder falls  $E = 1$  ist und  $J \bmod 19 > 10$ , wird  $E$  um eins erhöht. Der (berechnete) Vollmond ist dann  $E$  Tage vor dem 19. April, und Ostern wird weiterhin am darauf folgenden Sonntag gefeiert.

Das Jahr  $J = 2014$  liegt im  $h = 21$ .  
Somit ist

$$E = \left( 14 + 11 \cdot 0 + \left[ \frac{1}{25} \right] - \left[ \frac{3}{4} \right] \right) \bmod 30 = 14$$

Der rechnerische Vollmond ist das erste Mal erst am 15. April um 9 Uhr 42.7. Der nächste Vollmond ist am 20. April 2014, also wird dann O

## §5: Eine kryptographische

Beim RSA-Verfahren wählt man  $e$  ziemlich klein, z.B.  $e = 3$  oder  $e = 17$ , so daß zumindest die Verschlüsselung mit dem Modul  $n$  zur Entschlüsselung mit einem  $d$  im  $\mathbb{Z}_n$  Moduls arbeiten muß.

Für jemanden, der RSA hauptsächlich zur Verschlüsselung verwendet, würde sich anbieten,  $e$  relativ klein zu wählen. Dann könnte man  $d$  durch Probieren beschreiben, und falls jeder Empfänger  $d$  beschreiben muss, dessen höherer Aufwand bei der Entschlüsselung.

Natürlich kann man nicht  $d = 3$  wählen, da  $e \cdot d = 1 \pmod{\phi(n)}$  Exponent muß schließlich geheim sein, und man kann ihn durch Probieren zu erraten.

Andererseits geht man heute bei der Wahl von  $e$  aus, daß ein Verfahren sicher ist,  $e$  zu wählen, die Möglichkeiten durchprobieren muß, sondern  $e$  ist eine Schlüssellänge von 128 Bit,  $\phi(n)$  scheint 2048 Bit für einen privaten Exponenten hoch.

Trotzdem läßt sich hier nicht wesentliche kurze private Exponenten nicht verwenden, sondern auch wesentlich schneller

Wir gehen aus von einem öffentlichen RSA-Schlüssel  $(N, e)$  sowie dem zugehörigen privaten Exponenten  $d$ . Dann gibt es bekanntlich eine natürliche Zahl  $k$ , so daß  $ed - k\varphi(N) = 1$  ist. Dies können wir umschreiben als

$$\frac{e}{\varphi(N)} - \frac{k}{d} = \frac{1}{d\varphi(N)}.$$

Falls  $d$  sehr viel kleiner ist als  $\varphi(N)$  haben wir hier einen Bruch mit dem großen Nenner  $\varphi(N)$  sehr gut angenähert durch einen Bruch mit dem sehr viel kleineren Nenner  $d$ . Für hinreichend kleines  $d$  ist das nur möglich, wenn  $k/d$  eine Konvergente der Kettenbruchentwicklung von  $e/\varphi(N)$  ist.

Das mag zunächst harmlos erscheinen, denn die Sicherheit von RSA beruht ja gerade darauf, daß niemand außer dem Inhaber des privaten Schlüssels  $d$  die Faktorisierung  $N = pq$  und damit den Wert von

$$\varphi(N) = (p-1)(q-1) = N - (p+q) + 1$$

kennt. Dafür kennt aber jeder den Wert von  $N$ , und wie die obige Gleichung zeigt, liegt der recht nahe bei  $\varphi(N)$ : Die Primzahlen  $p$  und  $q$  sind schließlich nur von der Größenordnung  $\sqrt{N}$ . Damit sollte  $k/d$  auch eine gute Approximation für  $e/N$  liefern.

In der Tat zeigte Kryptologe MICHAEL JAMES WIENER 1990 ein Resultat, wonach insbesondere der folgende Satz gilt:

**Satz:** Ist  $N = pq$  Produkt zweier Primzahlen  $p$  und  $q$  mit  $p < q < 2q$ , und ist  $d < \frac{1}{3}\sqrt[4]{N}$  der private Exponent zum öffentlichen Exponenten  $e < \varphi(N)$ , so ist  $d$  Nenner einer Konvergenten der Kettenbruchentwicklung von  $e/N$ .

*Beweis:* Wegen  $ed \equiv 1 \pmod{\varphi(N)}$  gibt es ein  $k \in \mathbb{N}$ ; so daß  $ed - k\varphi(N) = 1$  ist; wegen  $e < \varphi(N)$  ist dabei  $k < d$ . Nach dem Satz von LEGENDRE aus §3 reicht es, wenn wir zeigen können, daß

$$\left| \frac{e}{N} - \frac{k}{d} \right| < \frac{1}{2d^2}$$

ist, denn dann ist  $k/d$  eine Konvergente von  $e/N$ .

$$\begin{aligned} \left| \frac{e}{N} - \frac{k}{d} \right| &= \left| \frac{ed - kN}{dN} \right| \\ &= \left| \frac{(ed - k\varphi(N) + k\varphi(N) - kN)}{dN} \right| \\ &= \left| \frac{1 + k(\varphi(N) - N)}{dN} \right| \\ &= \left| \frac{1 + k(1 - p - q)}{dN} \right| \\ &< \frac{k(p+q)}{dN}. \end{aligned}$$

Natürlich ist  $p < \sqrt{N}$ , und weil  $p+q < 3\sqrt{N}$ . Außerdem ist  $k < d$ .

$$\left| \frac{e}{N} - \frac{k}{d} \right| < \frac{3k\sqrt{N}}{dN} = \frac{3k}{d\sqrt{N}}$$

Dies ist genau dann kleiner als  $\frac{1}{2d^2}$ , wenn die Voraussetzung ist aber  $d$  sogar klein wäre.

Um  $d$  zu berechnen, müssen wir  $e/N$  in Kettenbruchform bestimmen, bis für einen der Nenner  $d$  modulo  $N$  invers ist zu der mit  $e$  multipliziert praktisch immer bereits beim ersten Schritt.

Tatsächlich gibt es Algorithmen, die den privaten Exponenten  $d < N^{0,289}$  rekonstruieren können, so daß man vielleicht sogar in vielen Fällen mit diesen Algorithmen eine realistische Erfindung von RSA-Attacken arbeitet man allerdings in der Regel mit anderen Verfahren zur diophantischen

Private Exponenten müssen somit immer groß sein. Falls man von einem vorgegebenen öffentlichen Exponenten ausgeht, ist das für realistische  $N$  mit an Sicherheit grenzender Wahrscheinlichkeit erfüllt; Vorsicht ist nur geboten, wenn man mit dem privaten Exponenten startet. Daher verlangen auch die Vorschriften der Bundesnetzagentur, daß man immer vom öffentlichen Exponenten  $e$  ausgehen muß, und erst daraus einen privaten Exponenten berechnet.

## §6: Die Kettenbruchentwicklung der Eulerschen Zahl

Aufgabe 1b) des neunten Übungsblatts läßt eine erstaunliche Regelmäßigkeit in der Kettenbruchentwicklung von  $e$  vermuten:

$$e = [2, 1, 2, 1, 1, 4, 1, 1, 6, 1, 1, 8, 1 \dots].$$

Diese Entwicklung ist bereits im 18. Kapitel der 1748 erschienenen *Introductio in analysin infinitorum* von EULER enthalten; HERMITE bewies sie 1873 im Rahmen seiner Arbeit über die Transzendenz von  $e$  mit anderen Methoden die zusammenhängen mit der Approximation der Exponentialfunktion durch rationale Funktionen. Sein Schüler PADÉ entwickelte später eine systematische Theorie solcher Approximationen, die PADÉ-Approximanten, die in der Numerik eine große Rolle spielen für die näherungsweise Berechnung von Standardfunktionen. Durch Kombination solcher Ideen kamen verschiedene Mathematiker zu immer einfacheren Beweisen; der hier wiedergegebene Beweis von HENRY COHN erschien 2006 im *American Mathematical Monthly*; direkt dahinter folgt eine Arbeit von THOMAS J. OSLER, der den Beweis so verallgemeinert, daß er auch die Kettenbruchentwicklungen der Wurzeln aus  $e$  liefert.

Wir können die obige Kettenbruchentwicklung noch etwas regelmäßiger schreiben, indem wir beachten, daß für alle  $x \in \mathbb{R}$  gilt

$$1 + \frac{1}{0 + \frac{1}{1+x}} = 1 + (1+x) = 2+x;$$

der obige Kettenbruch kann also auch geschrieben werden als

$$[1, 0, 1, 1, 2, 1, 1, 4, 1, 1, 6, 1, 1, 8, 1, \dots].$$

Hier läßt sich der  $n$ -te Koeffizient ausdrücken: Für  $n = 3k + 1$  mit  $k \in \mathbb{N}_0$

Für die Kettenbruchentwicklung von  $e$  kann man daran nur wenig ändern: Hier wo

$$c_{3k} = c_{3k+2} = 1 \quad \text{und}$$

ist für alle  $k \in \mathbb{N}_0$ , d.h.

$${}^M\sqrt{e} = [1, M-1, 1, 1, 3M-1, \dots]$$

Wir gehen aus von diesem Kettenbruch gegen  ${}^M\sqrt{e}$  konvergiert. Nach dem Satz von PADÉ konvergiert die Kettenbruchentwicklung gegen  ${}^M\sqrt{e}$  genau dann, wenn die Zähler  $p_n$  und der Nenner  $q_n$  der Kettenbruchentwicklung  $[c_0, c_1, c_2, \dots]$  rekursiv be-

$$p_0 = c_0, q_0 = 1, p_1 = c_1 + p_0, q_1 = 1$$

$$p_n = p_{n-2} + c_n p_{n-1} \quad \text{und} \quad q_n = q_{n-2} + c_n q_{n-1}$$

Speziell für die hier betrachtete Kettenbruchentwicklung von  $e$  bedeutet, daß die erste Konvergenzbedingung der Kettenbruchentwicklung von  $e$  also, nicht erfüllt ist. Die obige Rekursionsformel; da die Kettenbruchentwicklung von  $e$  je nach Restklasse von  $n$  drei

$$p_{3k} = p_{3k-2} + p_{3k-1}$$

$$p_{3k+1} = p_{3k-1} + ((2k+1) - 1)M p_{3k}$$

$$p_{3k+2} = p_{3k} + p_{3k+1}$$

Wir müssen zeigen, daß die Folge  $p_n$  konvergiert.

Der Trick dazu hängt mit PADÉ-Approximanten zusammen; darauf nicht eingehen, sondern obige Kettenbruchentwicklung von  $e$  schreiben

$$A_k = \int_0^1 \frac{x^k (x-1)^k}{k! M^{k+1}} e^{x/M} dx$$

und 
$$C_k = \int_0^1 \frac{x^k(x-1)^{k+1}}{k!M^{k+1}} e^{x/M} dx$$

betrachten.

**Satz:** Für alle  $k \in \mathbb{N}_0$  gilt:

$$\begin{aligned} p_{3k} - q_{3k} \sqrt[M]{e} &= -A_k \\ p_{3k+1} - q_{3k+1} \sqrt[M]{e} &= B_k \\ p_{3k+2} - q_{3k+2} \sqrt[M]{e} &= C_k \end{aligned}$$

Da in allen drei Integranden der Zähler kleiner als eins und die Exponentialfunktion höchstens  $\sqrt[M]{e}$  ist, während der Nenner für  $k \rightarrow \infty$  gegen  $\infty$  geht, ist

$$\lim_{k \rightarrow \infty} A_k = \lim_{k \rightarrow \infty} B_k = \lim_{k \rightarrow \infty} C_k = 0;$$

daher folgt aus diesem Satz sofort

**Korollar:**  $\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{p_n}{q_n} = \sqrt[M]{e}$ , d.h.

$$\sqrt[M]{e} = [1, M-1, 1, 1, 3M-1, 1, 1, 5M-1, 1, 1, 7M-1, 1, \dots].$$

Insbesondere ist  $e = [1, 0, 1, 1, 2, 1, 1, 4, 1, \dots] = [2, 1, 2, 1, 1, 4, 1, \dots]$ . ■

Der obige Satz wird durch Induktion bewiesen. Für  $k = 0$  ist

$$\begin{aligned} A_0 &= \int_0^1 \frac{1}{M} e^{x/M} dx = e^{x/M} \Big|_0^1 = \sqrt[M]{e} - 1 \\ B_0 &= \int_0^1 \frac{x}{M} e^{x/M} dx = (x-M)e^{x/M} \Big|_0^1 = (1-M)\sqrt[M]{e} + M \\ C_0 &= \int_0^1 \frac{x-1}{M} e^{x/M} dx = (x-1-M)e^{x/M} \Big|_0^1 = -M\sqrt[M]{e} + M + 1 \end{aligned}$$

Nach den eingangs angegebenen ist

$$p_0 = q_0 = 1, \quad p_1 = M, \quad q_1 = M$$

Die drei Formeln aus dem Satz we

$$\begin{aligned} 1 - \sqrt[M]{e} &= -A_0 \\ M - (M-1)\sqrt[M]{e} &= B_0 \\ 1 + M - M\sqrt[M]{e} &= C_0 \end{aligned}$$

die offensichtlich alle drei richtig

Für den Induktionsschritt brauchen wir die Integralen  $A_k, B_k$  und  $C_k$ . Hier gilt

- a)  $A_k = -B_{k-1} - C_{k-1}$
- b)  $B_k = -((2k+1)M-1)A_k$
- c)  $C_k = B_k - A_k$

Zum Beweis von a) wenden wir das partielle Produkt an auf das Produkt der Nennern  $k!M^k$ . Für ein solches Dreierprodukt ist

$$\begin{aligned} \frac{d}{dx} x^k(x-1)^k e^{x/M} &= kx^{k-1}(x-1)^k e^{x/M} + kx^k(x-1)^{k-1} e^{x/M} \end{aligned}$$

Division durch  $k!M^k$  macht dara

$$\begin{aligned} \frac{d}{dx} \frac{x^k(x-1)^k}{k!M^k} e^{x/M} &= \frac{x^{k-1}(x-1)^k e^{x/M}}{(k-1)!M^k} + \frac{x^k(x-1)^{k-1} e^{x/M}}{(k-1)!M^k} \end{aligned}$$

Integrieren wir beide Seiten von  $0$  bis  $1$ . Auf der linken Seite den Wert null, da die Stammfunktion im Intervallenden verschwindet. Recurrenzformeln für die Integrale  $C_{k-1}, B_{k-1}$  und  $A_k$ ; somit ist die Behauptung bewiesen.



Der Beweis von *b*) geht ähnlich: Wir berechnen zunächst die Ableitung von  $x^k(x-1)^{k+1}e^{x/M}$  und dividieren wieder durch  $k!M^k$ ; wir erhalten

$$\begin{aligned} & \frac{d}{dx} \frac{x^k(x-1)^{k+1}}{k!M^k} e^{x/M} \\ = & \frac{x^{k-1}(x-1)^{k+1}}{(k-1)!M^k} e^{x/M} + \frac{(k+1)x^k(x-1)^k}{k!M^k} e^{x/M} + \frac{x^k(x-1)^{k+1}}{k!M^{k+1}} e^{x/M} \\ = & \frac{kMx^{k-1}(x-1)^{k+1} + M(k+1)x^k(x-1)^k + x^k(x-1)^{k+1}}{k!M^{k+1}} e^{x/M} \\ = & \frac{x^{k-1}(x-1)^k (kM(x-1) + (k+1)Mx + x(x-1))}{k!M^{k+1}} e^{x/M} \\ = & \frac{x^{k-1}(x-1)^k ((2k+1)M - 1)x - kM + x^2}{k!M^{k+1}} e^{x/M} \\ = & ((2k+1)M - 1) \frac{x^k(x-1)^k}{k!M^{k+1}} e^{x/M} - \frac{x^{k-1}(x-1)^k}{(k-1)!M^k} e^{x/M} \\ & + \frac{x^{k+1}(x-1)^k}{k!M^{k+1}} e^{x/M}. \end{aligned}$$

Wenn wir die linke Seite dieser Gleichung von 0 bis 1 integrieren, erhalten wir wieder den Wert null, bei der rechten erhalten wir

$$((2k+1)M - 1)A_{k-1} - B_k + C_{k-1}.$$

Auflösen nach  $B_k$  zeigt die Behauptung *b*)

Zum Beweis von *c*) schließlich gehen wir aus von der Gleichung  $(x-1)^2 = x(x-1) - (x-1)$  und multiplizieren diese mit

$$\frac{x^k(x-1)^{k-1}}{k!M^{k+1}} e^{x/M}.$$

Integration von 0 bis 1 führt auf die Gleichung  $C_k = B_k - A_k$ .

Damit sind alle drei Relationen bewiesen, und wir können mit dem Induktionsschritt zum Beweis unseres zentralen Satzes beginnen. Sei also  $k \geq 1$ ; wir nehmen an, daß die drei Gleichungen für  $k-1$  gelten.

Als erstes wollen wir zeigen, daß

$$p_{3k} - q_{3k} \sqrt[M]{e} = -A_k$$

ist. Nach den Rekursionsformeln ten ist

$$p_{3k} = p_{3k-2} + p_{3k-1}$$

also ist

$$\begin{aligned} p_{3k} - q_{3k} \sqrt[M]{e} &= (p_{3k-2} - q_{3k-2} \sqrt[M]{e}) + (p_{3k-1} - q_{3k-1} \sqrt[M]{e}) \\ &= B_{k-1} + C_{k-1} \end{aligned}$$

nach Induktionsannahme und der

Genauso können wir auch bei de hen:

$$\begin{aligned} p_{3k+1} - q_{3k+1} \sqrt[M]{e} &= (p_{3k-1} - q_{3k-1} \sqrt[M]{e}) + (p_{3k} - q_{3k} \sqrt[M]{e}) \\ &= C_{k-1} + B_k \end{aligned}$$

und

$$\begin{aligned} p_{3k+2} - q_{3k+2} \sqrt[M]{e} &= (p_{3k} - q_{3k} \sqrt[M]{e}) + (p_{3k+1} - q_{3k+1} \sqrt[M]{e}) \\ &= -A_k + C_k \end{aligned}$$

Somit gelten alle drei Beziehungen, die den Beweis des Satzes sowie die Ketten von Wurzeln.

Wer sich genauer dafür interessiert, wie die hier hingeschriebenen Integrale  $A_k, B_k, C_k$  berechnet werden können, konsultieren:

HENRY COHN: A Short Proof of the Irrationality of the Fractional Part of  $e^{1/M}$ , *American Mathematical Monthly* 1972, 79, 10, 1000-1002.

und

THOMAS J. OSLER: A Proof of the Irrationality of  $e^{1/M}$ , *American Mathematical Monthly* 1972, 79, 10, 1000-1002.

Das *American Mathematical Monthly* ist eine Zeitschrift der *Mathematical Association of America*.

## Kapitel 6

### Quadratische Zahlkörper

Ein Zahlkörper ist ein Körper  $K$ , der den Körper  $\mathbb{Q}$  der rationalen Zahlen enthält und als  $\mathbb{Q}$ -Vektorraum endlichdimensional ist. Im zweidimensionalen Fall reden wir von quadratischen Zahlkörpern. Die algebraische Zahlentheorie untersucht die (noch zu definierenden) ganzen Zahlen eines solchen Zahlkörpers. In dieser Vorlesung geht es zwar eher um elementare als um algebraische Zahlentheorie, jedoch werden wir im nächsten Kapitel sehen, daß ein Umweg über quadratische Zahlkörper auch bei rein ganzzahligen Problemen gelegentlich hilfreich sein kann.

#### §1: Grundbegriffe der Ringtheorie

Als erstes wollen wir uns überlegen, in welchen Zahlbereichen außer  $\mathbb{Z}$  wir noch sinnvoll von Teilbarkeit und eventuell auch Division mit Rest reden können. Wir brauchen dazu selbstverständlich zumindest eine Addition und eine Multiplikation, d.h. einen der bereits in Kapitel 1, §6 definierten *Ringe*. Wenn wir eindeutige Quotienten wollen, müssen wir aber noch zusätzlich voraussetzen, daß es keine sogenannte *Nullteiler* gibt, d.h. von null verschiedene Elemente  $r, s$ , deren Produkt gleich null ist. Ist nämlich  $y = qs$ , so ist dann auch  $y = (q + r)s$ , was unserer Vorstellung von Teilbarkeit mit eindeutig bestimmtem Quotienten widerspricht.

**Definition:** *a)* Ein Ring heißt *nullteilerfrei* wenn gilt: Ist  $x \cdot y = 0$ , so muß mindestens einer der beiden Faktoren  $x, y$  verschwinden. Ein nullteilerfreier kommutativer Ring heißt *Integritätsbereich* (englisch *domain*).

- b)* Wir sagen, ein Element  $u$  ein  $x \in R$ , in Zeichen  $u|x$ , wenn es  $e$   
*c)*  $u \in R$  heißt *größter gemeinsamer*  
 von  $x$  und von  $y$  ist und wenn für  
 von  $x$  und  $y$  gilt:  $v|u$ .  
*d)* Ein Element  $e \in R$  heißt *Einheit*  
 Die Menge aller Einheiten von  $R$   
*e)* Zwei Elemente  $x, y \in R$  heißt  
 $e \in R$  gibt, so daß  $y = e \cdot x$ .

Der Prototyp eines kommutativen  
 Zahlen; er ist ein Integritätsbereich  
 ganze Zahlen sind somit genau  
 Betrag haben. Man beachte, daß  
 $+2$  als auch  $-2$  ein größter gem  
 ggT ist also nicht eindeutig bestim

Der Ring  $\mathbb{Z}/m$  ist genau dann null  
 Fall ist er sogar ein Körper. Ist ab  
 in ein Produkt mit  $a, b > 1$ , so ist

Die Menge aller  $n \times n$ -Matrizen  
 einen der hier ausgeschlossenen  
 nullteilerfrei, enthält aber viele E

Auch die Polynome über einem I  
 nomring  $k[X]$ . Auch er ist ein In

**Lemma:** Ist  $R$  ein Integritätsber

$$R[X] = \left\{ \sum_{i=0}^n a_i X^i \right\}$$

Seine Einheiten sind genau die E

*Beweis:* Wenn wir Addition un  
 Regeln definieren, ist klar, daß

zeigen, daß  $R[X]$  nullteilerfrei ist, betrachten wir zwei Polynome

$$f = \sum_{i=0}^n a_i X^i \quad \text{und} \quad g = \sum_{j=0}^m b_j X^j,$$

die beide von Null verschieden sind. Wir können etwa annehmen, daß  $n$  und  $m$  so gewählt sind, daß  $a_n$  und  $b_m$  beide nicht verschwinden. Da  $R$  Integritätsbereich ist, kann dann auch das Produkt  $a_n b_m$  nicht verschwinden, also ist der führende Term  $a_n b_m X^{n+m}$  von  $fg$  von Null verschieden und damit auch  $fg$  selbst. Tatsächlich beweist dies sogar etwas mehr als die Nullteilerfreiheit, denn wir wissen nun, daß sich bei der Multiplikation zweier Polynome die Grade addieren.

Ist  $f \in R[X]$  eine Einheit, so gibt es ein  $g \in R[X]$  mit  $fg = 1$ ; da das konstante Polynom 1 den Grad null hat, muß dasselbe auch für  $f$  und  $g$  gelten, d.h.  $f, g \in R$  und damit in  $R^\times$ . ■

Für jeden Ring  $R$  gilt

**Lemma:** a) Die Menge  $R^\times$  aller Einheiten von  $R$  ist eine abelsche Gruppe bezüglich der Multiplikation.

b) Ein kommutativer Ring  $R$  ist genau dann ein Integritätsbereich, wenn die folgende *Kürzungsregel* erfüllt ist: Gilt für  $x, y, z \in R$  und  $z \neq 0$  die Gleichung  $xz = yz$ , so ist  $x = y$ .

c) Zwei Elemente  $x, y$  eines Integritätsbereich  $R$  sind genau dann assoziiert, wenn  $x|y$  und  $y|x$ .

d) Ein größter gemeinsamer Teiler, so er existiert, ist bis auf Assoziiertheit eindeutig bestimmt.

*Beweis:* a) Sind  $e, f \in R$  Einheiten, so gibt es Elemente  $e', f'$  mit  $ee' = ff' = 1$ . Damit ist  $(ef)(f'e') = e(ff')e' = ee' = 1$ , d.h. auch  $ef$  ist eine Einheit. Außerdem ist jede Einheit invertierbar, denn offensichtlich ist  $e'$  ein multiplikatives Inverses zu  $e$ .

b) Ist  $R$  ein Integritätsbereich und  $xz = yz$ , so ist  $(x - y)z = 0$ ; da  $z \neq 0$  vorausgesetzt war, folgt  $x - y = 0$ , also  $x = y$ . Folgt umgekehrt aus  $xz = yz$  und  $z \neq 0$  stets  $x = y$ , so ist  $R$  nullteilerfrei, denn ist  $xy = 0$  und  $y \neq 0$ , so ist  $xy = 0y$ , also  $x = 0$ .

c) Ist  $y = ex$ , so ist  $x$  ein Teiler von  $y$ . Da Einheiten invertierbar sind, ist auch  $x = e^{-1}y$ , d.h.  $y|x$ .

Gilt umgekehrt  $x|y$  und  $y|x$ , so gibt es  $u, v \in R$  mit  $y = ux$  und  $x = vy$ . Damit ist  $1x = x = (vu)x$ , d.h.  $vu = 1$ , also  $v$  eine Einheit.

d) Sind  $u, v$  zwei größte gemeinsame Teiler von  $x$ , so ist nach Definition  $u$  Teiler von  $v$  und  $v$  Teiler von  $u$ .

Manchmal haben wir sogar eine eindeutige Darstellung im Sinn:

**Definition:** a) Ein Element  $x$  eines Integritätsbereichs  $R$  heißt *irreduzibel*, falls gilt:  $x$  ist keine Einheit und  $x = yz$  für Elemente  $y, z \in R$  impliziert  $y$  oder  $z$  eine Einheit. b) Ein Integritätsbereich  $R$  heißt  *faktoriell*, falls jedes Element  $x \in R$  läßt sich bis auf Einheiten eindeutig schreiben als Produkt  $x = u p_1 \cdots p_r$  von irreduziblen Elementen  $p_i \in R$  und einer Einheit  $u \in R$ . (ZPE steht für Zerlegung in Primfaktoren.)

**Lemma:** In einem faktoriellen Ring  $R$  existiert für zwei Elemente  $x, y \in R$  ein größter gemeinsamer Teiler.

*Beweis:* Wir wählen zunächst aus jeder Primfaktorzerlegung der Elemente einen Vertreter; für die gemeinsamen Primfaktoren des Produkts irreduzibler Elemente nehmen wir die entsprechenden Elemente betrachten, die Vertreter  $p_i$  der gemeinsamen Primfaktoren.

Sind  $x = u \prod_{i=1}^r p_i^{e_i}$  und  $y = v \prod_{i=1}^s p_i^{f_i}$  die entsprechenden Zerlegungen in irreduziblelemente  $p_i$  und Einheiten  $u, v$ , so können wir, indem wir  $r = s$  ist, o.B.d.A. annehmen, daß  $r = s$  ist. Dann ist  $\prod_{i=1}^r p_i^{\min(e_i, f_i)}$  ein ggT von  $x$  und  $y$ . Ist  $g$  ein Teiler von  $x$ , wenn  $g_i \leq e_i$  für alle  $i$ .

## §2: Die Elemente quadrat

Ein quadratischer Zahlkörper ist ein reeller oder imaginärer Zahlkörper  $K$ . Betrachtet die Dimension zwei ha

unabhängiges Element  $\alpha$ . Die drei Elemente  $1, \alpha, \alpha^2$  müssen aber linear abhängig sein; es gibt also rationale Zahlen  $p, q, r$ , so daß  $p\alpha^2 + q\alpha + r$  verschwindet. Indem wir mit dem Hauptnenner von  $p, q, r$  multiplizieren, erhalten wir eine entsprechende Gleichung mit ganzzahligen Koeffizienten, und wenn wir dann noch durch deren ggT dividieren, erhalten wir teilerfremde ganze Zahlen  $A, B, C$ , so daß  $A\alpha^2 + B\alpha + C = 0$  ist.

Nach der Lösungsformel für quadratische Gleichungen folgt

$$\alpha = -\frac{B}{2A} \pm \frac{\sqrt{B^2 - 4AC}}{2A}.$$

Den Ausdruck  $\Delta = B^2 - 4AC$  unter der Wurzel bezeichnen wir als die *Diskriminante* von  $\alpha$ . Für  $\alpha = \sqrt{W}$  mit  $W \in \mathbb{Z}$  beispielsweise ist  $A = 1, B = 0$  und  $C = -W$ , also  $\Delta = 4W$ . Für  $\alpha = \frac{1}{3} + \frac{1}{5}\sqrt{2}$  haben wir die Gleichung

$$\alpha^2 - \frac{2}{3}\alpha + \frac{1}{9} - \frac{2}{25} = \alpha^2 - \frac{2}{3}\alpha + \frac{7}{225} = 0 \implies 225\alpha^2 - 150\alpha + 7 = 0;$$

hier ist die Diskriminante somit  $\Delta = 150^2 - 4 \cdot 225 \cdot 7 = 16200$ .

Wegen der Irrationalität von  $\alpha$  muß auch  $\sqrt{\Delta}$  irrational sein, d.h.  $\Delta$  ist kein Quadrat. Wegen der Eindeutigkeit der Primzerlegung in  $\mathbb{Z}$  können wir ganze Zahlen  $Q, D \in \mathbb{Z}$  finden, so daß  $\Delta = Q^2 D$  und  $\sqrt{\Delta} = Q\sqrt{D}$  ist mit einer quadratfreien Zahl  $D$ , d.h. einer Zahl  $D$ , die durch keine Quadratzahl ungleich eins teilbar ist. Somit läßt sich  $\alpha$  in der Form  $r + s\sqrt{D}$  schreiben mit  $r, s \in \mathbb{Q}$ . Da  $K$  als  $\mathbb{Q}$ -Vektorraum zweidimensional ist, läßt sich jedes Element von  $K$  so schreiben, als Vektorraum ist also  $K = \mathbb{Q} \oplus \mathbb{Q}\sqrt{D}$ .

Umgekehrt ist  $\mathbb{Q} \oplus \mathbb{Q}\sqrt{D}$  für jedes Nichtquadrat  $D$  ein Körper, denn natürlich liegen Summe und Differenz zweier Elemente wieder in diesem Vektorraum und wegen

$$(r + s\sqrt{D})(u + v\sqrt{D}) = (ru + svD) + (rv + su)\sqrt{D}$$

auch das Produkt. Für den Quotienten können wir wie bei den komplexen Zahlen über die dritte binomische Formel argumentieren:

$$\frac{r + s\sqrt{D}}{u + v\sqrt{D}} = \frac{(r + s\sqrt{D})(u - v\sqrt{D})}{(u + v\sqrt{D})(u - v\sqrt{D})} = \frac{ru - svD}{u^2 - v^2D} + \frac{su - rv}{u^2 - v^2D}.$$

Wir bezeichnen diesen Körper ku

Für  $D > 0$  ist  $\mathbb{Q}[\sqrt{D}]$  ein Teilkörper eines reellquadratischen Zahlkörpers, der auch imaginäre Elemente; hier reellen Zahlkörper.

### § 3: Die Hauptordnung ein

Jede rationale Zahl ist Lösung einer Polynomgleichung mit ganzzahligen Koeffizienten  $a, b, v$  darf; sie ist genau dann eine ganze Zahl, wenn

Entsprechend ist jedes Element  $\alpha$  Lösung einer Polynomgleichung

$$a_n X^n + a_{n-1} X^{n-1} + \dots$$

denn da  $K$  nach Definition ein endlicher Erweiterungskörper von  $\mathbb{Q}$  sind, können die Potenzen von  $x$  nicht linear unabhängig sein; es gibt also für irgendein  $n$  eine lineare Abhängigkeit

$$\lambda_n x^n + \lambda_{n-1} x^{n-1} + \dots$$

Multiplikation mit dem Hauptnenner  $\alpha^n$  ergibt eine Polynomgleichung mit ganzzahligen Koeffizienten

**Definition:** Ein Element  $x$  eines Zahlkörpers  $K$  heißt *ganzzahlig*, wenn es eine Polynomgleichung

$$x^n + a_{n-1} x^{n-1} + \dots$$

mit ganzzahligen Koeffizienten  $a_i \in \mathbb{Z}$  genügt.

Man kann relativ einfach zeigen, daß ein Zahlkörper  $K$  einen Ring ganzzahliger Elemente bilden kann. Man beschränkt sich auf einen solchen Zahlkörper  $K$  und zeigt, daß die

Wir betrachten also einen quadratischen Zahlkörper  $K = \mathbb{Q}[\sqrt{D}]$ . Ein Element  $\alpha = r + s\sqrt{D}$  mit  $r, s \in \mathbb{Q}$  ist genau dann ganz, wenn es einer Gleichung der Form  $x^2 + ax + b = 0$  genügt mit  $a, b \in \mathbb{Z}$ . Da

$$x^2 = (r + s\sqrt{D})^2 = (r^2 + s^2D) + 2rs\sqrt{D}$$

ist, genügt  $x$  der Gleichung

$$x^2 - 2rx + (r^2 - s^2D) = 0.$$

Somit müssen  $c = 2r$  und  $d = r^2 - s^2D$  ganze Zahlen sein.

Für  $r \in \mathbb{Z}$  ist die erste Bedingung trivialerweise erfüllt und die zweite genau dann, wenn auch  $s$  eine ganze Zahl ist: Da  $D$  keinen Nenner hat, ist der Nenner von  $r^2 - s^2D$  in diesem Fall das Quadrat des Nenners von  $s$ .

Falls  $r$  keine ganze Zahl ist, muß es wegen der ersten Bedingung von der Form  $r = c/2$  sein mit einer ungeraden Zahl  $c$ . Notwendige Bedingung für die Ganzheit von  $r^2 - s^2D$  ist dann, daß auch  $s = e/2$  von dieser Form ist. Dann ist

$$r^2 - s^2D = \frac{c^2 - e^2D}{4} \in \mathbb{Z} \implies c^2 - e^2D \equiv 0 \pmod{4}.$$

$c$  und  $e$  sind ungerade Zahlen; ihre Quadrate sind also kongruent eins modulo vier. Somit ist  $r^2 - s^2D$  genau dann ganz, wenn  $D \equiv 1 \pmod{4}$  ist.

In  $\mathbb{Q}[\sqrt{D}]$  ist ein Element  $r + s\sqrt{D}$  daher für  $D \not\equiv 1 \pmod{4}$  genau dann ganz, wenn  $r$  und  $s$  beide ganz sind; die Menge der ganzen Zahlen ist also  $\mathbb{Z} \oplus \mathbb{Z}\sqrt{D}$ . Diese Menge ist offensichtlich eine abelsche Gruppe bezüglich der Addition, und da das Quadrat von  $\sqrt{D}$  die ganze Zahl  $D$  ist, ist sie auch abgeschlossen bezüglich der Multiplikation; die ganzen Zahlen bilden also einen Ring.

Im Fall  $D \equiv 1 \pmod{4}$  ist  $r + s\sqrt{D}$  auch ganz, wenn  $r$  und  $s$  beide jeweils die Hälfte einer ungeraden Zahl sind. Insbesondere ist also auch

$$\beta_D = \frac{1 + \sqrt{D}}{2}$$

eine ganze Zahl, und offensichtlich sind die ganzen Zahlen, die sich als  $u + v\beta_D$  mit  $u, v \in \mathbb{Z}$  darstellen lassen, genau die ganzen Zahlen in  $\mathbb{Q}[\sqrt{D}]$ . Die Menge der ganzen Zahlen ist also  $\mathbb{Z} \oplus \mathbb{Z}\beta_D$ .

$$\beta_D^2 = \frac{1 + 2\sqrt{D} + D}{4} = \frac{D+1}{4} + \frac{\sqrt{D}}{2}$$

liegt wieder in dieser Menge, da  $\frac{D+1}{4}$  eine ganze Zahl ist.

Die ganzen Zahlen in  $\mathbb{Q}[\sqrt{D}]$  bezeichnen wir als  $\mathcal{O}_D$ . Wie wir gerade gesehen haben, ist

$$\mathcal{O}_D = \begin{cases} \mathbb{Z} \oplus \mathbb{Z}\sqrt{D} \\ \mathbb{Z} \oplus \mathbb{Z}\beta_D \end{cases} \text{ mit } \beta_D = \frac{1 + \sqrt{D}}{2}$$

Beim Körper  $K = \mathbb{Q}[i]$  der komplexen Zahlen ist  $D = -1 \equiv 3 \pmod{4}$ . In diesem Fall ist  $\mathcal{O}_{-1} = \mathbb{Z} \oplus \mathbb{Z}i$ , die sogenannten Gaußschen ganzen Zahlen. Für  $D = -3 \equiv 1 \pmod{4}$  dagegen ist  $\mathcal{O}_{-3} = \mathbb{Z} \oplus \mathbb{Z}\beta_{-3}$ .

Dieses Beispiel wirft die Frage auf, ob es wirklich so geschickt war: Wir hätten auch  $\mathbb{Z} \oplus \mathbb{Z}\beta_{-3}$  wählen können, daß  $r + s\sqrt{D}$  genau dann ganz ist, wenn  $r, s \in \mathbb{Z}$  Zahlen sind.

Einer der Gründe ist sicherlich, daß in reellen Zahlkörpern keine ausgezeichneten Imaginärteile existieren. Im quadratischen Fall ist  $\sqrt{D}$  nicht ein Element. Im Falle  $D = -3$  beispielsweise ist  $\beta_{-3}$  eine primitive sechste Einheitswurzel, was die Bezeichnung „weniger ganz“ oder „weniger abelsch“ rechtfertigt.

Viel wichtiger ist aber, daß wir mit dieser Definition eine Chance auf eindeutige Primzerlegung haben.

**Definition:** a) Sind  $R \leq S$  Integritätsbereiche, so heißt  $x \in S$  ganz über  $R$ , wenn es eine

$$x^n + r_{n-1}x^{n-1} + \dots + r_0 = 0$$

genügt.

b)  $R$  heißt ganzabgeschlossen oder normal, wenn jedes über  $R$  ganze Element des Quotientenkörpers  $K$  von  $R$  in  $R$  liegt.

**Satz:** Ein faktorieller Ring ist ganzabgeschlossen.

*Beweis:* Jedes Element  $x$  des Quotientenkörpers eines Rings  $R$  kann als Quotient  $x = p/q$  mit  $p, q \in R$  dargestellt werden. Falls  $R$  faktoriell ist, können wir dabei annehmen, daß  $p$  und  $q$  teilerfremd sind.  $x$  ist genau dann ganz über  $R$ , wenn es ein  $n \in \mathbb{N}$  und Elemente  $r_0, \dots, r_{n-1} \in R$  gibt derart, daß

$$x^n = -r_{n-1}x^{n-1} - \dots - r_1x - r_0$$

ist. Multiplikation mit  $q^n$  macht daraus die Gleichung

$$p^n = -r_{n-1}p^{n-1}q - \dots - r_1pq^{n-1} - r_0q^n.$$

Hier ist die rechte Seite durch  $q$  teilbar, also auch die linke. Da  $p$  und  $q$  teilerfremd vorausgesetzt war, ist das nur möglich, wenn  $q$  eine Einheit ist, d.h.  $x = p/q$  liegt in  $R$ . ■

#### §4: Normen und Spuren in quadratischen Zahlkörpern

Beginnen wir mit einem Beispiel: Die Hauptordnung von  $K = \mathbb{Q}[\sqrt{-5}]$  ist  $\mathcal{O}_{-5} = \mathbb{Z} \oplus \mathbb{Z}[\sqrt{-5}]$ , und dort haben wir die beiden Produktzerlegungen

$$6 = 2 \cdot 3 = (1 + \sqrt{-5}) \cdot (1 - \sqrt{-5}).$$

Folgt daraus, daß  $\mathcal{O}_{-5}$  nicht faktoriell ist?

Bevor wir diese Frage beantworten können, müssen wir zunächst wissen, ob möglicherweise die Faktoren auf der rechten Seite noch weiter zerlegt werden können. Solche Fragen lassen sich oft entscheiden, indem man die *Normen* der beteiligten Elemente betrachtet.

**Definition:** a) Für ein Element  $\alpha = r + s\sqrt{D}$  von  $K = \mathbb{Q} \oplus \mathbb{Q}\sqrt{D}$  heißt  $\bar{\alpha} = r - s\sqrt{D}$  das zu  $\alpha$  konjugierte Element.

b) Die Norm von  $\alpha$  ist

$$N(\alpha) = \alpha\bar{\alpha} = (r + s\sqrt{D})(r - s\sqrt{D}) = r^2 - s^2D \in \mathbb{Q}.$$

c) Die Spur von  $\alpha$  ist  $\text{Sp}(\alpha) = \alpha + \bar{\alpha} = 2r \in \mathbb{Q}$ .

**Lemma:** a) Für  $\alpha, \beta \in \mathbb{Q}[\sqrt{D}]$

b) Für  $\alpha, \beta \in \mathbb{Q}[\sqrt{D}]$  ist  $N(\alpha\beta) = N(\alpha)N(\beta)$

c)  $\alpha \in \mathbb{Q}[\sqrt{D}]$  ist Wurzel der quadratischen Gleichung

$$X^2 - \text{Sp}(\alpha)X + N(\alpha) = 0$$

d)  $\alpha \in \mathbb{Q}[\sqrt{D}]$  ist genau dann ganz über  $\mathbb{Q}$ , wenn  $N(\alpha) \in \mathbb{Z}$

e)  $\alpha \in \mathcal{O}_D$  ist genau dann eine Einheit, wenn  $N(\alpha) = \pm 1$

*Beweis:* a) Folgt sofort durch direkten Vergleich der Koeffizienten und  $\beta = u + v\sqrt{D}$  ist

$$\bar{\alpha\beta} = (ru + svD) + (rv + su)\sqrt{D}$$

$$= (r - s\sqrt{D})(u - v\sqrt{D})$$

b) Nach Definition ist

$$N(\alpha\beta) = \alpha\beta \cdot \bar{\alpha\beta} = \alpha\beta \cdot \bar{\alpha}\bar{\beta} = \alpha\bar{\alpha} \cdot \beta\bar{\beta} = N(\alpha)N(\beta)$$

c) Ist offensichtlich, denn  $\alpha$  und  $\bar{\alpha}$  sind die Wurzeln der Gleichung

$$(X - \alpha)(X - \bar{\alpha}) = X^2 - (\alpha + \bar{\alpha})X + \alpha\bar{\alpha} = X^2 - \text{Sp}(\alpha)X + N(\alpha) = 0$$

d) folgt sofort aus c) und der Definition der Norm.

e) Ist  $\alpha \in \mathcal{O}_D^\times$  eine Einheit, so existiert ein Element  $\beta \in \mathcal{O}_D$ , und wegen  $\alpha\beta = \pm 1$  ist  $N(\alpha)N(\beta) = \pm 1$ . Die Norm ist also eine Einheit von  $\mathbb{Z}$ .

Ist umgekehrt  $N(\alpha) = \alpha\bar{\alpha} = \pm 1$ , so ist  $\alpha\bar{\alpha} = \pm 1$  ein ganzes Inverses.

Das können wir beispielsweise an  $\mathcal{O}_{-5}$  zeigen. Die Produktzerlegungen  $6 = 2 \cdot 3 = (1 + \sqrt{-5})(1 - \sqrt{-5})$

$$N(2) = 2 \cdot 2 = 4, \quad N(3) = 3 \cdot 3 = 9$$

Echte Primteiler einer dieser Zerlegungen sind  $2, 3, 1 + \sqrt{-5}, 1 - \sqrt{-5}$  haben. Wegen

$$N(a + b\sqrt{-5}) = a^2 + 5b^2$$

müßte für solche Elemente  $b \neq 0$  die Norm  $N(a + b\sqrt{-5})$  ein Vielfaches von 5 sein.  $a \in \mathbb{Q}$  offensichtlich nicht möglich.

und  $1 \pm \sqrt{-5}$  allesamt irreduzibel, und die Zahl sechs läßt sich auf zwei verschiedene Weisen als Produkt irreduzibler Elemente schreiben. (Es ist klar, daß 2 und 3 nicht zu  $1 \pm \sqrt{-5}$  assoziiert sein können, denn die Normen assoziierter Elemente unterscheiden sich höchstens im Vorzeichen.)

Damit haben wir gezeigt, daß die Hauptordnung von  $\mathbb{Q}[\sqrt{-5}]$  nicht faktoriell ist.

## §5: Euklidische Ringe

In Kapitel I bewiesen wir die eindeutige Primzerlegung in  $\mathbb{Z}$  mit Hilfe des EUKLIDischen Algorithmus. Wenn wir Beispiele für faktorielle Ringe  $\mathcal{O}_D$  suchen, liegt es daher nahe, nach Ringen zu suchen, in denen es einen EUKLIDischen Algorithmus gibt. Solche Ringe heißen EUKLIDische Ringe.

Wie wir gesehen haben, ist die Division mit Rest das wichtigste Werkzeug beim EUKLIDischen Algorithmus, und wie sich in diesem Abschnitt herausstellen wird, brauchen wir kein weiteres. Wir definieren daher

**Definition:** Ein EUKLIDischer Ring ist ein Integritätsbereich  $R$  zusammen mit einer Abbildung  $\nu: R \setminus \{0\} \rightarrow \mathbb{N}_0$ , so daß gilt: Ist  $x|y$ , so ist  $\nu(x) \leq \nu(y)$ , und zu je zwei Elementen  $x, y \in R$  gibt es Elemente  $q, r \in R$  mit

$$x = qy + r \quad \text{und} \quad r = 0 \quad \text{oder} \quad \nu(r) < \nu(y).$$

Wir schreiben auch  $x : y = q$  Rest  $r$  und bezeichnen  $r$  als Divisionsrest bei der Division von  $x$  durch  $y$ .

Das Standardbeispiel ist natürlich der Ring  $\mathbb{Z}$  der ganzen Zahlen mit  $\nu(x) = |x|$ . Ein anderes Beispiel ist der Polynomring  $k[X]$  über einem Körper  $k$ : Hier können wir  $\nu(f)$  für ein Polynom  $f \neq 0$  als den Grad von  $f$  definieren; dann erfüllt auch die Polynomdivision mit Rest die Forderung an einen EUKLIDischen Ring.

Man beachte, daß weder der Quotient noch der Divisionsrest eindeutig bestimmt sein muß: Beispielsweise ist schon in  $\mathbb{Z}$  einerseits

$15 : 4 = 3$  Rest  $3$ , andererseits  $15 : 4 = 2$  Rest  $7$  im EUKLIDischen Algorithmus möglich. Man führt.

**Lemma:** In einem EUKLIDischen Ring  $R$  mit  $\nu$  haben  $x, y \in R$  einen ggT. Dieser kann durch den Algorithmus berechnet werden und läßt sich als Linearkombination der Koeffizienten aus  $R$  darstellen.

*Beweis:* In jedem Integritätsbereich  $R$  mit  $\nu$  und  $x, y, q, r \in R$ , daß die gemeinsamen Teiler von  $y$  und  $r$  sind. Speziell  $r$  ist ein gemeinsamer Teiler von  $y$  und  $r$ . Wir dabei  $r$  als Divisionsrest wählen. Nach dem EUKLIDischen Algorithmus, danach  $r$  als Divisionsrest wählen. Eine Folge von Divisionsresten  $r_0, r_1, r_2, \dots$  in jedem Schritt die gemeinsamen Teiler von  $r_{i-1}$  und  $r_i$  sind. Außerdem ist stets  $\nu(r_i) < \nu(r_{i-1})$ , daß die Folge nach endlich vielen Schritten Null sein muß. Auch hier sind die gemeinsamen Teiler von  $x$  und  $y$  die gemeinsamen Teiler von  $x$  und  $r_{n-1}$ , und unter diesen gibt es einen größten, nämlich den nach dem EUKLIDischen Algorithmus von Null verschiedenen Divisionsrest  $d$ .

Auch die lineare Kombiniertbarkeit. Jeder Division mit Rest ist der Divisionsrest  $r$  als Dividend und Divisor darstellbar. Wir mit Dividend  $x$  und Divisor  $y$  darstellen. Linearkombinationen von  $x$  und  $y$  darstellen. Auch alle folgenden Dividenden  $r_i$  sind durch die vorherigen Divisionen darstellbar. Linearkombinationen von  $x$  und  $y$  darstellen. Ist es auch ihr Divisionsrest. Insbesondere  $d$  ist ein nichtverschwindender Divisionsrest. Die Koeffizienten  $q, r$  sind die Koeffizienten des Divisionsrestes  $d$  und die Koeffizienten können wieder durch den EUKLIDischen Algorithmus berechnet werden.

**Lemma:** a) In einem EUKLIDischen Ring  $R$  ist jedes Element  $x \neq 0$  mit  $\nu(x) = 0$  eine Einheit.

b) Ist  $x = yz \neq 0$ , wobei  $y, z$  keine Einheiten sind, so ist  $\nu(y) < \nu(x)$  und  $\nu(z) < \nu(x)$ .

*Beweis:* a) Wir dividieren eins durch  $x$  mit Rest:  $1 : x = q$  Rest  $r$ . Dann ist entweder  $r = 0$  oder aber  $\nu(r) < \nu(x) = 0$ . Letzteres ist nicht möglich, also ist  $qx = 1$  und  $x$  eine Einheit.

b) Da  $y$  und  $z$  Teiler von  $x$  sind, sind  $\nu(y), \nu(z) \leq \nu(x)$ . Um zu zeigen, daß  $\nu(y)$  echt kleiner als  $\nu(x)$  ist, dividieren wir  $y$  mit Rest durch  $x$ ; das Ergebnis sei  $q$  Rest  $r$ , d.h.  $y = qx + r$  mit  $r = 0$  oder  $\nu(r) < \nu(x)$ . Wäre  $r = 0$ , wäre  $y$  ein Vielfaches von  $x$ , es gäbe also ein  $u \in R$  mit  $y = ux = u(yz) = (uz)y$ . Damit wäre  $uz = 1$ , also  $z$  eine Einheit, im Widerspruch zur Annahme. Somit ist  $\nu(r) < \nu(x)$ .

Als Teiler von  $x$  ist  $y$  auch Teiler von  $r = y - qx = y(1 - qz)$ , also muß  $\nu(y) \leq \nu(r) < \nu(x)$  sein. Genauso folgt, daß auch  $\nu(z) < \nu(x)$  ist. ■

**Satz:** Jeder EUKLIDische Ring ist faktoriell.

*Beweis:* Wir müssen zeigen, daß jedes Element  $x \neq 0$  aus  $R$  bis auf Reihenfolge und Assoziiertheit eindeutig als Produkt aus einer Einheit und geeigneten Potenzen irreduzibler Elemente geschrieben werden kann. Wir beginnen damit, daß sich  $x$  überhaupt in dieser Weise darstellen läßt.

Dazu benutzen wir die Betragsfunktion  $\nu: R \setminus \{0\} \rightarrow \mathbb{N}_0$  des EUKLIDischen Rings  $R$  und beweisen induktiv, daß für  $n \in \mathbb{N}_0$  alle  $x \neq 0$  mit  $\nu(x) \leq n$  in der gewünschten Weise darstellbar sind.

Ist  $\nu(x) = 0$ , so ist  $x$  nach obigem Lemma eine Einheit. Diese kann als sich selbst mal dem leeren Produkt von Potenzen irreduzibler Elemente geschrieben werden.

Für  $n > 1$  unterscheiden wir zwei Fälle: Ist  $x$  irreduzibel, so ist  $x = x$  eine Darstellung der gewünschten Form, und wir sind fertig.

Andernfalls läßt sich  $x = yz$  als Produkt zweier Elemente schreiben, die beide keine Einheiten sind. Somit sind nach obigem Lemma  $\nu(y) < \nu(x)$

und  $\nu(z) < \nu(x)$ , beide lassen sich als Produkte von Einheiten und Primfaktoren darstellen. Damit läßt sich auch  $x = yz$

Als nächstes müssen wir uns über die Reihenfolge und Einheiten eindeutig machen. hierzu ist die folgende Zwischenbehauptung notwendig:

*Falls ein irreduzibles Element  $p$  ein Teiler von  $xy$  ist, dann teilt  $p$  einen der beiden Faktoren.*

Zum *Beweis* betrachten wir den gemeinsamen Teiler von  $p$ , also bis auf Assoziiertheit  $1$ . Im Fall ist  $p$  Teiler von  $x$  und wir sind fertig.

$1 =$

als Linearkombination von  $p$  und  $xy$ . macht daraus  $y = \alpha px + \beta xy$ , um die rechte Seite durch  $p$  teilbar: Bei  $\beta \neq 0$  daraus, daß nach Voraussetzung  $p$  Teiler von  $y$ , und die Zwischenbehauptung.

Induktiv folgt sofort:

*Falls ein irreduzibles Element  $p$  ein Teiler von  $x_1 \cdots x_r$  ist, dann teilt  $p$  mindestens einen der Faktoren  $x_i$ .*

Um den Beweis des Satzes zu beenden, zeigen wir, daß für jedes  $n \in \mathbb{N}_0$  alle Elemente mit  $\nu(x) \leq n$  bis auf Einheiten eindeutige Primfaktorzerlegungen besitzen.

Für  $n = 0$  ist  $x$  eine Einheit; hier

Seien nun

$$x = u \prod_{i=1}^r p_i^{e_i}$$

zwei Zerlegungen eines Elements  $x$  in Primfaktoren, daß alle  $e_i, f_j \geq 1$  sind. Dann ist  $x$  ein Produkt, also auch des zweiten. Völlig analog zeigt man, daß also mindestens eines der Elemente



Einheit  $w$  gleich  $q_j$ . Da  $p_1$  keine Einheit ist, ist  $\nu(x/p_1) < \nu(x)$ ; nach Induktionsannahme hat also  $x/p_1 = x/(wq_j)$  eine bis auf Reihenfolge und Einheiten eindeutige Zerlegung in irreduzible Elemente. Damit hat auch  $x$  diese Eigenschaft. ■

*Bemerkung:* Die Umkehrung dieses Satzes gilt nicht: Beispielsweise sind nach einem Satz von GAUSS auch  $\mathbb{Z}[X]$  sowie Polynomringe in mehr als einer Veränderlichen über  $\mathbb{Z}$  oder einem Körper faktoriell, aber keiner dieser Ringe ist EUKLIDISCH, da sich weder der ggT eins von 2 und  $X$  in  $\mathbb{Z}[X]$  noch der ggT eins von  $X$  und  $Y$  in  $k[X, Y]$  als Linearkombination der Ausgangselemente schreiben läßt.

Wir interessieren uns in diesem Kapitel vor allem für quadratische Zahlkörper; daher wollen wir uns fragen, wann die Hauptordnung eines solchen Körpers EUKLIDISCH ist.

Dazu brauchen wir zunächst eine Abbildung  $\nu$  nach  $\mathbb{N}_0$ . Für  $\mathbb{Z}$  konnten wir einfach den Betrag nehmen; für die Hauptordnung eines quadratischen Zahlkörpers können wir unser Glück versuchen mit dem Betrag der Norm.

Falls die Hauptordnung  $\mathcal{O}_D$  von  $\mathbb{Q}[\sqrt{D}]$  zusammen mit dieser Abbildung ein EUKLIDISCHER Ring ist, muß es zu je zwei Elementen  $r, s \in \mathcal{O}_D$  mit  $s \neq 0$  ein Element  $q \in \mathcal{O}_D$  geben, so daß  $|\mathbf{N}(r - sq)| < |\mathbf{N}(s)|$  ist. Division durch  $s$  macht daraus die Ungleichung

$$\left| \mathbf{N}\left(\frac{r}{s} - q\right) \right| < |\mathbf{N}(1)| = 1.$$

Da sich jedes Element von  $\mathbb{Q}[\sqrt{D}]$  als so ein Quotient  $r/s$  darstellen läßt, muß es also zu jedem  $x \in \mathbb{Q}[\sqrt{D}]$  ein  $q \in \mathcal{O}_D$  geben, so daß  $|\mathbf{N}(x - q)| < 1$  ist. Dies zeigt auch, wie man im EUKLIDISCHEN Fall die Division mit Rest durchführt: Man berechnet den Quotienten  $x/y$  zunächst im Körper  $\mathbb{Q}[\sqrt{D}]$  und nimmt dann das bezüglich der Norm nächstgelegene Element von  $\mathcal{O}_D$ .

Betrachten wir als Beispiel die Division von  $23 + 9i$  durch  $2 - 3i$  im Ring  $\mathbb{Z}[i]$  der GAUSSSchen Zahlen. In  $\mathbb{Q}[i]$  ist

$$\frac{23 + 9i}{2 - 3i} = \frac{(23 + 9i)(2 + 3i)}{13} = \frac{19}{13} + \frac{87}{13}i.$$

Da  $19 : 13 = 1$  Rest 6 und  $87 : 13$  aus  $\mathbb{Z}[i]$  am nächsten bei dieser  $Z$

$$\frac{19}{13} + \frac{87}{13}i - (1 + 6i)$$

ist  $(6^2 + 4^2)/13^2 = 52/169$  und da

$$(23 + 9i) : (2 - 3i)$$

ein mögliches Ergebnis der Division

$$(23 + 9i) : (2 - 3i)$$

denn auch die Norm von 3 ist kleiner als die Norm von 2, jeweils als Dividend minus Divisor

Um zu sehen, in welchen der Rest stets möglich ist, betrachten wir die Division und beschränken uns dabei zunächst auf

Um besser zu sehen, welche Terme positiv und welche negativ sind, schreiben wir  $r = a + bi$  und  $s = c + di$  mit  $D > 0$ ; seine Elemente lassen sich schreiben als  $a + bi$  wobei  $i = \sqrt{-1}$  die imaginäre Einheit

Wir betrachten  $\mathbb{Q}[\sqrt{-D}]$  als Teilring von  $\mathbb{C}$ ; dann ist

$$\mathbf{N}(r + is\sqrt{-D}) = (r + is\sqrt{-D})(r - is\sqrt{-D})$$

einfach das Quadrat des üblichen Betrags;  $\mathbb{Q}[\sqrt{-D}]$  ist genau dann ein EUKLIDISCHER Ring, wenn es zu jedem Element  $x \in \mathbb{Q}[\sqrt{-D}]$  ein  $q \in \mathcal{O}_D$  gibt, so daß  $|x - q| < 1$  ist. Da  $\mathbb{Q}[\sqrt{-D}]$  die reelle Zahlenebene überdeckt, müssen die Kreisscheiben mit Radius eins um die Gitterpunkte in  $\mathbb{Q}[\sqrt{-D}]$  liegen: Andernfalls sind die Kreisscheiben nicht überdeckt, die Ungleichung nicht erfüllt ist.

Die Punkte aus  $\mathcal{O}_D$  bilden ein Gitter;  $q \in \mathcal{O}_D$  definieren wir dessen W

als den Abschluß der Menge aller  $z \in \mathbb{C}$ , die näher bei  $q$  liegen als bei jedem der anderen Gitterpunkte:

$$W(q) = \{z \in \mathbb{C} \mid \forall q' \in \mathcal{O}_{-D} : |z - q| \leq |z - q'|\}$$

Offensichtlich liegt jedes  $z \in \mathbb{C}$  in mindestens einem dieser Wirkungsbereiche, und falls  $W(q) \subseteq \{z \in \mathbb{C} \mid |z - q| < 1\}$ , folgt insbesondere, daß jedes Element von  $\mathbb{Q}[\sqrt{-D}]$  im Innern einer Kreisscheibe mit Radius eins um einen Gitterpunkt liegt: Dann ist der Ring  $\mathcal{O}_{-D}$  EUKLIDisch.

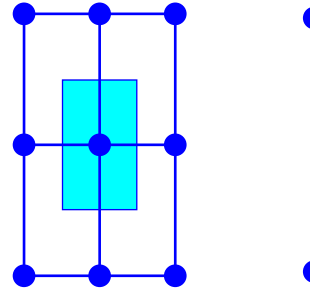
Der Wirkungsbereich eines Gitterpunkts  $z$  unterscheidet sich von dem des Nullpunkts nur durch eine Verschiebung um  $z$ ; entsprechendes gilt auch für die Kreise mit Radius eins um die beiden Punkte. Daher reicht es, zu untersuchen, wann der Wirkungsbereich des Nullpunkts ganz im Innern des Einheitskreises liegt.

Die Struktur des Wirkungsbereichs hängt ab von  $D \bmod 4$ : Falls  $D \not\equiv -1 \pmod{4}$ , d.h.  $D \not\equiv 3 \pmod{4}$ , ist  $\mathcal{O}_{-D} = \mathbb{Z} \oplus \mathbb{Z}[\sqrt{-D}]$ . In der komplexen Zahlenebene bilden diese Punkte ein Rechteckgitter mit den Gitterpunkten  $q = r + is\sqrt{-D}$  zu  $r, s \in \mathbb{Z}$ . Der Wirkungsbereich des Nullpunkts ist daher das Rechteck mit Ecken  $\pm \frac{1}{2} \pm \frac{i}{2}\sqrt{-D}$ , und die am weitesten von der Null entfernte Punkte sind die Ecken mit Abstand

$$\sqrt{\left(\frac{1}{2}\right)^2 + \left(\frac{\sqrt{-D}}{2}\right)^2} = \frac{\sqrt{1+D}}{2}.$$

Dies ist genau dann echt kleiner als eins, wenn  $D \leq 2$  ist, d.h.  $D = 1$  oder  $D = 2$ .

Für  $D = 3$  überdecken zwar die abgeschlossenen Kreisscheiben mit Radius eins um die Gitterpunkte ganz  $\mathbb{C}$ , aber die gerade betrachteten Eckpunkte sind Elemente des Körpers  $\mathbb{Q}[\sqrt{-3}]$ , die in keiner offenen Kreisscheibe um einen Gitterpunkt liegen. Das ist allerdings hier kein Problem, denn in  $\mathbb{Q}[\sqrt{-3}]$  sind diese Eckpunkte ja selbst Gitterpunkte: Für  $D \equiv 3 \pmod{4}$  gibt es schließlich mehr ganze Zahlen in  $\mathbb{Q}[\sqrt{-D}]$ .



Hier wird das Gitter  $\mathcal{O}_{-D}$  erzeugt. Der Nullpunkt hat somit sechs Nachbarn  $\pm \frac{1}{2} \pm \frac{i}{2}\sqrt{-D}$ . Die Wirkungsbereiche sind durch die Geraden  $x = \pm \frac{1}{2}$ , und analog durch die Mittelsenkrechte zur Verbindung durch den Streckenmittelpunkt, senkrecht auf dieser Strecke.

Eine Drehung um  $90^\circ$  kann in der komplexen Ebene durch Multiplikation mit  $i$  erreicht werden.

$$\left\{ \left( \pm \frac{1}{2} \pm \frac{i}{2}\sqrt{-D} \right) + i \left( \pm \frac{1}{2} \pm \frac{i}{2}\sqrt{-D} \right) \right\}$$

Zwei der Ecken des Wirkungsbereichs liegen auf der imaginären Achse; Einsetzen von  $i$  führt dazu, daß deren Imaginärteile gleich  $\pm \frac{1}{2}$  sind. Die anderen vier Ecken liegen auf den Geraden  $x = \pm \frac{1}{2}$ . Die Drehung führt die Rechnung auf die Imaginäre Achse.

Der Abstand dieser Punkte vom Nullpunkt ist

$$\sqrt{\left(\frac{1}{2}\right)^2 + \frac{(\sqrt{-D} - 1/\sqrt{-D})^2}{16}} = \frac{\sqrt{1+D}}{2}$$

dies ist genau dann kleiner als eins, wenn

$$2 + D + \frac{1}{D} < 4^2 = 16$$

Die einzigen  $D \equiv 3 \pmod{4}$ , die dies erfüllen, sind  $D = 3, D = 7$  und  $D = 11$ . Für diese ist auch  $\frac{1}{4}(\sqrt{D} + 1/\sqrt{D}) < 1$ , so daß dann und nur dann der gesamte Wirkungsbereich der Null im Einheitskreis liegt.

Die einzigen imaginärquadratischen Zahlkörper  $\mathbb{Q}[\sqrt{D}]$ , deren Hauptordnung bezüglich der Norm EUKLIDisch ist, sind somit die mit

$$D \in \{-1, -2, -3, -7, -11\};$$

von diesen wissen wir damit auch, daß ihre Hauptordnung faktoriell ist.

Es ist nicht bekannt, ob es andere  $D < 0$  gibt, für die die Hauptordnung bezüglich einer anderen Funktion  $\nu: \mathcal{O}_D \setminus \{0\} \rightarrow \mathbb{N}_0$  EUKLIDisch ist. Bekannt ist aber, daß die einzigen weiteren faktoriellen Hauptordnungen  $\mathcal{O}_D$  die sind mit  $D \in \{-19, -43, -67, -163\}$ : siehe H. STARK: A complete determination of the complex fields of class-number one, *Michigan J. of Math.* **14** (1967), 1–27. Die Methoden seines Beweises liegen deutlich über dem Niveau dieser Vorlesung.

Im reellquadratischen Fall wird die Ungleichung  $|\mathbf{N}(z - q)| - 1$  für  $z = x + y\sqrt{D}$  und  $q = r + s\sqrt{D}$  zu

$$|(x - r)^2 - (y - v)^2 D| < 1.$$

Betrachten wir für festes  $q = r + s\sqrt{D} \in \mathcal{O}_D$  die Menge  $Z_q$  aller  $(x, y) \in \mathbb{R}^2$ , für die  $z = x + y\sqrt{D}$  diese Ungleichung erfüllt, erhalten wir also einen Bereich, der durch Hyperbeln begrenzt wird, und wir müssen zeigen, daß die Vereinigung aller  $Z_q$  für  $q \in \mathcal{O}_D$  ganz  $\mathbb{R}^2$  ist. Durch mühsames Abhaken vieler Einzelfälle folgt aus einer ganzen Reihe von Arbeiten, daß dies genau dann der Fall ist, wenn

$$D \in \{2, 3, 5, 6, 7, 11, 13, 17, 19, 21, 29, 33, 37, 41, 57, 73\}.$$

Die letzten offenen Fälle wurden 1950 untersucht in H. CHATLAND, H. DAVENPORT: Euclid's algorithm in real quadratic fields, *Canadian J. Math.* **2** (1950), 289–296; dort sind auch die weiteren Arbeiten zitiert, aus denen zusammen schließlich das obige Ergebnis folgt.

Genau für diese  $D$  ist also  $\mathcal{O}_D$  EUKLIDisch bezüglich der Norm. Es gibt zahlreiche weitere positive  $D$ , für die  $\mathcal{O}_D$  faktoriell ist; vermutungsweise sind es sogar unendlich viele. Ob einige dieser Ringe möglicherweise

bezüglich einer anderen Abbildung faktoriell ist, ist nicht bekannt, und die Nichtfaktorialität ist natürlich nur schwer zu beweisen.

## §6: Einheiten in quadratischen Zahlkörpern

Ist  $x + y\sqrt{D}$  eine Einheit in  $\mathcal{O}_D$  (reellquadratisch) oder  $\mathbb{Z}[\sqrt{D}]$  (imaginärquadratisch), so ist  $x + y\sqrt{D}$  von einer Einheit des Zahlkörpers  $\mathbb{Q}(\sqrt{D})$  durch Multiplikation mit einer Einheit in  $\mathbb{Z}$  sein, also gleich

Im imaginärquadratischen Fall ist  $x + y\sqrt{D}$  eine Einheit in  $\mathbb{Z}[\sqrt{D}]$  genau dann, wenn  $x + y\sqrt{D}$  eine Einheit in  $\mathbb{Z}$  ist. Hier kommt also nur der Fall  $D = -1$  in Betracht. Die einzigen reellen Lösungen sind offensichtlich  $x = \pm 1$  und  $y = 0$ . Für  $D = -1$  der GAUSSschen Zahlentheorie sind auch echt halbzahlige Werte  $x = \pm \frac{1}{2}$  und  $y = \pm \frac{1}{2}$  möglich, dies führt offensichtlich nur für  $D = -3$  zu  $x = \pm \frac{1}{2}$  und  $y = \pm \frac{1}{2}$ . Damit haben wir

**Lemma:** In einem imaginärquadratischen Zahlkörper  $\mathbb{Q}(\sqrt{D})$  für  $D \neq -1$  und  $D \neq -3$  sind die Einheiten  $\pm 1$  die einzigen Einheiten in  $\mathbb{Z}[\sqrt{D}]$ , und in  $\mathbb{Q}(\sqrt{D})$  sind die sechsten Einheitswurzeln  $\pm 1$  und  $\pm \omega$  die einzigen Einheiten.

In reellquadratischen Körpern führt die Gleichung  $x^2 - Dy^2 = \pm 1$  mit  $x, y \in \mathbb{Z}$  zu unendlich vielen Lösungen, es sei denn, es schließt sich aus, daß es unendlich viele Lösungen gibt.

Betrachten wir zunächst den Fall, daß  $D$  nicht durch eine Primzahl  $p \equiv 3 \pmod{4}$  teilbar ist, bezeichnet man als die PELLsche Gleichung.

JOHN PELL (1611–1685) wurde im englischen Dorset geboren und besuchte die Schule. Bereits 1624 begann er sein Studium an der Universität von Exeter, er seinen Bachelor und 1630 seinen Master. 1654–1658 war er als Diplomat im Auftrag der britischen Regierung in Frankreich. JOHANN HEINRICH RAHN (1622–1676) vertrat die Theorie, daß die Gleichung  $x^2 - Dy^2 = \pm 1$  für  $D$  nicht durch eine Primzahl  $p \equiv 3 \pmod{4}$  teilbar ist ein Beispiel der obigen Gleichung zu sein. PELL benannte. Tatsächlich wurde sie von dem indischen Mathematiker und Astronom BRAHMAGUPTA (598–670) entdeckt.

zurück auf LAGRANGE (1736–1813), der die Gleichung als ein Problem bezeichnet, das FERMAT den englischen Mathematikern stellte. Nach seiner Rückkehr aus Zürich wurde PELL Priester. 1663 wählte ihn die Royal Society zum Mitglied, 1675 wurde er deren Vizepräsident.

Mit der PELLschen Gleichung werden wir uns im nächsten Kapitel genauer beschäftigen, und wir werden sehen, daß sie stets unendlich viele Lösungen hat. Als Vorbereitung dazu wollen wir uns hier etwas genauer mit der Struktur der Einheitengruppe beschäftigen. Dazu betrachten wir die Abbildung

$$\lambda: \begin{cases} \mathcal{O}_D^\times \rightarrow \mathbb{R}^2 \\ \alpha \mapsto (\log |\alpha|, \log |\bar{\alpha}|) \end{cases}$$

Da eine Einheit Norm  $\pm 1$  hat, ist  $|\alpha| \cdot |\bar{\alpha}| = 1$ , das Bild von  $\lambda$  liegt also auf der zweiten Winkelhalbierenden  $y = -x$  von  $\mathbb{R}^2$ . Außerdem sind  $\alpha$  und  $\bar{\alpha}$  reell, so daß  $\alpha$  genau dann im Kern von  $\lambda$  liegt, wenn  $\alpha = \pm 1$  ist.

Das Bild von  $\lambda$  ist diskret, denn hat  $\lambda(\alpha)$  höchstens den Abstand  $M$  vom Nullpunkt, so ist  $\log |\alpha| \leq M$  und  $\log |\bar{\alpha}| \leq M$ . Ist  $\log R = M$ , so ist also  $|\alpha| \leq R$  und  $|\bar{\alpha}| \leq R$ . Damit ist  $|\text{Sp}(\alpha)| \leq 2R$  und  $|\text{N}(\alpha)| \leq R^2$ . Da Norm und Spur ganzzahlig sind, gibt es also für beide nur endlich viele Möglichkeiten, und da für ein ganzes Element Norm und Spur zusammen mit dem führenden Koeffizienten eins die Koeffizienten der quadratischen Gleichung sind, gibt es auch nur endlich viele quadratische Gleichungen und damit nur endlich viele Möglichkeiten für  $\alpha$ .

Somit gibt es im Bild von  $\lambda$  ein Element  $\lambda(\alpha) = (r, -r)$  mit *minimalem*  $r > 0$ . Wir wollen uns überlegen, daß das jeder andere Punkt im Bild ein ganzzahliges Vielfaches davon ist. Da mit  $(s, -s)$  auch  $(-s, s)$  im Bild liegt, können wir uns dabei auf Punkte  $(s, -s)$  mit  $s \geq 0$  beschränken.

Für einen solchen Punkt  $\lambda(\beta) = (s, -s)$  gibt es jedenfalls ein größtes  $n \in \mathbb{N}_0$ , so daß  $nr \leq s$  ist. Dann ist

$$\lambda(\beta\alpha^{-n}) = \lambda(\beta) - n\lambda(\alpha) = (s, -s) - n(r, -r) = (s - nr, nr - s),$$

so daß auch dieser Punkt im Bild liegt. Nach Wahl von  $n$  ist aber  $0 \leq s - nr < r$ ; wegen der Minimalität von  $r$  ist also  $s - nr = 0$ , d.h.  $s = nr$  und  $\beta = \alpha^n$ .

Damit haben wir bewiesen

**Satz:** Falls es im reellquadratischen Zahlkörper  $\mathcal{O}_D^\times$  gibt, dessen Norm 1 ist, dann gibt es ein entsprechendes Element  $\alpha$  mit  $\text{N}(\alpha) = 1$ . Die Elemente  $\pm \alpha^n$  von  $\mathcal{O}_D^\times$  sind genau die Elemente  $\pm \alpha^n$  der Einheitengruppe unendlich.

Im nächsten Kapitel werden wir sehen, daß für jeden reellquadratischen Zahlkörper  $K$  eine solche „Grundreihe“ der Form  $\pm \alpha^n$  mit  $n \in \mathbb{Z}$  existiert.

Bevor wir das im einzelnen untersuchen, betrachten wir dieses Kapitel und zur Vorbereitung eine nichtkommutative Variante.

## §7: Quaternionen

Nachdem durch die komplexen Zahlen (die man vorher gesehen war, versuchten viele Mathematiker, die reellen Zahlen zu erreichen. Natürlich kann weder  $\mathbb{R}$  noch  $\mathbb{C}$  zu einem Körper gemacht werden, der eine algebraische Erweiterung von  $\mathbb{R}$  ist, von  $\mathbb{R}$  gleich  $\mathbb{C}$  ist, muß dann  $n = 2$  sein.)

Die damaligen Mathematiker waren sich nicht sicher, ob es, einfach irgendeine Art von Matrizen, die alle Körperaxiome genügt, ohne ohnehin noch niemand.

Erst 1843 konnte HEINZ HOPF (die Quaternionen als Vektorfelder auf Sphären) zeigen, daß es eine bilineare Abbildung  $\mathbb{R}^n \times \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$  gibt, die eine Zweierpotenz ist, und 1958 wurde gezeigt, daß auch noch  $n \leq 8$  sein muß. Die einzigen  $n = 1, 2, 4$  und  $8$  in Frage kommen, für die bereits entsprechende Produkte

natürlich die reelle bzw. komplexe Multiplikation. Den Fall  $n = 4$  löste HAMILTON 1843: Er fand eine Multiplikation auf  $\mathbb{R}^4$ , die zwar nicht kommutativ ist, ansonsten aber alle Körperaxiome erfüllt. Man spricht in so einem Fall von einem *Schiefkörper* oder, in der neueren Literatur, einer *Divisionsalgebra*. HAMILTON bezeichnete seine vierdimensionalen Zahlen als *Quaternionen*. Kurz danach konstruierte ARTHUR CAYLEY (1821–1895) ein nicht-assoziatives Produkt auf  $\mathbb{R}^8$ ; die so erhaltenen „Zahlen“ nannte er *Oktaven*.



WILLIAM ROWEN HAMILTON (1805–1865) wurde in Dublin geboren; bereits mit fünf Jahren sprach er Latein, Griechisch und Hebräisch. Mit dreizehn begann er, mathematische Literatur zu lesen, mit 21 wurde er, noch als Student, Professor der Astronomie am Trinity College in Dublin. Er verlor allerdings schon bald sein Interesse an der Astronomie und beschäftigte sich stattdessen mit mathematischen und physikalischen Problemen. Am bekanntesten ist er für seine Entdeckung der Quaternionen, vorher publizierte er aber auch bedeutende Arbeiten über Optik, Dynamik und Algebra.

HAMILTON wählte eine Basis von  $\mathbb{H} = \mathbb{R}^4$ , die aus der Eins sowie drei „imaginären Einheiten“  $\mathbf{i}, \mathbf{j}, \mathbf{k}$  besteht, d.h.  $\mathbf{i}^2 = \mathbf{j}^2 = \mathbf{k}^2 = -1$ . Außerdem postulierte er, daß  $\mathbf{ij} = -\mathbf{ji} = \mathbf{k}$  sein sollte; daraus lassen sich dann über das Assoziativgesetz auch die anderen Produkte imaginärer Einheiten berechnen.

Damit ist, wenn man die Gültigkeit des Distributivgesetzes postuliert, eine Multiplikation auf  $\mathbb{R}^4$  definiert; der Beweis, daß hierbei alle Körperaxiome außer der Kommutativität der Multiplikation erfüllt sind, enthält wie üblich nur einen etwas schwierigeren Punkt, die Existenz von Inversen; der Rest ist mühsame Abhakerei.

Zum Glück fand CAYLEY 1858 einen einfacheren Weg: Die vier komplexen  $2 \times 2$ -Matrizen

$$E = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, \quad I = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix}, \quad J = \begin{pmatrix} 0 & i \\ i & 0 \end{pmatrix} \quad \text{und} \quad K = \begin{pmatrix} i & 0 \\ 0 & -i \end{pmatrix}$$

erfüllen dieselben Relationen

$$I^2 = J^2 = K^2 = -E \quad \text{und} \quad IJ = -JI = K;$$

wir können also die Quaternionen als  $2 \times 2$ -Matrix

$$aE + bI + cJ + dK = \begin{pmatrix} a + bi & c + di \\ -c + di & a - bi \end{pmatrix}$$

Da für Matrizen das Assoziativgesetz, das Distributivgesetz, das Assoziativgesetz, ist klar, daß das Produkt zweier Matrizen in dieser Form ist und daß auch die Quasidistributivgesetz erfüllt.

Die Quaternionen entsprechen  $2 \times 2$ -Matrizen der Form

$$\begin{pmatrix} \alpha & \beta \\ -\beta & \alpha \end{pmatrix} \quad \text{mit} \quad \alpha, \beta \in \mathbb{C}$$

Die Determinante dieser Matrix ist  $|\alpha|^2 + |\beta|^2$ .

Definieren wir in Analogie zum Komplexen das konjugierte Element zu  $\gamma = a + bi + cj + dk$  durch  $\bar{\gamma} = a - bi - cj - dk$ , so entspricht

$$\begin{pmatrix} \bar{\alpha} & -\beta \\ \beta & \alpha \end{pmatrix} \quad \text{und} \quad \begin{pmatrix} \alpha & \beta \\ -\beta & \alpha \end{pmatrix}$$

Damit folgt insbesondere, daß  $\gamma \bar{\gamma} = \bar{\gamma} \gamma = N(\gamma)$  verschwindet, wenn  $\gamma = 0$  ist. Wir definieren die *Norm*  $N(\gamma)$  der Quaternion  $\gamma$ , und  $\gamma^{-1} = \bar{\gamma} / N(\gamma)$  die Inverse zu  $\gamma$  – sowohl für die Link- als auch für die Rechtsmultiplikation.

$N(\gamma)$  ist gleichzeitig die Determinante der  $2 \times 2$ -Matrix, die dem Multiplikationssatz für Determinanten entspricht:

$$N(\gamma\delta) = N(\gamma)N(\delta)$$

## Kapitel 7

### Quadratische Formen

Eine quadratische Form ist ein Ausdruck der Form

$$F(x, y) = Ax^2 + Bxy + Cy^2 \quad \text{mit} \quad A, B, C \in \mathbb{Z};$$

die Zahlentheorie interessiert sich vor allem dafür, welche Werte  $F(x, y)$  für  $x, y \in \mathbb{Z}$  annehmen kann.

#### §1: Summen zweier Quadrate

Der einfachste Fall ist die Form  $F(x, y) = x^2 + y^2$ . Sie hängt eng zusammen mit der Hauptordnung  $\mathbb{Z}[i]$  von  $\mathbb{Q}[i]$ , denn

$$x^2 + y^2 = (x + iy)(x - iy)$$

ist die Norm von  $x + iy$ . Eine ganze Zahl  $n$  ist also genau dann als Summe zweier Quadrate darstellbar, wenn sie die Norm einer GAUSSschen ganzen Zahl ist.

Das Quadrat einer geraden Zahl ist durch vier teilbar, das einer ungeraden Zahl  $2k + 1$  ist  $4k^2 + 4k + 1 \equiv 1 \pmod{4}$ ; somit ist jede Summe zweier Quadrate kongruent null, eins oder zwei modulo vier. Eine Zahl kongruent drei modulo vier kann also nicht als Summe zweier Quadratzahlen auftreten.

Auf der Suche nach positiven Ergebnissen können wir uns auf Primzahlen beschränken, denn wie FIBONACCI bereits im dreizehnten Jahrhundert zeigte, gilt:

**Lemma:** Sind zwei Zahlen  $n, m \in \mathbb{N}$  darstellbar als Summen zweier Quadrate, so gilt dasselbe für ihr Produkt  $nm$ .

*Beweis:* Wenn  $n$  und  $m$  als Summen zweier Quadrate darstellbar sind, gibt es  $\alpha, \beta \in \mathbb{Z}[i]$ , so daß  $n = N(\alpha)$  und  $m = N(\beta)$ . Die Multiplikativität der Norm ist dann  $N(\alpha\beta) = N(\alpha)N(\beta)$  und damit als Summe zweier Quadrate darstellbar.

FIBONACCI bewies dieses Lemma für die Normen GAUSSscher Zahlen; er gab die Darstellung des Produkts als Summe zweier Quadrate dabei um dieselbe Formel, zu der wir hier durch die Gleichung  $N(\alpha) \cdot N(\beta) = N(\alpha\beta)$  erhalten:

$$(a^2 + b^2)(c^2 + d^2) = (ac - bd)^2 + (ad + bc)^2$$

Da  $2 = 1^2 + 1^2$  als Summe zweier Quadrate darstellbar ist, wir daher nur die ungeraden Primzahlen betrachten müssen. Bereits, daß Zahlen kongruent drei modulo vier als Summe zweier Quadrate sein können.

**Satz:** Eine ungerade Primzahl  $p$  ist genau dann als Summe zweier Quadrate darstellbar, wenn  $p \equiv 1 \pmod{4}$  bis auf die Reihenfolge der Summanden.

*Beweis:* Aus Kapitel I, §8 wissen wir, daß  $\mathbb{F}_p$  ein Körper ist. Ein Element  $g$  von  $\mathbb{F}_p$  ist dann  $g^{4k} = 1$ , also  $g^{2k} = -1$ . Somit ist  $-1$  ein Quadrat in  $\mathbb{F}_p$ .

In  $\mathbb{Z}$  gibt es daher Zahlen  $x$ , für die  $x^2 + 1 = \ell p$  für ein  $\ell \in \mathbb{N}$  gilt. Wir wählen einen Vertreter mit Betrag kleiner  $p/2$ , d.h.  $|x| < p/2$  ist; dann ist mit einem gewissen  $\ell$   $x^2 + 1 = \ell p$  für ein  $\ell \in \mathbb{N}$  erfüllt.

$$x^2 + 1 = \ell p < \frac{p^2}{4}$$

Es gibt also ein  $\ell < p$ , so daß  $x^2 + 1 = \ell p$  für ein  $x \in \mathbb{Z}$  gilt. Die kleinste solche  $\ell$  sei  $m$ ; wir müssen zeigen, daß  $m$  ein Quadrat ist.

Zunächst ist klar, daß  $m$  eine ungerade Primzahl ist. Formel  $x^2 + y^2 = mp$  mit geradem  $m$  ist nicht möglich.

gerade oder beide ungerade sind;  $x \pm y$  sind also gerade und

$$\left(\frac{x+y}{2}\right)^2 + \left(\frac{x-y}{2}\right)^2 = \frac{x^2+y^2}{2} = \frac{m}{2}p,$$

im Widerspruch zur Minimalität von  $m$ .

Falls die Behauptung falsch wäre, müßte somit  $m \geq 3$  sein. Wir definieren dann zwei neue Zahlen  $u, v \in \mathbb{Z}$  durch die Bedingungen

$$|u| < \frac{m}{2}, \quad |v| < \frac{m}{2}, \quad u \equiv x \pmod{m} \quad \text{und} \quad v \equiv y \pmod{m}.$$

Offensichtlich können nicht beide dieser Zahlen verschwinden, denn sonst wären  $x$  und  $y$  beide durch  $m$  teilbar, also wäre  $x^2 + y^2 = mp$  durch  $m^2$  teilbar. Das kann aber nicht sein, denn  $p$  ist prim und  $m < p$ . Weiter ist

$$u^2 + v^2 \equiv x^2 + y^2 = mp \equiv 0 \pmod{m},$$

also gibt es eine natürliche Zahl  $r$ , so daß  $u^2 + v^2 = rm$  ist. Da  $u^2 + v^2$  kleiner ist als  $\frac{1}{2}m^2$ , ist  $r < \frac{m}{2}$ .

Nach der zu Beginn des Paragraphen zitierten Formel von FIBONACCI, d.h. also durch explizite Berechnung von  $(u+iv)(x+iy)$  und Berechnung der Norm davon, erhalten wir die Formel.

$$(rm)(mp) = (u^2 + v^2)(x^2 + y^2) = (xu + yv)^2 + (xv - yu)^2.$$

Dabei ist nach Definition von  $u$  und  $v$

$$xu + yv \equiv x^2 + y^2 \equiv 0 \pmod{m} \quad \text{und} \quad xv - yu \equiv xy - yx \equiv 0 \pmod{m},$$

beide Zahlen sind also durch  $m$  teilbar. Somit gibt es natürliche Zahlen  $X, Y$  mit

$$(rm)(mp) = m^2rp = (mX)^2 + (mY)^2 \quad \text{oder} \quad rp = X^2 + Y^2.$$

Da  $r < \frac{m}{2}$ , widerspricht dies der Minimalität von  $m$ .

Damit haben wir gezeigt, daß  $m = 1$  sein muß, d.h.  $p$  läßt sich als Summe zweier Quadrate darstellen. Wir müssen uns noch überlegen, daß diese Darstellung bis auf die Reihenfolge der Faktoren eindeutig ist.

Angenommen, es gibt zwei Darstellungen  $p = x^2 + y^2 = u^2 + v^2$ . In  $\mathbb{Z}[i]$  ist dann

$$p = (x + iy)(x - iy) = (u + iv)(u - iv).$$

Alle Faktoren haben Norm  $p$  und vom vorigen Kapitels wissen wir, daß  $\mathbb{Z}[i]$  ein faktorieller Ring ist. Daher sind die Faktoren nur durch Einheiten von  $\mathbb{Z}[i]$  verschieden. Nach dem Lemma aus §6 sind es  $\pm 1, \pm i$ . Ist entweder  $x^2 = u^2$  und  $y^2 = v^2$  oder die Umkehrung bewiesen wäre.

Als erste Anwendung davon können wir zeigen, daß die GAUSSschen Zahlen bestimmt sind.

**Korollar:** Eine Primzahl  $p \in \mathbb{N}$  ist in  $\mathbb{Z}[i]$  prim genau dann, wenn  $p \equiv 3 \pmod{4}$ . Andernfalls zerfällt  $p$  in zwei komplexer irreduzibler Elemente.

*Beweis:*  $p = 2 = (1+i)(1-i)$  zerfällt in  $\mathbb{Z}[i]$ . Die Primzerlegung, denn  $N(1 \pm i) = 2$ .

Falls eine ungerade Primzahl  $p$  in  $\mathbb{Z}[i]$  zerfällt, so ist  $p$  durch  $r - is$  teilbar. Da die Norm  $N(r - is) = p$  ist, sind  $r - is$  und  $r + is$  Einheiten, muß  $N(r \pm is) = p$  sein. Die Einheiten sind  $\pm 1, \pm i$ , sind, denn ein echter Teiler müßte eine Norm  $< p$  haben. Außerdem folgt, daß sich  $p$  als Summe zweier Quadrate darstellen läßt, durch eine Einheit von  $p$  unterteilt. Die Norm  $N(r \pm is) = p$  muß diese gleich eins sein, d.h.  $r = \pm 1$  und  $s = 0$ .

$$p = (r + is)(r - is)$$

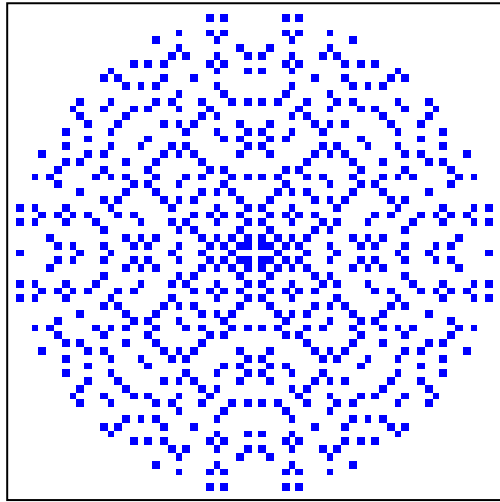
Nach dem Satz ist daher  $p \equiv 1 \pmod{4}$ .

Ist umgekehrt  $p \equiv 1 \pmod{4}$ , so gibt es natürliche Zahlen  $r, s$ , so daß  $p = r^2 + s^2$  ist, d.h.  $p = N(r + is) = N(r - is)$ . Argument aus dem vorigen Abschnitt folgt, daß  $p$  in  $\mathbb{Z}[i]$  zerfällt.

Somit zerfallen genau die Primzahlen  $p \equiv 1 \pmod{4}$  in  $\mathbb{Z}[i]$ , genau die  $p \equiv 3 \pmod{4}$  bleiben prim.

In der Abbildung sind die GAUSSschen Zahlen höchstens 1000 durch Quadrate

Mancher Leser wird hier ein gelegentlich von Designern verwendetes Muster erkennen.



Kehren wir zurück zur Ausgangsfrage: Wann kann eine vorgegebene natürliche Zahl als Summe zweier Quadrate dargestellt werden?

**Satz:** Eine natürliche Zahl  $n$  läßt sich genau dann als Summe zweier Quadrate schreiben, wenn jeder Primteiler  $p \equiv 3 \pmod{4}$  in der Primzerlegung von  $n$  mit einer geraden Potenz auftritt.

*Beweis:* Zunächst ist die Bedingung hinreichend, denn da mit  $n$  auch jedes Produkt  $c^2 n$  als Summe zweier Quadrate darstellbar ist, können wir die Primteiler  $p \equiv 3 \pmod{4}$  ignorieren. Nach dem gerade bewiesenen Satz wissen wir, daß jede Primzahl  $p \equiv 1 \pmod{4}$  Summe zweier Quadrate ist, und natürlich gilt dies auch für  $2 = 1^2 + 1^2$ . Damit ist nach dem obigen Lemma auch jedes Produkt solcher Primzahlen als Summe zweier Quadrate darstellbar.

Umgekehrt sei  $n = x^2 + y^2$  und  $d = \text{ggT}(x, y)$ . Mit  $x = du$ ,  $y = dv$  und  $n = d^2 m$  ist dann  $m = u^2 + v^2$ , und  $m$  enthält genau dann einen Primteiler  $p \equiv 3 \pmod{4}$  in ungerader Potenz, wenn dies für  $n$  der Fall ist.

Ein solcher Primteiler  $p$  teilt auch die Norm  $N(\alpha)$  der GAUSSschen Zahlen. Falls  $p$  nicht  $p = 2$  oder  $p \equiv 1 \pmod{4}$  ist, zeigt, daß es dann auch den an  $\alpha$  gebundenen Summe  $2u$  und Differenz  $2iv$ ; da  $p$  also die zueinander teilerfremde

Somit ist  $p$  in  $\mathbb{Z}[i]$  keine Primzahl. Folglich ist  $p = 2$  oder  $p \equiv 1 \pmod{4}$  sein. Da  $d$  ein Teiler von  $n$  zugleich ein Teiler von  $d^2$  ist, ist  $d$  eine Potenz auf.

Für zusammengesetzte Zahlen ist die Darstellung als Summe zweier Quadrate im allgemeinen nicht möglich. In  $\mathbb{Z}[i]$  läßt sich die Anzahl verschiedener Darstellungen natürlich entsprechen auch für die Darstellung als Summe zweier Quadrate als Norm eines Elements von  $\mathbb{Z}[i]$  in Abhängigkeit von der Reihenfolge auf dieselbe Zerlegung

Aus der Primzerlegung von  $n$  in  $\mathbb{Z}[i]$  läßt sich die Anzahl verschiedener Darstellungen in  $\mathbb{Z}[i]$  schließen: Primzahlen  $p \equiv 3 \pmod{4}$  bleiben nach obigem Korollar auf  $\pm 1$  modulo vier sind Produkte  $(1 \pm i)^2$ . Die beiden Faktoren sind nicht assoziiert, da  $p = x^2 + y^2$  wäre gerade. Die  $\pm 1$  sind irreduziblen Elemente  $1 \pm i$ , und  $(1 - i) \cdot i = 1 + i$ .

Wir sortieren daher in der Primzerlegung  $n$  nach den Restklassen modulo vier der Primfaktoren

$$n = 2^e \prod_{j=1}^r p_j^{f_j} \prod_{k=1}^s q_k^{2g_k} \quad \text{mit}$$

Für jedes  $p_j$  wählen wir ein  $\pi_j \in \mathbb{Z}[i]$



ist  $n$  in  $\mathbb{Z}[i]$  assoziiert zu

$$(1+i)^{2e} \prod_{j=1}^r \pi_j^{f_j} \prod_{j=1}^r \bar{\pi}_j^{f_j} \prod_{k=1}^s q_k^{2g_k}.$$

Ein Element  $\alpha \in \mathbb{Z}[i]$ , für das  $N(\alpha) = n$  sein soll, hat daher bis auf eine Einheit die Form

$$\alpha = (1+i)^e \prod_{j=1}^r \pi_j^{h_j} \prod_{j=1}^r \bar{\pi}_j^{f_j-h_j} \prod_{k=1}^s q_k^{g_k},$$

mit  $0 \leq h_j \leq f_j$ . Die Anzahl verschiedener Möglichkeiten ist somit gleich dem Produkt der  $(f_j+1)$ , wobei hier allerdings die Darstellungen  $n = x^2 + y^2$  und  $n = y^2 + x^2$  für  $x \neq y$  als verschieden gezählt werden.

Die im Vergleich zur Größe von  $n$  meisten verschiedenen Darstellungen gibt es offenbar dann, wenn  $n$  ein Produkt verschiedener Primzahlen ist, die allesamt kongruent eins modulo vier sind. In diesem Fall ist die Anzahl der Darstellungen gleich zwei hoch Anzahl der Faktoren.

## §2: Anwendung auf die Berechnung von $\pi$

Aus der Analysis I ist bekannt, daß gilt

$$\arctan x = x - \frac{x^3}{3} + \frac{x^5}{5} - \frac{x^7}{7} + \frac{x^9}{9} - \frac{x^{11}}{11} + \frac{x^{13}}{13} - \frac{x^{15}}{15} + \dots;$$

falls es jemand nicht mehr weiß: Die Ableitung des Arkustangens ist  $1/(1+x^2)$ , und nach der Summenformel für die geometrische Reihe ist

$$\frac{1}{1+x^2} = 1 - x^2 + x^4 - x^6 + x^8 - x^{10} + x^{12} - x^{14} + \dots$$

Durch gliedweise Integration folgt wegen  $\arctan 0 = 0$  die obige Formel. Eine bekannte Anwendung davon ist der Spezialfall  $x = 1$ :

$$\frac{\pi}{4} = \arctan 1 = 1 - \frac{1}{3} + \frac{1}{5} - \frac{1}{7} + \frac{1}{9} - \frac{1}{11} + \frac{1}{13} - \frac{1}{15} + \dots$$

Zur praktischen Berechnung von  $\pi$  ist diese Formel allerdings völlig unbrauchbar und der Alptraum eines jeden Numerikers: Zunächst einmal sind alternierende Summen grundsätzlich problematisch, allerdings ist

das hier vergleichsweise harmlos, denn von seinem Vorgänger subtrahiert man

$$\frac{\pi}{4} = \frac{2}{1 \cdot 3} + \frac{2}{5 \cdot 7} + \dots$$

mit lauter positiven Gliedern. Die Reihe ist monoton fallend, so daß die Rundung hinreichend langer Summation genügt. Man muß also, wenn man eine enge Schranke hinten nach vorne summieren um die Anzahl der Terme festzustellen, die Anzahl der Summanden muß die gesamte

Dazu kommt, daß die Reihe extrem langsam konvergiert, wir obige Gleichung durch zwei

$$\frac{\pi}{8} = \sum_{n=0}^{\infty} \frac{1}{(2n+1)^2}$$

die Teilsummen

$$S_N = \sum_{n=0}^N \frac{1}{(2n+1)^2}$$

so erhalten wir für die ersten Zehnerpotenzen

$N$	10	100	1000
$\pi - 8S_N$	$4,5 \cdot 10^{-2}$	$5,0 \cdot 10^{-4}$	$5,0 \cdot 10^{-6}$
$N$	100 000	1 000 000	10 000 000
$\pi - 8S_N$	$5,0 \cdot 10^{-6}$	$5,0 \cdot 10^{-8}$	$5,0 \cdot 10^{-10}$

Für eine zusätzliche Dezimalstelle muß die Reihe noch genau verzehnfacht werden, das heißt man braucht mehrere Billionen Ziffern von  $\pi$ . Ein anderer Weg zur Berechnung von  $\pi$  geht über die

Einer davon benutzt Zahlen mit der Form  $1/n^2$ . Die Darstellungen als Summen zweier Arkustangens konvergiert sicherlich um  $1/n^2$ . Wenn wir also den Winkel  $\frac{\pi}{4}$  aufte

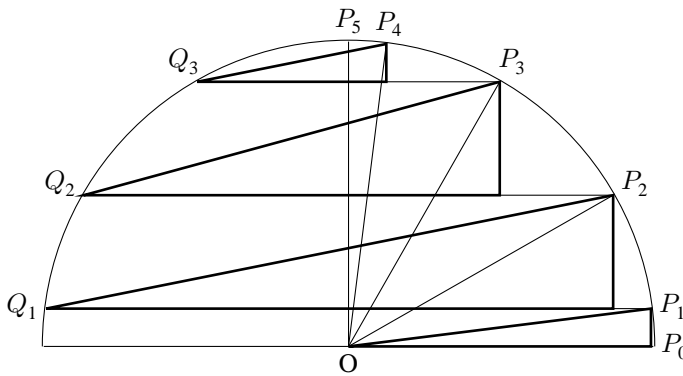
deren Tangens wir kennen, sollten bessere Ergebnisse zu erwarten sein. Genau das können wir mit solchen Zahlen erreichen.

Angenommen, wir haben für eine Zahl  $n$  die  $r$  verschiedenen Darstellungen

$$n = x_1^2 + y_1^2 = \dots = x_r^2 + y_r^2$$

als Summen von Quadraten, wobei  $y_1 < \dots < y_r$  sei. Dann ist  $x_i = y_{r-i}$ , denn wir können ja in jeder Darstellung die Reihenfolge der Faktoren vertauschen. Wir wollen außerdem voraussetzen, daß  $n$  nicht das Doppelte eines Quadrats ist, so daß stets  $x_i \neq y_i$  und somit  $r$  eine gerade Zahl ist.

Die Punkte  $P_i = (x_i, y_i)$  und  $Q_i = (-x_i, y_i)$  für  $i = 1, \dots, r$  liegen auf der Kreislinie  $x^2 + y^2 = n$  um den Nullpunkt  $O$ , genauso die drei Punkte  $P_0 = (\sqrt{n}, 0)$ ,  $Q_0 = (-\sqrt{n}, 0)$  und  $P_{r+1} = (0, \sqrt{n})$ .



Da die  $y$ -Koordinaten  $y_i$  der  $P_i$  der Größe nach geordnet sind, ist

$$\frac{\pi}{2} = \sum_{i=0}^r \angle OP_i P_{i+1} = 2 \sum_{i=0}^{r/2-1} \angle OP_i P_{i+1} + \angle OP_{r/2} P_{r/2+1}.$$

Leider ist keines der Dreiecke  $\triangle OP_i P_{i+1}$  rechtwinklig, so daß uns die ganzzahligen Koordinaten der (meisten)  $P_i$  bei der Berechnung der Winkel  $\angle OP_i P_{i+1}$  nichts nützen.

Nun lehrt uns aber ein Satz der E (diesem Paragraphen bewiesene) S  $\angle OP_i P_{i+1}$  doppelt so groß ist w gehört zu einem rechtwinkligen nichts am Winkel, wenn wir den I Projektion  $P'_i = (x_{i+1}, y_i)$  von  $P_{i+1}$

$$\frac{\pi}{2} = 2 \angle OP'_0 P_1 + 4 \sum_{i=1}^{r/2-1} \angle OP'_i P_{i+1}$$

Division durch zwei macht darau

$$\frac{\pi}{4} = \angle OP'_0 P_1 + 2 \sum_{i=1}^{r/2-1} \angle OP'_i P_{i+1}$$

In dieser Darstellung sind die drei allen Fällen die Eckpunkte eines r samt ganzzahlige Koordinaten, un haben ganzzahlige Längen. Somi ausdrücken durch Arkustangensv

Als Beispiel betrachten wir das Primzahlen kongruent eins modu den Darstellungen

$$5 = 1^2 + 2^2, \quad 13 = 2^2 + 3^2$$

verschafft man sich leicht die vie

$$1105 = 4^2 + 33^2 = 9^2 + 32^2$$

zu denen natürlich auch noch vie Wir haben also

$$P_1 = (33, 4), \quad P_2 = (32, 9) \\ P_8 = (4, 33), \quad P_7 = (9, 32)$$

dazu kommen noch die beiden  $P_9 = (0, \sqrt{1105})$ .

Die  $Q_i$  für  $1 \leq i \leq 8$  unterscheiden sich von den  $P_i$  nur durch das Vorzeichen der Abszisse. Damit können wir die Tangenten aller Winkel bei  $O$  berechnen:

$$\tan \angle OP_0P_1 = \tan \angle OP_8P_9 = \frac{y_1}{x_1} = \frac{4}{33}$$

$$\tan \angle OP_1P_2 = \tan \angle OP_7P_8 = \tan 2\angle Q_1P_1P_2 = \frac{y_2 - y_1}{x_1 + x_2} = \frac{5}{65} = \frac{1}{13}$$

$$\tan \angle OP_2P_3 = \tan \angle OP_6P_7 = \tan 2\angle Q_2P_2P_3 = \frac{y_3 - y_2}{x_2 + x_3} = \frac{3}{63} = \frac{1}{21}$$

$$\tan \angle OP_3P_4 = \tan \angle OP_5P_6 = \tan 2\angle Q_3P_3P_4 = \frac{y_4 - y_3}{x_3 + x_4} = \frac{11}{55} = \frac{1}{5}$$

$$\tan \angle OP_4P_5 = \tan 2\angle Q_4P_4P_5 = \frac{y_5 - y_4}{x_4 + x_5} = \frac{1}{47}$$

Die Summe aller dieser Winkel ist

$$\frac{\pi}{4} = \arctan \frac{4}{33} + 2 \arctan \frac{1}{13} + 2 \arctan \frac{1}{21} + 2 \arctan \frac{1}{5} + \arctan \frac{1}{47}.$$

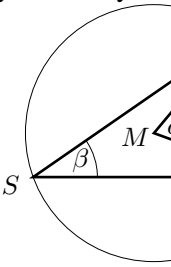
Approximieren wir dies, indem wir jede der TAYLOR-Reihen durch das TAYLOR-Polynom vom Grad  $n$  ersetzen, erhalten wir die folgenden betragsmäßigen Abweichungen  $\Delta_n$  zwischen  $\pi$  und dem Vierfachen dieser Summe:

$n$	1	3	5	7	9
$\Delta_n$	$2,5 \cdot 10^{-2}$	$5,2 \cdot 10^{-4}$	$1,4 \cdot 10^{-5}$	$4,4 \cdot 10^{-7}$	$1,4 \cdot 10^{-8}$
$n$	11	13	15	17	19
$\Delta_n$	$5 \cdot 10^{-10}$	$4,9 \cdot 10^{-10}$	$6 \cdot 10^{-13}$	$2,1 \cdot 10^{-14}$	$7,7 \cdot 10^{-16}$

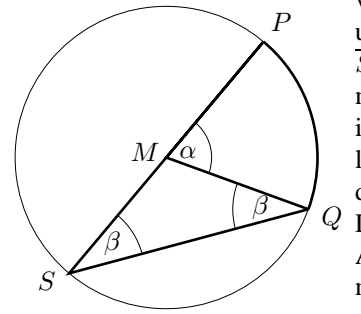
Die Verbesserung gegenüber der Berechnung via  $\frac{\pi}{4} = \arctan 1$  ist dramatisch: Die dort betrachtete Teilsumme  $S_N$  entspricht der Auswertung des TAYLOR-Polynoms vom Grad  $n = 4N + 3$ , und selbst wenn wir  $N$  auf hundert Millionen setzen, haben wir noch einen Fehler von  $5 \cdot 10^{-7}$ . Mit dem neuen Ansatz kommen wir bereits mit TAYLOR-Polynomen vom Grad neun auf einen Fehler, der gerade mal ein Zehntel davon beträgt. An Stelle von hundert Millionen Summanden mußten wir dazu nur fünf TAYLOR-Polynome mit jeweils fünf Summanden auswerten.

## Anhang: Der Satz vom In

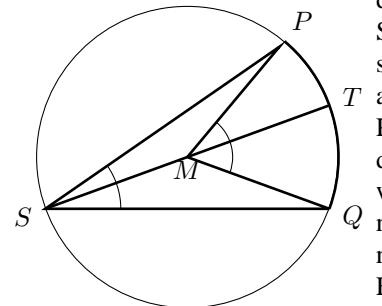
**Satz:**  $P, Q, S$  seien Punkte auf einem Kreis. Dann ist  $\angle MPQ = 2\angle SPQ$ .



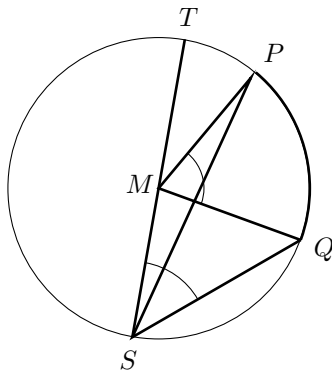
**Beweis:** Am einfachsten ist der F



Der allgemeine Fall kann auf d



Bleibt noch der Fall, daß  $P$  und  $A$  auf derselben Seite des Durchmessers  $\overline{ST}$  liegen. Auch in diesem Fall erfüllen wieder sowohl die Punkte  $S, P, T, M$  als auch die Punkte  $S, Q, T, M$  die Voraussetzungen des Satzes, und beides Mal sind wir in der Situation des eingangs bewiesenen Spezialfalls. Dieses Mal führt die Subtraktion dieser beiden Ergebnisse zum gewünschten Resultat für die Ausgangssituation mit den Punkten  $S, P, Q, M$ .



Damit ist der Satz vollständig bewiesen. ■

### §3: Der Satz von Lagrange

Es ist nicht möglich, eine beliebige natürliche Zahl als Summe von höchstens drei Quadratzahlen zu schreiben; das kleinste Gegenbeispiel ist die Sieben. Wie EULER vermutete und LAGRANGE bewies, kommt man aber immer mit höchstens vier Quadratzahlen aus.

Einer der vielen Beweise dieses Satzes ist recht ähnlich zu dem des Zweiquadratesatzes aus §1; statt mit dem Ring  $\mathbb{Z}[i]$  der GAUSSschen Zahlen arbeiten wir aber mit dem Ring

$$\mathbb{Z} \oplus \mathbb{Z}i \oplus \mathbb{Z}j \oplus \mathbb{Z}k$$

der ganzen Quaternionen. Auch hier haben wir eine Normabbildung, und eine ganze Zahl  $n$  ist offensichtlich genau dann als Summe von vier Quadraten darstellbar, wenn sie Norm einer ganzen Quaternion ist. Wegen der Multiplikativität der Norm reicht es also wieder, wenn wir Primzahlen  $p$  betrachten.

Zur Vorbereitung zeigen wir zunächst

**Lemma:** Zu jeder Primzahl  $p$  gibt es ganze Zahlen  $x, y, z \in \mathbb{Z}$  und eine natürliche Zahl  $m < p$ , so daß gilt:  $mp = x^2 + y^2 + z^2$

*Beweis:* Für  $p = 2$  ist  $2 = 1^2 + 1^2$

Von den Zahlen  $a^2$  mit  $0 \leq a \leq p-1$  modulo  $p$ , denn  $a^2 - b^2 = (a+b)(a-b)$  sind beide Faktoren kleiner als  $p$ .

$$\mathcal{M}_1 = \{-a^2 \mid a \in \mathbb{Z}\}$$

und

$$\mathcal{M}_2 = \{1 + a^2 \mid a \in \mathbb{Z}\}$$

keine zwei Elemente, die modulo  $p$  kongruent sind und jede davon eine Vereinigung  $p+1$  Elemente; hieraus folgt, daß es zwei Elemente geben, die modulo  $p$  kongruent sind, d.h.  $x^2 \equiv 1 + y^2 \pmod{p}$ , mit  $x, y \leq \frac{1}{2}(p-1)$ , ist dabei  $m < p$

**Lemma:** Jede Primzahl  $p$  läßt sich als Summe von vier Quadraten schreiben.

*Beweis:* Für  $p = 2$  wissen wir dies schon. Für  $p > 2$  dem vorigen Lemma gibt es ein  $m < p$  als Summe von vier Quadraten  $m = w^2 + x^2 + y^2 + z^2$ , die kleinste natürliche Zahl, für die  $mp$  als Summe von vier Quadraten darstellbar ist. Natürlich

Wäre  $\ell$  eine gerade Zahl, so wären  $w, x, y, z$  gerade, und dazu gibt es drei Möglichkeiten: alle sind gerade, oder alle sind ungerade, oder zwei sind gerade und zwei sind ungerade. Im letzteren Fall können wir  $w, x$  anordnen, daß  $w$  und  $x$  gerade sind und  $y, z$  ungerade sind. In allen drei Fällen  $w \pm x$  und  $y \pm z$  sind in allen drei Fällen  $w \pm x$  und  $y \pm z$  ungerade.

$$\left(\frac{w+x}{2}\right)^2 + \left(\frac{w-x}{2}\right)^2 + \left(\frac{y+z}{2}\right)^2 + \left(\frac{y-z}{2}\right)^2$$

im Widerspruch zur Minimalität von  $\ell$ . Das Lemma falsch wäre, müßte  $\ell$

Wir betrachten die modulo  $\ell$  zu  $w, x, y, z$  kongruenten ganzen Zahlen  $W, X, Y, Z$  vom Betrag kleiner  $\ell/2$ . Wie schon beim Zwei-Quadrate-Satz können diese nicht allesamt verschwinden, denn sonst wären  $w, x, y, z$  durch  $\ell$  teilbar, also ihre Quadratsumme  $\ell p$  durch  $\ell^2$ , was wegen  $\ell < p$  für eine Primzahl  $p$  nicht möglich ist.

Somit ist  $0 < W^2 + X^2 + Y^2 + Z^2 < 4 \cdot \left(\frac{\ell}{2}\right)^2 = \ell^2$ . Andererseits ist aber

$$W^2 + X^2 + Y^2 + Z^2 \equiv w^2 + x^2 + y^2 + z^2 \equiv 0 \pmod{\ell};$$

also ist

$$W^2 + X^2 + Y^2 + Z^2 = \ell m \quad \text{mit} \quad 1 \leq m < \ell.$$

Damit haben die Quaternionen

$$q = w + \mathbf{i}x + \mathbf{j}y + \mathbf{k}z \quad \text{und} \quad Q = W + \mathbf{i}X + \mathbf{j}Y + \mathbf{k}Z$$

die Normen  $N(q) = \ell p$  und  $N(Q) = \ell m$ , ihr Produkt hat also die Norm  $\ell^2 mp$ . Zumindest von der Norm her spricht also nichts dagegen, daß dieses Produkt durch  $\ell$  teilbar sein könnte.

Tatsächlich ist  $q\bar{Q}$  durch  $\ell$  teilbar, und das sieht man am schnellsten durch brutales Nachrechnen: In

$$\begin{aligned} q\bar{Q} = & (wW + xX + yY + zZ) + (-wX + xW - yZ + zY)\mathbf{i} \\ & + (-wY + yW - zX + xZ)\mathbf{j} + (-wZ + zW - xY + yX)\mathbf{k} \end{aligned}$$

sind alle vier Klammern durch  $\ell$  teilbar, denn modulo  $\ell$  sind alle Großbuchstaben gleich den entsprechenden Kleinbuchstaben, so daß die Koeffizienten von  $\mathbf{i}, \mathbf{j}, \mathbf{k}$  trivialerweise modulo  $\ell$  verschwinden, und für den Realteil haben wir

$$wW + xX + yY + zZ \equiv w^2 + x^2 + y^2 + z^2 = \ell p \equiv 0 \pmod{\ell}.$$

Somit ist

$$\frac{q\bar{Q}}{\ell} = A + B\mathbf{i} + C\mathbf{j} + D\mathbf{k}$$

eine Quaternion mit ganzzahligen Koeffizienten, und

$$A^2 + B^2 + C^2 + D^2 = N\left(\frac{q\bar{Q}}{\ell}\right) = \frac{N(q\bar{Q})}{\ell^2} = \frac{N(q)N(Q)}{\ell^2} = mp.$$

Dies widerspricht aber der Minimalität von  $\ell$ .

Somit muß  $\ell = 1$  sein, und der Satz ist bewiesen. ■

**Satz (LAGRANGE):** Jede natürliche Zahl  $n$  ist die Summe von höchstens vier Quadraten schreiben

*Beweis:* Wie wir in Kapitel 6, §7 gesehen haben, ist jede natürliche Zahl  $n$  genau dann als Summe von höchstens vier Quadraten darstellbar, wenn sie die Norm einer ganzen Quaternion ist. Daß sich jede Primzahl als Summe von vier Quadraten darstellen läßt (und die Eins natürlich), ist ein Spezialfall der Multiplikativität der Norm.

## §4: Quadratische Formen

Nachdem wir in den vorigen Kapiteln die Theorie der quadratischen Formen über reellen Zahlen spezialisiert haben, wenden wir uns nun der Theorie der quadratischen Formen über Zahlkörpern zu. In den nächsten Abschnitten beschäftigen wir uns mit quadratischen Zahlkörpern und

Viele abstrakte Aussagen über quadratische Zahlkörper können wenn wir sie in lineare Algebra übersetzen

$$Ax^2 + Bxy + Cy^2 = (x \quad y) \begin{pmatrix} A & B/2 \\ B/2 & C \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$$

die quadratische Form kann also als Matrixform beschrieben werden.

Die Determinante von  $Q$  ist  $AC - (B/2)^2$ , die Zahl  $B^2 - 4AC$ , die wir in Kapitel 6 als Diskriminante eines quadratischen Zahlkörpers kennen. Wir hoffen, daß uns die lineare Algebra helfen wird, über die Werte einer quadratischen Form zu entscheiden. Zwischen den Diskriminanten verschiedener quadratischer Zahlkörper gibt es interessante Zusammenhänge.

Die reellen Werte, die eine quadratische Form annehmen, hängen nicht davon ab, in welcher Basis die Form geschrieben wird. Wir können die Basis daher bei Bedarf wählen.

Das ist zum Beispiel nützlich bei der Frage, wann eine quadratische Form nur positive oder nur negative Werte annimmt:

**Definition:** Eine symmetrische Matrix  $Q \in \mathbb{R}^{2 \times 2}$  und die dadurch definierte quadratische Form  $f_Q(x, y) = (x \ y)Q \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$  heißen  $\begin{cases} \text{positiv} \\ \text{negativ} \end{cases}$  semidefinit, wenn  $f_Q(x, y) \begin{cases} \geq \\ \leq \end{cases} 0$  für alle  $x, y \in \mathbb{R}$ . Sie heißen  $\begin{cases} \text{positiv} \\ \text{negativ} \end{cases}$  definit, wenn zusätzlich  $f(x, y)$  nur für  $x = y = 0$  verschwindet.

Ein typisches Beispiel einer positiv definiten quadratischen Form ist  $x^2 + y^2$ ; hier ist  $Q$  einfach die Einheitsmatrix. Die negative Einheitsmatrix führt auf die negativ definite Form  $-x^2 - y^2$ , die Diagonalmatrix mit Einträgen  $+1$  und  $-1$  auf  $x^2 - y^2$ , was sowohl positive als auch negative Werte annehmen kann.

Beispiele von positiv semidefiniten, aber nicht positiv definiten Formen sind etwa  $x^2, (x + y)^2$  oder  $(3x - 4y)^2$  mit zugehörigen Matrizen

$$Q_1 = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \quad Q_2 = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \quad \text{und} \quad Q_3 = \begin{pmatrix} 3 & -6 \\ -6 & 4 \end{pmatrix}.$$

Für ein allgemeines Kriterium, wann eine Matrix positiv oder negativ (semi-)definit ist, erinnern wir uns an einen Satz aus der linearen Algebra:

**Satz:** Alle Eigenwerte einer symmetrischen Matrix  $Q \in \mathbb{R}^{n \times n}$  sind reell und ihre geometrische Vielfachheit stimmt mit der algebraischen überein. Eigenvektoren zu verschiedenen Eigenwerten stehen senkrecht aufeinander; insbesondere hat  $\mathbb{R}^n$  eine Orthonormalbasis aus Eigenvektoren von  $Q$ .

Für Leser, die diesen sogenannten *Spektralsatz* nicht kennen, sei kurz ein Beweis für den Spezialfall  $n = 2$  skizziert.

Die Matrix  $Q = \begin{pmatrix} a & b \\ b & c \end{pmatrix}$  hat das

$$\begin{aligned} \det(Q - \lambda E) &= \begin{vmatrix} a - \lambda & b \\ b & c - \lambda \end{vmatrix} \\ &= \lambda^2 - (a + c)\lambda + ac - b^2 = 0 \\ &= \left( \lambda - \frac{a+c}{2} \right)^2 - \frac{(a-c)^2 + 4b^2}{4} \end{aligned}$$

die Eigenwerte sind also  $\lambda_{1/2} = \frac{a+c}{2} \pm \frac{\sqrt{(a-c)^2 + 4b^2}}{2}$ .

Da die Summe zweier Quadrate nicht negativ sein kann, ist die Wurzel reell, und damit haben wir zwei reelle Eigenwerte.

Für  $n = 2$  gibt es genau dann zwei verschiedene reelle Eigenwerte, wenn die geometrische Vielfachheit ungleich eins, wenn das charakteristische Polynom gleich zwei verschiedenen reellen Wurzeln verschwindet, d.h.  $a = c$  und  $b \neq 0$ . In diesem Fall ist  $Q$  eine Diagonalmatrix, der Eigenvektoren sind die Spalten der Diagonalmatrix, und die geometrische Vielfachheit ist zwei.

Ist  $\lambda_1 \neq \lambda_2$  und sind  $\vec{a}_1, \vec{a}_2$  Eigenvektoren zu  $\lambda_1, \lambda_2$  so gilt

$$(Q\vec{a}_1) \cdot \vec{a}_2 = \lambda_1 \vec{a}_1 \cdot \vec{a}_2 = 0$$

Andererseits ist (wie man nötig hat)  $\vec{a}_1 \cdot \vec{a}_2 = 0$ . Vektoren  $\vec{v}, \vec{w}$  und eine Matrix  $Q$  sind orthogonal, wenn dem Skalarprodukt  $\vec{v} \cdot (Q^T \vec{w}) = 0$  für alle  $\vec{v}, \vec{w}$  bezeichnet. Für eine symmetrische Matrix  $Q$  gilt  $Q^T = Q$ .

$$(Q\vec{a}_1) \cdot \vec{a}_2 = \vec{a}_1 \cdot (Q\vec{a}_2)$$

Da  $\lambda_1 \neq \lambda_2$ , können  $\lambda_1(\vec{a}_1 \cdot \vec{a}_2) = \lambda_2(\vec{a}_1 \cdot \vec{a}_2)$  nur dann erfüllt sein, wenn  $\vec{a}_1 \cdot \vec{a}_2 = 0$  verschwindet, d.h.  $\vec{a}_1 \perp \vec{a}_2$ .

Auch ein weiteres allgemeines Kriterium für die Definitheit lässt sich hier einfach und direkt beweisen.

einer  $n \times n$ -Matrix ist gleich der Determinante und die Summe gleich der Spur, der Summe der Diagonalelemente also.

Für symmetrische  $2 \times 2$ -Matrizen folgt dies sofort aus den obigen Formeln für die beiden Eigenwerte: Bei der Addition fällt die Wurzel weg, so daß wir Summe  $a + c$  erhalten, und das Produkt ist nach der dritten binomischen Formel gleich

$$\left(\frac{a+c}{2}\right)^2 - \left[\left(\frac{a-c}{2}\right)^2 + b^2\right] = ac - b^2 = \det Q.$$

Ist  $\vec{a}_1$  ein Eigenvektor zu  $\lambda_1$  und  $\vec{a}_2$  einer zu  $\lambda_2$ , so können wir jeden Vektor  $\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$  aus  $\mathbb{R}^2$  als Linearkombination  $\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = u\vec{a}_1 + v\vec{a}_2$  schreiben. Der Zeilenvektor  $(x \ y)$  ist dann die entsprechende Linearkombination  $u\vec{a}_1^T + v\vec{a}_2^T$  der zu den  $\vec{a}_i$  gehörigen Zeilenvektoren  $\vec{a}_i^T$ , und

$$\begin{aligned} (x \ y)Q \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} &= (u\vec{a}_1^T + v\vec{a}_2^T)Q(u\vec{a}_1 + v\vec{a}_2) \\ &= (u\vec{a}_1^T + v\vec{a}_2^T)(uQ\vec{a}_1 + vQ\vec{a}_2) = (u\vec{a}_1^T + v\vec{a}_2^T)(u\lambda_1\vec{a}_1 + v\lambda_2\vec{a}_2) \\ &= \lambda_1 u^2 (\vec{a}_1^T \vec{a}_1) + \lambda_2 v^2 (\vec{a}_2^T \vec{a}_2) + \lambda_1 uv (\vec{a}_2^T \vec{a}_1) + \lambda_2 v^2 (\vec{a}_2^T \vec{a}_2). \end{aligned}$$

Das Matrixprodukt  $\vec{a}_i^T \vec{a}_j$  ist gleich dem üblichen Skalarprodukt  $\vec{a}_i \cdot \vec{a}_j$ ; da die  $\vec{a}_i$  aufeinander senkrecht stehen, verschwindet es für  $i \neq j$ , d.h.

$$(x \ y)Q \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \lambda_1 u^2 \vec{a}_1 \cdot \vec{a}_1 + \lambda_2 v^2 \vec{a}_2 \cdot \vec{a}_2,$$

wobei die Skalarprodukte der  $\vec{a}_i$  mit sich selbst natürlich positiv sind. Falls wir  $\vec{a}_1$  und  $\vec{a}_2$  als Einheitsvektoren wählen, sind sie eins und können ganz weggelassen werden.

Damit ist klar, daß die quadratische Form genau dann nur nichtnegative Werte annimmt, wenn  $\lambda_1$  und  $\lambda_2$  beide positiv sind; genau dann, wenn beide negativ sind, nimmt sie nur nichtpositive Werte an. Die Matrix  $Q$  und die zugehörige quadratische Form sind also genau dann positiv bzw. negativ semidefinit, wenn beide Eigenwerte  $\geq 0$  bzw.  $\leq 0$  sind. Sie sind positiv bzw. negativ definit, wenn beide echt positiv bzw. negativ sind.

Für eine positiv oder negativ semidefinit, wenn ihre Determinante  $\geq 0$  sein; bei einer definit ist sie positiv oder negativ definit ist, wenn die beiden Eigenwerte (falls  $\neq 0$ ) dasselbe Vorzeichen ihrer Summe, der Spur, haben. Wenn die Spur positiv ist, müssen  $a$  und  $c$  dasselbe Vorzeichen haben, und die Determinante gleich der Spur der Matrix ist, folgt.

**Lemma:** a) Eine symmetrische Matrix ist positiv oder negativ definit, wenn ihre Determinante  $\geq 0$  und die Diagonalelemente definit, wenn der Eintrag links ober rechts positiv ist.

b) Die quadratische Form  $Ax^2 + Bxy + Cy^2$  ist genau dann positiv definit, wenn ihre Diskriminante  $B^2 - 4AC < 0$  und  $A > 0$  positiv, sonst negativ definit.

So nützlich der Wechsel zu einer Basis ist, so nützlich ist auch der Wechsel zu einer anderen Basis. In den meisten Fällen helfen nur solche Basiswechsel helfen, die die Anzahl der positiven und negativen zählige Punkte überführen. Hier

**Lemma:** Die lineare Abbildung

$$\varphi: \begin{cases} \mathbb{R}^2 \\ \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \end{cases}$$

definiert genau dann eine Bijektion, wenn die Matrix  $A$  ganzzahlig sind und  $\det A = \pm 1$ .

**Beweis:** Da die Spaltenvektoren  $\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$  und  $\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$  sind, ist klar, daß  $\varphi$  genau dann eine Bijektion ist, wenn die Einträge von  $M$  ganzzahlig sind.  $\varphi^{-1}(\mathbb{Z}^2) \subseteq \mathbb{Z}^2$  sein, d.h. auch  $M^{-1}$  ganzzahlig sind. In diesem Fall sind  $\det M$  und  $\det M^{-1}$  ganzzahlig und  $\det M \cdot \det M^{-1} = 1$ , also ist  $\det M = \pm 1$ .

Hat umgekehrt eine Matrix  $M$  mit ganzzahligen Einträgen Determinante  $\pm 1$ , so hat auch  $M^{-1}$  ganzzahlige Einträge, denn die Spaltenvektoren von  $M^{-1}$  sind die Lösungen der linearen Gleichungssysteme  $M \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$  und  $M \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ , die wir nach der CRAMERSchen Regel ausdrücken können durch Brüche mit ganzzahligen Zählern und  $\det M$  im Nenner. ■

Setzen wir für so eine Matrix  $M$  das Bild  $M \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$  an Stelle von  $\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$  in die quadratische Form ein, erhalten wir das Ergebnis

$$\left(M \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}\right)^T \cdot Q \cdot M \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = (x \ y) (M^T Q M) \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix},$$

das wir auch erhalten hätten, wenn wir  $\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$  in die quadratische Form zur Matrix  $M^T Q M$  eingesetzt hätten. Da  $\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \mapsto M \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$  eine Bijektion von  $\mathbb{Z}^2$  nach  $\mathbb{Z}^2$  definiert, nehmen die quadratischen Formen zu  $Q$  und zu  $M^T Q M$  also dieselben Werte an. Deshalb definieren wir

**Definition:** Die quadratischen Formen mit Matrizen  $Q_1$  und  $Q_2$  heißen *äquivalent*, wenn es eine Matrix  $M$  mit ganzzahligen Einträgen und  $\det M = \pm 1$  gibt, so daß  $Q_2 = M^T Q_1 M$ .

**Lemma:** Zwei äquivalente quadratische Formen haben dieselbe Diskriminante.

*Beweis:* Bis auf den Faktor  $-4$  ist die Diskriminante gleich der Determinante der Matrix und  $\det Q_2 = \det M^T \cdot \det Q_1 \cdot \det M = \det Q_1$ , da  $\det M = \det M^T = \pm 1$  ist. ■

## § 5: Kettenbruchentwicklung quadratischer Irrationalitäten

Die rationalen Zahlen sind genau diejenigen reellen Zahlen, deren Kettenbruchentwicklung nach endlich vielen Schritten abbricht. Wir wollen sehen, daß wir auch quadratische Irrationalitäten, d.h. Elemente eines quadratischen Zahlkörpers, die nicht in  $\mathbb{Q}$  liegen, durch ihre Kettenbruchentwicklung charakterisieren können.

In den Beispielen der Kettenbruchentwicklung wir in Kapitel 5 auf periodische charakteristisch für quadratische

Nach der Formel am Ende von § 4.2 aus dem Algorithmus zur Kettenbruchentwicklung

$$\alpha = \frac{\alpha_n}{\alpha_n}$$

wobei  $p_n$  und  $q_n$  Zähler und Nenner

$$M = \begin{pmatrix} p_{n-2} & p_{n-1} \\ q_{n-2} & q_{n-1} \end{pmatrix} \quad \text{ist}$$

die Vektoren  $\begin{pmatrix} \alpha \\ 1 \end{pmatrix}$  und  $M \begin{pmatrix} \alpha_n \\ 1 \end{pmatrix}$  sind

Als quadratische Irrationalität gegeben  $A\alpha^2 + B\alpha + C = 0$ ; der Vektor  $\begin{pmatrix} \alpha \\ 1 \end{pmatrix}$   $Ax^2 + Bxy + Cy^2$  annulliert. Da  $\begin{pmatrix} \alpha \\ 1 \end{pmatrix}$  Vielfachen von dieser Form annulliert,  $\begin{pmatrix} \alpha \\ 1 \end{pmatrix}$  proportionalen Vektor  $M \begin{pmatrix} \alpha_n \\ 1 \end{pmatrix}$

Die Matrix zur quadratischen Form  $Q$  aus dem vorigen Paragraphen  $M \begin{pmatrix} \alpha_n \\ 1 \end{pmatrix}$  dann die quadratische Gleichung  $Ax^2 + Bxy + Cy^2 = 0$ . Nach Kapitel 5, §2 ist  $\det M = p_n^2 - Dq_n^2$ . Die neue quadratische Form ist also  $Ax^2 + Bxy + Cy^2 = 0$  besondere dieselbe Diskriminante wie  $\alpha$ , denn da die Multiplikation  $\mathbb{Z}^2 \rightarrow \mathbb{Z}^2$  definiert, sind die Einträge teilerfremd, wenn es die von  $M^T$

Dies ist ein wesentlicher Schritt für

**Satz (LAGRANGE ~1766):** Die Kettenbruchentwicklung einer irrationalen Zahl  $\alpha$  wird genau dann periodisch, wenn  $\alpha$  eine quadratische Irrationalzahl ist.

*Beweis:* Angenommen,  $\alpha$  hat eine Kettenbruchentwicklung. Dann gibt es ein  $n$  und ein  $k > 0$ ,



am Ende von §2 von Kapitel 5 ist daher

$$\alpha = \frac{\alpha_n p_{n-2} + p_{n-1}}{\alpha_n q_{n-2} + q_{n-1}} = \frac{\alpha_{n+k} p_{n+k-2} + p_{n+k-1}}{\alpha_{n+k} q_{n+k-2} + q_{n+k-1}} = \frac{\alpha_n p_{n+k-2} + p_{n+k-1}}{\alpha_n q_{n+k-2} + q_{n+k-1}}.$$

Daraus folgt die Gleichheit von  $(\alpha_n p_{n-2} + p_{n-1})(\alpha_n q_{n+k-2} + q_{n+k-1})$  und  $(\alpha_n q_{n-2} + q_{n-1})(\alpha_n p_{n+k-2} + p_{n+k-1})$ , und ausmultipliziert wird dies zu einer quadratischen Gleichung für  $\alpha_n$ . Der Koeffizient von  $\alpha_n^2$  ist  $p_{n-2}q_{n+k-2} + q_{n-2}p_{n+k-2}$ , was als Summe positiver Zahlen nicht null sein kann; wir haben also eine echte quadratische Gleichung. Somit läßt sich  $\alpha_n$  in der Form  $\alpha = r + s\sqrt{D}$  schreiben, und damit auch

$$\alpha = \frac{\alpha_n p_{n-2} + p_{n-1}}{\alpha_n q_{n-2} + q_{n-1}}.$$

Umgekehrt sei  $\alpha = r + s\sqrt{D}$  mit quadratfreiem  $D$  eine quadratische Irrationalität, die der Gleichung  $A_0\alpha^2 + B_0\alpha + C_0 = 0$  genüge. Dann zeigt die Konstruktionsvorschrift für die  $\alpha_n$ , daß auch diese Zahlen sowie ihre Inversen in entsprechender Form geschrieben werden können und damit Gleichungen der Form

$$A_n\alpha_n^2 + B_n\alpha_n + C_n = 0$$

genügen. Um diese Gleichung zu bestimmen, betrachten wir die Funktion  $f(x) = A_0x^2 + B_0x + C_0$ , die für  $x = \alpha$  verschwindet, setzen

$$\alpha = \frac{\alpha_n p_{n-2} + p_{n-1}}{\alpha_n q_{n-2} + q_{n-1}}$$

ein und multiplizieren mit dem Hauptnenner. Zumindest für die Koeffizienten  $A_n$  und  $C_n$  ergeben sich einigermaßen erträgliche Formeln:

$$A_n = A_0 p_{n-1}^2 + B_0 p_{n-1} q_{n-1} + C_0 q_{n-1}^2 = q_{n-1}^2 f\left(\frac{p_{n-1}}{q_{n-1}}\right)$$

und

$$C_n = A_0 p_{n-2}^2 + B_0 p_{n-2} q_{n-2} + C_0 q_{n-2}^2 = q_{n-2}^2 f\left(\frac{p_{n-2}}{q_{n-2}}\right).$$

Da  $f$  eine quadratische Funktion ist, führt die TAYLOR-Entwicklung um  $\alpha$  auf die Formel

$$f\left(\frac{p_{n-1}}{q_{n-1}}\right) = f(\alpha) + f'(\alpha)\left(\frac{p_{n-1}}{q_{n-1}} - \alpha\right) + \frac{f''(\alpha)}{2}\left(\frac{p_{n-1}}{q_{n-1}} - \alpha\right)^2.$$

Hierbei ist  $f(\alpha) = 0$ , und  $\left|\alpha - \frac{p_{n-1}}{q_{n-1}}\right| \leq |f'|$

Genauso zeigt man die Ungleichung  $|A_n| \leq |f'|$  sind die Beträge der Koeffizienten von  $n$  unabhängige Konstante.

Wie wir oben gesehen haben, hat die Diskriminante  $\Delta = B_n^2 - 4A_n C_n$  folgen aus der obigen Schranken  $B_n^2 = \Delta + 4A_n C_n$ , so daß auch d

Somit gibt es nur endlich viele T... lich viele verschiedene Werte für  $k \geq 1$  geben derart, daß  $\alpha_n = \alpha_{n+k}$  wird spätestens ab der  $n$ -ten Stell

Der gerade bewiesene Satz chara... entwicklung periodisch wird; er... wicklung einer quadratischen Irra... und in der Tat kennen wir Beispie... bei denen das nicht der Fall ist. F... entwicklung brauchen wir also no

**Satz:** Die Kettenbruchentwicklung ist genau dann rein periodisch, wenn ein Element  $\bar{\alpha}$  zwischen  $-1$  und  $0$  lie

*Beweis:* Sei zunächst  $\alpha > 1$  und... reinen Periodizität der Folge der... die konjugierten Elemente  $\bar{\alpha}_{i+1}$  au... zweier Koeffizienten auch auf die

Die Gleichung  $\alpha = c_0 + \alpha_1$  wird... Konjugation zu  $\bar{\alpha} = c_0 + \bar{\alpha}_1$ . Da... und  $0$  liegt, ist somit  $0 < -\bar{\alpha}_1$ .  
 $c_0 = [\alpha] \geq 1$  folgt außerdem  $-1$

Wir wollen induktiv zeigen, daß auch für alle  $i > 0$  gilt

$$c_i = [-\bar{\alpha}_{i+1}] \quad \text{und} \quad -1 < \frac{1}{\bar{\alpha}_{i+1}} < 0.$$

Dazu nehmen wir an, dies gelte für  $i - 1$ . Aus

$$\frac{1}{\alpha_i} = c_i + \alpha_{i+1} \quad \text{und} \quad -1 < \frac{1}{\alpha_i} < 0$$

folgt wie im Fall  $i = 0$ , daß  $c_i = [-\bar{\alpha}_{i+1}]$  ist, und da die Koeffizienten  $c_i$  für  $i > 0$  bei jeder Kettenbruchentwicklung mindestens gleich eins sind, folgt auch die Ungleichung für  $1/\bar{\alpha}_{i+1}$  genau wie dort.

Daraus folgt nun leicht die Periodizität der Kettenbruchentwicklung von  $\alpha$ : Wir wissen bereits, daß sie periodisch *wird*; es gibt also irgendeinen Index  $m \geq 0$  und eine Periode  $k$ , so daß  $\alpha_{n+k} = \alpha_n$  für alle  $n \geq m$ . Wir betrachten das minimale  $m$  mit dieser Eigenschaft. Die Kettenbruchentwicklung von  $\alpha$  ist genau dann rein periodisch, wenn  $m = 0$  ist. Für  $m \geq 1$  können wir aber aus  $\alpha_{m+k} = \alpha_m$  und  $c_{m+k} = c_m$  folgern, daß auch  $c_{m+k-1} = [-\bar{\alpha}_{m+k}] = [-\bar{\alpha}_m] = c_{m-1}$  ist. Aus den Gleichungen

$$\frac{1}{\alpha_{m+k-1}} = c_{m+k-1} + \alpha_{m+k} \quad \text{und} \quad \frac{1}{\alpha_{m-1}} = c_{m-1} + \alpha_m$$

folgt dann aber, daß auch  $\alpha_{m-1+k} = \alpha_{m-1}$  ist, im Widerspruch zur Minimalität von  $m$ . Somit ist  $m = 0$ , die Kettenbruchentwicklung von  $\alpha$  also rein periodisch.

Umgekehrt habe  $\alpha$  eine rein periodische Kettenbruchentwicklung der Periode  $k$  mit Koeffizienten  $c_0, c_1, \dots$ . Wegen  $c_k = c_0$  ist dabei auch  $c_0$  positiv, denn alle  $c_n$  mit  $n > 0$  müssen ja positiv sein. Somit ist insbesondere  $\alpha > 1$ .

Um zu sehen, daß  $\bar{\alpha}$  zwischen  $-1$  und  $0$  liegt, beachten wir, daß  $\bar{\alpha}$  dieselbe quadratische Gleichung erfüllt wie  $\alpha$ . Da diese Gleichung genau zwei Nullstellen hat und  $\alpha$  größer als eins ist, genügt es, wenn wir zeigen, daß diese Gleichung im Intervall  $(-1, 0)$  eine Nullstelle hat. Das wiederum folgt aus dem Zwischenwertsatz, wenn wir zeigen können, daß die quadratische Funktion auf der linken Seite an den Stellen  $0$  und  $-1$  Werte mit entgegengesetzten Vorzeichen annimmt.

Für  $k = 1$  ist  $\alpha = c_0 + \alpha_1 = c_0 + \frac{1}{\alpha}$ . Funktion  $x^2 - c_0x - 1$  nimmt an  $x = 1$  den Wert  $c_0 > 0$ ; somit g beiden Punkten.

Für  $k \geq 2$  verwenden wir die be aus Kapitel 5, §2, und beachten, Gleichung

$$\alpha = \frac{\alpha_k p_{k-2} + p_{k-1}}{\alpha_k q_{k-2} + q_{k-1}}$$

Überkreuzmultiplikation macht d

$$q_{k-1}\alpha^2 + (q_{k-2} - p_{k-2})\alpha - p_{k-1} = 0$$

Hier nimmt die quadratische Fur und an der Stelle  $-1$  den Wert

$$q_{k-1} - (q_{k-2} - p_{k-2}) - p_{k-1}$$

Dieser ist positiv, da sowohl die F der Konvergenz von  $\alpha$  monoton

## §6: Die Pellische Gleichung

Im letzten Kapitel hatten wir gese die Gleichung  $x^2 - Dy^2 = \pm 1$  graphen ist die Lösung der PELL  $(x, y) \in \mathbb{Z}^2$  oder – da es auf das V  $(x, y) \in \mathbb{N}^2$ .

Faktorisierung der linken Seite d

$$(x + y\sqrt{D})(x - y\sqrt{D})$$

und damit ist

$$x - y\sqrt{D} = \frac{1}{x + y\sqrt{D}} =$$

Wegen der Positivität der rechten Seite ist  $\frac{x}{y} > \sqrt{D}$ , also folgt

$$\left| x - y\sqrt{D} \right| = x - y\sqrt{D} = \frac{1}{y^2 \left( \frac{x}{y} + \sqrt{D} \right)} < \frac{1}{2y^2 \sqrt{D}} < \frac{1}{2y^2}.$$

Nach dem Satz aus Kapitel 5, §3 muß  $\frac{x}{y}$  somit eine Konvergente der Kettenbruchentwicklung von  $\sqrt{D}$  sein.

Umgekehrt liefert aber nicht jede Konvergente der Kettenbruchentwicklung von  $\sqrt{D}$  eine Lösung der PELLschen Gleichung: Beispielsweise hat  $\sqrt{13} = [3, 1, 1, 1, 1, 6, \dots]$  die Brüche

$$\frac{4}{1}, \frac{7}{2}, \frac{11}{3}, \frac{18}{5}, \frac{119}{33}$$

als seine ersten Konvergenten, aber

$$4^2 - 13 = 3, \quad 7^2 - 13 \cdot 2^2 = -3, \quad 11^2 - 13 \cdot 3^2 = 4 \\ 18^2 - 13 \cdot 5^2 = -1 \quad \text{und} \quad 119^2 - 13 \cdot 33^2 = 4.$$

Zumindest *a priori* ist nicht klar, ob es überhaupt eine Konvergente gibt, die auf eine Lösung der PELLschen Gleichung führt.

Um hier mehr zu erfahren, müssen wir uns die Kettenbruchentwicklung von  $\sqrt{D}$  genauer ansehen. Dabei sei  $D$  im folgenden stets eine quadratfreie natürliche Zahl.

Das konjugierte Element zu  $\sqrt{D}$  ist  $-\sqrt{D}$  und somit kleiner als  $-1$ ; die Kettenbruchentwicklung von  $\sqrt{D}$  ist also nicht rein periodisch. Betrachten wir aber  $\alpha = [\sqrt{D}] + \sqrt{D}$ , so ist natürlich  $\alpha > 1$ . und  $\bar{\alpha} = [\sqrt{D}] - \sqrt{D}$  liegt zwischen  $-1$  und  $0$ . Somit hat  $\alpha$  eine rein periodische Kettenbruchentwicklung. Die Periode sei  $k$  und die Koeffizienten seien  $c_0, c_1, \dots$ .

Die Kettenbruchentwicklung von  $\sqrt{D} = \alpha - [\sqrt{D}]$  unterscheidet sich von der von  $\alpha$  nur im ganzzahligen Anteil. Dieser ist im Falle von  $\alpha$  gleich  $2[\sqrt{D}]$ , im Falle von  $\sqrt{D}$  nur  $[\sqrt{D}]$ . Danach folgen in beiden Fällen die  $c_i$  mit  $i \geq 1$ . Wegen  $c_k = c_0 = 2[\sqrt{D}]$  gilt daher

**Satz:** Ist  $D$  eine quadratfreie natürliche Zahl, so ist die Kettenbruchentwicklung der Koeffizienten der Kettenbruchentwicklung von  $\sqrt{D}$  periodisch. Bezeichnet  $k$  die Periode, so ist

Bezeichnet  $p_n/q_n$  wieder die  $n$ -te Konvergente der Kettenbruchentwicklung, so ist nach der schon oben bewiesenen Formel

$$\sqrt{D} = \frac{\alpha}{\alpha}$$

Ist speziell  $n = rk$  ein Vielfaches der Periode, so liefert die Kettenbruchentwicklung mit Koeffizienten  $c_0, c_1, \dots, c_{rk}$  gerade bewiesenen Satz stimmt das Ergebnis mit dem oben d.h.

$$\frac{1}{\alpha_{rk}} = c_0 + \frac{1}{\alpha_{rk}}$$

Einsetzen in die obige Formel führt zu

$$\sqrt{D} = \frac{\alpha_{rk} p_{rk-2} + p_{rk-1}}{\alpha_{rk} q_{rk-2} + q_{rk-1}}$$

oder

$$(q_{rk-2} + q_{rk-1} c_0) \sqrt{D} + q_{rk-1} = p_{rk-1}$$

Durch Koeffizientenvergleich folgt

$$p_{rk-2} = q_{rk-1} D - p_{rk-1} c_0$$

Setzen wir dies ein in die aus Kapitel 5 bekannte Formel

$$p_m q_{m-1} - q_m p_{m-1} = (-1)^{m-1}$$

mit  $m = rk - 1$ , erhalten wir die

$$p_{rk-1}^2 - p_{rk-1} q_{rk-1} c_0 = (-1)^{rk-2} \\ = p_{rk-1}^2 - D q_{rk-1}^2$$

Im Falle einer geraden Periode  $r \in \mathbb{N}$  eine Lösung der PELLschen Gleichung  $x^2 - Dy^2 = 1$  liefern nur die geradzahigen Vielfachen der Periode  $rk$  ungeradzahigen zu Lösungen der

Im Eingangsbeispiel  $D = 13$  zeigt eine genauere Rechnung, daß sich die Koeffizienten  $1, 1, 1, 1, 6$  periodisch wiederholen, wir haben also die ungerade Periode fünf. Damit liefern die vierte, vierzehnte, vierundzwanzigste Konvergente der Kettenbruchentwicklung Lösungen der Gleichung  $x^2 - Dy^2 = -1$ , was wir für die vierte bereits nachgerechnet haben. Lösungen der PELLschen Gleichung liefern die neunte, neunzehnte usw. Konvergente. Die neunte Konvergente ist

$$[3, 1, 1, 1, 1, 6, 1, 1, 1] = \frac{649}{180},$$

und in der Tat ist

$$649^2 - 13 \cdot 180^2 = 421\,201 - 13 \cdot 32\,400 = 421\,201 - 421\,200 = 1.$$

Allgemein haben wir gezeigt, daß die PELLsche Gleichung für jedes quadratfreie  $D$  eine Lösung hat; zusammen mit dem Satz aus Kapitel 6, §6 folgt, daß die Einheitengruppe eines jeden reellquadratischen Zahlkörpers unendlich ist und daß es speziell für die Gruppe der Einheiten mit Norm eins (der sogenannten Einseinheiten) ein Element  $\alpha \in \mathcal{O}_D$  gibt, so daß jede Einseinheit in der Form  $\pm\alpha^r$  mit einem  $r \in \mathbb{Z}$  geschrieben werden kann.  $\alpha$  ist die kleinste Einseinheit größer eins.

Natürlich kann auch  $\alpha$  in der Form  $p_n + q_n\sqrt{D}$  geschrieben werden, wobei  $p_n/q_n$  eine Konvergente der Kettenbruchentwicklung von  $\sqrt{D}$  ist. Da Zähler und Nenner der Konvergenten strikt monoton ansteigen mit  $n$ , handelt es sich hier um die *erste* Konvergente  $p_n/q_n$ , für die  $p_n^2 - Dq_n^2 = 1$  ist.

Mit Rechnungen, die sehr ähnlich zu den obigen sind, kann man zeigen, daß die oben gefundenen Indizes  $m$  mit  $p_m^2 - Dq_m^2 = \pm 1$  tatsächlich die einzigen sind mit dieser Eigenschaft. Da wir schon viel mit Kettenbrüchen gerechnet haben und es noch viele andere interessante Teilgebiete der Zahlentheorie zu entdecken gilt, möchte ich auf diese Rechnungen verzichten.

Wer sich für diese Rechnungen interessiert, findet sie zum Beispiel in

WINFRIED SCHARLAU, HANS OPOLKA: Von Fermat bis Minkowski – Eine Vorlesung über Zahlentheorie und ihre Entwicklung, Springer, 1980

im Kapitel über LAGRANGE im (nur im Inhalt der Fermatschen (PELLschen) Gleichung) den obigen Beweis verstanden hat, muß unterschiedlichen Bezeichnungen: Was hier  $1/\alpha_n$ . Die hiesigen  $c_n$  werden dort

Wenn wir dieses Ergebnis akzeptieren, dann ist jedes Element eines jeden reellquadratischen Zahlkörpers  $K = \mathbb{Q}(\sqrt{D})$  (zumindest für  $D \not\equiv 1 \pmod{4}$ :  $D \equiv 1 \pmod{4}$  ist eine andere Angelegenheit) als Summe von Einheiten genau den ganzzahligen Lösungen der Gleichung  $x^2 - Dy^2 = \pm 1$  entsprechen. Ist  $k$  eine Lösung von  $\sqrt{D}$  und  $p/q$  die  $(k-1)$ -te Potenz der Grundeinheit, und jede andere Lösung  $r \in \mathbb{Z}$  schreiben. Für gerades  $k$  sind dies die  $(k/2)$ -te Potenz der Grundeinheit, und für ungerades  $k$  bekommen wir für gerade  $k$  die  $(k/2)$ -te Potenz der Norm  $-1$ .

Bleibt die Frage, für welche  $D$  diese Frage nicht nur in die Grundeinheit  $\pm 1$  lösbar ist. Es handelt sich hier um eines der ältesten Probleme der Zahlentheorie, die trotz jahrhundertelanger Bemühungen bis heute ungelöst ist.

Die zweite Frage ist: Was passiert, wenn  $D$  ein Vielfaches einer Quadratzahl ist, sind dann auch die Zahlen  $\frac{1}{2}(p_n + q_n\sqrt{D})$  ganz, es kann also auch Einheiten geben, die nicht in  $\mathbb{Z}[\sqrt{D}]$  liegen. Wir haben wir beim Eingangsbeispiel gesehen: Für die dritte Konvergente  $\frac{1}{2}(11 + 3\sqrt{13})$  ist  $N(\frac{1}{2}(11 + 3\sqrt{13})) = 1$ . Wie eine Einheitspotenz genau dann möglich, wenn  $D \equiv 1 \pmod{4}$  ist. Welche  $D$ . Wenn es eine Grundeinheit  $\epsilon$  gibt, dann ist  $\epsilon^2$  eine Potenz in  $\mathbb{Z} \oplus \mathbb{Z}\sqrt{D}$ , der Kettenbruchentwicklung der dritten Potenz der Grundeinheit. Es gibt eine Tabelle in §16, 5D des Buchs

HELMUT HASSE: Vorlesungen über Zahlentheorie

# Kapitel 8

## Quadratische Reste

### §1: Das Legendre-Symbol

**Definition:** Für eine Primzahl  $p$  und eine nicht durch  $p$  teilbare natürliche Zahl  $a$  ist das LEGENDRE-Symbol

$$\left(\frac{a}{p}\right) = \begin{cases} +1 & \text{falls es ein } x \in \mathbb{N} \text{ gibt mit } x^2 \equiv a \pmod{p} \\ -1 & \text{sonst} \end{cases}$$

Im ersten Fall bezeichnen wir  $a$  als *quadratischen Rest* modulo  $p$ , andernfalls als *quadratischen Nichtrest*. Für eine durch  $p$  teilbare Zahl  $a$  setzen wir  $\left(\frac{a}{p}\right) = 0$ .

Sind  $a, b$  zwei modulo  $p$  kongruente natürliche Zahlen, so ist offensichtlich  $\left(\frac{a}{p}\right) = \left(\frac{b}{p}\right)$ . Wir haben daher auch für  $a \in \mathbb{F}_p^\times$  ein wohldefiniertes LEGENDRE-Symbol  $\left(\frac{a}{p}\right)$ , das durch die Vorschrift  $\left(\frac{0}{p}\right) = 0$  auf ganz  $\mathbb{F}_p$  fortgesetzt wird.



ADRIEN-MARIE LEGENDRE (1752–1833) wurde in Toulouse oder Paris geboren; jedenfalls ging er in Paris zur Schule und studierte Mathematik und Physik am dortigen Collège Mazarin. Ab 1775 lehrte er an der Ecole Militaire und gewann einen Preis der Berliner Akademie für eine Arbeit über die Bahn von Kanonenkugeln. Andere Arbeiten befaßten sich mit der Anziehung von Ellipsoiden und der Himmelsmechanik. Ab etwa 1785 publizierte er auch Arbeiten über Zahlentheorie, in denen er z.B. das quadratische Reziprozitätsgesetz bewies sowie die Irrationalität von  $\pi$  und  $\pi^2$ .

**Lemma:** Das LEGENDRE-Symbol ist ein Homomorphismus

$$\left(\frac{\cdot}{p}\right) : \begin{cases} \mathbb{F}_p^\times \rightarrow \{+1, -1\} \\ \mathbb{F}_p \rightarrow \{+1, -1, 0\} \end{cases}$$

Für  $p = 2$  ist dies der triviale Homomorphismus, der surjektiv. Insbesondere gibt es dann keine quadratischen Nichtreste.

*Beweis:* Für  $p = 2$  ist  $\mathbb{F}_2^\times = \{1\}$ , und

Sei nun  $p$  ungerade. Der Homomorphismus

$$\left(\frac{\cdot}{p}\right) : \mathbb{F}_p^\times \rightarrow \{+1, -1\}$$

hat den Kern  $\{+1, -1\}$ , also besteht  $\mathbb{F}_p^\times$  aus zwei Klassen quadratischer Resten.

Trivialerweise ist das Produkt zweier quadratischer Reste ein quadratischer Rest. Ist  $a = x^2$  ein quadratischer Rest, so ist auch  $ab$  ein quadratischer Rest, wobei  $b = (yx^{-1})^2$  ein quadratischer Rest ist. Folgt, daß sich jeder quadratische Rest als Produkt zweier quadratischer Reste schreiben lässt, wobei  $c$  ein quadratischer Rest ist und  $d$  ein quadratischer Nichtrest. Ein quadratischer Rest ist ein quadratischer Rest, ein quadratischer Nichtrest ein quadratischer Nichtrest, wobei  $c$  und  $d$  Quadrate in  $\mathbb{F}_p^\times$  sind.

**Lemma (EULER):** Ist  $p$  eine ungerade Primzahl, so ist  $\left(\frac{a}{p}\right) \equiv a^{\frac{p-1}{2}} \pmod{p}$ .

*Beweis:*  $g$  sei ein erzeugendes Element von  $\mathbb{F}_p^\times$ . Jede Potenz  $g^r$  mit geradem  $r$  ein quadratischer Rest,  $g^r$  mit ungeradem  $r$  ein quadratischer Nichtrest. Somit ist  $g^r$  genau dann ein quadratischer Rest, wenn  $r$  gerade ist.

Da  $g$  ein erzeugendes Element ist, kann  $g^{(p-1)/2}$  nicht gleich eins sein; da nach dem kleinen Satz von FERMAT aber sein Quadrat  $g^{p-1} = 1$  ist, folgt  $g^{(p-1)/2} = -1$ . Für  $a = g^r$  ist somit

$$a^{\frac{p-1}{2}} = (g^r)^{\frac{p-1}{2}} = \left(g^{\frac{p-1}{2}}\right)^r = (-1)^r$$

genau dann gleich eins, wenn  $a$  ein quadratischer Rest ist, und  $-1$  sonst. ■

**Korollar:** Für ungerades  $p$  ist

$$\left(\frac{-1}{p}\right) = (-1)^{\frac{p-1}{2}} = \begin{cases} +1 & \text{falls } p \equiv 1 \pmod{4} \\ -1 & \text{falls } p \equiv 3 \pmod{4} \end{cases}$$

### §2: Das quadratische Reziprozitätsgesetz

**Quadratisches Reziprozitätsgesetz:** Für zwei verschiedene ungerade Primzahlen  $p, q$  ist

$$\left(\frac{p}{q}\right) \left(\frac{q}{p}\right) = (-1)^{\frac{(p-1)(q-1)}{4}} \quad \text{und} \quad \left(\frac{2}{p}\right) = (-1)^{\frac{p^2-1}{8}}.$$

Zum *Beweis* betrachten wir ein zum Nullpunkt symmetrisches Vertretersystem von  $\mathbb{F}_p^\times$  in  $\mathbb{Z}$ , nämlich

$$R = \{-h, \dots, -1, 1, \dots, h\} \quad \text{mit} \quad h = \frac{p-1}{2}.$$

Weiter sei  $S = \{q, 2q, \dots, hq\}$ . Da  $p$  und  $q$  teilerfremd sind, haben zwei verschiedene Elemente von  $S$  verschiedene Restklassen modulo  $p$ .

*1. Schritt (GAUSS):*  $q$  sei eine beliebige Primzahl und  $p \neq q$  eine ungerade Primzahl. Dann ist  $\left(\frac{q}{p}\right) = (-1)^m$ , wobei  $m$  die Anzahl jener Elemente von  $S$  bezeichnet, die modulo  $p$  kongruent sind zu einem negativen Element von  $R$ .

*Beweis:*  $a_1, \dots, a_m$  seien die negativen Elemente von  $R$ , die zu Elementen aus  $S$  kongruent sind,  $b_1, \dots, b_n$  die positiven. Dann ist

$$a_1 \cdots a_m b_1 \cdots b_n \equiv \prod_{i=1}^h (iq) = h!q^h \pmod{p}.$$

Natürlich sind  $a_i$  und  $a_j$  für  $i \neq j$  auch  $b_i$  und  $b_j$ . Außerdem kann auch einerseits  $a_i + b_j = 0$ , andererseits  $a_i \equiv kq$  und  $b_j \equiv \ell q \pmod{p}$  so daß  $a_i \equiv kq$  und  $b_j \equiv \ell q \pmod{p}$  was nicht möglich ist, denn  $k + \ell$  der  $a_i$  und der  $b_j$  genau die Zahlen

$$a_1 \cdots a_m b_1 \cdots b_n$$

Vergleich mit der obigen Kongruenz ist, also nach dem vorigen Lemma

*2. Schritt (GAUSS):* Für zwei ungerade

$$\left(\frac{q}{p}\right) = (-1)^M \quad \text{mit} \quad M = \sum_{i=1}^h \left[\frac{iq}{p}\right]$$

Im *Beweis* sei zunächst auch noch sei  $r_i = iq - p \cdot \left[\frac{iq}{p}\right]$ ; dann ist  $0 < r_i < p$  und  $iq$  modulo  $p$  kongruent ist zu einem Element  $r_i = p + a_j$ ; falls  $r_i \equiv b_j > 0$  ist

$$\sum_{i=1}^h iq = p \sum_{i=1}^h \left[\frac{iq}{p}\right] + \sum_{i=1}^m (a_i + p)$$

Andererseits ist

$$\sum_{i=1}^h iq = \frac{h(h+1)}{2} \cdot q = \frac{1}{2} h(h+1)q$$

Außerdem wissen wir aus dem ersten Schritt

$$\{-a_1, \dots, -a_m, b_1, \dots, b_n\}$$

ist, d.h.

$$-\sum_{i=1}^m a_i + \sum_{i=1}^n b_i = \sum_{i=1}^h (a_i + p) - \sum_{i=1}^h (a_i + p)$$

und damit ist  $\sum_{i=1}^n b_i = \frac{p^2-1}{8} + \sum_{i=1}^m a_i$ . Setzen wir das alles in die obige Formel ein, erhalten wir die Beziehung

$$\frac{p^2-1}{8} \cdot q = (M+m)p + \frac{p^2-1}{8} + 2 \sum_{i=1}^m a_i$$

oder

$$\frac{p^2-1}{8} \cdot (q-1) = (M+m)p + 2 \sum_{i=1}^m a_i.$$

Im Falle einer ungeraden Primzahl  $q$  steht rechts eine gerade Zahl; damit muß auch  $M+m$  gerade sein, d.h.  $(-1)^M = (-1)^m$ , und die Behauptung folgt aus dem ersten Schritt.

Für  $q=2$  ist  $M=0$ , da  $\left[\frac{2i}{p}\right]$  für alle  $i \leq h$  verschwindet. Modulo zwei wird die obige Beziehung daher zu

$$\frac{p^2-1}{8} \equiv mp \equiv m \pmod{2},$$

so daß die Behauptung auch hier aus dem ersten Schritt folgt. ■

3. Schritt (EISENSTEIN):  $p$  und  $q$  seien ungerade Primzahlen,

$$h = \frac{p-1}{2}, \quad k = \frac{q-1}{2}, \quad M = \sum_{i=1}^h \left[ \frac{iq}{p} \right] \quad \text{und} \quad N = \sum_{i=1}^k \left[ \frac{ip}{q} \right].$$

Dann ist  $M+N = hk$ .

*Beweis:* Im Innern des Rechtecks mit Ecken  $(0,0)$ ,  $(\frac{p}{2}, 0)$ ,  $(0, \frac{q}{2})$  und  $(\frac{p}{2}, \frac{q}{2})$  liegen  $hk$  Gitterpunkte, nämlich die Punkte  $(i, j)$  mit  $1 \leq i \leq h$  und  $1 \leq j \leq k$ .

Die Diagonale des Rechtecks liegt auf der Geraden  $y = \frac{q}{p}x$  und enthält keine Gitterpunkte. Unterhalb der Diagonalen liegen  $\left[ \frac{iq}{p} \right]$  Punkte mit Abszisse  $i$ , insgesamt also  $M$  Punkte. Darüber liegen  $\left[ \frac{ip}{q} \right]$  Punkte mit Ordinate  $i$ , insgesamt also  $N$  Punkte. Somit ist  $hk = M+N$ . ■

Zum *Beweis* des quadratischen Reziprozitätsgesetzes müssen wir nun noch alles kombinieren: Nach dem Beweis von Artin ist

$$\left( \frac{q}{p} \right) \left( \frac{p}{q} \right) = (-1)^M \cdot (-1)^N = (-1)^{M+N} = (-1)^{hk}.$$



CARL FRIEDRICH GAUSS (1777–1855), deutscher Mathematiker, Physiker und Astronom. Er ist einer der größten Mathematiker aller Zeiten und hat in fast allen Bereichen der Mathematik wichtige Beiträge geleistet. Er ist bekannt für die Gaußsche Zahlentheorie, die Gaußsche Funktion und die Gaußsche Methode der kleinsten Quadrate.



FERDINAND EISENSTEIN (1844–1897), deutscher Mathematiker. Er ist bekannt für die Eisenstein-Kriterien zur Primfaktorzerlegung in Zahlkörpern und die Eisenstein-Reihe in der Zahlentheorie.

**Bemerkung:** Die rechten Seiten des quadratischen Reziprozitätsgesetzes lassen sich auch durch  $(-1)^{\frac{p-1}{2} \frac{q-1}{2}}$  ausdrücken:  $(-1)^{\frac{p-1}{2} \frac{q-1}{2}}$  ist genau dann  $+1$ , wenn  $p$  und  $q$  beide  $1 \pmod{4}$  sind, und  $-1$  sonst. Somit ist

$$\left( \frac{p}{q} \right) \left( \frac{q}{p} \right) = \begin{cases} +1 & \text{falls } p \equiv 1 \pmod{4} \text{ und } q \equiv 1 \pmod{4} \\ -1 & \text{falls } p \equiv 3 \pmod{4} \text{ und } q \equiv 3 \pmod{4} \\ +1 & \text{sonst} \end{cases}$$

Ist  $p = 8r + k$ , so ist  $p^2 = 64r^2 + 16r + k^2 \equiv k^2 \pmod{16}$ , also ist  $p^2 - 1 \equiv k^2 - 1 \pmod{16}$ . Für  $k = \pm 1$  ist dies null, für  $k = \pm 3$  acht. Somit ist

$$\left(\frac{2}{p}\right) = (-1)^{\frac{p^2-1}{8}} = \begin{cases} +1 & \text{falls } p \equiv \pm 1 \pmod{8} \\ -1 & \text{falls } p \equiv \pm 3 \pmod{8} \end{cases}.$$

Das quadratische Reziprozitätsgesetz läßt sich gelegentlich dazu verwenden, um ein LEGENDRE-Symbol einfach zu berechnen. Wenn wir beispielsweise entscheiden wollen, ob sieben ein quadratischer Rest modulo 17 ist, sagt es uns (da  $17 \equiv 1 \pmod{4}$ ), daß  $\left(\frac{7}{17}\right) = \left(\frac{17}{7}\right)$  ist. Letzteres ist gleich  $\left(\frac{3}{7}\right)$ , da  $17 \equiv 3 \pmod{7}$ . Hier haben wir zwei Primzahlen, die beide kongruent drei modulo vier sind, also ist  $\left(\frac{3}{7}\right) = -\left(\frac{7}{3}\right) = -\left(\frac{1}{3}\right) = -1$ , denn die Eins ist natürlich modulo jeder Primzahl ein quadratischer Rest. Also ist sieben modulo 17 ein quadratischer Nichtrest.

Genauso können wir auch leicht feststellen, ob 13 quadratischer Rest modulo 1 000 003 ist: Da  $13 \equiv 1 \pmod{4}$ , ist  $\left(\frac{13}{1\,000\,003}\right) = \left(\frac{1\,000\,003}{13}\right)$ . Da  $1\,000\,003 \equiv 4 \pmod{13}$ , ist dies gleich  $\left(\frac{4}{13}\right)$ , und das ist natürlich eins, da  $4 = 2^2$  modulo jeder Primzahl ein Quadrat ist. Somit ist auch 13 ein Quadrat modulo 1 000 003.

Das Problem bei dieser Vorgehensweise besteht darin, daß wir normalerweise nicht soviel Glück haben wie hier und als Reduktionen stets Primzahlen erhalten. Wir sollten daher ein quadratisches Reziprozitätsgesetz haben, das auch funktioniert, wenn die beteiligten Zahlen nicht prim sind.

### §3: Das Jacobi-Symbol

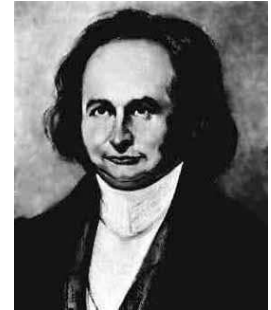
Wie wir in §1 gesehen haben, definiert das LEGENDRE-Symbol in Bezug auf seinen „Zähler“ einen Homomorphismus; wir können versuchen, es zu erweitern, indem wir dasselbe auch für den „Nenner“ postulieren:

**Definition:** Ist  $n = \prod_{i=1}^r p_i^{e_i}$  eine ungerade Zahl und  $m$  eine zu  $n$  teiler-

fremde Zahl, so ist das JACOBI-SY-

$$\left(\frac{m}{n}\right) =$$

Falls  $m$  und  $n$  nicht teilerfremd s



CARL O  
Potsdam  
und erf  
von zw  
noch vi  
bleiben  
mindest  
Studien  
chisch  
movierte  
Etwa gl  
daß er a

Königsberg lehren konnte. 1832 wurde er  
gesundheitlichen Gründen das rauhe Klima  
Italien, danach für den Rest seines Lebens  
Arbeiten zur Zahlentheorie und über ellip

Für eine Primzahl  $n$  und ein  $m$   
JACOBI-Symbol natürlich mit dem  
kann sich fragen, ob man hier v  
Dieser ist gerechtfertigt, weil es  
zwischen den beiden Symbolen g

$$\left(\frac{2}{15}\right) = \left(\frac{2}{3}\right) \left(\frac{2}{5}\right) = (-1)$$

aber zwei ist offensichtlich kein  
müßte es schließlich erst recht qu  
dulo fünf sein, aber die entsprec  
In der Tat gibt es modulo 15 nur v

Das JACOBI-Symbol gibt daher k  
quadratischer Rest ist oder nicht; l  
wir sicher sein, daß wir es mit c  
haben, denn dann muß ja auch s



des „Nenners“ das LEGENDRE-Symbol gleich  $-1$  sein, während ein quadratischer Rest modulo einer Zahl  $n$  erst recht quadratischer Rest modulo eines jeden Teilers von  $n$  sein muß.

Die Nützlichkeit des JACOBI-Symbols kommt in erster Linie daher, daß auch dafür das quadratische Reziprozitätsgesetz gilt und es somit zur Berechnung von LEGENDRE-Symbolen verwendet werden kann:

**Satz:** Für zwei ungerade Zahlen  $m, n$  mit  $\text{ggT}(m, n) = 1$  ist

$$\left(\frac{n}{m}\right) \left(\frac{m}{n}\right) = (-1)^{\frac{n-1}{2} \frac{m-1}{2}} \quad \text{und} \quad \left(\frac{2}{m}\right) = (-1)^{\frac{m^2-1}{8}}.$$

*Beweis:* Sei  $n = \prod_{i=1}^r p_i^{e_i}$  und  $m = \prod_{j=1}^s q_j^{f_j}$ . Nach Definition des JACOBI-Symbols und weil das LEGENDRE-Symbol bei festgehaltenem „Nenner“ einen Homomorphismus definiert, ist dann

$$\left(\frac{n}{m}\right) = \prod_{j=1}^s \left(\frac{n}{q_j}\right)^{f_j} = \prod_{j=1}^s \prod_{i=1}^r \left(\frac{p_i}{q_j}\right)^{e_i f_j} \quad \text{und} \quad \left(\frac{m}{n}\right) = \prod_{j=1}^s \prod_{i=1}^r \left(\frac{q_j}{p_i}\right)^{e_i f_j}.$$

Nach dem quadratischen Reziprozitätsgesetz aus §2 ist daher

$$\begin{aligned} \left(\frac{n}{m}\right) \left(\frac{m}{n}\right) &= \prod_{i=1}^r \prod_{j=1}^s \left((-1)^{\frac{p_i-1}{2} \frac{q_j-1}{2}}\right)^{e_i f_j} = (-1)^{\sum_{i=1}^r \sum_{j=1}^s \frac{p_i-1}{2} \frac{q_j-1}{2} e_i f_j} \\ &= (-1)^{\left(\sum_{i=1}^r \frac{p_i-1}{2} e_i\right) \left(\sum_{j=1}^s \frac{q_j-1}{2} f_j\right)} = \left((-1)^{\sum_{i=1}^r \frac{p_i-1}{2} e_i}\right)^{\sum_{j=1}^s \frac{q_j-1}{2} f_j}. \end{aligned}$$

Dies ist genau dann gleich  $+1$ , wenn mindestens einer der beiden Exponenten gerade ist; andernfalls ist es gleich  $-1$ .

Im Produkt

$$(-1)^{\sum_{i=1}^r \frac{p_i-1}{2} e_i} = \prod_{i=1}^r (-1)^{\frac{p_i-1}{2} e_i}$$

können wir alle Faktoren weglassen, für die  $e_i$  gerade ist oder aber  $p_i \equiv 1 \pmod{4}$ . Das Produkt ist also gleich  $(-1)^N$  mit

$N =$  Anzahl der Indizes  $i$  mit  $p_i \equiv 3 \pmod{4}$  und  $e_i$  ungerade.

Die Faktoren  $p_i^{e_i}$  sind genau dann  $p_i \equiv 1 \pmod{4}$  oder  $e_i$  gerade ist  $p_i^{e_i} \equiv 3 \equiv -1 \pmod{4}$ . Somit ist a

$$(-1)^{\sum_{i=1}^r \frac{p_i-1}{2} e_i}$$

Ist dies gleich  $+1$ , so ist die rechte Seite ebenfalls  $+1$ , andernfalls zeigt die Formel gleich  $(-1)^{(m-1)/2}$  ist. In jedem Fall

$$\left(\frac{m}{n}\right) \left(\frac{n}{m}\right)$$

Genauso folgt auch, daß  $\left(\frac{2}{m}\right) = m \equiv \pm 1 \pmod{8}$  und  $-1$  für  $m \equiv \pm 3 \pmod{8}$  Zahlen kongruent  $\pm 1$  modulo 8 sind. Das zweier Primzahlen kongruent modulo 8 Argumentation wie oben zum Ziel führt.

Als Anwendung können wir uns überlegen, für eine vorgegebene Zahl  $a$  quadratisches Rest modulo  $a$  verschwindet  $a$  und ist somit ein

Für  $a = 2$  haben wir gesehen, daß  $\left(\frac{a}{p}\right)$  von  $p \pmod{8}$  abhängt; wegen der Reziprozität reicht es also, wenn wir ungerade Primzahlen wiesenen Gesetz ist dann

$$\left(\frac{a}{p}\right) = (-1)^{\frac{a-1}{2} \frac{p-1}{2}}$$

Für festes  $a$  ist  $(a-1)/2$  ein konstantes  $p \pmod{4}$ , und  $\left(\frac{a}{p}\right)$  hängt ab von  $p \pmod{4a}$ , ob  $a$  ein quadratisches Rest modulo  $a$  ist.

Betrachten wir als Beispiel den Fall  $a = 8$

$$(-1)^{\frac{a-1}{2} \frac{p-1}{2}} = (-1)^{\frac{p-1}{2}}$$

und

$$\left(\frac{p}{3}\right) = \begin{cases} +1 & \text{falls } p \equiv 1 \pmod{3} \\ -1 & \text{falls } p \equiv 2 \pmod{3} \end{cases}.$$

Somit ist für eine Primzahl  $p > 3$

$$\left(\frac{3}{p}\right) = \begin{cases} +1 & \text{falls } p \pmod{12} \in \{1, 11\} \\ -1 & \text{falls } p \pmod{12} \in \{5, 7\} \end{cases}.$$

Für  $a = 5$  ist  $(a - 1)/2 = 2$  gerade, also

$$\left(\frac{5}{p}\right) = \left(\frac{p}{5}\right) = \begin{cases} +1 & \text{falls } p \pmod{5} \in \{1, 4\} \\ -1 & \text{falls } p \pmod{5} \in \{2, 3\} \end{cases},$$

#### §4: Berechnung der modularen Quadratwurzel

Das quadratische Reziprozitätsgesetz zeigt uns schnell, ob die Gleichung  $x^2 \equiv a \pmod{p}$  für eine gegebene Primzahl  $p$  und eine ganze Zahl  $a$  lösbar ist; es gibt uns aber keinen Hinweis darauf, wie wir diese Lösung finden können. Darum soll es in diesem Paragraphen gehen.

Am einfachsten lassen sich Quadratwurzeln modulo zwei ziehen, denn modulo zwei ist jede Zahl ihre eigene Quadratwurzel. Im folgenden sei daher  $p$  eine ungerade Primzahl; wir zerlegen

$$p - 1 = 2^e \cdot q$$

in eine Zweierpotenz  $2^e$  und eine ungerade Zahl  $q$ .

Da die multiplikative Gruppe  $\mathbb{F}_p^\times$  modulo  $p$  zyklisch ist, gibt es ein Element  $g \in \mathbb{F}_p^\times$ , so daß

$$\mathbb{F}_p^\times = \{g, g^2, \dots, g^{p-1} = 1\}$$

genau aus den Potenzen von  $g$  besteht.

Die Ordnung eines Elements  $g^r$  läßt sich leicht berechnen: Da  $g^{rn}$  genau dann zu eins wird, wenn  $p - 1$  den Exponenten  $rn$  teilt, ist  $rn$  für die Ordnung  $n$  das kleinste gemeinsame Vielfache von  $r$  und  $p - 1$ . Das kleinste gemeinsame Vielfache ist bekanntlich gleich dem Produkt, dividiert durch den größten gemeinsamen Teiler. Damit ist die Ordnung

$$n = \frac{p - 1}{\text{ggT}(r, p - 1)}.$$

Speziell für die beiden Elemente

$$y = g^{2^e}$$

folgt, daß  $y$  die Ordnung  $q$  hat und

Da  $q$  und  $2^e$  teilerfremd sind, gibt es einen Algorithmus ganze Zahlen  $u, v$ , so

$$2^e u + qv = 1$$

ist. Hierbei muß  $v$  offensichtlich negativ sein, wäre die Summe auf der linken Seite

Damit ist

$$g = g^{2^e u + qv} = (g^{2^e})^u (g^q)^v = y^u$$

und entsprechend für jedes  $r$

$$g^r = y^{ru}$$

Da es bei Potenzen von  $y$  nur auf die Ordnung  $q$  ankommt und bei solchen von  $z$  nur auf die Ordnung  $2^e$ , so daß sich jedes Element von  $\mathbb{F}_p^\times$  in

$$a = y^\alpha z^\beta \quad \text{mit } 0 \leq \alpha < q, 0 \leq \beta < 2^e$$

schreiben läßt.

$a = g^r$  ist genau dann ein quadratisches Rest modulo  $p$ , wenn die beiden Quadratwurzeln sind oder nicht, dies allerdings nicht sonderlich nützlich ist, denn erstens kennen wir im allgemeinen keine Quadratwurzeln, zweitens kennen wir auch den Exponenten  $r$  nicht. Ein großes Problem, denn es gibt effiziente Algorithmen um sich mögliche Werte für  $r$  zu berechnen, das diskrete Logarithmenproblem mit dem wir uns beschäftigen, wenn die Primzahl  $p$  ziemlich klein ist.

Auch der etwas komplizierteren Form  $a = y^\alpha z^\beta$  können wir uns bedienen. Rest ist: Da  $v$  eine ungerade Zahl

$vr$  gerade ist, und das wiederum ist äquivalent dazu, daß  $\beta \equiv vr \pmod{2^e}$  eine gerade Zahl ist.

$a^q = y^{\alpha q} z^{\beta q} = z^{\beta q}$  ist eine Potenz von  $z$ ; es gibt also eine ganze Zahl  $k$  zwischen null und  $2^e - 1$ , so daß  $a^q z^k = 1$  ist, nämlich

$$k = -\beta q \pmod{2^e} \in \{0, 1, 2, \dots, 2^e - 1\},$$

und auch diese Zahl ist genau dann gerade, wenn  $a$  quadratischer Rest ist. Mit dieser Zahl  $k$  sind dann

$$x = \pm a^{(q+1)/2} z^{k/2}$$

die beiden Quadratwurzeln des quadratischen Rests  $a$ , denn

$$x^2 = a^{q+1} z^k = a(a^q z^k) = a.$$

Sobald wir den Wert  $z^{k/2}$  kennen, können wir also die Quadratwurzeln von  $a$  bestimmen, und wir werden gleich sehen werden, läßt sich dieser Wert erheblich schneller berechnen als ein diskreter Logarithmus.

Zumindest für die „Hälfte“ aller Primzahlen haben wir damit überhaupt kein Problem: Eine ungerade Zahl hat bei Division durch vier offensichtlich entweder Rest eins oder Rest drei; wir betrachten zunächst den Fall, daß  $p \equiv 3 \pmod{4}$ . (Solche Primzahlen werden in der Kryptologie gelegentlich als BLUMsche Primzahlen bezeichnet.)

Ist  $p \equiv 3 \pmod{4}$ , so ist  $p - 1 \equiv 2 \pmod{4}$ , d.h.  $p - 1$  ist zwar durch zwei, nicht aber durch vier teilbar. Mithin ist  $p - 1 = 2q$  mit einer ungeraden Zahl  $q$ , d.h. der oben definierte Exponent  $e$  ist eins. Damit kommen für  $k$  nur die Werte  $k = 0$  und  $k = 1$  in Frage, und für einen quadratischen Rest  $a$  muß  $k = 0$  sein. Dann sind sowohl  $z^k$  als auch  $z^{k/2}$  gleich eins, also sind die beiden Wurzeln aus  $a$  einfach

$$x_{1/2} = \pm a^{(q+1)/2} = \pm a^{(\frac{p-1}{2}+1)/2} = \pm a^{(p+1)/4},$$

was sich leicht berechnen läßt. Die Richtigkeit dieser Formel läßt sich auch direkt nachprüfen, denn nach dem Lemma von EULER ist

$$x_{1/2}^2 = a^{(p+1)/2} = a \cdot a^{(p-1)/2} = a \cdot \left(\frac{a}{p}\right).$$

Ist also  $a$  ein quadratischer Rest, so ist  $x_{1/2}^2 = a$ ; wendet man die Formel fälschlicherweise auf einen quadratischen Nichtrest an, ist  $x_{1/2}^2 = -a$ .

Für  $p \equiv 1 \pmod{4}$  ist entweder  $p$  oder  $p - 1$  durch vier teilbar, und man kann die Quadratwurzeln aufstellen: In beiden Fällen ist  $p - 1$  zwar durch vier, nicht aber durch acht teilbar, d.h.  $e = 2$ . Daher kann  $k$  nun die Werte  $0, 1, 2, 3$  annehmen, und es gibt quadratische Reste, die bei Division durch vier den Rest 1 oder 3 lassen.

$$p - 1 = 4q = 2^2 q \quad \text{mit } q \text{ ungerade}$$

d.h.  $e = 2$ . Daher kann  $k$  nun die Werte  $0, 1, 2, 3$  annehmen, und es gibt quadratische Reste, die bei Division durch vier den Rest 1 oder 3 lassen.

Im Fall  $k = 0$  können wir wie oben vorgehen, und es gilt

$$x_{1/2} = \pm a^{(q+1)/2} = \pm a^{(p+1)/4}$$

Für  $k = 2$  sind die Wurzeln  $\pm a^{(q+1)/2} z^{k/2}$  und nicht explizit bekannt ist.  $z$  ist ein primitives Element, und das gilt für die Ordnung gleich  $2^e$  ist. (Hier ist das Argument gilt für jedes  $e$ .)

Wenn wir die  $q$ -te Potenz irgendeines Elementes  $z$  nehmen, so erhalten wir ein Element, dessen Ordnung  $2^e$  ist. Falls sie nicht gleich  $2^e$  ist, muß das Element die Elemente von Zweipotenzordnung sein, sind daher genau die quadratischen Reste modulo  $p$ . Wir können uns verschaffen, wenn wir irgendein Element  $z$  modulo  $p$  kennen: Da  $q$  ungerade ist, ist  $z^q$  ein quadratischer Nichtrest, und wenn  $z$  die Ordnung  $2^e$  hat, so hat  $z^q$  die Ordnung  $2^e$ . Um  $z^{k/2}$  zu erhalten, so ist  $z^q$  ein quadratischer Nichtrest modulo  $p$ .

Letzteres ist im Fall  $p \equiv 5 \pmod{8}$  der Fall, daß quadratischer Reziprozitätsgesetz quadratischer Rest ist.

$$z = 2^q$$

setzen. Für  $k = 2$  ist somit

$$x_{1/2} = \pm a^{(q+1)/2} z^{k/2}$$

Um das Ganze wirklich explizit zu berechnen, so ist  $z = 2^q$  ein quadratischer Rest modulo  $p$  in beiden Fällen  $k = 0$  und  $k = 2$  also

aber das ist einfach: Wir berechnen zunächst

$$w = a^{(p+3)/8};$$

falls  $u^2 = a$  ist, sind  $x_{1/2} = \pm w$  die beiden Quadratwurzeln. Andernfalls multiplizieren wir  $w$  mit  $2^{(p-1)/4}$ ; falls das Quadrat dieses Elements von  $\mathbb{F}_p$  gleich  $a$  ist, sind die Quadratwurzeln  $\pm 2^{(p-1)/4}w$ ; andernfalls ist  $a$  quadratischer Nichtrest.

Auch dies läßt sich mit dem Lemma von EULER aus §1 direkt nachrechnen:

$$w^4 = a^{(p+3)/4} = a^2 \cdot a^{(p-1)/2} = a^2 \left(\frac{a}{p}\right) = a^2,$$

falls  $a$  ein quadratischer Rest modulo  $p$  ist. Damit ist  $w^2 = \pm a$ .

Falls  $w^2 = a$ , sind die beiden Wurzeln  $\pm w$ ; andernfalls ist  $w^2 = -a$ . Da zwei quadratischer Nichtrest ist, ist nach EULER  $2^{(p-1)/2} = -1$ , also hat  $w \cdot 2^{(p-1)/4}$  das Quadrat  $a$ .

Bleibt noch der Fall, daß  $p \equiv 1 \pmod{8}$ . Dies ist der schwerste und allgemeinste Fall, denn während  $p \equiv 3 \pmod{4}$  äquivalent ist zu  $e = 1$  und  $p \equiv 5 \pmod{8}$  zu  $e = 2$  kann  $e$  hier jeden Wert größer oder gleich drei annehmen. Damit wird auch die Anzahl  $2^e$  der möglichen Werte von  $k$  deutlich größer; die Suche nach dem richtigen Exponenten  $k$  wird also aufwendiger.

Auch  $z$  selbst ist im allgemeinen Fall schwerer zu finden: Während wir für  $p \equiv 5 \pmod{8}$  wissen, daß zwei ein quadratischer Nichtrest ist, gibt es für  $p \equiv 1 \pmod{8}$  keine entsprechende Wahl; hier ist  $\left(\frac{2}{p}\right) = 1$ , und man weiß nur, daß der kleinste quadratische Nichtrest *irgendeine* Zahl zwischen eins und  $1 + \sqrt{p}$  ist, was für große Werte von  $p$  viel zu viele Möglichkeiten offenläßt.

Leider gibt es keinen effizienten deterministischen Algorithmus zur Bestimmung eines quadratischen Nichtrests modulo einer beliebigen Primzahl; da wir aber wissen, daß die Hälfte aller Restklassen modulo  $p$  quadratische Nichtreste sind, kann man in der Praxis leicht welche finden, indem man einfach Zufallszahlen erzeugt und nach der EULERSchen Formel oder dem quadratischen Reziprozitätsgesetz das

LEGENDRE-Symbol berechnet. Die Versuche zu brauchen, liegt dann die Anzahl der Versuche ist kleiner als eins zu ei

Der folgende Algorithmus von SHANKS für gerade Primzahlen  $p$ ; für  $p \equiv 3 \pmod{4}$  ist natürlich effizienter, die obigen V

$p$  sei eine beliebige ungerade Primzahl,  $a$  ein quadratischer Nichtrest; der Algorithmus bestimmt u  $x \in \mathbb{F}_p^\times$  mit der Eigenschaft, daß  $x^2 = a$

Indem wir  $p - 1$  so lange wie  $2^e q$  (die hinteren Bits betrachten) be  $p - 1 = 2^e q$  mit einer ungeraden

Im *ersten Schritt* wird dann ein quadratischer Nichtrest  $a$  bestimmt, indem wir so lange  $a$   $\left(\frac{a}{p}\right) = -1$  ist. Dann berechnen  $x^2 = a$  diese Restklasse genau die Ordnung  $2^e$

Im *zweiten Schritt* werden einige  $z, e, u$

$$y \leftarrow z, \quad r \leftarrow e, \quad u \leftarrow a$$

wobei alle Berechnungen modulo  $p$

$$ab = x^2, \quad y^{2^{r-1}} = a$$

denn  $ab = a^2 u^2 = x^2$ , und die beiden  $y$  nach EULER einfach, daß  $y = z$  quadratischer Nichtrest auch  $b = au^2$  aber (nach Voraussetzung)

Diese drei Gleichungen werden  $x^2 = a$  gesamten Algorithmus beibehalten  $x^2 = a$  Quadratwurzel aus  $a$  ist.

Im *dritten Schritt* testen wir das Quadrat  $x^2 = a$  Algorithmus mit den Lösungen  $\pm x$  natürliche Zahl  $m$ , für die  $b^{2^m} = a$  zeigt, daß es ein solches  $m$  gibt u

Im vierten Schritt setzen wir

$$t \leftarrow y^{2^{r-m-1}}, \quad y \leftarrow t^2, \quad r \leftarrow m, \quad x \leftarrow xt, \quad b \leftarrow by$$

und gehen zurück zum dritten Schritt.

Die obigen Schleifeninvarianten gelten auch wieder nach den Zuweisungen im vierten Schritt: Für  $ab = x^2$  kommt das einfach daher, daß das neue  $x$  gleich dem alten mal  $t$  ist, wohingegen das neue  $b$  aus dem alten durch Multiplikation mit  $y = t^2$  entsteht. Die Gleichung  $y^{2^r} = -1$  gilt weiterhin, weil das neue  $y$  die  $2^{r-m}$ -te Potenz des alten ist, so daß seine  $m$ -te Potenz gleich dem alten Wert von  $y^{2^r}$  ist; da das neue  $r$  gleich  $m$  ist, folgt die Behauptung. Daß auch die dritte Schleifeninvariante erhalten bleibt, folgt aus der Gültigkeit der zweiten, und der Algorithmus endet nach endlich vielen Iterationen, da  $r$  bei jeder Wiederholung des vierten Schritt um mindestens eins kleiner wird und  $r = 1$  äquivalent ist zu  $b = 1$ .

DANIEL SHANKS (1917–1996) wurde in Chicago geboren, wo er zur Schule ging und 1937 einen Bachelorgrad in Physik der University of Chicago erwarb. Er arbeitete bis 1950 in verschiedenen Positionen als Physiker, danach als Mathematiker. 1949 begann er ein *graduate* Studium der Mathematik an der University of Maryland, zu dessen Beginn er der erstaunten Fakultät als erstes eine fertige Doktorarbeit vorlegte. Da zu einem *graduate* Studium auch Vorlesungen und Prüfungen gehören, wurde diese noch nicht angenommen; da er während seines Studiums Vollzeit arbeitete, dauerte es noch bis 1954, bevor er alle Voraussetzungen erfüllte; dann wurde die Arbeit in praktisch unveränderter Form akzeptiert. Erst 1977 entschloß er sich, eine Stelle an einer Universität anzunehmen; ab dann bis zu seinem Tod war er Professor an der University of Maryland.

SHANKS schrieb außer seinem Buch *Solved and unsolved problems in number theory* über achtzig Arbeiten, vor allem auf dem Gebiet der algorithmischen Zahlentheorie und der Primzahlverteilung, aber auch der Numerik. 1962 berechnete er  $\pi$  mit der für damals sensationellen Genauigkeit von 100 000 Dezimalstellen. Näheres findet man in seinem Nachruf in den *Notices of the AMS* vom August 1997, der unter [www.ams.org/notices/199707/comm-shanks.pdf](http://www.ams.org/notices/199707/comm-shanks.pdf) auch im Netz zu finden ist.

## §5: Anwendungen quadratischer Reste

Zum Abschluß dieses Kapitels sollen kurz noch einige Anwendungen quadratischer Reste vorgestellt werden:

### a) Quadratische Formen und

Im ersten Paragraphen des Kapitels überlegt, welche natürliche Zahlen darstellen lassen. Allgemeiner kann man Zahlen sich durch irgendeine vorgeschriebene Form darstellen lassen. GAUSS untersucht diese Formen

$$Q(x, y) = ax^2 + bxy + cy^2$$

im Gegensatz zu unserer bisherigen Praxis beschränkt er sich also auf die Form gemischten Terms gerade ist. Die Form hat nur ganzzahlige Einträge. LAGRANGE wußte er, daß er für jede Zahl warten konnte. In Abschnitt 154 seiner *Disquisitiones Arithmeticae* zeigt

**Satz:** Ist  $n = ax^2 + 2bxy + cy^2$  für gewisse Zahlen  $x, y$ , so ist  $b^2 - ac$  ein quadratischer Rest modulo  $n$ .

Sein *Beweis* startet mit der für beliebige  $x, y$

$$(ax^2 + 2bxy + cy^2) - (u(bx + cy) - v(ax + by))^2$$

die der Leser durch Ausmultiplizieren kaum falsch sein kann, einem Rest modulo  $n$ . Ich diese Aufforderung auch an die Leser

Da  $x$  und  $y$  teilerfremd sind, laßt sich der KLIDISCHE Algorithmus ganze Zahlen  $u, v$  finden, so daß  $u(bx + cy) - v(ax + by) = 1$  ist. Setzt man diese in obige Formel ein, so erhält man

$$n \cdot (av^2 - 2buv + cu^2) = ((u(bx + cy) - v(ax + by))^2 - 1)$$

modulo  $n$  ist also  $b^2 - ac$  ein quadratischer Rest modulo  $n$ .

Als Beispiel können wir nochmal die Form

$$Q(x, y) = x^2 + y^2$$

betrachten. Hier ist  $b^2 - ac = -1$ , falls sich eine natürliche Zahl  $n$  als Summe zweier teilerfremder Quadrate darstellen läßt, muß also  $-1$  modulo  $n$  ein Quadrat sein.

Ist eine Primzahl  $p = x^2 + y^2$  als Summe zweier Quadrate darstellbar, so sind  $x$  und  $y$  automatisch teilerfremd, also muß  $\left(\frac{-1}{p}\right) = 1$  sein. Nach dem Korollar am Ende von §1 ist dies für ungerades  $p$  genau dann der Fall, wenn  $p \equiv 1 \pmod{4}$  ist; für  $p = 2$  ist  $\left(\frac{-1}{2}\right) = \left(\frac{1}{2}\right) = 1$ . Somit kann eine Primzahl  $p \equiv 3 \pmod{4}$  nicht als Summe zweier Quadrate geschrieben werden.

Das wissen natürlich bereits aus §1 des vorigen Paragraphen; für beliebige quadratische Formen aber ist obiger Satz von GAUSS der Ausgangspunkt für eine genauere Untersuchung. Details dazu führen sehr schnell weit in die algebraische Zahlentheorie und können daher im Rahmen dieser Vorlesung nicht behandelt werden.

### b) Münzwurf per Telephon

A und B können sich nicht einigen, wer von ihnen eine dringend notwendige aber unangenehme Arbeit übernehmen soll. Also werfen sie eine Münze. Vorher entscheidet sich etwa A für „Wappen“, B für „Zahl“, dann wirft A die Münze in die Luft. Wenn sie mit Wappen nach oben auf den Boden fällt, hat er gewonnen, andernfalls B.

Stellen wir uns nun aber vor, A und B stehen nicht nebeneinander, sondern befinden sich an verschiedenen Orten und diskutieren per Telephon, wer was machen soll. Auch hier könnte A wieder eine Münze werfen, allerdings sieht jetzt nur A, wie sie zu Boden fällt; wenn er gewinnt, muß B sehr viel Vertrauen in ihn haben, um das zu glauben.

Mit Hilfe von quadratischen Resten läßt sich der Münzwurf so simulieren, daß *beide* den Ausgang überprüfen können und jeder mit der gleichen Wahrscheinlichkeit gewinnt.

Dazu wählt sich A zwei Primzahlen  $p$  und  $q$  die so groß sind, daß B das Produkt  $N = pq$  nicht mit einem Aufwand von nur wenigen Minuten faktorisieren kann. ( $p$  und  $q$  können also deutlich kleiner sein als bei

RSA, wo man mit Gegnern rechnen muß. Dieses  $N$  schickt er an B.

B wählt sich nun eine zufällige Zahl  $x$  und teilt dessen Quadrat  $y = x^2 \pmod{N}$  an A mit.

A kennt die Faktorisierung von  $N$  und aus dem vorigen Paragraphen kann er also

$$z^2 \equiv y \pmod{p}$$

lösen; die jeweiligen Lösungsmengen  $z$  sind dann durch den chinesischen Restesatz kombiniert.

$$u_{ij} \equiv \begin{cases} a_i \pmod{p} \\ b_j \pmod{q} \end{cases}$$

zwischen null und  $N - 1$  konstruiert. Die  $u_{ij}^2 \equiv y \pmod{N}$  erfüllen. Er erhält also vier Möglichkeiten (dies entspricht den vier Quadratwurzeln von  $y$  modulo  $N$ ), die entsprechende  $u = u_{ij}$  an B.

B kennt nun zwei Zahlen  $x$  und  $u$ . Wenn  $u = x$  oder  $u = N - x$  (Möglicherweise ist  $u = x$ ; in diesem Fall hat B gewonnen, und er hat verloren. D.h.  $u = N - x$ .)

Ist aber  $u \neq \pm x$ , was mit 50%-iger Wahrscheinlichkeit geschieht, hat B gewonnen und muß das nun gegen A beweisen.

Aus der Kongruenz  $x^2 \equiv y \pmod{N}$  und den entsprechenden Kongruenzen modulo  $p$  und  $q$  mit  $\mu, \nu \in \{1, 2\}$ , so daß  $x \equiv a_\mu \pmod{p}$  und  $x \equiv b_\nu \pmod{q}$  genau für dieses Indexpaar entscheidet sich das Paar  $(i, j)$  mit  $\mu \neq i$  und  $\nu \neq j$ . Denn  $a_1 \equiv -a_2 \pmod{p}$  und  $b_1 \equiv -b_2 \pmod{q}$ .

Falls sich A aber für ein Paar  $(i, j)$  entscheidet, bei dem der beiden Indizes gleich dem ermittelten  $x$  und  $u$  modulo einer der beiden Primzahlen  $p$  oder  $q$  der anderen ist  $x$  kongruent zu  $-x$  modulo  $p$  oder  $q$ . In diesem günstigen Fall eingetreten ist, kann B gewinnen.

und erhält einen der beiden Primfaktoren  $p$  oder  $q$ . (Der andere ist  $\text{ggT}(x+u, N)$ .) Damit hat er  $N$  faktorisiert und schickt das Ergebnis an A.

Wenn B sich nicht an die Regeln hält und ein  $y$  an A schickt, das kein Quadrat modulo  $N$  ist, merkt A dies bei der Berechnung der modularen Quadratwurzeln; falls A ein  $u$  schickt, dessen Quadrat von  $y$  verschieden ist, kann B dies leicht feststellen, denn wenn er verloren hat, muß  $u = x$  oder  $u = N - x$  sein. (Er kann natürlich auch  $u^2 \bmod N$  berechnen.)

### c) Akustik von Konzerthallen

Alte Konzerthallen waren zwangsläufig sehr hoch: Andernfalls wäre die Luft während eines längeren Konzerts bei voll besetztem Saal zu schnell verbraucht gewesen. Mit den Fortschritten der Lüftungstechnik verschwand diese Notwendigkeit; dafür sorgten steigende Bau- und Heizungskosten für immer niedrigere Säle. Auf die Luftqualität hatte das keinen nennenswerten Einfluß; die Akustik der Hallen allerdings wurde deutlich schlechter.

Der Grund dafür ist intuitiv recht klar und wurde auch durch Messungen und Hörerbefragungen in einer Reihe von Konzertsälen experimentell bestätigt: Die Hörer bevorzugen Schall, der von den Seitenwänden kommt und daher mit verschiedener Stärke bei den beiden Ohren eintrifft gegenüber Schall von oben, der beide Ohren mit gleicher Stärke erreicht und somit keinen räumlichen Eindruck hinterläßt.

Eine mögliche Abhilfe bestünde darin, die Decken aus absorbierendem Material zu bauen. Dem steht entgegen, daß in einem großen Konzertsaal aller Schall, der von der Bühne kommt, den Hörer auch wirklich erreichen sollte: Ansonsten müßte der Schall aus Lautsprechern kommen und man könnte sich das Konzert genauso gut daheim per Radio oder CD anhören.

Der Schall muß daher von der Decke reflektiert werden, darf die Ohren der Zuhörer aber nicht von oben erreichen. Er sollte daher beispielsweise möglichst diffus zu den Seitenwänden hin gestreut werden, so daß der größte Teil der Energie die Zuhörer über die Seitenwände erreicht.

Der Einfachheit halber wollen beschränken und damit auch nur betrachten, der Querrichtung des

Eine Welle hat eine räumliche w periodische Funktionen sind beis FOURIER-Analyse lehrt, läßt sich odische Funktion (bis auf sogen Kosinusfunktionen zusammensetzen zu betrachten.

Da der Umgang mit den Additionen recht umständlich ist, schreiben in der Form  $f(t) = Ae^{i\omega t}$  Anteil dieser Funktion physikalisch EULERSchen Formel  $e^{i\varphi} = \cos\varphi + i\sin\varphi$  für  $A$  beliebige komplexe Konstante  $a \cos \omega t + b \sin \omega t$  als Realteile er

$$\cos(\alpha + \beta) = \Re e^{i(\alpha + \beta)} = \Re e^{i\alpha} e^{i\beta}$$

ist, lassen sich auf diese Weise auch Multiplikationen von Exponentialfunktionen

Auch die räumliche Periodizität – besser – Exponentialfunktionen sprechend  $g(x) = Be^{ikx}$ .

Um einen räumlich und zeitlich periodischen Schall zu beschreiben, kombinieren wir die beiden Ansätze in einer komplexwertigen Funktion

$$\psi(x, t) = Ae^{i(\omega t - kx)}$$

Wie man der zweiten Form ansieht, was wir auch so interpretieren können

$$v = \frac{\omega}{k}$$

die Ausbreitungsgeschwindigkeit  $v$  ist. Eine Zeitumkehr  $\Delta t$  hat denselben Effekt wie eine

Da Sinus und Kosinus die Periode  $2\pi$  haben, müssen wir für eine Schwingung der Frequenz  $\nu$  den Parameter  $\omega$  gleich  $2\pi\nu$  wählen, denn dann fallen  $1/\nu$  Perioden in das Intervall  $0 \leq t \leq 1$ . Aus diesem Grund wird  $\omega = 2\pi\nu$  als die *Kreisfrequenz* der Schwingung bezeichnet. In der räumlichen Dimension nimmt die Wellenlänge  $\lambda$  die Rolle der zeitlichen Periode ein; dementsprechend muß hier  $k = 2\pi/\lambda$  gesetzt werden. Diese Konstante wird als *Wellenzahl* bezeichnet.

Schallwellen breiten sich bei  $20^\circ\text{C}$  in Luft mit einer Geschwindigkeit von etwa  $v = 343\text{ m/s}$  aus; der hörbare Frequenzbereich beginnt bei  $\nu = 16\text{ Hz}$  und kann bis zu etwa  $\nu/20\text{ kHz}$  gehen. Die Wellenlängen, mit denen wir es zu tun haben, variieren also zwischen etwa  $\lambda = 21,5\text{ m}$  und  $\lambda = 1,75\text{ cm}$ . Der Kammerton  $a'$  mit  $440\text{ Hz}$  hat eine Wellenlänge von knapp  $78\text{ cm}$ .

Bei einer Reflektion können wir nach HUYGENS annehmen, daß von jedem Punkt der reflektierenden Fläche eine neue Welle ausgeht; ihre Amplitude ist gleich der Amplitude der dort eintreffenden Welle mal einem Reflektionsfaktor  $\rho(x)$ , der im Idealfall gleich eins ist.



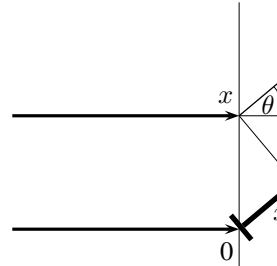
CHRISTIAAN HUYGENS (1629–1695) kam aus einer niederländischen Diplomatenfamilie. Dadurch und später auch durch seine Arbeit hatte er Kontakte zu führenden europäischen Wissenschaftlern wie DESCARTES und PASCAL. Nach seinem Studium der Mathematik und Jura arbeitete er teilweise auch selbst als Diplomat, interessierte sich aber bald vor allem für Astronomie und den Bau der dazu notwendigen Instrumente. Er entwickelte eine neue Methode zum Schleifen von Linsen und erhielt ein Patent für die erste Pendeluhr. Trotz des französisch-niederländischen Kriegs arbeitete er einen großen Teil seines Lebens an der *Académie Royale des Sciences* in Paris, wo beispielsweise LEIBNIZ viel Mathematik bei ihm lernte. HUYGENS war ein scharfer

Kritiker sowohl von NEWTONS Theorie des Lichts als auch seiner Gravitationstheorie, die er für absurd und nutzlos hielt. Gegen Ende seines Lebens beschäftigte er sich mit der Möglichkeit außerirdischen Lebens.

Da es uns nur um den mittleren Schalldruck, nicht aber um seine Variation geht, können wir den  $\omega t$ -Term ignorieren und einfach mit der Funktion  $Ae^{-ikx}$  arbeiten. Wir interessieren uns, wieviel Schall unter

welchem Winkel reflektiert wird.

Die Schallwellen die von zwei ver-  
 kel  $\theta$  ausgehen haben, wie die Z  
 schied von  $x \sin \theta$ , wobei  $x$  den A



Der Laufwegunterschied von  $x$   
 $e^{-ikx \sin \theta}$ . Wählen wir also die  
 (die wir in den zu ignorierenden  
 hineinziehen können), ist die Su  
 henden Strahlen gleich

$$\int_{-\infty}^{\infty} \rho(x)$$

das ist die sogenannte FOURIER-  
 im Punkt  $u = k \sin \theta$ . Wenn w  
 verteilen wollen, müssen wir die  
 FOURIER-Transformierte möglich

Eine Möglichkeit dazu sind das, w  
 ter bezeichnen: Die Decke bestel  
 möglichst großem Reflektionsgr  
 stufenförmig mit dem Querschn  
 Stelle um den Betrag  $h$  über der N  
 Schall gegenüber dem an der N  
 Weg  $2h$  zurücklegen; dies kann n  
 der Reflektionsfunktion  $r(x)$  den



Bei den sogenannten SCHROEDER-Reflektoren werden die Abstände zur Nulllinie so gewählt, daß die Längen  $2\omega h$  gleich den quadratischen Resten modulo einer ungeraden Primzahl sind, die Decke ist also treppenförmig aufgebaut, wobei die  $n$ -te Stufe eine Höhe proportional zu  $n^2 \bmod p$  hat. Das obige FOURIER-Integral läßt sich dann approximieren durch die diskrete FOURIER-Transformierte

$$\hat{r}(m) = \frac{1}{\sqrt{p}} \sum_{n=0}^{p-1} e^{2\pi i n^2 / p} e^{-2\pi i n m t} = \frac{1}{\sqrt{p}} \sum_{n=0}^{p-1} e^{2\pi i n(n-m)/p} .$$

Ihr Betragsquadrat ist

$$\begin{aligned} |\hat{r}(m)|^2 &= \frac{1}{\sqrt{p}} \sum_{n=0}^{p-1} e^{2\pi i n(n-m)/p} \cdot \frac{1}{\sqrt{p}} \sum_{n=0}^{p-1} e^{-2\pi i n(n-m)/p} \\ &= \frac{1}{p} \sum_{n=0}^{p-1} \sum_{k=0}^{p-1} e^{2\pi i n(n-m)/p} e^{-2\pi i k(k-m)/p} \\ &= \frac{1}{p} \sum_{n=0}^{p-1} \sum_{k=0}^{p-1} e^{2\pi i (n^2 - k^2 - (n-k)m) / p} \end{aligned}$$

Die Summanden hängen nur ab von den Restklassen modulo  $p$  der Indizes  $k$  und  $n$ , und für festes  $n$  durchläuft mit  $k$  auch  $n - k$  alle diese Restklassen. Daher können wir dies weiter ausrechnen als

$$\begin{aligned} |\hat{r}(m)|^2 &= \frac{1}{p} \sum_{n=0}^{p-1} \sum_{k=0}^{p-1} e^{2\pi i (n^2 - (n-k)^2 - km) / p} \\ &= \frac{1}{p} \sum_{k=0}^{p-1} e^{-2\pi i km / p} \sum_{n=0}^{p-1} e^{2\pi i (n^2 - (n-k)^2) / p} \\ &= \frac{1}{p} \sum_{k=0}^{p-1} e^{-2\pi i km / p} \sum_{n=0}^{p-1} e^{2\pi i (2kn - k^2) / p} . \end{aligned}$$

Die zweite Summe können wir schreiben als

$$e^{-2\pi i k^2 / p} \sum_{n=0}^{p-1} e^{4\pi i kn / p} .$$

Für  $k = 0$  ist sowohl der Vorfaktor eins, wir erhalten also insgesamt aber gleich null, denn

$$e^{4\pi i k / p} \sum_{n=0}^{p-1} e^{4\pi i kn / p} = \sum_{n=0}^{p-1} e^{4\pi i k(n+1) / p}$$

die Summe ändert also ihren Wert für eine verschiedenen Zahl  $e^{4\pi i k / p}$  verschwinden. Somit ist

$$|\hat{r}(m)|^2$$

für alle  $m$ , wir haben also die ge



Die obige Abbildung zeigt den Gitter, hier für  $p = 23$ . Entsprechend den verschiedensten Primzahlen werden Opernhäusern, oft allerdings verbleibend.



MANFR...  
Ahlen...  
sität G...  
beitete...  
ray Hil...  
diese A...  
1969 w...  
Univers...  
rung le...

Number theory in Science and Commun...  
Inhalt dieses Abschnitts ist kurz im ersten...  
M.R. SCHROEDER: Binaural dissimilarity...  
lateral sound diffusion, *J. Acoust. Soc. Am.*

## Kapitel 9

### Die Fermat-Vermutung für Zahlen und für Polynome

#### §1: Zahlen und Funktionen

Zum Beweis der eindeutigen Primzerlegung in der Hauptordnung eines Zahlkörpers mußten wir nur nachweisen, daß diese ein EUKLIDISCHER Ring ist, denn wie wir aus Kapitel 6, §5 wissen, ist jeder EUKLIDISCHE Ring faktoriell. Da der Polynomring in einer Veränderlichen über einem Körper EUKLIDISCH ist, gilt also auch dort das Gesetz von der eindeutigen Primzerlegung, wobei die irreduziblen Polynome die Rolle der Primzahlen einnehmen.

Besonders einfach ist die Situation, wenn der Grundkörper  $k$  algebraisch abgeschlossen ist: Dann hat jedes nichtkonstante Polynom  $f \in k[x]$  eine Nullstelle  $a$  und ist damit durch  $x - a$  teilbar. In diesem Fall sind also alle irreduziblen Polynome linear.

Die Zerlegung in irreduzible Elemente ist bekanntlich nur eindeutig bis auf Einheiten, und die Einheiten eines Polynomrings sind nach §1 aus Kapitel 6 gerade die des Koeffizientenrings, hier also die von Null verschiedenen Elemente von  $k$ . Durch Multiplikation mit einem solchen Element kann man den höchsten Koeffizienten eines jeden Polynoms zu eins machen; die irreduziblen Polynome über einem algebraisch abgeschlossenen Körper sind also bis auf Assoziiertheit genau die Polynome der Form  $x - a$  mit  $a \in k$  und sie entsprechen eindeutig den Elementen von  $k$ .

Den Primzahlen von  $\mathbb{Z}$  entsprechend algebraisch abgeschlossenen Körper  $k$  über  $k$ , wir können also geometri

Natürlich gibt es – zum Teil betr – und dem Polynomring über eine Analogie so interessant: Da es für Instrumentarium gibt, kann man sultate auf den jeweils anderen F neuen Sätzen und sonst zumindes

Als Beispiel für Parallelen und U ationen wollen wir die FERMAT-V bekanntlich um 1637 an den Ran von Alexandrien, daß die Gleichu

$x^n + y^n = z^n$   
für  $n \geq 3$  keine Lösung in ganzen vialen Lösungen, bei denen eine d französische Übersetzung der Ari übrigens von BACHET DE MÉZIRI erweiterten EUKLIDISCHEN Algor MATS Randbemerkung erst, als de MAT 1670 die Arithmetik mit dem zuvor gestorbenen Vaters veröffe

Die direkte Verallgemeinerung a Die Gleichung  $f^n + g^n = h^n$  Polynome über einem algebraisch ab Für beliebig vorgegebene Konst  $h = \sqrt[n]{f^n + g^n}$  setzen. Das sin für Polynome interessieren, unim Lösungen  $x^n + 0^n = x^n$  der klass

Auch wenn wir verlangen, daß positiv sein sollen, gibt es triviale Polynom und sind  $a, b, c \in k$  so,  $c^n = (af)^n + (bf)^n = (cf)^n$ . Was wir h folgende Analogon zur klassische

Für  $n \geq 3$  gibt es keine paarweise teilerfremden Polynome  $f, g, h$  mit positivem Grad, so daß  $f^n + g^n = h^n$  ist.

Für Körper positiver Charakteristik ist selbst das noch falsch: Über einen Körper der Charakteristik  $p$  ist schließlich  $f^p + g^p = (f + g)^p$  für beliebige Polynome  $f$  und  $g$ , und dasselbe gilt auch wenn man den Exponenten  $p$  durch eine seiner Potenzen ersetzt. Wir können also höchstens für Körper der Charakteristik null erwarten, daß diese Vermutung für alle Exponenten  $n \geq 3$  richtig ist, und genau das werden wir im übernächsten Paragraphen (zumindest für den Körper der komplexen Zahlen) auch beweisen. Zunächst aber wollen wir schauen, was im bei FERMAT ausgeschlossenen Fall des Exponenten zwei passiert.

## §2: Pythagoräische Tripel

Betrachten wir zunächst den Fall der Polynome, wobei wir uns der Einfachheit halber gleich auf Polynome mit komplexen Koeffizienten beschränken wollen. Ist  $f^2 + g^2 = h^2$ , so ist

$$f^2 = h^2 - g^2 = (h + g)(h - g).$$

Wenn wir  $f$  und  $g$  als teilerfremd voraussetzen, sind auch  $g$  und  $h$  teilerfremd und somit auch  $h + g$  und  $h - g$ , denn jeder gemeinsame Teiler dieser beiden Polynome wäre auch ein Teiler ihrer Summe  $2h$  sowie ihrer Differenz  $2g$ .

Wenn wir die Zerlegung von  $f^2$  in irreduzible Faktoren vergleichen mit der von  $h + g$  und  $h - g$  folgt somit, daß jeder irreduzible Faktor von  $f$  entweder in  $h + g$  oder in  $h - g$  in gerader Potenz auftreten muß. Da jede komplexe Zahl ein Quadrat ist, können wir auch eine eventuell auftretende Einheit als Quadrat schreiben; somit gibt es zwei Polynome  $u, v \in \mathbb{C}[x]$  derart, daß

$$u^2 = h + g, \quad v^2 = h - g \quad \text{und} \quad uv = f$$

ist, d.h.

$$f = uv, \quad g = \frac{u^2 - v^2}{2} \quad \text{und} \quad h = \frac{u^2 + v^2}{2}.$$

Starten wir umgekehrt mit zwei  $u, v \in \mathbb{C}[x]$ , erhalten mit Hilfe der Identität  $f^2 + g^2 = h^2$ . Damit kennen wir  $h + g$  und  $h - g$  und die restlichen erhalten wir, indem wir den gemeinsamen Faktor multiplizieren.

Nehmen wir als ein einfaches Beispiel

$$f = 4x, \quad g = x^2$$

in der Tat ist

$$(2x)^2 + (x^2)^2 = (x^2 + 4x)^2$$

Hier erhalten wir also mit geringem Aufwand alle Lösungen.

Versuchen wir das gleiche auch für  $z^2 = x^2 + y^2$ . Nach dem Satz von PYTHAGORAS bezeichnen wir  $z$  als Hypotenuse. Zahlen mit  $x^2 + y^2 = z^2$  als primitive Pythagoräische Tripel gibt es ein rechtwinkliges Dreieck mit ganzzahligen Katheten und Hypotenuse.

Wir bezeichnen das Tripel  $(x, y, z)$  als primitive Pythagoräische Tripel. Ein Vielfaches eines anderen schreiben wir als nichtprimitive Pythagoräische Tripel. Wenn  $(x, y, z)$  keinen gemeinsamen Teiler haben, dann können wir daraus die primitive Pythagoräische Tripel kennen, können wir daraus die primitive Pythagoräische Tripel kennen, denn jede nichtprimitive Lösung ist ein Vielfaches einer primitiven Lösung.

Wie im Fall der Polynome gehen wir von  $z^2 = x^2 + y^2$  aus. Wir setzen  $(x, y, z)$  und wenden die dritte binomische Formel an:

$$x^2 = z^2 - y^2$$

Hier können wir leider nicht mehr weiter kommen, da  $z - y$  teilerfremd und damit Quadratzahl sein muß, so sind ihre Summe und ihre Differenz ebenfalls Quadratzahl. Wir müssen uns also zur Darstellung der primitiven Pythagoräischen Tripel klarwerden.

Für eine primitive Lösung  $(x, y, z)$  existiert ein  $d$  ein gemeinsamer Teiler von  $x$  und  $y$ , so daß  $x = dx', y = dy', z = dz'$  gilt, wobei  $(x', y', z')$  ein primitives Pythagoräisches Tripel ist.

beide durch  $d^2$  teilbar, also auch ihre Summe  $z^2$ . Wegen der eindeutigen Zerlegbarkeit einer natürlichen Zahl in Primfaktoren ist dann auch  $z$  durch  $d$  teilbar, d.h.  $d$  ist ein gemeinsamer Teiler von  $x$ ,  $y$  und  $z$ .

Insbesondere können daher  $x$  und  $y$  nicht beide gerade sein; mindestens eine der beiden Zahlen muß ungerade sein. Andererseits können aber auch nicht beide Zahlen ungerade sein: Wäre nämlich  $x = 2u + 1$  und  $y = 2v + 1$ , so wäre

$$z^2 = (2u + 1)^2 + (2v + 1)^2 = 4u^2 + 4u + 1 + 4v^2 + 4v + 1 \equiv 2 \pmod{4},$$

was unmöglich ist, da modulo vier nur null und eins Quadrate sind.

Somit muß in einem primitiven pythagoräischen Tripel  $(x, y, z)$  eine der beiden Zahlen  $x, y$  gerade sein und die andere ungerade. Da mit  $(x, y, z)$  auch  $(y, x, z)$  ein primitives pythagoräisches Tripel ist, genügt es, wenn wir diejenigen Tripel betrachten, in denen  $x$  gerade ist und  $y$  ungerade. Offensichtlich ist dann auch  $z$  ungerade.

Für so ein Tripel steht in der Gleichung

$$x^2 = z^2 - y^2 = (z + y)(z - y)$$

rechts das Produkt zweier gerader Zahlen. Im Gegensatz zur Situation bei den Polynomen haben wir hier also keine teilerfremden Faktoren.

Dividieren wir aber durch zwei, so können wir wie oben argumentieren, daß  $\frac{1}{2}(z+y)$  und  $\frac{1}{2}(z-y)$  teilerfremd sind, denn jeder gemeinsame Teiler wäre Teiler ihrer Summe  $z$  und ihrer Differenz  $y$ .

Jetzt können wir wieder die eindeutige Primzerlegung anwenden: Da

$$x^2 = 2^2 \cdot \left(\frac{z+y}{2}\right) \cdot \left(\frac{z-y}{2}\right),$$

wobei die beiden Klammern teilerfremd sind, gibt es ganze Zahlen  $u, v$ , so daß

$$u^2 = \left(\frac{z+y}{2}\right), \quad v^2 = \left(\frac{z-y}{2}\right) \quad \text{und} \quad 2uv = x$$

ist, also

$$x = 2uv, \quad y = u^2 - v^2 \quad \text{und} \quad z = u^2 + v^2.$$

Umgekehrt definieren diese Formeln ein primitives pythagoräisches Tripel. Wenn  $x$  und  $y$  erhalten wir so auch jedes Tripel, etwa das seit Jahrtausenden bekannte Tripel  $(3, 4, 5)$ . Die Sakralbauten und -anlagen auch die Pyramiden, die durch ein Tripel nachweisen lassen, steht zu vermuten, daß diese Tripel möglicherweise bereits in einigen Jahrhunderten teilweise bekannt waren; entsprechende Beispiele der bekannte algebraische Geometer sind Pythagoras, der nach seiner Emeritierung auch in der Mathematik veröffentlichte. Man findet er sich ausführlich in

B.L. VAN DER WAERDEN: Geometrie und Algebra, Springer, 1983

### §3: Der Satz von Mason

In diesem Abschnitt wollen wir, für  $n \geq 3$  keine zueinander teilerfremden Polynome  $f, g, h \in \mathbb{C}[x]$  gibt mit  $f^n + g^n = h^n$ .

Der Beweis beruht darauf, daß die Nullstellen wie  $f$  und  $g$  haben  $f^n + g^n = h^n$ , so hat auch die Summe  $h$  gleich zum Grad relativ wenige Nullstellen  $n$ -facher Vielfachheit. Nach einem Satz können in einer solchen Summe wenige verschiedene Nullstellen

**Satz:** Bezeichnet  $n_0(f)$  die Anzahl der Nullstellen eines Polynoms  $f$ , so gilt für Polynome  $f, g, h$  mit  $f + g = h$

$$n_0(fgh) \geq \max(n_0(f), n_0(g), n_0(h))$$

Bevor wir diesen Satz beweisen, wollen wir daraus wirklich die FERMAT-Vermutung

Für drei nichtkonstante teilerfremde Polynome  $f, g, h$  mit  $f^n + g^n = h^n$  ist nach dem Satz von MASON

$$\begin{aligned} n_0(f^n g^n h^n) &\geq \max(\deg f^n, \deg g^n, \deg h^n) + 1 \\ &= n \max(\deg f, \deg g, \deg h) + 1. \end{aligned}$$

Andererseits ist aber

$$\begin{aligned} n_0(f^n g^n h^n) &= n_0(fgh) \\ &\leq \deg f + \deg g + \deg h \\ &\leq 3 \max(\deg u(x), \deg v(x), \deg w(x)), \end{aligned}$$

denn die Anzahl *verschiedener* Nullstellen einer Potenz eines Polynoms ist gleich der Anzahl verschiedener Nullstellen des Polynoms selbst, und die Nullstellenanzahl eines Polynom kann nicht größer sein als der Grad.

Damit haben wir insgesamt die Ungleichung

$$\begin{aligned} 3 \max(\deg f, \deg g, \deg h) \\ &\geq n_0(f^n g^n h^n) \\ &\geq n \max(\deg f, \deg g, \deg h) + 1, \end{aligned}$$

die bei nichtkonstanten Polynomen nur für  $n \leq 2$  gelten kann. Somit gibt es für  $n \geq 3$  keine nichtkonstanten teilerfremden Polynome, für die  $f^n + g^n = h^n$  ist.

Zu einem vollständigen Beweis der FERMAT-Vermutung für Polynome fehlt nun nur noch der Beweis des Satzes von MASON. Die Idee dazu ist folgende: Ist  $f + g = h$ , so betrachten wir den Quotienten  $g/f$  im rationalen Funktionenkörper  $\mathbb{C}(x)$ . Da  $f$  und  $g$  teilerfremd sind, ist das ein gekürzter Bruch. Falls wir diesen auch in der Form  $g/f = G/F$  schreiben können mit Polynomen  $F, G$  vom Grad höchstens  $n_0(fgh) - 1$  schreiben können, so haben auch  $f$  und  $g$  höchstens den Grad  $n_0(fgh) - 1$ . Wegen  $f + g = h$  gilt dasselbe auch für  $h$ , und damit wäre der Satz bewiesen.

Um  $g/f$  als Quotienten zweier neuer Polynome auszudrücken, schreiben wir zunächst

$$\frac{g}{f} = \frac{S}{R} \quad \text{mit} \quad R = \frac{f}{h} \quad \text{und} \quad S = \frac{g}{h}.$$

Dabei ist  $R + S = 1$ , die Summe also. Aus der Gleichung

$$R' + S' = 0$$

folgt die neue Darstellung

$$\frac{g}{f} = \frac{S}{R}$$

Rechts stehen die logarithmische Ableitung des Zähler und Nenner, und damit lassen sich die Ableitungen durch ein Spiel bringen: Nach der LEIBNIZ-Formel

$$(uv)' = u'v + uv'$$

die logarithmische Ableitung eines Bruchs ist die Differenz der logarithmischen Ableitungen von Zähler und Nenner, die logarithmische Ableitung eines Quotienten ist die logarithmische Ableitung des Zähler minus der logarithmischen Ableitung des Nenners ist. Schreiben wir

$$f = f_0 \prod_{i=1}^r (x - a_i)^{n_i}, \quad g = g_0 \prod_{j=1}^s (x - b_j)^{m_j}$$

so ist also

$$\begin{aligned} \frac{R'}{R} &= \frac{f'}{f} - \frac{h'}{h} = \sum_{i=1}^r \frac{n_i}{x - a_i} \\ \frac{S'}{S} &= \frac{g'}{g} - \frac{h'}{h} = \sum_{j=1}^s \frac{m_j}{x - b_j} \end{aligned}$$

$$\text{und} \quad \frac{g}{f} = \frac{R'/R}{S'/S} = \dots$$

Erweitern wir Zähler und Nenner mit dem Hauptnenner aller Summanden erweitern, d.h. mit dem Polynom vom Grad  $r + s + t = n_0(fgh)$

$$H = \prod_{i=1}^r (x - a_i) \cdot \prod_{j=1}^s (x - b_j) \cdot \prod_{k=1}^t (x - c_k),$$

so erhalten wir im Zähler wie auch im Nenner Summen von Polynomen vom Grad  $n_0(fgh) - 1$ , als Polynome vom Grad höchstens  $n_0(fgh) - 1$ , wie gewünscht. Damit ist der Satz von MASON bewiesen.

#### §4: Die abc-Vermutung

Der Erfolg des Satzes von MASON beim Beweis der FERMAT-Vermutung für Polynome legt es nahe, etwas ähnliches auch im klassischen Fall zu versuchen.

Da natürliche Zahlen weder Grade noch Nullstellen haben, müssen wir dazu den Satz von MASON zunächst einmal so umformulieren, daß wir eine Aussage bekommen, die ein sinnvolles Analogon für natürliche Zahlen hat.

Dazu ordnen wir einem Polynom  $f$  anstelle der Anzahl  $n_0(f)$  seiner (verschiedenen) Nullstellen ein Polynom  $N_0(f)$  dazu, das genau diese Nullstellen mit jeweils der Vielfachheit eins haben soll: Für

$$f = f_0 \prod_{i=1}^r (x - a_i)^{n_i} \quad \text{sei} \quad N_0(f) \stackrel{\text{def}}{=} \prod_{i=1}^r (x - a_i),$$

so daß der Grad von  $N_0(f)$  gerade die im vorigen Paragraphen definierte Zahl  $n_0(f)$  ist.

Der Vorteil des Polynoms  $N_0(f)$  besteht darin, daß wir eine analoge Definition leicht auch für natürliche Zahlen hinschreiben können: Für

$$n = \prod_{i=1}^r p_i^{e_i} \quad \text{setzen wir} \quad N_0(n) \stackrel{\text{def}}{=} \prod_{i=1}^r p_i.$$

Mit Hilfe der Polynome  $N_0(f)$  läßt sich der Satz von MASON folgendermaßen umformulieren:

*Gilt für drei teilerfremde Polynome  $f, g, h$  die Gleichung  $f + g = h$ , so hat jedes der drei Polynome einen Grad höchstens  $N_0(fgh)$ .*

In dieser Formulierung kommt in der Aussage bei natürlichen Zahlen keine Veranschaulichung vor. Den Grad lediglich als eine Methode zur Veranschaulichung zuzuordnen, so können wir, wenn wir es einfach ganz auf ihn verzichten; für die Aussage ist es nahe, ihn durch den Betrag zu ersetzen.

Gemäß dieser Philosophie können wir die Aussage formulieren:

**A1:** *Ist  $c = a+b$  für drei zueinander teilerfremde Zahlen  $a, b, c$ , so ist jede der drei Zahlen kleiner als  $\sqrt{c}$ .*

Damit haben wir eine sinnvolle Aussage formuliert, die – falls sie korrekt ist – sofort beweisbar ist. Gibt es nämlich drei natürliche Zahlen  $x, y, z$  mit  $x^n + y^n = z^n$  für ein  $n \geq 3$ , so gibt es die Zahlen  $x, y, z$  mit dieser Eigenschaft. Die Zahlen durch ihren größten gemeinsamen Teiler  $d$  dividieren, falls obige Aussage richtig ist, jedes der drei Zahlen sein als  $N_0(x^n y^n z^n)$ . Nun ist aber

$$N_0(x^n y^n z^n) = (xyz)^n = x^n y^n z^n$$

d.h. jede der drei Zahlen  $x^n, y^n, z^n$  ist kleiner als  $(xyz)^n = x^n y^n z^n$ .

$$(xyz)^n = x^n y^n z^n$$

was für  $n \geq 3$  offensichtlich nicht möglich ist.

Angesichts der Komplexität des Beweises ist es an einen so einfachen Beweis zu denken, daß die Aussage in dieser Form falsch ist.

Betrachten wir etwa die Gleichung  $8 + 1 + 9 = 2 \cdot 3 + 6$  drei Summanden teilerfremd zueinander, die größer als  $N_0(8 \cdot 1 \cdot 9) = 2 \cdot 3 = 6$  sind.

Da der Grad eines Polynoms nicht durch konstante Faktoren beeinflusst wird, könnte man versuchen, als „richtiges“ Analogon zum Satz von MASON eine abgeschwächte Aussage zu nehmen, die nur eine Abschätzung bis auf einen konstanten Faktor enthält, etwa

**A2:** Ist  $c = a+b$  für drei zueinander teilerfremde natürliche Zahlen  $a, b, c$ , so gibt es eine Konstante  $K$  derart, daß jede der drei Zahlen kleiner als  $K \cdot N_0(abc)$ .

Diese Aussage ist trivialerweise richtig: Wir müssen nur eine Konstante  $K$  wählen, die größer ist als das Maximum von  $a, b$  und  $c$ . Leider ist sie auch völlig nutzlos, denn solange die Konstante von  $a, b$  und  $c$  abhängen darf, haben wir keine Chance, damit die FERMAT-Vermutung zu beweisen.

Wir müssen die Aussage also noch einmal umformulieren:

**A3:** Es gibt eine Konstante  $K$ , so daß gilt: Ist  $c = a+b$  für drei zueinander teilerfremde natürliche Zahlen  $a, b, c$ , so ist jede der drei Zahlen kleiner als  $K \cdot N_0(abc)$ .

Wie wir gleich sehen werden, würde hieraus die FERMAT-Vermutung zumindest für alle hinreichend großen Exponenten  $n$  folgen, allerdings ist die Aussage, so wie sie dasteht, leider immer noch falsch:

Betrachten wir die Gleichung

$$a_n + b_n = c_n \quad \text{mit} \quad a_n = 3^{2^n} - 1, \quad b_n = 1 \quad \text{und} \quad c_n = 3^{2^n}. \quad (*)$$

Wäre sie richtig, müßte für jedes  $n$  gelten:

$$3^{2^n} \leq K N_0((3^{2^n} - 1)3^{2^n}) = K \cdot 3 \cdot N_0(3^{2^n} - 1).$$

Um  $N_0(3^{2^n} - 1)$  abzuschätzen, beachten wir, daß gilt

$$3^{2^n} = (3^{2^{n-1}})^2 \quad \text{und} \quad 3^{2^n} - 1 = (3^{2^{n-1}} + 1)(3^{2^{n-1}} - 1)$$

nach der dritten binomischen Formel. Wenden wir dies mehrfach an,

erhalten wir

$$\begin{aligned} 3^{2^n} - 1 &= (3^{2^{n-1}} + 1)(3^{2^{n-1}} - 1) \\ &= (3^{2^{n-1}} + 1)(3^{2^{n-2}} - 1) \\ &= (3^{2^{n-1}} + 1)(3^{2^{n-2}} - 1) \\ &= \dots \\ &= (3^{2^{n-1}} + 1)(3^{2^{n-2}} - 1) \end{aligned}$$

In der letzten Zeile steht ein Produkt, das  $3^{2^n} - 1$  durch  $2^{n+1}$  teilbar. Das Produkt ist ein Primteiler von  $3^{2^n} - 1$  erfüllt daher

$$N_0(3^{2^n} - 1) \leq 2^{n+1}$$

denn das Produkt aller ungeraden Primteiler von  $(3^{2^n} - 1)/2^n$  sein.

Falls **A3** korrekt wäre, müßte nach

$$3^{2^n} \leq \frac{3K}{2^n} (3^{2^n} - 1)$$

Das kann aber unmöglich der Fall sein, denn ist der Faktor  $\frac{3K}{2^n}$  kleiner als eins, so kann die Ungleichung nicht erfüllt sein müßte.

Auf der Suche nach einem Analogon zur FERMAT-Vermutung, haben wir daher noch weiter abgeschwächt und eine neue Vermutung aufgestellt:

**abc-Vermutung** von MASSER und Oesterlind: Für jede beliebige Konstante  $K(\varepsilon)$ , so daß für alle natürlichen Zahlen  $a, b, c$  mit  $a+b=c$  gilt: Jede der drei Zahlen ist kleiner als  $K(\varepsilon) \cdot N_0(abc)^{1+\varepsilon}$ .

Diese Vermutung ist, im Gegensatz zur FERMAT-Vermutung, im Allgemeinen offen.

Wir wollen uns überlegen, daß sich die FERMAT-Vermutung implizieren

Dazu betrachten wir eine Lösung  $x^n + y^n = z^n$  mit o.B.d.A. teilerfremden natürlichen Zahlen  $x, y, z$  und wählen uns irgendein  $\varepsilon > 0$ . Nach der *abc*-Vermutung gibt es dazu eine Konstante  $K(\varepsilon)$ , so daß  $x^n, y^n$  und  $z^n$  allesamt höchstens gleich

$$K(\varepsilon)N_0(x^n y^n z^n)^{1+\varepsilon} = K(\varepsilon)N_0(xyz)^{1+\varepsilon} \leq K(\varepsilon)(xyz)^{1+\varepsilon}$$

sind. Für ihr Produkt gilt daher

$$x^n y^n z^n \leq K(\varepsilon)^3 (xyz)^{3(1+\varepsilon)} \quad \text{oder} \quad (xyz)^{n-3-3\varepsilon} \leq K(\varepsilon)^3.$$

$K(\varepsilon)^3$  ist eine feste Zahl; es gibt daher einen Exponenten  $m$  derart, daß  $2^m > K(\varepsilon)^3$  ist. Da das Produkt  $xyz$  auf jeden Fall nicht kleiner als zwei sein kann, ist dann für  $n - 3 - 3\varepsilon > m$  oder  $n > m + 3 + 3\varepsilon$  insbesondere

$$(xyz)^{n-3-3\varepsilon} > K(\varepsilon)^3.$$

Für Exponenten  $n > m + 3 + 3\varepsilon$  kann daher die FERMAT-Gleichung keine Lösung in natürlichen Zahlen haben.

Ob und gegebenenfalls welche konkreten Schranken für  $n$  man damit erreichen kann, hängt natürlich davon ab, wie  $K(\varepsilon)$  von  $\varepsilon$  abhängt. Dazu gibt es im Augenblick nicht einmal Vermutungen.

Für weitere Informationen zu §3 und §4 sei auf einen Vortrag verwiesen, den SERGE LANG in Zürich vor einem „allgemeinen“ Publikum hielt und dem ich hier im wesentlichen gefolgt bin:

SERGE LANG: Die *abc*-Vermutung, *Elemente der Mathematik* **48** (1993), 89-99

Der Artikel ist (wie die gesamte Zeitschrift *Elemente der Mathematik*) unter <http://www.bibliothek.uni-regensburg.de/ezeit/?2135837> frei zugänglich.

## §5: Die Frey-Kurve

Da die FERMAT-Vermutung seit 1994 bewiesen ist, die *abc*-Vermutung aber immer noch offen, mußte der Beweis der FERMAT-Vermutung

natürlich andere Wege gehen. Die Frey-Kurve, die weit jenseits dessen liegt, was die Zahlentheorie spezialisierter Diplom-Mathematiker lernen kann, aber zumindest die Summenbeziehung ein gewisses Minimum an verschärft spielt in modifizierter Weise in der

Der Anstoß kam 1984 von GERHARD FREY an der Universität Saarbrücken, wo er an elliptischen Kurven arbeitete. Heute leitet er am Institut für experimentelle Mathematik an der (Westfälischen) Universität Essen und beschäftigt sich mit elliptischer (und anderer) Kurven

Elliptische Kurven sind ebene Kurven der Form  $y^2 = f_3(x)$  beschrieben werden. Der Grad drei mit drei verschiedenen reellen Nullstellen, für die  $f_3(x)$  mit  $x$ -Koordinaten, für die  $f_3(x)$  mit  $y$  auch  $-y$  die obige Gleichung auf der  $x$ -Achse.

Falls  $f_3(x)$  nur zwei verschiedene reelle Nullstellen hat, stellen doppelt sein, und bei diesen Stellen wir reden dann von einer Knoten

Hat schließlich  $f_3(x)$  nur eine, dann ist das eine Spitzkurve.

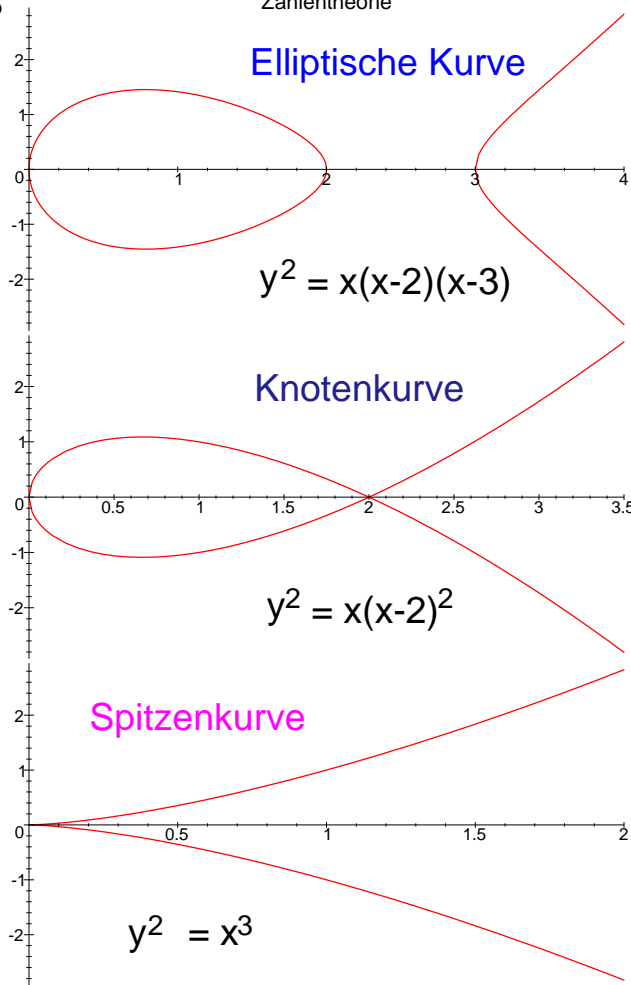
FREY betrachtete eine (hypothetische)

$$x^n + y^n = z^n$$

der FERMAT-Gleichung mit teilerfremden  $n \geq 5$ . (Den Fall  $n = 4$  hat, wie wir gesehen haben, gelöst, den Fall  $n = 3$  nicht viel. Wenn eine Lösung gibt, dann gibt es auch eine Lösung mit  $n$  teilerfremden  $\ell$ , denn ist  $\ell$  ein Primteiler von

$$a^\ell + b^\ell = c^\ell \quad \text{mit} \quad a = x, b = y, c = z$$





eine Lösung, und auch  $a, b, c$  sind. Fall  $\ell \geq 5$  zu betrachten, denn von  $n$  nehmen, bedeutet  $\ell = 2$ , was für  $n = 2$  kein Widerspruch ist. Für den Fall  $\ell = 4$  und damit auch jede höhere ausgeschlossen ist. Für den Fall  $\ell = 3$  werden.

Zur obigen Lösung definiert FREY

$$y^2 = x(x - x_1)$$

zu, die er aber nicht nur über die Nullstellen betrachtet, sondern auch über den gemeinsamen Nenner.

Ist allgemein

$$y^2 = (x - x_1)(x - x_2)(x - x_3)$$

eine Kurvengleichung mit ganzen Zahlen  $x$  und  $y$  auch ganze Zahlen einsehen. Wir sprechen wieder von einer Knotenkurve oder einer Spitzenkurve. Die Nullstellen  $x_1, x_2$  und  $x_3$  modulo  $p$  nicht alle gleich sein.

Die obige Gleichung definiert genau dann eine Elliptische Kurve, wenn alle drei Nullstellen verschieden sind. Die Diskriminante

$$\Delta = (x_1 - x_2)(x_1 - x_3)(x_2 - x_3)$$

von Null verschieden ist. Modulo  $p$  ist  $\Delta$  nicht Null, wenn  $\Delta$  auch modulo  $p$  noch von Null verschieden ist.  $p$  ein Teiler von  $\Delta$  ist.

Speziell für die FREY-Kurve  $y^2 = x(x - a^\ell)(x - b^\ell)$

$$\Delta = (0 - a^\ell)(0 - b^\ell)(a^\ell - (-b^\ell)) = -a^\ell b^\ell (a^\ell + b^\ell)$$

stets von Null verschieden; modulo  $p$  ein Teiler von  $\Delta$  ist, d.h., wenn  $p$  ein Teiler von  $a^\ell b^\ell (a^\ell + b^\ell)$  ist.

Da die Diskriminante als  $\ell$ -te Potenz von  $a$  und  $b$  mal  $a^\ell + b^\ell$  ist, und  $a^\ell + b^\ell$  nicht Null ist, heißt das, daß es im Vektorraum  $\mathbb{F}_p$  keine Lösung gibt.

erstaunlich wenige Primzahlen gibt, modulo derer wir *keine* elliptische Kurve erhalten; wir sind also wieder einer ähnlichen Situation wie bei der *abc*-Vermutung. Die FREYSche Kurve sieht damit so aus, als sei sie fast zu schön, um wirklich zu existieren.

Einen Anhaltspunkt zum Beweis dieser Nichtexistenz liefert eine Vermutung, die auf um 1955 durchgeführte Rechnungen und Spekulationen des japanischen Mathematikers TANIYAMA zurückgeht und heute je nach Autor mit irgendeiner Kombination der drei Namen TANIYAMA, SHIMURA und WEIL bezeichnet wird. Danach sollte es zu einer elliptischen Kurve  $E$  mit ganzzahligen Koeffizienten eine surjektive Abbildung  $X_0(N) \rightarrow E$  von einer sogenannten Modulkurve  $X_0(N)$  auf  $E$  geben, wobei  $N$  im wesentlichen das Produkt aller Primzahlen  $p$  ist, modulo derer  $E$  keine elliptische Kurve mehr ist. Wie FREYS Rechnungen zeigen, hat seine Kurve vor diesem Hintergrund sehr seltsame Eigenschaften.

Als er damals hier in Mannheim über seine Resultate vortrug, meinte er noch, er glaube nicht, daß die FERMAT-Vermutung so bewiesen werde; er veröffentlichte sein Ergebnis auch nicht in einer der großen internationalen Fachzeitschriften, sondern als Band 1, Heft 1 einer gerade neu gestarteten Schriftenreihe der Universität Saarbrücken, in einfachster Aufmachung xerographiert mit einem nur schwarz-weiß gestalteten Karton als Umschlag:

GERHARD FREY: Links between stable elliptic curves and certain diophantine equations, *Annales Universitatis Saraviensis, Series Mathematicae*, **1** (1), 1986

1987 verschärfte der französische Mathematiker JEAN-PIERRE SERRE die TANIYAMA-Vermutung, und aus dieser stärkeren Vermutung folgt in der Tat, daß die FREY-Kurve nicht existieren kann. Leider ist die SERRESche Vermutung bis heute noch nicht bewiesen.

SERRE erhielt übrigens 2002 den ersten der vom norwegischen Parlament gestifteten ABEL-Preise, die seither zur Erinnerung an den norwegischen Mathematiker NIELS HENRIK ABEL (1802–1829) jedes Jahr in gleicher Weise und gleicher Ausstattung wie die Nobel-Preise für hervorragende Leistungen auf dem Gebiet der Mathematik vergeben werden.

SERRE stellte jedoch noch zusätzlich seine sogenannte  $\varepsilon$ -Vermutung auf,

und auch aus der TANIYAMA-Vermutung folgt die Nichtexistenz der FREY-Kurve. Diese  $\varepsilon$ -Vermutung bewies BERKELEY 1990. Die Grundidee sieht man als eine Art zweidimensionale Verallgemeinerung der von ARD KUMMER (1810–1893), der die sogenannten regulären Primzahlen  $p$  definierte ( $p$  heißt regulär, wenn die Hauptidealringe  $\mathbb{Z}[\zeta_p]$  faktoriell sind.) Die Vermutung ist sehr technisch aufwendiger.

Damit war also die FERMAT-Vermutung durch die TANIYAMA-Vermutung bewiesen. Diese Vermutung wurde durch die mathematische Forschung (insbesondere durch die  $\varepsilon$ -Vermutung) bewiesen WILES 1994.