

Wolfgang K. Seiler

Zahlentheorie

Vorlesung an der Universität Mannheim
im Frühjahrssemester 2007

Dieses Skriptum entsteht parallel zur Vorlesung und soll mit möglichst geringer Verzögerung erscheinen. Es ist daher in seiner Qualität auf keinen Fall mit einem Lehrbuch zu vergleichen; insbesondere sind Fehler bei dieser Entstehungsweise nicht nur möglich, sondern **sicher**. Dabei handelt es sich wohl leider nicht immer nur um harmlose Tippfehler, sondern auch um Fehler bei den mathematischen Aussagen. Da mehrere Teile aus anderen Skripten für Hörerkreise der verschiedensten Niveaus übernommen sind, ist die Präsentation auch teilweise ziemlich inhomogen.

Das Skriptum sollte daher mit Sorgfalt und einem gewissen Misstrauen gegen seinen Inhalt gelesen werden. Falls Sie Fehler finden, teilen Sie mir dies bitte persönlich oder per e-mail (seiler@math.uni-mannheim.de) mit. Auch wenn Sie Teile des Skriptums unverständlich finden, bin ich für entsprechende Hinweise dankbar.

Falls genügend viele Hinweise eingehen, werde ich von Zeit zu Zeit Listen mit Berichtigungen und Verbesserungen zusammenstellen. In der online Version werden natürlich alle bekannten Fehler korrigiert.

Biographische Angaben von Mathematikern beruhen größtenteils auf den entsprechenden Artikeln im *MacTutor History of Mathematics archive* (www-history.mcs.st-andrews.ac.uk/history/), von wo auch die meisten abgedruckten Bilder stammen. Bei noch lebenden Mathematikern bezog ich mich, soweit möglich, auf deren eigenen Internetauftritt.

KAPITEL III: KETTENBRÜCHE	58
§1: Der Kettenbruchalgorithmus	58
§2: Geometrische Formulierung	61
§3: Optimale Approximation	65
§4: Eine kryptographische Anwendung	71
KAPITEL IV: QUADRATISCHE ZAHLKÖRPER	73
§1: Grundbegriffe der Ringtheorie	73
§2: Die Elemente quadratischer Zahlkörper	77
§3: Die Hauptordnung eines Zahlkörpers	78
§4: Normen und Spuren in quadratischen Zahlkörpern	82
§5: EUKLIDISCHE RINGE	83
§6: Einheiten in quadratischen Zahlkörpern	92
§7: Quaternionen	95
KAPITEL V: QUADRATISCHE FORMEN	98
§1: Summen zweier Quadrate	98
§2: Anwendung auf die Berechnung von π	104
§3: Der Satz von LAGRANGE	110
§4: Quadratische Formen und Matrizen	113
§5: Kettenbruchentwicklung quadratischer Irrationalitäten	116
§6: Die PELLSCHE GLEICHUNG	121
KAPITEL VI: QUADRATISCHE RESTE	127
§1: Das LEGENDRE-SYMBOL	127
§2: Das quadratische Reziprozitätsgesetz	129
§3: Das JACOBI-SYMBOL	133
§4: Berechnung der modularen Quadratwurzel	137
§5: Anwendungen quadratischer Reste	144
a) Münzwurf per Telephone	144
b) Akustik von Konzerthallen	145

Inhalt

KAPITEL I: GANZE ZAHLEN UND IHRE PRIMZERLEGUNG	1
§1: Der Euklidische Algorithmus	1
§2: Der erweiterte EUKLIDISCHE Algorithmus	4
§3: Der Aufwand des EUKLIDISCHEN Algorithmus	9
§4: Die multiplikative Struktur der ganzen Zahlen	14
§5: Kongruenzenrechnung	15
§6: Der chinesische Restesatz	18
§7: Prime Restklassen	24
KAPITEL II: ANWENDUNGEN IN DER KRYPTOGRAPHIE	30
§1: New directions in cryptography	30
§2: Das RSA-Verfahren	33
§3: Weitere Anwendungen des RSA-Verfahrens	38
a) Identitätsnachweis	38
b) Elektronische Unterschriften	40
c) Blinde Unterschriften und elektronisches Bargeld	41
d) Bankkarten mit Chip	44
§4: Wie groß sollten die Primzahlen sein?	46
§5: Verfahren mit diskreten Logarithmen	49
§6: DSA	53
§7: Anwendungen bei SSL/TLS	55
§8: Ausblick	56

KAPITEL VII: PRIMZAHLEN	152
§1: Das Sieb des ERATOSTHENES	152
§2: Der FERMAT-Test	154
§3: Der Test von MILLER und RABIN	159
§4: Der Test von Agrawal, Kayal und Saxena	161
§5: Die Verteilung der Primzahlen	172
KAPITEL VIII: FAKTORISIERUNGSVERFAHREN	184
§1: Die ersten Schritte	186
a) Test auf Primzahl	186
b) Abdividieren kleiner Primteiler	186
§2: Die Verfahren von POLLARD und ihre Varianten	187
a) Die Monte-Carlo-Methode	187
b) Die $(p - 1)$ -Methode	190
c) Varianten	192
§3: Das Verfahren von Fermat und seine Varianten	194